

DAFTAR ISI

	Halaman
Lembar Judul Tugas Akhir	i
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas akhir	ii
Lembar Pernyataan Publikasi Karya Ilmiah	iii
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir.....	iv
Lembar Konsultasi Tugas Akhir	v
 Kata Pengantar	 vi
Abstraksi	vii
Daftar Isi	ix
Daftar Gambar	xi
Daftar Tabel	xii
Daftar Lampiran	xiii
 BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Umum	1
1.2. Maksud dan Tujuan	2
1.3. Metode Penelitian	2
1.4. Ruang Lingkup	4
1.5. Sistematika Penulisan	5
 BAB II LANDASAN TEORI	
2.1. Konsep Dasar Animasi	6
2.1.1. Sosialisasi atau Penyuluhan	7
2.1.2. Multimedia	9
2.1.3. Animasi	9
2.2. Teori Pendukung	10
2.2.1. Adobe Flash	10
2.2.2. Adobe Photoshop	11
2.2.3. <i>Storyboard</i>	11
2.2.4. Pengujian Blackbox	12
 BAB III PEMBAHASAN	
3.1. Umum	13
3.1.1. Tinjauan Perusahaan atau Lembaga	14
3.1.2. Sejarah Perusahaan atau Lembaga	14
3.1.3. Visi dan Misi Lembaga	15
3.1.4. Struktur Organisasi	15
3.2. Analisis Kebutuhan	16
3.2.1. Analisis Kebutuhan Fungsional	17
3.3. Perancangan Perangkat Lunak	18
3.3.1. Rancangan <i>Storyboard</i>	18
3.3.2. Rancangan Antarmuka	25
3.4. Implementasi dan Pengujian Unit	33
3.4.1. Implementasi	33

3.4.2. Pengujian Unit	42
BAB IV PENUTUP	
4.1. Kesimpulan	48
4.2. Saran	49
Daftar Pustaka	50
Daftar Riwayat Hidup	51
Lampiran	52