

## **BAB IV**

### **PENUTUP**

#### **4.1. Kesimpulan**

Berikut merupakan kesimpulan yang dapat diambil dari penulisan tugas akhir yang berjudul, **“Aplikasi Game Edukasi Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Dan Ilmu Pengetahuan Sosial Berbasis Android Menggunakan Construct 2”** :

1. *Aplikasi* game edukasi ini dapat menjadi sebuah sarana belajar bagi anak sekolah dasar, Khususnya untuk kelas 6 sekolah dasar sebagai sebuah media pembelajaran di rumah yang efektif dan efisien, dengan orang tua Sebagai pengawas dalam proses pembelajaran dengan mengerjakan soal quiz yang terdapat dalam aplikasi “Marbel IPA dan IPS” yang dapat menjadi media alternatif untuk belajar.
2. Dari hasil persentase kategori tampilan aplikasi yang terdiri dari 3 pertanyaan pada kuisisioner yang diajukan kepada orang tua murid dan anak – anak sekolah dasar menjawab 9,2% dijawab dengan jawaban “sangat setuju”, 4,4% dengan jawaban “setuju”, 1,2% dengan jawaban “tidak setuju”, 0,8% dengan jawaban “sangat tidak setuju” .
3. Dari hasil persentase kategori tujuan aplikasi yang terdiri dari 4 pertanyaan pada kuisisioner yang diajukan kepada orang tua murid dan anak – anak sekolah dasar 6,6% dijawab dengan jawaban “sangat setuju”, 1,5% dengan jawaban “setuju”, 0,3% dengan jawaban “tidak setuju”, 0,6% dengan jawaban “sangat tidak setuju”.

4. Dari hasil persentase kategori tujuan aplikasi yang terdiri dari 4 pertanyaan pada kuisioner yang diajukan kepada orang tua murid maupun anak – anak sekolah dasar 4,2% dijawab dengan jawaban “sangat setuju”, 3,3% dengan jawaban “setuju”, 0,9% dengan jawaban “tidak setuju”, 0,6% dengan jawaban “sangat tidak setuju”.

#### **4.2. Saran**

Berdasarkan penelitian dan analisis hasil, terdapat beberapa saran untuk perbaikan sistem selanjutnya, saran-saran tersebut diantaranya :

1. Aplikasi *game* edukasi “Marbel IPA dan IPS Kelas 6” ini dapat di kembangkan lagi dengan menambahkan jenis permainan quiz berbentuk animasi interaktif yang dapat menambah lagi minat anak untuk belajar.
2. Pengembangan pada tampilan *interface* agar lebih mudah dipahami dan menarik untuk dioperasikan.
3. Menambahkan fitur yang dapat menghubungkan pemain ke sosial media untuk mengajak para pemain baru untuk memainkan aplikasi game ini.