

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan dunia teknologi informasi saat ini semakin cepat memasuki berbagai bidang, sehingga kini semakin banyak perusahaan yang berusaha meningkatkan usahanya terutama dalam bisnis yang sangat berkaitan erat dengan teknologi informasi itu sendiri. Salah satu perkembangan teknologi informasi yang penting adalah semakin dibutuhkan suatu sistem pengolah data dan informasi yang berfungsi untuk menghasilkan informasi yang dibutuhkan. Melihat pentingnya peran teknologi informasi dan manajemen yang dapat menunjang kinerja suatu perusahaan.

Dengan adanya suatu teknologi informasi perusahaan yang menggunakan sistem komputerisasi dapat meningkatkan kecepatan pekerjaan sehingga hasil yang dicapai efisiensi dalam segi tenaga dan efektif dalam segi waktu. Manajemen dapat membantu perusahaan dalam memberikan laporan operasional sehari-hari sehingga dapat memberikan informasi untuk mengontrol operasi tersebut dengan baik. Perusahaan-perusahaan yang ingin mengembangkan usaha dan mencapai sukses harus mengikuti era informasi dengan menggunakan suatu sistem pengolah data yaitu komputer. Dengan adanya komputer sebagai alat pengolah data, maka semua bidang dalam suatu perusahaan ataupun instansi dapat dimaksimalkan kinerjanya, dalam hal ini bidang-bidang yang dianggap penting dan utama karena hal ini dapat mendukung keberhasilan suatu perusahaan dalam mencapai tujuannya.

Seperti halnya pada CV. Global Putra Kapuas Kantor Monopoly Properti yang bergerak di bidang penjualan-pembelian-penyewaan properti. Perusahaan ini terdapat suatu sistem daftar kehadiran karyawan yang masih berjalan secara manual, dimana dalam penerapan sistem kehadiran ini terdapat beberapa hal yang menjadi kendala, yaitu diantaranya keefektifan dan efisiensi proses pengabsenan bentuk laporan absensi juga masih berupa *hardcopy* arsip yang dapat menyulitkan dalam proses pencarian data serta kemungkinan terjadinya data arsip tercecer dan hilang.

1.2 Maksud dan Tujuan

Adapun maksud dari penulis Tugas Akhir ini adalah :

1. Membantu perusahaan untuk mengubah sistem absensi yang berjalan secara manual menjadi sistem absensi yang terkomputerisasi.
2. Menyusun suatu sistem absensi yang terkomputerisasi secara sistematis, terstruktur, terarah sedemikian rupa sehingga sistem absensi ini benar-benar berguna bagi perusahaan.
3. Membantu perusahaan merekap data karyawan dan untuk efisiensi penggunaan kertas sebagai *hardcopy* berkas arsip.

Sedangkan tujuan penulisan Tugas Akhir ini adalah untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan dalam menyelesaikan program Diploma III Program Studi Manajemen Informatika di AMIK BSI Pontianak.

1.3 Metode Penelitian

Metode penelitian dan teknik pengumpulan data yang digunakan oleh penulis adalah :

1. Metode Pengembangan Perangkat Lunak

Metode yang digunakan pada pengembangan perangkat lunak ini menggunakan metode *waterfall*(*sommerville*, 2007) yang terbagi menjadi tiga tahapan, yaitu :

a. Analisis Kebutuhan

Proses pengumpulan kebutuhan diintensifkan dan difokuskan, khususnya pada perangkat lunak. Untuk memahami sifat program yang di bangun, rekayasa perangkat lunak (*analysis*) harus memahami domain informasi, tingkah laku, unjuk kerja dan antarmuka (*interface*) yang diperlukan. Kebutuhan baik untuk sistem maupun perangkat lunak di dokumentasikan dan dilihat oleh petugas/admin.

b. Perancangan Sistem dan Perangkat Lunak

Perancangan sistem adalah sebuah proses untuk mendefinisikan sesuatu yang dikerjakan dengan menggunakan teknik yang bervariasi serta didalamnya melibatkan deskripsi mengenai arsitektur serta detail komponen juga keterbatasan yang akan dialami dalam proses pengerjaannya, sedangkan perangkat lunak adalah proses multi langka yang berfokus pada empat (4) atribut sebuah program yang berbeda; struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi interface dan detail (algoritma) prosedural.

c. Implementasi dan Pengujian Unit

Pada tahap ini, perancangan perangkat lunak direalisasikan sebagai serangkaian program atau unit program. Kemudian pengujian unit melibatkan verifikasi bahwa setiap unit program telah memenuhi spesifikasinya.

2. Metode Pengumpulan Data

Teknik pengumpulan data yang digunakan oleh penulis dalam melakukan pengumpulan data untuk pembuatan Tugas Akhir adalah :

a. Pengamatan Langsung (*Observation*)

Penulis melakukan secara cepat dan langsung ketempat yang ditinjau. Pengumpulan data yang dilakukan dengan cara melakukan pengamatan secara detail di perusahaan CV. Global Putra Kapuas Kantor Monopoly Properti Pontianak yang beralamat di Jl. Sui. Raya Dalam Komp. Villa Mutiara Mas 4 No. 13B, Pontianak Timur, berkaitan dengan topik atau judul yang penulis angkat sebagai Tugas Akhir ini.

b. Wawancara (*Interview*)

Wawancara adalah metode tanya jawab kepada narasumber yang mengetahui lebih luas tentang lingkungan perusahaan yang ditempati sebagai dasar pengambilan keputusan tentang keanggotaan di Kantor Monopoly Property Group yakni Bapak Reza Setiawan selaku Manager.

c. Studi Pustaka

Penulis mengumpulkan data yang tersedia dan sumber-sumber buku yang berhubungan dengan ruang lingkup permasalahan untuk menunjang keberhasilan Tugas Akhir ini.

1.4 Ruang Lingkup

Didalam penulisan Tugas Akhir ini, penulis membahas bagaimana membuat sistem informasi kehadiran karyawan berbasis web untuk mengelola data yang ada di perusahaan yang terdiri dari halaman login, halaman indeks admin, halaman data karyawan dan halaman database.

Dalam pembuatan sistem ini penulis menggunakan bahasa pemrograman PHP, HTML. CSS sebagai template style, dan MySQL sebagai database. Untuk *editorscript* web yang digunakan penulis yaitu Macromedia Dreamweaver 5 dan Wampserver 2.0 sebagai *web server*, phpMyAdmin sebagai tools dalam pembuatan *database*.

1.5 Sistematika Penulisan

Dalam laporan ini penulis membagi menjadi beberapa bab untuk mempermudah penulis dalam menyusun dan mempermudah bagi pembaca untuk memahaminya yang mana tiap-tiap bab terdiri dari sub-sub bab yang merupakan penjelasan dari bab-bab sebelumnya. Berikut pembagian bab-bab dalam laporan ini :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab pendahuluan ini mencakup tentang latar belakang secara umum, maksud dan tujuan penulisan, metode penelitian, ruang lingkup permasalahan dan sistematika penulisan dari Tugas Akhir yang akan dibuat oleh penulis.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini mencakup tentang konsep dasar web dan teori pendukung yang berguna untuk melengkapi penulisan yang ada.

BAB III PEMBAHASAN

Pada bab ini akan dibahas pembahasan secara umum, tinjauan perusahaan, analisis kebutuhan, perancangan perangkat lunak yang terdiri dari rancangan antar muka, rancangan basis data, dan rancangan struktur navigasi, serta implementasi dan pengujian unit (program web).

BAB IV PENUTUP

Pada bab ini, membahas tentang kesimpulan serta saran-saran dari hasil *website* yang dibuat sehingga dapat lebih baik lagi dikemudian hari dan lebih mempermudah penggunaannya.