

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada saat ini perkembangan sistem informasi telah berkembang dengan sangat pesat, oleh karena itu sudah banyak pula perusahaan – perusahaan atau instansi yang menggunakan sistem informasi untuk meningkatkan usahanya.

Cara untuk meningkatkan usaha suatu perusahaan ialah dengan cara membangun sistem informasi yang baik. Dan syarat untuk membangun sistem informasi yang baik yaitu adanya kecepatan dan keakuratan untuk memperoleh suatu informasi yang di butuhkan. Komputer adalah suatu alat yang dapat menyimpan data, mengola data, dan memberikan informasi yang di inginkan secara tepat dan akurat yang berguna bagi perusahaan untuk kemajuan usahanya.

Pada PT. Aneka Sistem Informasi ini sendiri pencatatan dan pengolahan data barang, jumlah dan harga barang, serta data transaksi penjualan masih di lakukan dengan menggunakan secara sistem manual dari segi penjualan, penerimaan barang dan laporan keuangan. maka dari itu penulis akan melakukan sebuah riset untuk pembuatan suatu aplikasi berbasis desktop untuk mempermudah petugas admin atau konsumen itu sendiri. Dengan adanya sistem ini kita dapat mengurangi waktu yg sudah terbuang data stok barang pun akan lebih terkontrol dan pengolahan data setiap transaksi penjualan barang akan lebih aman dan rapih tersimpan tanpa harus memakan banyak tempat dan waktu. Sehubungan dengan hal itu maka penulis mengambil judul **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN LAPTOP SECARA TUNAI PADA PT. ANEKA SISTIM INFORMASI KOTA BOGOR”**.

1.2 Maksud dan Tujuan

Maksud dari penulisan tugas akhir ini adalah :

1. Memahami sistem penjualan yang sedang berjalan pada PT. Aneka Sistem Informasi.
2. Menemukan pemecahan masalah pengolahan data yang ada di PT. Aneka Sistem Informasi.
3. Membangun suatu aplikasi berbasis sistem informasi pada PT. Aneka Sistem Informasi.

Adapun tujuan dari penulisan Tugas akhir Perancangan Sistem Informasi Penjualan ini adalah sebagai salah satu syarat memenuhi kelulusan Program Diploma Tiga (DIII) Program Studi Manajemen Informatika pada Akademi Manajemen Informatika dan komputer Bina Sarana Informatika (AMIK BSI).

1.3 Metode Penelitian

1. Pengembangan Perangkat lunak

Proses Pengembangan Perangkat Lunak (*Software Development Process*) adalah suatu penerapan struktur pada pengembangan suatu Perangkat Lunak (*Software*), yang bertujuan untuk mengembangkan sistem dan memberikan panduan untuk menyelesaikan proyek pengembangan sistem melalui tahapan-tahapan tertentu. Dalam prosesnya, terdapat beberapa paradigma model pengembangan sistem perangkat lunak, diantaranya :

Model Sekuensial Linier atau sering disebut Model Pengembangan Air Terjun, merupakan paradigma model pengembangan perangkat lunak paling tua, dan paling banyak dipakai. Model ini mengusulkan sebuah pendekatan perkembangan

perangkat lunak yang sistematis dan sekuensial yang dimulai pada tingkat dan kemajuan sistem pada seluruh tahapan analisis, desain, kode, pengujian, dan pemeliharaan. Berikut Merupakan Tahapan–tahapan Pengembangan Model Sekuensial Linear / Waterfall Development Model :

a. Rekayasa dan pemodelan sistem/informasi

Langkah pertama dimulai dengan membangun keseluruhan elemen sistem dan memilah bagian-bagian mana yang akan dijadikan bahan pengembangan perangkat lunak, dengan memperhatikan hubungannya dengan *Hardware, User, dan Database*.

b. Analisis kebutuhan perangkat lunak

Pada proses ini, dilakukan penganalisaan dan pengumpulan kebutuhan sistem yang meliputi Domain informasi, fungsi yang dibutuhkan unjuk kerja/performansi dan antarmuka. Hasil penganalisaan dan pengumpulan tersebut didokumentasikan dan diperlihatkan kembali kepada pelanggan.

c. Desain

Pada proses Desain, dilakukan penerjemahan syarat kebutuhan sebuah perancangan perangkat lunak yang dapat diperkirakan sebelum dibuatnya proses pengkodean (*coding*). Proses ini berfokus pada struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi *interface*, dan detail algoritma prosedural.

d. Pengkodean

Pengkodean merupakan proses menterjemahkan perancangan desain ke bentuk yang dapat dimengerti oleh mesin, dengan menggunakan bahasa pemrograman.

e. Pengujian

Setelah Proses Pengkodean selesai, dilanjutkan dengan proses pengujian pada program perangkat lunak, baik Pengujian logika internal, maupun Pengujian eksternal fungsional untuk memeriksa segala kemungkinan terjadinya kesalahan dan memeriksa apakah hasil dari pengembangan tersebut sesuai dengan hasil yang diinginkan.

2. Metode Pengumpulan Data

Metode penelitian yang dilakukan dalam pengumpulan data untuk penulisan makalah Perancangan Sistem Informasi Penjualan ini adalah :

a. Wawancara (*Interview*)

Melakukan pendekatan secara langsung dengan narasumber, yaitu Bapak Adrian Heksa selaku penanggung jawab toko PT. Aneka Sistem Informasi Kota Bogor dengan mengajukan sejumlah pertanyaan yang berkaitan dengan sistem yang dibutuhkan untuk pembuatan makalah Perancangan Sistem Informasi Penjualan ini.

b. Pengamatan (*Observasi*)

Melakukan pengamatan secara langsung mengenai proses pemesanan barang, pembuatan PO (*Purchasing Order*) dan pembayaran yang terjadi di toko PT. Aneka Sistem Informasi Kota Bogor, yang di praktikkan secara langsung oleh Bapak Adrian Heksa, sebagai penanggung jawab toko PT. Aneka Sistem Informasi Kota Bogor ini.

c. Studi Pustaka

Dalam metode penelitian ini penulis melakukan studi pustaka dengan mencari dan membaca buku yang ada di perpustakaan atau internet sebagai referensi pengumpulan data-data yang berkaitan dengan judul laporan Tugas Akhir.

1.4 Ruang Lingkup

Ruang lingkup dalam penulisan tugas akhir ini yaitu terbatas pada pengolahan data yang ada dalam sistem dimulai dari prosedur pemesanan, prosedur pembayaran, prosedur pengiriman dan prosedur pembuatan laporan bulanan di PT. Aneka Sistem Informasi dengan menggunakan aplikasi Visual Basic 6.0, Xampp, Phpmyadmin dan mysql.

1.5 Sistematika Penulisan

Dalam penulisan makalah Analisa Sistem Informasi Penjualan ini dibagi menjadi empat bab, yaitu :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan tentang Latar Belakang, Maksud dan Tujuan, Metode Penelitian, Ruang Lingkup dan Sistematika Penulisan pada tugas akhir perancangan Sistem Informasi Penjualan ini.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tentang Konsep Dasar Sistem dan Peralatan Pendukung (*Tool System*).

BAB III ANALISA SISTEM BERJALAN

Bab ini berisi tentang Tinjauan Perusahaan berupa sejarah, visi dan misi dan Prosedur Sistem Berjalan dalam penjualan barang secara tunai yang berlaku di PT. Aneka Sistem Informasi Kota Bogor.

BAB IV PERANCANGAN SISTEM USULAN

Bab ini berisi tentang usulan-usulan sistem prosedur, diagram alir data, Kamus data, Spesifikasi rancangan sistem, Spesifikasi sistem komputer Dan Jadwal Implementasi.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran.