

DAFTAR PUSTAKA

- Binanto, Iwan. 2010. *Multimedia Digital - Dasar Teori dan Pengembangannya*. Yogyakarta: C.V Andi Offset
- Enterprise, Jubilee. 2012. *Buku Pintar HTML5+CSS3+Dreamweaver CS6*. Jakarta: Elex Media Komputindo
- Fauziah. 2014. *Konsep Dasar Perancangan Web*. Jakarta: Mitra Wacana Media
- Hidayatullah, dkk. 2011. *Animasi Pendidikan Menggunakan Flash*. Bandung: Informatika Bandung
- Jasson. 2009. *Role Playing Game (RPG) Maker–Software* Penampung Kreativitas, Inovasi, Dan Imajinasi Bagi *Game Designer*. Yokyakarta: C.V. Andi Offset
- Maryani, Dwi. 2014. *Pembuatan Media Pembelajaran Interaktif Bangun Ruang Matematika*. ISSN: 1979-9330 Volume 11 No. 4 – 2014 – ijins. org.
Di ambil dari:
<http://download.portalgaruda.org/article.php?article=269037&val=7112&title=Pembuatan%20Media%20Pembelajaran%20Interaktif%20%20Bangun%20Ruang%20Matematika>
(29 April 2017)
- Mudilarto, dkk. 2011. *IPA Terpadu 1 Untuk SMP Kelas VII*. Jakarta: Quadra
- Munir. 2012. *Multimedia Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: C.V Alfabeta.
- Permana, Silvester Dian Handy. 2015. *Pembangunan Aplikasi Game Android* Pengenalan Pola Warna Pada Paud Posdaya. Vol. 7 No. 2 November 2015
Diambil Dari:
http://ejournal.st3telkom.ac.id/index.php/infotel/article/viewfile/119/pdf_01
(15 Mei 2017)
- Prihantari, Yovita Anum. 2013. *Media Pembelajaran Adobe Photoshop CS3 Pada Sekolah Menengah Atas Kanisius Atas Kanisius Bharata Karanganyar*. ISSN: 2302-1136 – seruniid.unsa.ac.id, Vol. 2 No. 1 – Maret 2013.
Diambil dari:
<http://ijns.org/journal/index.php/seruni/article/view/579/569>
(15 Mei 2017)
- Rizky, Soetam. 2011. *Konsep Dasar Rekayasa Perangkat Lunak*. Jakarta: PT. Prestasi Pustakaraya

Rosa, A. S., dan M. Shalahudin. 2014. *Rekayasa Perangkat Lunak*. Bandung: Informatika

Safaat, Nazruddin. 2012. *Android - Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone Dan Tablet Pc Berbasis Android*. Bandung: Informatika

Sakti, 2016. Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Kejuruan. ISBN 978-979-49589-8-8 September 2016
Diambil Dari:
<http://ijns.org/journal/index.php/seruni/article/view/579/569>
(15 Mei 2017)

Soenyoto, Partono. 2017. *Animasi 2D*. Jakarta: PT.Elex Media Komputindo

Wahana Komputer. 2012. *Tip dan Trik Merawat Ponsel Berbasis Android*. Jakarta: Elex Media Komputindo