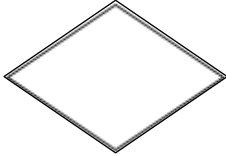
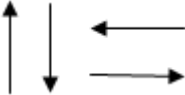


DAFTAR ISI

	Halaman
Lembar Judul Tugas Akhir	i
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas Akhir	ii
Lembar Pernyataan Publikasi Karya Ilmiah	iii
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir	iv
Lembar Konsultasi Tugas Akhir	v
Kata Pengantar	vii
Abstark	ix
Daftar Isi	xi
Daftar Simbol	xiii
Daftar Gambar	xiv
Daftar Tabel	xv
 BAB I PENDAHULUAN	 1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Maksud dan Tujuan	3
1.3. Metode Penelitian	3
1.4. Ruang Lingkup	4
 BAB II LANDASAN TEORI	 5
2.1. Konsep Dasar Aplikasi	5
A. Aplikasi	5
B. Android	5
C. Komponen Dasar	9
2.2. Peralatan Pendukung (<i>Tools System</i>)	10
A. <i>Android SDK (Software Develpent Kit)</i>	10
B. <i>Android Studio</i>	11
C. <i>Java</i>	11
D. <i>SQLite Database</i>	12
E. <i>DB Browser for SQLite</i>	13
F. <i>HIPO</i>	22
G. <i>Flowchart</i>	16
H. <i>Adobe Photoshop CS6</i>	19
 BAB III PEMBAHASAN	 21
3.1. Tinjauan Kasus	21
3.2. Spesifikasi Rancangan Program	21
3.2.1. Bentuk Masukan	22
3.2.2. Spesifikasi Bentuk Keluaran	23
3.2.3. Spesifikasi <i>File</i>	24
3.2.4. <i>HIPO</i>	25
3.2.5. Spesifikasi Program	26
3.2.6. <i>Flowchart</i>	28
3.2.7. <i>Storyboard</i>	32

3.2.8. Implementasi	33
3.3. Sarana Pendukung	41
3.3.1. Perangkat Keras	41
3.3.2. Perangkat Lunak	42
BAB IV PENUTUP	43
4.1. Kesimpulan	43
4.2. Saran	43
DAFTAR PUSTAKA	44
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	45
LAMPIRAN-LAMPIRAN	

DAFTAR SIMBOL

No	Simbol	Nama	Fungsi
1		<i>Terminal</i>	Menyatakan permulaan atau akhir suatu program.
2		<i>Process</i>	Menyatakan suatu tindakan (proses) yang dilakukan oleh komputer.
3		<i>Decision</i>	Menunjukkan suatu kondisi tertentu yang akan menghasilkan dua kemungkinan jawaban : ya atau tidak.
4		<i>Subroutine</i>	Simbol yang menyatakan bagian dari program (<i>subprogram</i>)
5		<i>Flow</i>	Menyatakan jalannya arus suatu proses.

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar II.1 Arsitektur <i>Android</i>	6
Gambar II.2 Tampilan <i>Android Studio</i>	13
Gambar II.3 Tampilan <i>DB Browser for SQLite</i>	17
Gambar II.4 HIPO (<i>Hierarchy Input Process Output</i>)	18
Gambar II.5 Tampilan <i>Adobe Photochop CS6</i>	22
Gambar III.1 Bentuk Masukan	23
Gambar III.2 Bentuk Kluaran	24
Gambar III.3 Diagram HIPO	26
Gambar III.4 <i>Flowchart</i> Menu Utama	28
Gambar III.5 <i>Flowchart</i> Menu Kelas	29
Gambar III.6 <i>Flowchart</i> Menu Kelas 4	30
Gambar III.7 <i>Flowchart</i> Menu Kelas 5	31
Gambar III.8 <i>Flowchart</i> Menu Kelas 6	32
Gambar III.9 <i>Storyboard</i> Menu <i>Opening</i>	33
Gambar III.10 <i>Storyboard</i> Menu Utama	34
Gambar III.11 <i>Storyboard</i> Menu Kelas	35
Gambar III.12 <i>Storyboard</i> Menu Daftar Materi	36
Gambar III. 13 <i>Storyboard</i> Menu Tentang	37
Gambar III.14 Tampilan Menu <i>Opening</i>	38
Gambar III.15 Tampilan Menu Utama	39
Gambar III.16 Tampilan Menu Kelas	39
Gambar III.17 Tampilan Menu Daftar Materi	40
Gambar III.18 Halaman Materi dan Pembahasan	40
Gambar III.19 Halaman Tentang	41

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel II.1 Simbol Bagian Aliran Sistem (<i>System Flowchart</i>).....	19
Tabel III.1 Tabel Materi	25
Tabel III.2 Tabel Pembahasan	25

DAFTAR LAMPIRAN

1. Lampiran A-1	Tampilan Menu <i>Opening</i>
2. Lampiran A-2	Tampilan Menu Utama
3. Lampiran A-3	Tampilan Menu Kelas
4. Lampiran A-4	Tampilan Menu Daftar Materi
5. Lampiran A-5	Tampilan Menu Tentang
6. Lampiran B-1	Coding Tampilan Menu <i>Opening</i>
7. Lampiran B-1	Coding Menu Utama
8. Lampiran B-1	Coding Menu Kelas
9. Lampiran B-1	Coding Menu Daftar Materi