

**PEMBUATAN GAME EDUKASI “BIOLOGI EKOSISTEM ”
PADA SISWA SEKOLAH MENENGAH PERTAMA
KELAS VII BERBASIS ANDROID**



TUGAS AKHIR

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan Diploma Tiga (D.III)

TINAH SUSANTI

12144465

Program Studi Manajemen Informatika

AMIK BSI Pontianak

Pontianak

2017