

ABSTRAK

***Game* Tinah Susanti (12144465), Pembuatan Game Edukasi “Biologi Ekosistem” Pada Siswa Sekolah Menengah Pertama Kelas VII Berbasis Android**

Biologi merupakan ilmu alam yang mempelajari tentang kehidupan, dan organisme hidup, termasuk struktur, fungsi, pertumbuhan, evolusi, persebaran, dan taksonominya. Biologi umumnya mengakui sel sebagai satuan dasar kehidupan, gen sebagai satuan dasar pewarisan, dan evolusi sebagai mekanisme yang mendorong terciptanya spesies baru.

Pembelajaran biologi dapat di dampingi dengan memanfaatkan kemajuan teknologi komputer. Belajar biologi dengan media komputer dapat lebih membantu dalam memahami materi-materi biologi, karena dapat menghadirkan pembelajaran yang lebih menarik dari biasanya. Metode pembelajaran seperti ini menjadi kurang efektif. Sehingga dibutuhkan sebuah media pembelajaran yang dapat menarik minat siswa untuk belajar.

Dengan pemanfaatan media teknologi dan informasi seperti membuat aplikasi multimedia game edukasi biologi ekosistem yang menyajikan pengenalan sains seperti, pengertian ekosistem, komponen-komponen ekosistem, pengertian biotik, komponen-komponen biotik, abiotik, komponen-komponen abiotik, contoh-contoh ekosistem, abiotik, biotik dan evaluasi yang dikemas dalam bentuk game edukasi yang memiliki level *easy*, *medium*, *high* yang dapat merangsang perkembangan kreatifitas siswa Sekolah Menengah Pertama dalam belajar serta bermain di harapkan proses penyampaian materi biologi ekosistem dapat di serap dan dikembangkan dengan baik oleh siswa Sekolah Menengah Pertama kelas VII.

Kata Kunci : *Game* Edukasi, Biologi, Ekosistem

ABSTRACT

Game Tinah Susanti (12144465), Making Educational Game "Ecosystem Biology" On Class VII Junior High School Based Android

Biology is a natural science that studies life, and living organisms, including structure, function, growth, evolution, distribution, and taxonomy. Biology generally recognizes the cell as the basic unit of life, the gene as the basic unit of inheritance, and evolution as a mechanism that encourages the creation of new species.

Biology learning can be accompanied by taking advantage of computer technology advances. Learning biology with computer media can be more helpful in understanding biological materials, because it can present a more interesting learning than usual.

With the use of technology and information media such as making the application of educational multimedia game of ecosystem biology that presents the introduction of science such as, ecosystem understanding, ecosystem components, biotic understanding, biotic components, abiotic components, ecosystem, abiotic, biotic and The evaluation is packaged in the form of educational games that have easy, medium, high level that can stimulate the development of junior high school students' reactions in learning and play in expecting the process of delivering ecosystem biology materials can be absorbed and well developed by the students of junior high school class VII.

Keywords: Educational Game, Biology, Ecosystem