

Lampran 1. Lembar Pengujian Kuisioner

Tabel III. 15
Pengujian kuisioner

 BINA SARANA INFORMATIKA		KUESIONER PERMAINAN MARBELS IPA DAN IPS			
Untuk Mengetahui Pernerimaan User Terhadap Permainan “MARBELS IPA DAN IPS” <i>Kami sangat berterima kasih apabila anda berkenan untuk meluangkan waktu mengisi kuesioner ini</i>					
Profesi : Orang Tua () Anak - anak() Umur : Jenis Kelamin : () Laki – Laki () Perempuan					
Berilah tanda Centang (✓) pada kolom di masing-masing pernyataan di bawah ini yang menurut anda sesuai dengan yang anda rasakan setelah mencoba memainkan permainan “MARBELS IPA DAN IPS”. STS : Sangat Tidak setuju TS : Tidak Setuju S : Setuju SS : Sangat Setuju					
No	Pertanyaan	STS	TS	S	SS
Tampilan Aplikasi					
1.	Pada tampilan aplikasi permainan “MARBELS IPA DAN IPS” sangat menarik untuk di mainkan anak-anak?				
2.	Warna pada aplikasi permainan “MARBELS IPA DAN IPS” sangat menarik?				
3.	Tampilan aplikasi permainan ini tidak membosankan di setiap permainan?				
4.	Suara dan tampilan pada aplikasi permainan “MARBELS IPA DAN IPS” sesuai dengan jenis tema nya?				
Tujuan Aplikasi					
5.	Dengan aplikasi permainan “MARBELS IPA DAN IPS” memberikan metode belajar yang efektif dan efisien untuk anak melalui beberapa objek di dalam <i>game</i>				
6.	Dengan aplikasi permainan “MARBELS IPA DAN IPS” memberika metode belajar yang tidak seperti biasanya menggunakan lisan atau tertulis				
7.	Dengan aplikasi permainan “MARBELS IPA DAN IPS” dapat mendorong minat anak lebih giat lagi untuk belajar				
(Kemudahan penggunaan) User Friendly					
8.	Bentuk tombol pada aplikasi permainan” MARBELS IPA DAN IPS” mudah di pahami?				
9.	Aplikasi permainan ” MARBELS IPA DAN IPS” ini asyik untuk di mainkan untuk anak-anak?				
10.	Aplikasi permainan ” MARBELS IPA DAN IPS” mudah untuk dioperasikan?				

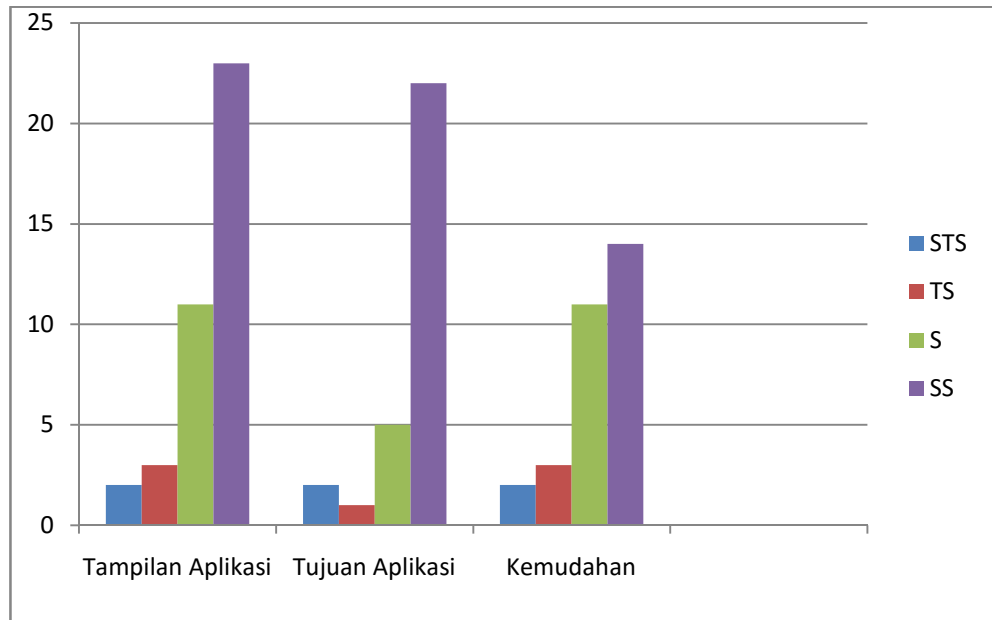
Lampiran. 2. Lembar Rekapitulasi Jawaban Kuesioner

Tabel III. 16
Rekapitulasi Jawaban Kuesioner

No	Responden	Pertanyaan									
		Tampilan Aplikasi				Tujuan Aplikasi			Kualitas Informasi		
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	Pelajar 1	4	4	4	3	4	4	4	4	4	4
2	Pelajar 2	3	4	3	2	4	2	3	2	3	3
3	Pelajar 3	4	4	4	3	4	4	4	4	4	3
4	Pelajar 4	4	3	4	4	4	1	4	3	4	4
5	Pelajar 5	1	4	4	4	3	4	4	4	1	3
6	Orang tua 6	3	4	4	3	4	4	3	2	4	3
7	Orang tua 7	4	2	4	4	3	1	4	3	4	2
8	Orang tua 8	4	3	4	4	3	4	4	4	1	3
9	Orang tua 9	3	2	3	1	4	4	4	3	4	3
10	Orang tua 10	4	4	3	3	4	4	4	3	4	4
Tampilan Aplikasi		Tujuan Aplikasi				Kualitas Informasi					
STS	TS	S	SS	STS	TS	S	SS	STS	TS	S	SS
2	3	11	23	2	1	5	22	2	3	11	14
Total Jawaban "Sangat Tidak Setuju= 1"		6									
Total Jawaban "Tidak Setuju= 2"		7									
Total Jawaban "Setuju= 3"		27									
Total Jawaban "Sangat Setuju= 4 "		59									

Lampiran. 3. Lembar Tampilan Grafik Jawaban Kuesioner

Tabel III.17
Tampilan Grafik Jawaban Kuesioner



Seluruh poin pertanyaan yang diajukan oleh penulis dalam kuisioner kepada 10 orang tua murid maupun anak – anak sekolah dasar 9.2% dijawab dengan jawaban “sangat setuju”, 4.4% dengan jawaban “setuju”, 1.2% dengan jawaban “tidak setuju”, 0.8% dengan jawaban “sangat tidak setuju” untuk tampilan aplikasi. Untuk tujuan aplikasi orang tua murid maupun anak – anak sekolah dasar 6.6% dijawab dengan jawaban “sangat setuju”, 1.5% dengan jawaban “setuju”, 0.3% dengan jawaban “tidak setuju”, 0.6% dengan jawaban “sangat tidak setuju”. Sedangkan untuk user friendly (kemudahan pengoprasian) orang tua murid maupun anak – anak sekolah dasar 4.2% dijawab dengan jawaban “sangat setuju”, 3.3% dengan jawaban “setuju”, 0.9% dengan jawaban “tidak setuju”, 0.6% dengan jawaban “sangat tidak setuju” yang berarti Permainan Edukasi “Marbel IPA dan IPS” sudah memenuhi maksud dan tujuan yang telah penulis paparkan pada bab pertama

Lampiran 4. data kuisioner

Lampiran 1

Tabel III.15
Pengujian kuisioner

BINA SARANA INFORMATIKA		KUESIONER			
PERMAINAN MARBELS IPA DAN IPS					
Untuk Mengetahui Penerimaan User Terhadap Permainan "MARBELS IPA DAN IPS"					
Kami sangat berterima kasih apabila anda berkenan untuk meluangkan waktu mengisi kuisioner ini					
Profesi :	Orang Tua ()	Anak - anak (✓)			
Umar :	10				
Jenis Kelamin :	() Laki - Laki	(✓) Perempuan			
Berilah tanda Centang (✓) pada kolom di masing-masing pernyataan di bawah ini yang menurut anda sesuai dengan yang anda rasakan setelah mencoba memainkan permainan "MARBELS IPA DAN IPS".					
STS :	Sangat Tidak setuju				
TS :	Tidak Setuju				
S :	Setuju				
SS :	Sangat Setuju				
No	Pertanyaan	STS	TS	S	SS
Tampilan Aplikasi					
1.	Pada tampilan aplikasi permainan "MARBELS IPA DAN IPS" sangat menarik untuk di mainkan anak-anak?			✓	
2.	Warna pada aplikasi permainan "MARBELS IPA DAN IPS" sangat menarik?		✓		
3.	Tampilan aplikasi permainan ini tidak membosankan di setiap permainan?			✓	
4.	Suara dan tampilan pada aplikasi permainan "MARBELS IPA DAN IPS" sesuai dengan jenis tema nya?	✓			
Tujuan Aplikasi					
5.	Dengan aplikasi permainan "MARBELS IPA DAN IPS" memberikan metode belajar yang efektif dan efisien untuk anak melalui beberapa objek di dalam game				✓
6.	Dengan aplikasi permainan "MARBELS IPA DAN IPS" memberikan metode belajar yang tidak seperti biasanya menggunakan buku atau tertulis				✓
7.	Dengan aplikasi permainan "MARBELS IPA DAN IPS" dapat mendorong minat anak lebih giat lagi untuk belajar				✓
(Kemudahan penggunaan) User Friendly					
8.	Bentuk tombol pada aplikasi permainan "MARBELS IPA DAN IPS" mudah di pahami?			✓	
9.	Aplikasi permainan " MARBELS IPA DAN IPS" ini layak untuk di mainkan untuk anak-anak?				✓
10.	Aplikasi permainan " MARBELS IPA DAN IPS" mudah untuk dioperasikan?			✓	

Lampiran 1

Tabel III. 13
Pengujian keabsahan

BINA KARAKTER INFORMATIKA		KETERANGAN			
PERMAINAN MARBELS IPA DAN IPS					
Uraian Mengenai Perencanaan Uji Terhadap Permainan "MARBELS IPA DAN IPS"					
Kamu sangat bersemangat untuk mengikuti tes keabsahan untuk melakukan tes keabsahan ini					
Pretest	: Orang tua ()	Anak-anak ()			
Uraian	: ()	Anak-anak ()			
Bentuk	: ()	Anak-anak ()			
Bentuk tanda centang (+) pada kolom di masing-masing pernyataan di bawah ini yang menurut anda sesuai dengan yang anda rasakan setelah mencoba memainkan permainan "MARBELS IPA DAN IPS".					
STS	: Sangat Tidak Setuju				
TS	: Tidak Setuju				
S	: Setuju				
SS	: Sangat Setuju				
No	Pernyataan	STS	TS	S	SS
Tampilan Aplikasi					
1.	Pada tampilan aplikasi permainan "MARBELS IPA DAN IPS" sangat menarik untuk di mainkan anak-anak?				✓
2.	Warna pada aplikasi permainan "MARBELS IPA DAN IPS" sangat menarik?		✓		
3.	Tampilan aplikasi permainan ini tidak membosankan di setiap permainan nya?				✓
4.	Narasi dan tampilan pada aplikasi permainan "MARBELS IPA DAN IPS" sesuai dengan jenis tema nya?				✓
Tujuan Aplikasi					
5.	Dengan aplikasi permainan "MARBELS IPA DAN IPS" memberikan metode belajar yang efektif dan efisien untuk anak melalui beberapa objek di dalam game			✓	
6.	Dengan aplikasi permainan "MARBELS IPA DAN IPS" memberikan metode belajar yang tidak seperti biasanya menggunakan film atau cerita	✓			
7.	Dengan aplikasi permainan "MARBELS IPA DAN IPS" dapat mendorong minat anak lebih giat lagi untuk belajar				✓
(Kemudahan penggunaan) User Friendly					
8.	Bentuk tombol pada aplikasi permainan "MARBELS IPA DAN IPS" mudah di pahami?			✓	
9.	Aplikasi permainan "MARBELS IPA DAN IPS" ini layak untuk di mainkan untuk anak-anak?				✓
10.	Aplikasi permainan "MARBELS IPA DAN IPS" mudah untuk dioperasikan?		✓		

Lampiran 1

Tabel III. 15
Pengujian kuisioner

BINA SARANA INFORMATIKA		KUESIONER			
PERMAINAN MARBELS IPA DAN IPS					
Untuk Mengetahui Persepsi User Terhadap Permainan "MARBELS IPA DAN IPS"					
Kami sangat berterima kasih apabila anda berkenan untuk meluangkan waktu mengisi kuisioner ini					
Profesi	: Orang Tua ()	Anak - anak (✓)			
Umur	: 12				
Jenis Kelamin	: () Laki - Laki	(✓) Perempuan			
Berilah tanda Centang (✓) pada kolom di masing-masing pernyataan di bawah ini yang menurut anda sesuai dengan yang anda rasakan setelah mencoba memainkan permainan "MARBELS IPA DAN IPS".					
STS	: Sangat Tidak setuju				
TS	: Tidak Setuju				
S	: Setuju				
SS	: Sangat Setuju				
No	Pertanyaan	STS	TS	S	SS
Tampilan Aplikasi					
1.	Pada tampilan aplikasi permainan "MARBELS IPA DAN IPS" sangat menarik untuk di mainkan anak-anak?				✓
2.	Warna pada aplikasi permainan "MARBELS IPA DAN IPS" sangat menarik?			✓	
3.	Tampilan aplikasi permainan ini tidak membosankan di setiap permainan nya?				✓
4.	Suara dan tampilan pada aplikasi permainan "MARBELS IPA DAN IPS" sesuai dengan jenis tema nya?				✓
Tujuan Aplikasi					
5.	Dengan aplikasi permainan "MARBELS IPA DAN IPS" memberikan metode belajar yang efektif dan efisien untuk anak melalui beberapa objek di dalam game			✓	
6.	Dengan aplikasi permainan "MARBELS IPA DAN IPS" memberikan metode belajar yang tidak seperti biasanya menggunakan lisan atau tertulis				✓
7.	Dengan aplikasi permainan "MARBELS IPA DAN IPS" dapat mendorong minat anak lebih giat lagi untuk belajar				✓
(Kemudahan penggunaan) User Friendly					
8.	Bentuk tombol pada aplikasi permainan "MARBELS IPA DAN IPS" mudah di pahami?				✓
9.	Aplikasi permainan " MARBELS IPA DAN IPS" ini asyik untuk di mainkan untuk anak-anak?	✓			
10.	Aplikasi permainan " MARBELS IPA DAN IPS" mudah untuk dioperasikan?			✓	

Lampiran 5. data buku materi

