

DAFTAR PUSTAKA

- Al Fatta, Hanif (2007). Analisis dan Perancangan Sistem Informasi untuk Keunggulan Bersaing Perusahaan dan Organisasi Modern. Yogyakarta: Andi
- Rosa dan Shalahiddin, M. 2013. Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek. Bandung: Informatika
- Binanto, Iwan (2010). *Multimedia Digital – Dasar Teori dan Pengembangannya*. Yogyakarta: Andi.
- SAEBA (2008). Modeling dan Animasi dengan 3D Studio MAX 2008 dan 2009. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Soma, Hari Aria (2007). Pengenalan 3DS MAX. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Suhardi. Sunarti, Sri. (2009). Sosiologi Untuk SMA/MA Kelas X. Jakarta: Pusat Perbukuan, Departemen Pendidikan Nasional.
- Sunyoto, Andi (2010). Adobe Flash + XML = Rich Multimedia Application. Yogyakarta: Andi
- Sutarti, Tatik. Irawan, Dedi. (2017). Kiat Sukses Meraih Hibah Penelitian Pengembangan. Yogyakarta: CV Budi Utama
- Wahana (2010). Desain Grafis Profesional dengan Adobe Photoshop CS4. Yogyakarta: Andi
- Yudistira. Adjie, Bayu. (2007). Buku Latihan 3D Studio MAX 9.0. Jakarta: PT Elex Media Komputindo