

BAB III

PEMBAHASAN

3.1. Analisa Kebutuhan

Penulis menyadari bahwa sudah sangat banyak web ecommerce yang lebih profesional. Disini penulis mencoba untuk membuat web yang memiliki fitur mendekati web sejenis sehingga dapat bersaing. kebutuhan diperoleh berdasarkan kebutuhan pengguna dan perancangan *system web* dari aplikasi *e-commerce*. Yaitu seperti berikut:

A. Analisa Kebutuhan Pengguna

Kebutuhan yang didasarkan pada hal-hal yang dibutuhkan oleh pengguna terhadap sistem yang akan dibuat. Dalam hal ini terdapat dua penggunaan yaitu kebutuhan pengunjung dan admin. Berikut penjelasan kebutuhan dari masing-masing pengguna sistem:

1. Analisa Kebutuhan Admin

- a. Adanya *from Login* digunakan untuk keamanan admin masuk website.
- b. Adanya *form Pemesanan* digunakan untuk mengubah status pemesanan.
- c. Adanya *form Member* digunakan untuk melihat data member.
- d. Adanya *form Produk* digunakan untuk melihat data produk yang tersedia.
- e. Adanya *form Produk* digunakan untuk menambahkan data produk terbaru.

- f. Adanya *form* Data Ongkir untuk melihat data ongkos kirim pada daerah tujuan.
- g. Adanya *form* Data Ongkir Baru untuk menambahkan data ongkos baru pada daerah tujuan yang ditentukan.

2. Analisa Kebutuhan Member

- a. Adanya *form Login* digunakan untuk memasuki toko kue.
- b. Adanya *form* Pendaftaran digunakan untuk melakukan pendaftaran bagi member baru.
- c. Adanya *form* Keranjang Belanja digunakan untuk menampung data belanja sebelum melakukan proses pembayaran.
- d. Adanya *form* Riwayat Pemesanan digunakan untuk melihat status pemesanan barang yang telah kita beli.

B. Kebutuhan sistem

- a. Admin harus melakukan *login* terlebih dahulu untuk dapat mengakses aplikasi ini dengan memasukan *username* dan *password* agar privasi pengguna tetap terjaga keamanannya.
- b. Pelanggan harus melakukan *Login* agar pelanggan dapat membeli produk.
- c. Pelanggan harus melakukan *Logout* setelah selesai melakukan pembelian.
- d. Admin harus melakukan *Logout* setelah selesai mengelola halaman admin.

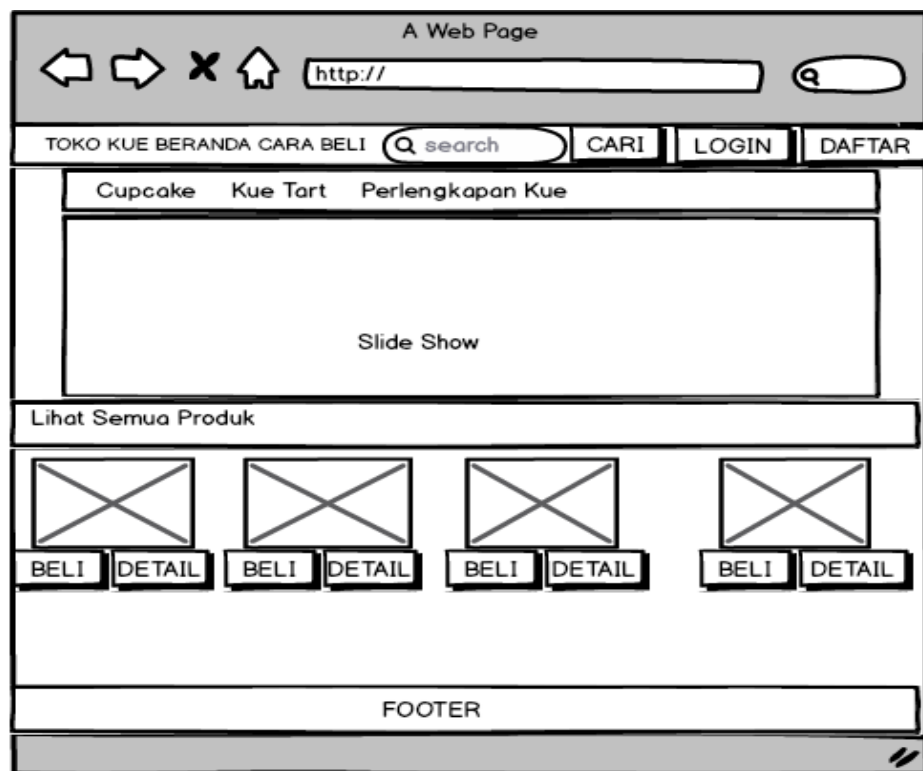
3.2. Perancangan Perangkat Lunak

3.2.1. Rancangan Antar Muka

Di dalam spesifikasi rancangan *web*, disini penulis menggambarkan rancangan halaman diantaranya: rancangan halaman *web*, rancangan dokumen, masukan dan keluaran.

1. Rancangan Antar Muka Index

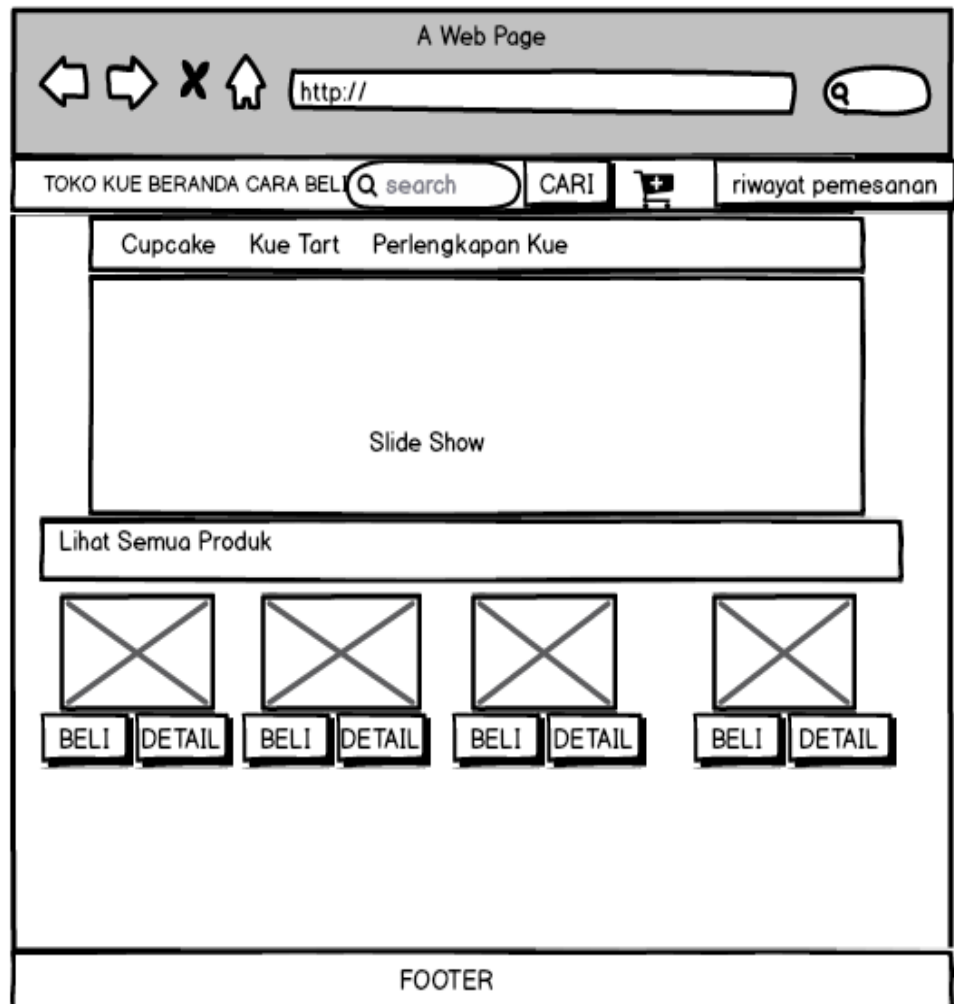
Merupakan rancangan halaman pertama ditampilkan kepada pengunjung *website* toko kue ini. Konsep dari halaman pengunjung seperti gambar di bawah ini:



Gambar III.1.
Rancangan Halaman Antar Muka Index Pengunjung

2. Rancangan Antar Muka Index Pembeli

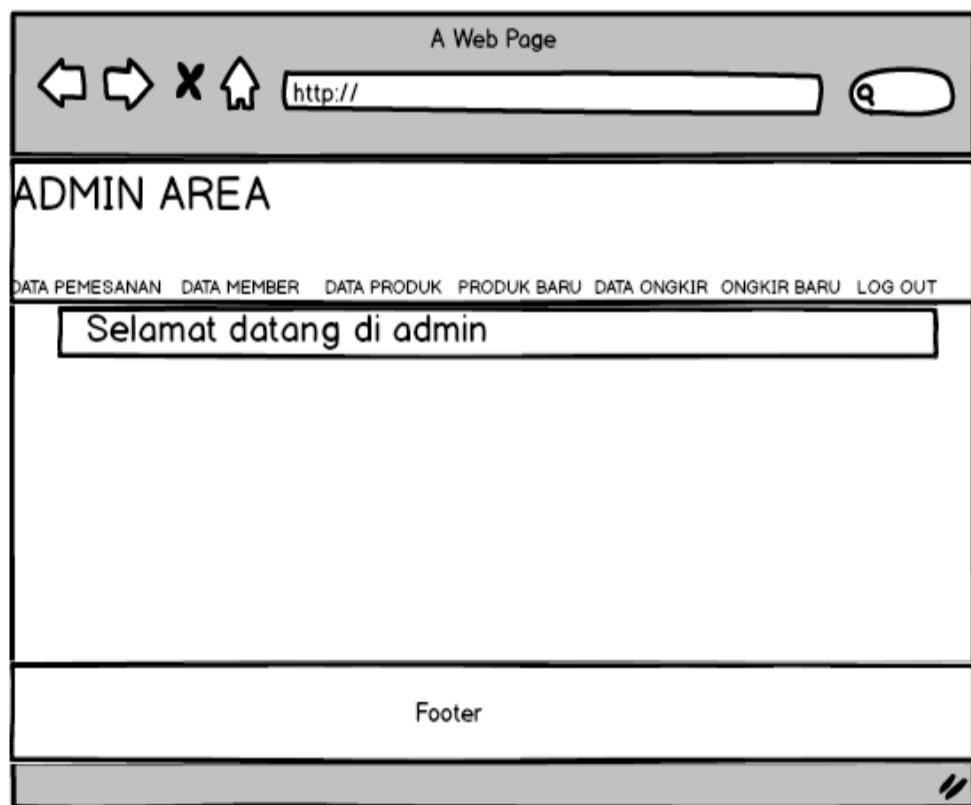
Merupakan rancangan yang yang ditampilkan setelah *user* melakukan registrasi dan *login* di *website* toko kue ini.



Gambar III.2.
Rancangan Halaman Antar Muka Index Pembeli

3. Rancangan Antar Muka Index Admin

Rancangan tampilan *home* admin website toko kue setelah melakukan *login*.

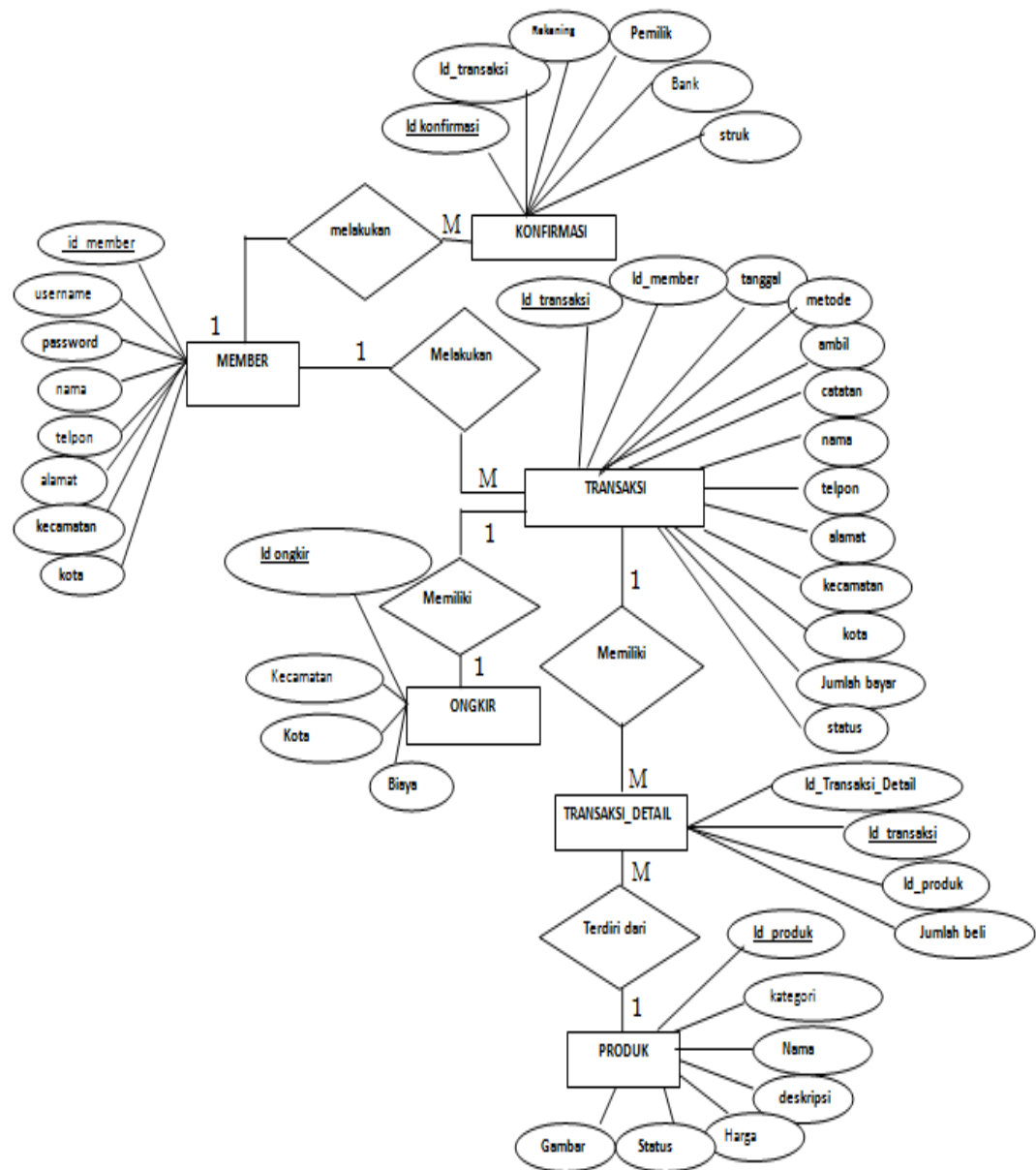


Gambar III.3.
Rancangan Halaman Antar Muka Index Admin

3.2.2. Rancangan Basis Data

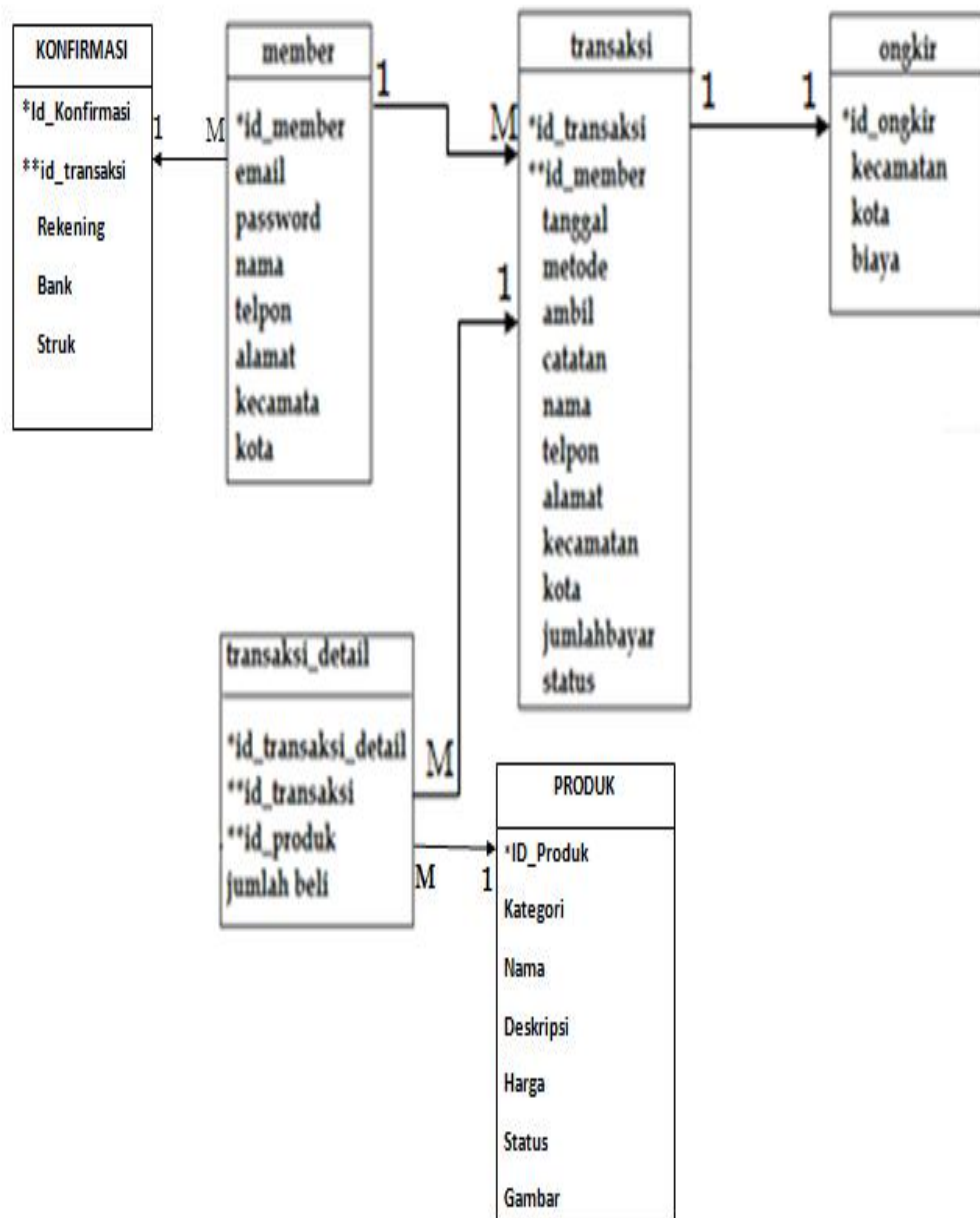
Perancangan basis data menghasilkan pemetaan tabel-tabel yang digambarkan dengan *Entity Relationship Diagram* (ERD).

A. Entity Relationship Diagram



Gambar III.4.
Entity Relationship Diagram (ERD)

B. Logical Relational Structure (LRS)



Gambar III.5.
Logical Relational Structure (LRS)

C. Spesifikasi *File*

Menjelaskan tentang File atau tabel berbentuk dari transformasi ERD (dan atau *File-File* penunjang untuk website). *File-File* ini tersimpan pada nama database dengan parameter-parameter sebagai berikut:

1. Spesifikasi *File Admin*

Nama <i>File</i>	: admin
Akronim	: admin.MYD
Fungsi	: Untuk menyimpan data admin
Tipe <i>File</i>	: <i>File Master</i>
Organisasi <i>File</i>	: <i>Indexed Sequential</i>
Akses <i>File</i>	: <i>Random</i>
Media	: <i>Harddisk</i>
Panjang <i>record</i>	: 41 <i>Character</i>
Kunci <i>Field</i>	: id_admin
<i>Software</i>	: <i>MySQL</i>

Tabel III.1.

File Admin

No	Element Data	Nama Field	Tipe	Size	Ket
1	Id_admin	Id_admin	<i>Integer</i>	11	Primary key
2	Username	Username	<i>Varchar</i>	15	
3	Password	Password	<i>Varchar</i>	15	

2. Spesifikasi *File* Produk

Nama <i>File</i>	: Produk
Akronim	: produk.MYD
Fungsi	: Untuk menyimpan data produk
Tipe <i>File</i>	: <i>File Master</i>
Organisasi <i>File</i>	: <i>Indexed Sequential</i>
Akses <i>File</i>	: <i>Random</i>
Media	: <i>Harddisk</i>
Panjang <i>record</i>	: <i>372 Character</i>
Kunci <i>Field</i>	: id_produk
Software	: <i>MySQL</i>

Tabel III.2.

File Produk

No	Element Data	nama Field	Tipe	Size	Ket
1	Id_produk	Id_produk	<i>Int</i>	11	Primary key
2	Kategori	Kategori	<i>Varchar</i>	20	
3	Nama	Nama	<i>Varchar</i>	40	
4	Deskripsi	Deskripsi	<i>Varchar</i>	250	
5	Harga	Harga	<i>Int</i>	11	
6	Status	Status	<i>Varchar</i>	20	
7	Gambar	Gambar	<i>Varchar</i>	20	

3. Spesifikasi *File* Keranjang

Nama <i>File</i>	: keranjang
Akronim	: keranjang.MYD
Fungsi	: Untuk menyimpan data pembelian barang
Tipe <i>File</i>	: <i>File Transaksi</i>
Organisasi <i>File</i>	: <i>Indexed Sequential</i>
Akses <i>File</i>	: <i>Random</i>

Media : *Harddisk*

Panjang *record* : 44 *Character*

Kunci *Field* : *id_keranjang*

Software : *MySQL*

Tabel III.3.
File Keranjang

No	Element Data	Nama Field	Tipe	Size	Ket
1	Id_keranjang	Id_keranjang	<i>Int</i>	11	Primary key
2	Id_member	Id_member	<i>Int</i>	11	Foreign key
3	Id_produk	If_produk	<i>Int</i>	11	Foreign key
4	Jumlah	Jumlah	<i>Int</i>	11	

4. Spesifikasi *File Ongkir*

Nama *File* : ongkir

Akronim : ongkir.MYD

Fungsi : Untuk pengiriman tempat pelanggan

Tipe *File* : *File Transaksi*

Organisasi *File* : *Indexed Sequential*

Akses *File* : *Random*

Media : *Harddisk*

Panjang *record* : 82 *Character*

Kunci *Field* : *id_ongkir*

Software : *MySQL*

Tabel III.4.
File Ongkir

No	Element Data	Nama Field	Tipe	Size	Ket
1	Id_ongkir	Id_ongkir	<i>Int</i>	11	Primary key
2	Kecamatan	Kecamatan	<i>Int</i>	11	
3	Kota	Kota	<i>Varchar</i>	20	
4	Biaya_pengiriman	Biaya	<i>Int</i>	11	

5. Spesifikasi *File Member*

Nama *Table* : member

Akronim : member.MYD

Fungsi : Untuk menyimpan data member

Tipe *File* : *File Master*

Organisasi *File* : *Indexed Sequential*

Akses *File* : *Random*

Media : *Harddisk*

Panjang *record* : 396 *Character*

Kunci *Field* : id_member

Software : *MySQL*

Tabel III.5.
File Member

No	Element Data	Nama Field	Tipe	Size	Ket
1	Kd_member	kd_member	<i>Int</i>	11	Primary key
2	<i>Email</i>	<i>Email</i>	<i>Varchar</i>	15	
3	Password	Password	<i>Varchar</i>	15	
4	Nama	Nama	<i>Varchar</i>	30	
5	Telepon	Telepon	<i>Varchar</i>	15	
6	Alamat	Alamat	<i>Varvhar</i>	250	
7	Kecamatan	Kecamatan	<i>Varchar</i>	30	
8	Kota	Kota	<i>Varchar</i>	30	

6. Spesifikasi *File Transaksi*

Nama *File* : transaksi

Akronim : transaksi.MYD

Fungsi : Untuk menyimpan data transaksi

Tipe *File* : *File Transaksi*

Organisasi *File* : *Indexed Sequential*

Akses File : *Random*
 Media : *Harddisk*
 Panjang record : *738 Character*
 Kunci Field : *id_transaksi*
 Software : *MySQL*

Tabel III.6.
File Transaksi

No	Element Data	Nama Field	Tipe	Size	Ket
1	Id_transaksi	Id_transaksi	<i>Int</i>	11	Primary key
2	Id_member	Id_member	<i>Int</i>	11	Foreign key
3	Tanggal	Tanggal	<i>Date time</i>		
4	Metode	Metode	<i>Varcar</i>	20	
5	Ambil	Ambil	<i>Date</i>		
6	Catatan	Catatan	<i>Varcar</i>	250	
7	Nama	Nama	<i>Varcar</i>	30	
8	Telpon	Telpon	<i>Varcar</i>	15	
9	Alamat	Alamat	<i>Varcar</i>	250	
10	Kecamatan	Kecamatan	<i>Varcar</i>	20	
11	Kota	Kota	<i>Varcar</i>	20	
12	Jumlah bayar	Jumlah bayar	<i>Int</i>	11	
13	Status	Status	<i>Varcar</i>	30	

7 Spesifikasi *File Transaksi_detail*

Nama File : *transaksi_detail*
 Akronim : *transaksi_detail.MYD*
 Fungsi : Untuk menyimpan data transaksi detail
 Tipe File : *File Transaksi*
 Organisasi File : *Indexed Sequential*
 Akses File : *Random*
 Media : *Harddisk*
 Panjang record : *44 Character*
 Kunci Field : *id_transaksi detail*
 Software : *MySQL*

Tabel III.7.
File Transaksi_detail

No	Element Data	Nama Field	Tipe	Size	Ket
1	Id_transaksi_detail	Id_transaksi_detail	<i>Int</i>	11	Primary key
2	Id_transaksi	Id_pemesanan	<i>Int</i>	11	Foreign key
3	Id_produk	Id_produk	<i>Int</i>	11	Foreign key
4	Jumlah beli	Jumlah beli	<i>Int</i>	11	

8 Spesifikasi *File* Konfirmasi

Nama <i>File</i>	: konfirmasi
Akronim	: konfirmasi.MYD
Fungsi	: Untuk menyimpan data konfirmasi
Tipe <i>File</i>	: <i>File</i> Transaksi
Organisasi <i>File</i>	: <i>Indexed Sequential</i>
Akses <i>File</i>	: <i>Random</i>
Media	: <i>Harddisk</i>
Panjang <i>record</i>	: 162 <i>Character</i>
Kunci <i>Field</i>	: id_konfirmasi
Software	: <i>MySQL</i>

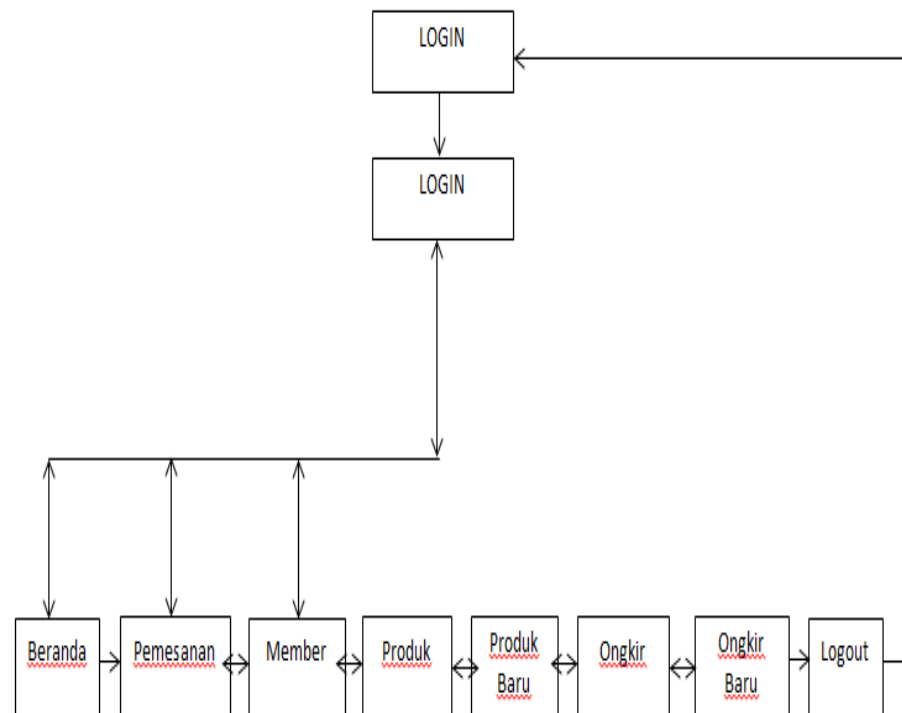
Tabel III.8.
File Konfirmasi

No	Element Data	Nama Field	Tipe	Size	Ket
1	Id_konfirmasi	Id_konfirmasi	<i>Int</i>	11	Primary key
2	Id_transaksi	Id_pemesanan	<i>Int</i>	11	Foreign key
3	Rekening	Rekening	<i>Varchar</i>	20	
4	Pemilik	Pemilik	<i>Varchar</i>	50	
5	Bank	Bank	<i>Varchar</i>	20	
6	Struk	Struk	<i>Varchar</i>	50	

3.2.3. Rancangan Struktur Navigasi

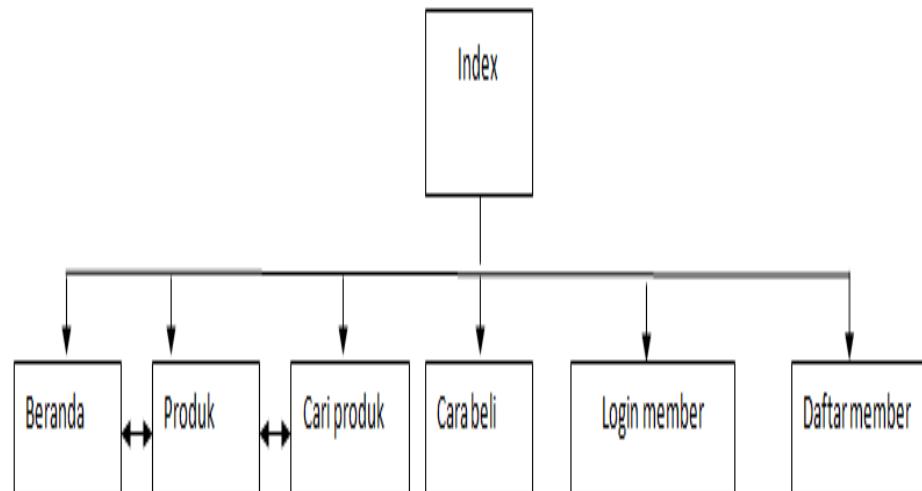
Perancangan struktur navigasi sangat diperlukan karena memberikan kemudahan bagi admin dalam pengaksesan semua halaman yang ada di *website* dengan cepat. Penulis membagi struktur navigasi menjadi tiga bagian yaitu untuk admin, pengunjung dan member. Struktur navigasi pada toko kue ini memakai struktur navigasi campuran (*composite*) melalui struktu navigasi ini, dapat dilihat bagaimana isi dan susunan sebuah website secara menyeluruh. Rancangan tampilan strukturnya sebagai berikut:

1. Struktur Navigasi Admin



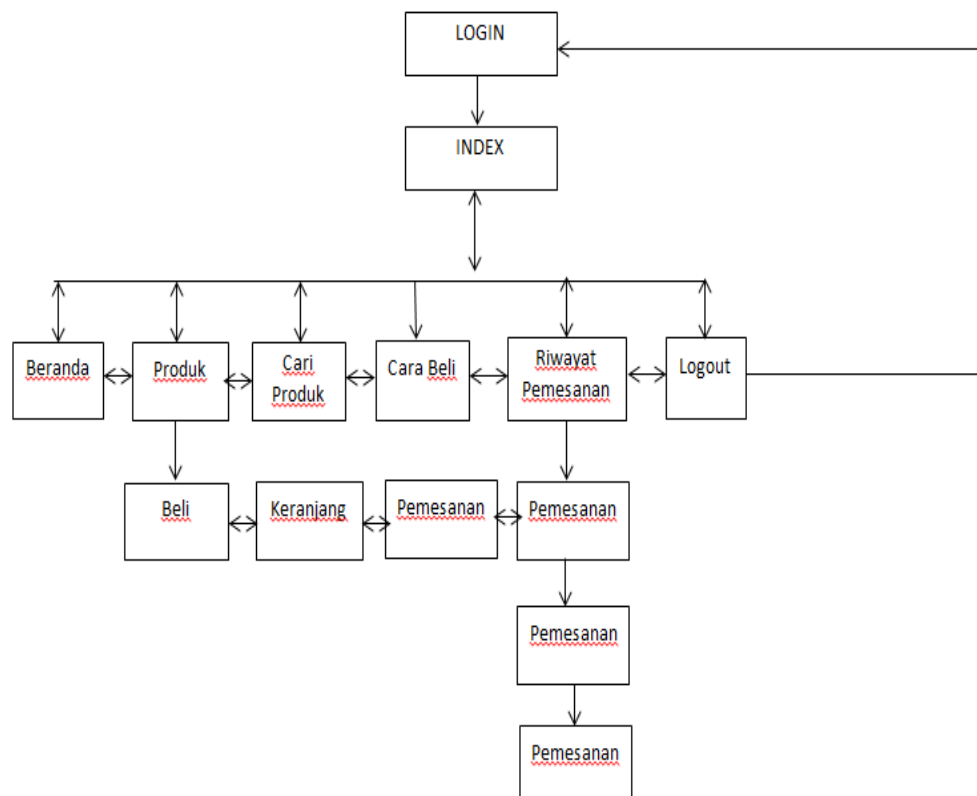
Gambar III.6.
Struktur Navigasi Admin

2. Struktur Navigasi Pengunjung



Gambar III.7.
Struktur Navigasi Pengunjung

3. Struktur Navigasi Member



Gambar III.8.
Struktur Navigasi Member

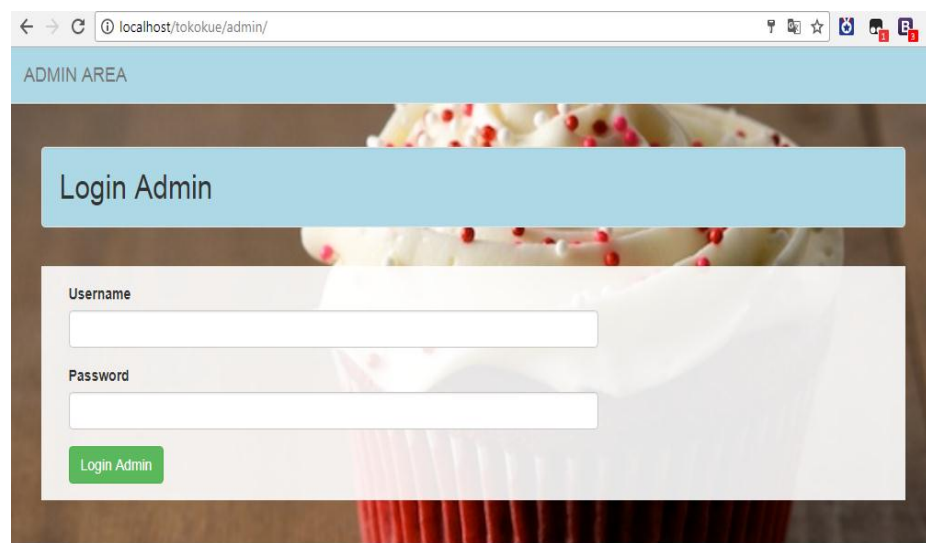
3.3. Implementasi Dan Pengujian Unit

3.3.1. Implementasi

A. Implementasi Rancangan Antar Muka

1. Halaman *Login Admin*

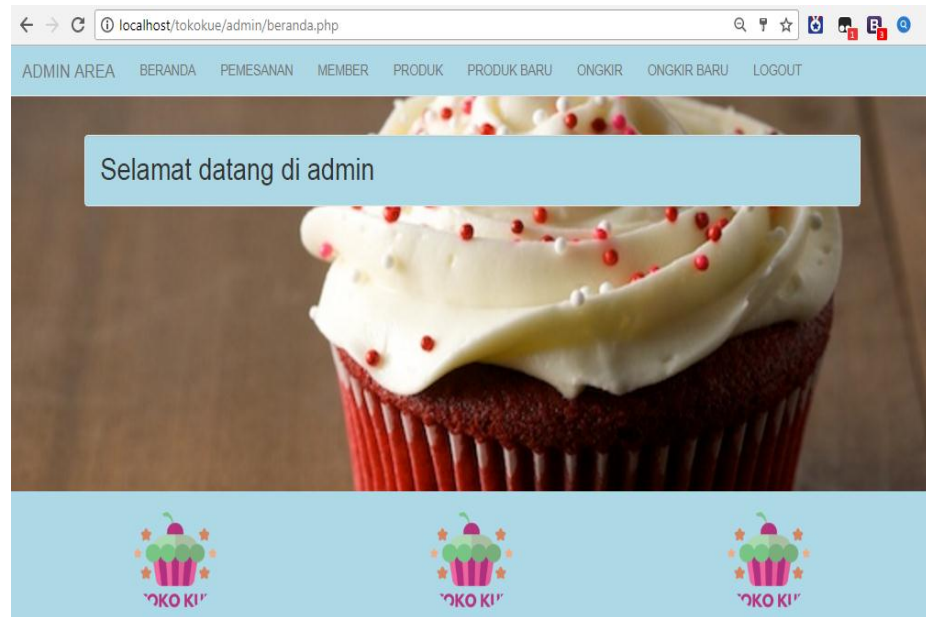
Administrator harus melakukan *login* terlebih dahulu untuk dapat menggunakan modul-modul yang tersedia. Jika *login* berhasil, maka menu-menu yang sesuai kategori *user* tersebut akan tampil.



Gambar III.9.
Implementasi Halaman *Login Admin*

2. Halaman *Home Admin*

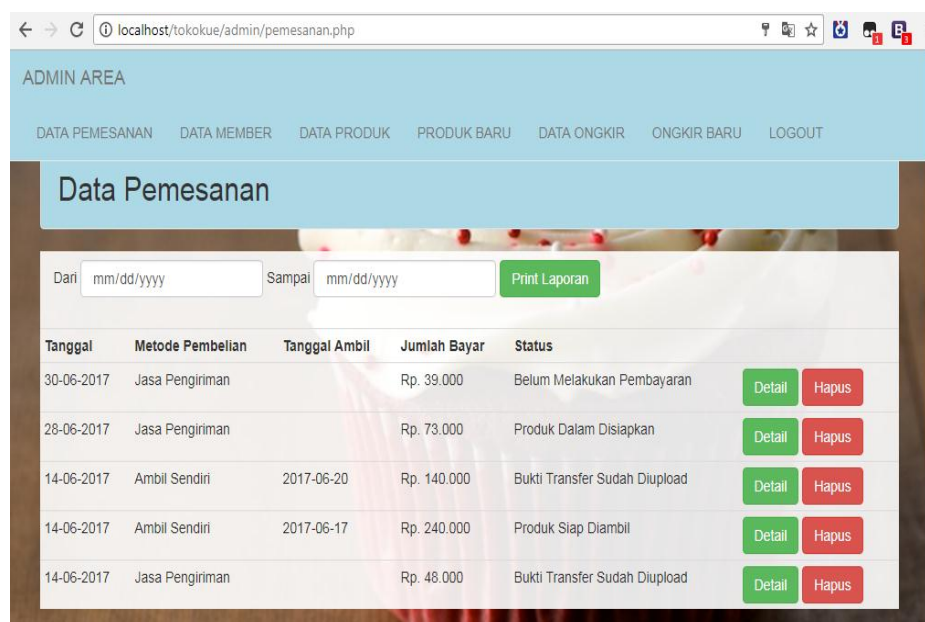
Tampilan halaman setelah admin melakukan login dengan *username* dan *password* yang sesuai.



Gambar III.10.
Implementasi Halaman *Home* Admin

3. Halaman Data Pemesanan

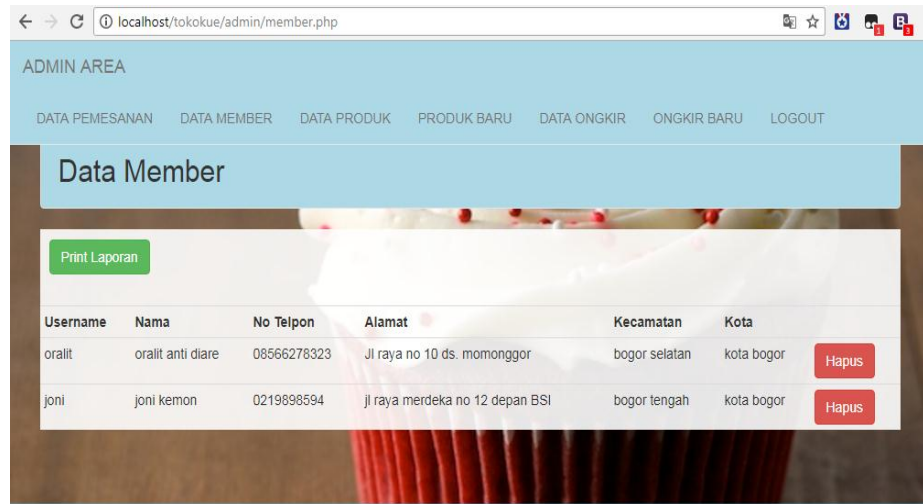
Administrator dapat melihat tanggal pemesanan member, status pemesanan member, total barang yang dibeli member, total yang harus dibayar member.



Gambar III.11.
Implementasi Halaman Data Pemesanan

4. Halaman Data Member

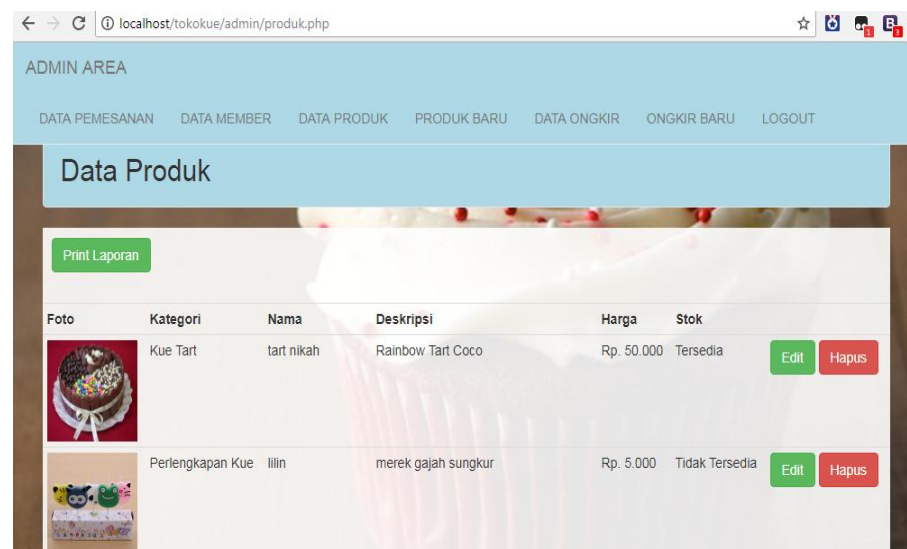
Administrator dapat melihat data member mulai dari *username*, nama, no telepon, alamat, kecamatan dan kota.



Gambar III.12.
Implementasi Halaman Data Member

5. Halaman Data Produk

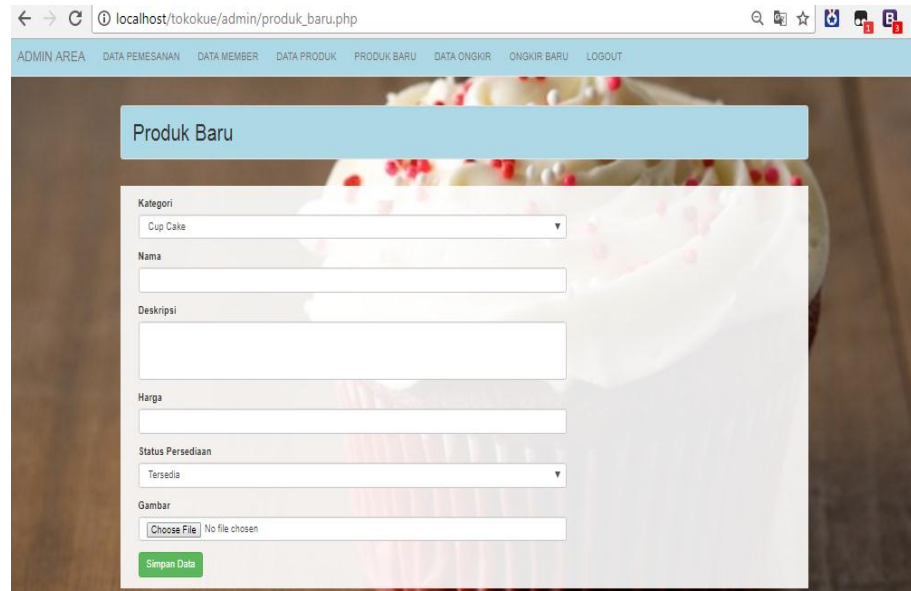
Administrator dapat menghapus dan menambahkan stok produk baru kedalam *website* dengan mengklik edit stok.



Gambar III.13.
Implementasi Halaman Data Produk

6. Halaman Tambah Produk Baru

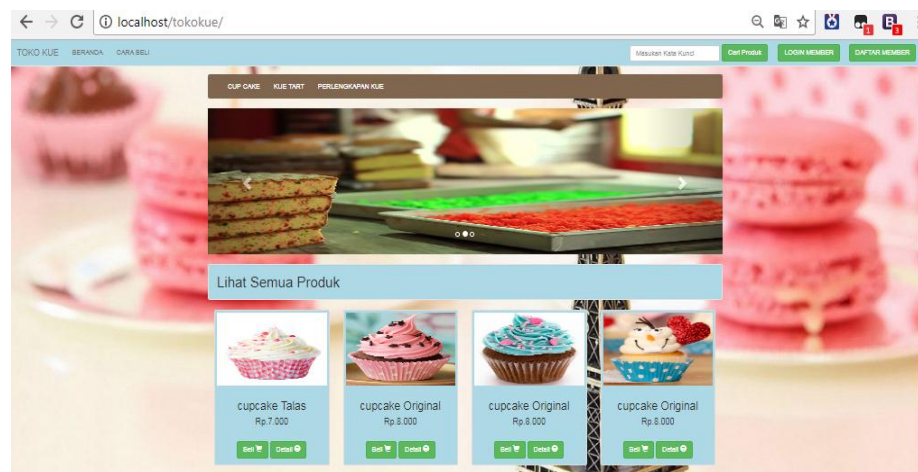
Pada Halaman ini *Administrator* dapat menghapus dan menambahkan produk sesuai dengan kategori yang telah dibuat sebelumnya.



Gambar III.14.
Implementasi Halaman Tambah Produk Baru

7. Halaman Home Pengunjung

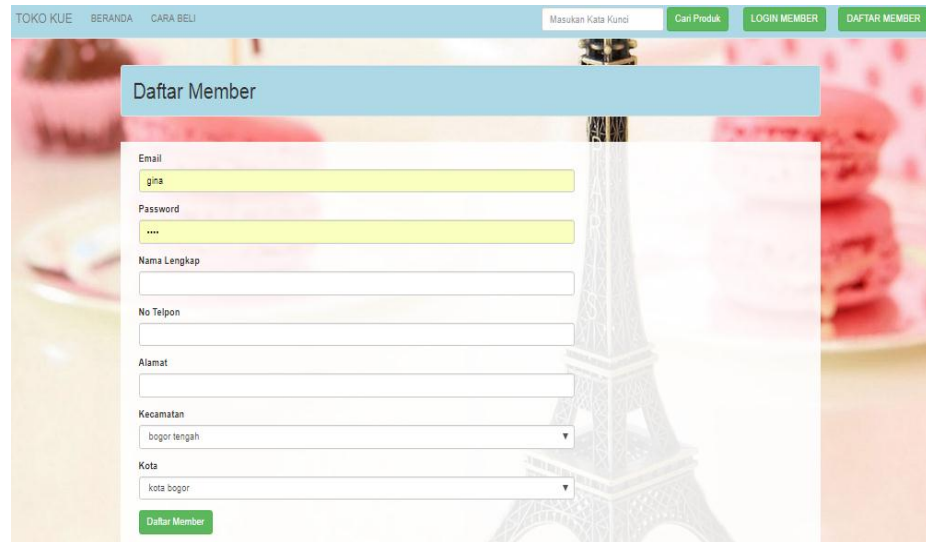
Pengunjung dapat melihat tampilan awal *website* yang terdiri dari beberapa menu pada saat masuk ke dalam *website* toko kue *online* ini.



Gambar III.15.
Implementasi Halaman *Home* Pengunjung

8. Halaman Pendaftaran Member

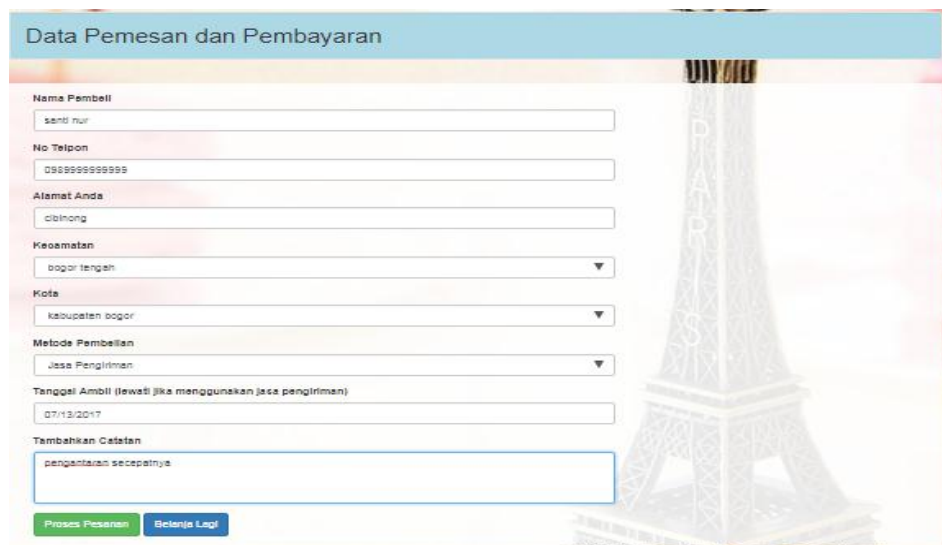
Pengunjung terlebih dahulu mendaftarkan diri untuk memiliki *login* dan melakukan pembelian pada *website* toko kue.



Gambar III.16.
Implementasi Halaman Pendaftaran Member

9. Halaman Pembayaran

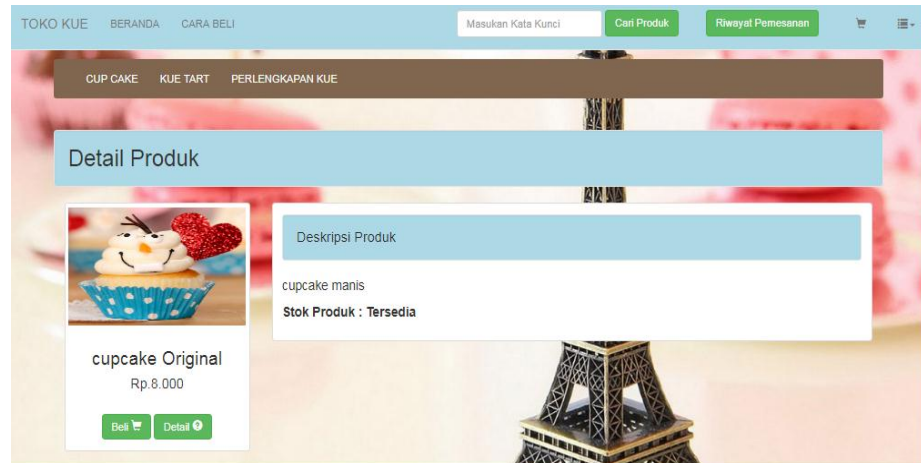
Pengunjung terlebih dahulu mengklik menu pembayaran agar dapat melihat dan membaca cara pembelian di *website* ini.



Gambar III.17.
Implementasi Halaman Pembayaran

10. Halaman Detail Produk

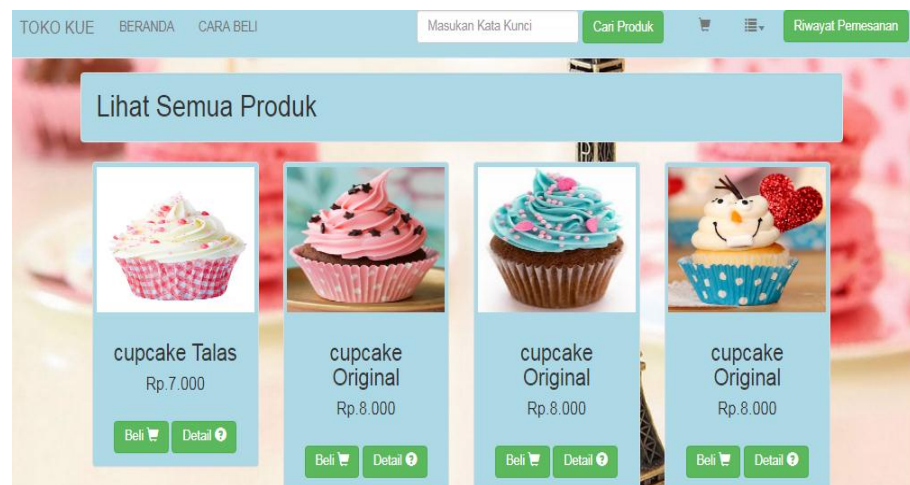
Pengunjung dapat melihat detail produk sebelum melakukan pembelian pada halaman detail produk.



Gambar III.18.
Implementasi Halaman Detail Produk

11. Halaman Produk

Pengunjung harus mengklik menu produk agar dapat melihat semua produk yang ditawarkan kepada pengunjung melalui *website* ini, atau pun dengan mengklik cari barang jika ingin melihat dari kategori tertentu.



Gambar III.19.
Implementasi Halaman Produk

12. Halaman Keranjang Belanja

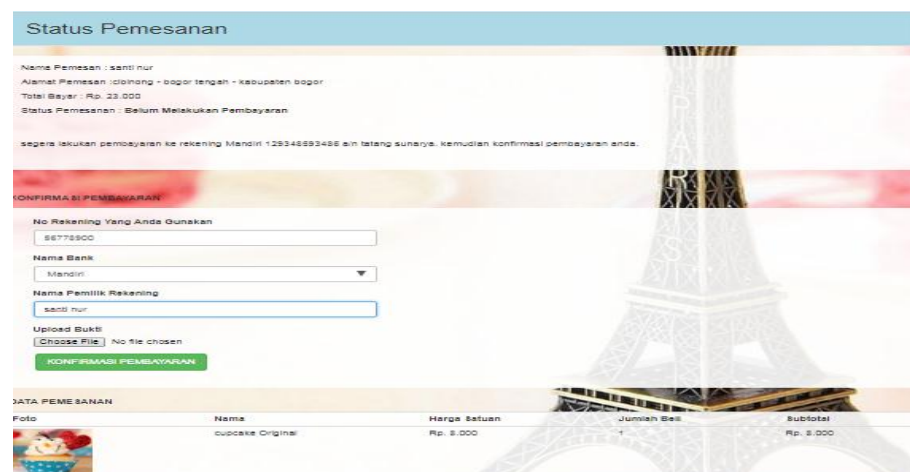
Pengunjung harus mengklik menu keranjang untuk dapat melihat produk apa saja yang sudah dipesan.



Gambar III.20.
Implementasi Halaman Keranjang Belanja

13. Halaman Rincian Pembayaran

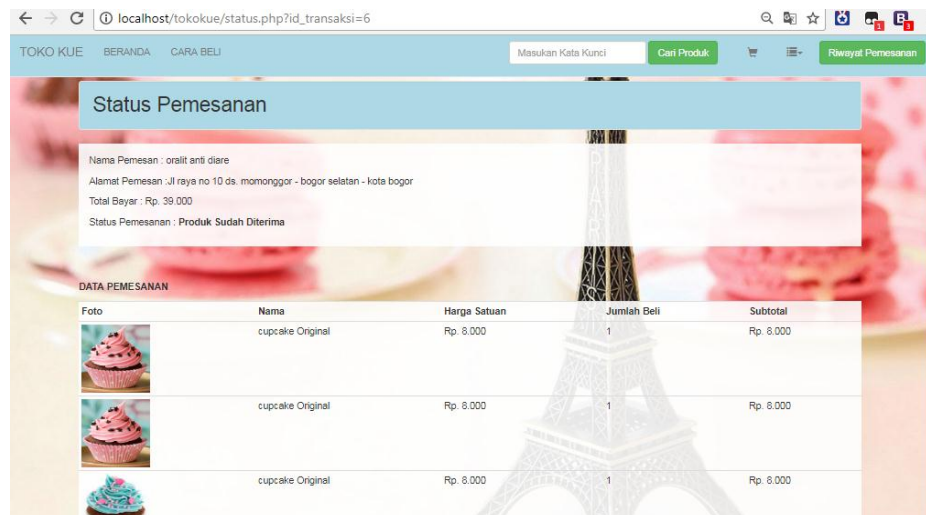
Pelanggan dapat melihat detail transaksi mulai dari nama barang beserta harga barang yang dipesan. Member juga dapat mengirim bukti transaksi dengan mengklik cetak bukti transaksi setelah member membeli produk yang ditawarkan di *website* ini.



Gambar III.21.
Implementasi Halaman Rincian Pembayaran

14. Halaman Selesai

Pada halaman ini pelanggan dapat melihat bahwa dia telah selesai melakukan pemesanan produk pada *website* toko kue ini. Pada halaman ini pelanggan dapat melihat pengiriman barang oleh penjual toko kue online telah selesai dilakukan.



Gambar III.22.
Implementasi Halaman Selesai

B. Spesifikasi Sistem Komputer

Untuk mengetahui sarana pendukung dalam *website* ini, penulis akan menjelaskannya, antara lain yaitu perangkat keras (*hardware*) dan perangkat lunak (*software*).

1. Spesifikasi Perangkat Keras

a. Server

1) CPU.

a) *AMD Dual-core Processor C60*

b) *RAM DDR3 2 GB.*

c) *Harddisk 320 GB.*

2) Mouse.

3) Keyboard.

4) Monitor dengan resolusi layar minimum 1366 x 768.

5) Koneksi *internet* dengan kecepatan 2 Mbps.

b. Client

1) CPU

a) *AMD Dual-core Processor C60*

b) *RAM DDR3 2 GB.*

c) *Harddisk 320 GB.*

2) Mouse.

3) Keyboard.

4) Monitor dengan resolusi minimum 1366 x 768.

5) Koneksi *internet* dengan kecepatan 56 kbps.

2. Spesifikasi Perangkat Lunak

1. Server

a. Sistem operasi yang digunakan *Microsoft Windows 7 Ultimate*.

b. Aplikasi *bundle web server* menggunakan *php2triad*.

1) Aplikasi *Apache Server*.

2) Aplikasi *PHP Server*.

3) Aplikasi *MySQL Server*.

4) Aplikasi *phpMyAdmin*.

c. Aplikasi *web* lihat menggunakan *Mozilla Firefox*.

2. Client

a. Sistem operasi yang digunakan *Microsoft Windows 7Ultimate*.

b. Aplikasi *web browser* menggunakan *Google Crhome*

3.3.2. Pengujian Unit

Pengujian terhadap program yang dibuat dengan menggunakan *black box testing* yang fokus terhadap masukan dan keluaran program.

A. Pengujian Terhadap *Form Login*

Tabel III.9.
Hasil Pengujian *Black Box Testing* Halaman *Login Admin*

No	Skenario Pengujian	Test case	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1	<i>Username</i> dan <i>password</i> tidak diisi kemudian klik <i>login</i>	<i>Username</i> =(kosong) <i>Password</i> =(kosong)	<i>Please fill out this field. (username)</i>	Sesuai dengan yang diharapkan	Valid
2	Mengetikan <i>username</i> dan mengosongkan <i>password</i> kemudian klik <i>login</i>	<i>Username</i> = Admin <i>Password</i> =(kosong)	<i>Please fill out this field. (password)</i>	Sesuai dengan yang diharapkan	Valid
3	Mengosongkan <i>username</i> dan mengetikan <i>password</i> kemudian	<i>Username</i> =(kosong) <i>Password</i> =admin	<i>Please fill out this field. (email)</i>	Sesuai dengan yang diharapkan	Valid

	klik <i>login</i>				
4	Mengetikan <i>username</i> dan <i>password</i> dengan benar kemudian klik <i>login</i>	<i>Username</i> = admin (benar) <i>Password</i> = Admin (benar)	Sistem menerima akses <i>login</i> dan langsung menampilkan menu admin	Sesuai dengan yang diharapkan	Valid

B. Pengujian Terhadap *Form* Tambah Barang Baru

Tabel III.10.
Hasil Pengujian *Black Box Testing* Halaman Tambah Barang Baru

No	Skenario Pengujian	Test case	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1	<i>Admin</i> tidak mengisi data	Kategori=(kosong) Nama=(kosong) Deskripsi=(kosong) Harga=(kosong) Status=(kosong) Gambar=(kosong)	<i>Please select an item in the list.</i>	Sesuai dengan yang diharapkan	Valid
2	<i>Admin</i> memilih kategori	Kategori=Cupcake Nama=(kosong) Deskripsi=(kosong) Harga=(kosong) Status=(kosong) Gambar=(kosong)	<i>Please fill out this field.</i> (nama)	Sesuai dengan yang diharapkan	Valid
3	<i>Admin</i> memilih kategori dan mengisi nama produk	Kategori=Cupcake Nama=cupcake talas Deskripsi=(kosong) Harga=(kosong) Status=(kosong) Gambar=(kosong)	<i>Please fill out this field.</i> (deskripsi)	Sesuai dengan yang diharapkan	Valid
4	<i>Admin</i> memilih kategori dan mengisi deskripsi	Kategori=cupcake Nama=(kosong) Deskripsi=Cupcake talas Harga=(kosong) Status=(kosong) Gambar=(kosong)	<i>Please fill out this field.</i> (nama)	Sesuai dengan yang diharapkan	Valid
6	<i>Admin</i> memilih kategori, memilih	Kategori=Cupcake Nama=(kosong) Deskripsi=(kosong) Harga=(kosong)	<i>Please fill out this field.</i> (nama)	Sesuai dengan yang diharapkan	Valid

	stattus persedian mengisi gambar	Status=tersedia Gambar= <i>Ficture.jpg</i>		n	
7	Admin Mengisikan <i>text box</i> dengan benar kemudian klik simpan data	Kategori=Cupcake Nama=cupcake Deskripsi=terbuat dari kacang tanah Harga=10000 Status=tersedia Gambar= <i>Ficture.jpg</i>	Sistem menerima kemudian menampil kan halaman data produk	Sesuai dengan yang diharapka n	Valid

C. Pengujian Terhadap *Form* Pendaftaran Member

Tabel III.11.
Hasil Pengujian *Black Box Testing* Halaman Pendaftaran Member

No	Skenario Pengujian	Test case	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1	Member tidak mengisi data	<i>Email</i> =(kosong) <i>Password</i> =(kosong) Nama=(kosong) No tlp=(kosong) Alamat=(kosong) Kecamatan=(kosong) Kota=(kosong)	<i>Please fill out this field.</i>	Sesuai dengan yang diharapkan	Valid
2	Member mengisi email	<i>Email</i> =ika@gmail.com <i>Password</i> =(kosong) Nama=(kosong) No tlp=(kosong) Alamat=(kosong) Kecamatan=(kosong) Kota=(kosong)	<i>Please fill out this field. (password)</i>	Sesuai dengan yang diharapkan	Valid
3	Member mengisi email dan password	<i>Email</i> =ika@gmail.com <i>Password</i> =1111 Nama=(kosong) No tlp=(kosong) Alamat=(kosong)	<i>Please fill out this field. (nama lengkap)</i>	Sesuai dengan yang dharapka n	Valid

		Kecamatan=cimanggis Kota=(kosong)			
4	Member mengisi nama lengkap	Email=(kosong) Password=(kosong) Nama=ika dian No tlp=(kosong) Alamat=(kosong) Kecamatan=(kosong) Kota=(kosong)	<i>Please fill out this field. (email)</i>	Sesuai dengan yang diharapkan	Valid
5	Member mengisi nama dan mengisi nomor telpon	Email=(kosong) Password=(kosong) Nama=ika dian No tlp=089999999 Alamat=(kosong) Kecamatan=(kosong) Kota=(kosong)	<i>Please fill out this field. (email)</i>	Sesuai dengan yang diharapkan	Valid
6	Member mengisi alamat, email dan password	Email=ika@gmail.com Password=1111 Nama=(kosong) No tlp=(kosong) Alamat=cibinong Kecamatan=(kosong) Kota=(kosong)	<i>Please fill out this field. (nama lengkap)</i>	Sesuai dengan yang diharapkan	Valid
7	Member Mengetikkan alamat, nama kecamatan dan kota	Email=(kosong) Password=(kosong) Nama=(kosong) No tlp=(kosong) Alamat=jl.raya merdeka Kecamatan=bogor kota Kota=bogor kota	<i>Please fill out this field. (nama lengkap)</i>	Sesuai dengan yang diharapkan	Valid
8	Member Mengisikan text box dengan benar kemudian klik daftar member	Email=ika@gmail.com Password=1111 Nama=ika dian No tlp=(kosong) Alamat=jl.merdeka Kecamatan=bogor kota Kota=bogor kota	Pendaftaran berhasil dilakukan kemudian menampilkan menu member	Sesuai dengan yang diharapkan	Valid