

DAFTAR ISI

	Halaman
Lembar judul Tugas Akhir	i
Lembar pernyataan Keaslian Tugas Akhir.....	ii
Lembar persetujuan Publikasi Karya Ilmiah.....	iii
Lembar persetujuan dan pengesahan Tugas Akhir	iv
Lembar Konsultasi Tugas Akhir	v
 Kata Pengantar	 vi
Abstrak	viii
Daftar Isi	x
Daftar Gambar.....	xii
Daftar Tabel	xv
Daftar Lampiran	xvi
 BAB I PENDAHULUAN	 1
1.1.Latar Belakang	1
1.2.Maksud dan Tujuan.....	2
1.3.Metode Penelitian.....	3
1.4.Ruang Lingkup.....	5
1.5.Sistematika Penulisan	5
 BAB II LANDASAN TEORI	 7
2.1. Konsep Dasar Animasi	7
2.1.1. Game Edukasi	7
2.1.2. Media Pembelajaran	8
2.1.3. Multimedia.....	9
2.2. Teori Pendukung	9
2.2.1. Metode Pengembangan Multimedia	9
2.2.2. <i>Construct 2</i>	11
2.2.3. <i>CorelDraw</i>	12
2.2.4. HTML 5	13
2.2.5. <i>Storyboard</i>	13
2.2.6. <i>Intel XDK</i>	14
2.2.7. <i>Android</i>	14
2.2.8. <i>Blackbox Testing</i>	15
 BAB III PEMBAHASAN	 17
3.1. Analisis Kebutuhan Sistem.....	17
3.1.1. Kebutuhan Fungsional	17
3.1.2. Kebutuhan Non Fungsional	18
3.2. Perancangan Perangkat Lunak.....	20
3.2.1. Rancangan Storyboard.....	20
3.2.2. Rancangan Antarmuka.....	30
3.3. Implementasi dan Pengujian Unit.....	41
3.3.1. Implementasi.....	41
3.3.2. Pengujian Unit	52
3.4. Compilasi <i>Project</i>	60

BAB IV	PENUTUP	68
	4.1. Kesimpulan	68
	4.2. Saran	69
Daftar Pustaka		70
Daftar Riwayat Hidup		72
Lampiran		73