

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi yang semakin pesat di era globalisasi ini telah turut meningkatkan kebutuhan akan informasi oleh berbagai kalangan. Pesatnya perkembangan teknologi informasi sebagai sarana pertukaran informasi tidak hanya merubah cara masyarakat masyarakat dalam berkomunikasi, tapi juga mempengaruhi maju tidaknya suatu organisasi, instansi atau perusahaan. Penggunaan teknologi komputer dan internet dapat dimanfaatkan untuk dapat menangani permasalahan yang dinilai kurang efektif dan efisien, sehingga penyelesaian suatu pekerjaan dapat lebih mudah dan cepat.

Penggunaan komputer dalam hal pengolahan data kepegawaian saat ini sudah selayaknya menggunakan sistem terkomputerisasi sehingga dapat mengolah data dengan cepat dan akurat. Kegiatan pengolahan data karyawan oleh CV. Mega Mulia saat ini masih bersifat manual yaitu melakukan pencatatan-pencatatan dalam buku maupun melakukan *input* data secara langsung ke aplikasi *Microsoft Excel* sehingga masih seringkali ditemui kendala-kendala seperti terdapatnya kesalahan-kesalahan dalam pengolahan data karyawan, lamanya waktu yang dibutuhkan dalam mengolah data serta resiko kerusakan dan kehilangan data-data penting.

Dengan menerapkan sistem informasi dan teknologi yang tepat diharapkan dapat meningkatkan pelayanan serta mutu yang lebih baik dan dapat membantu memberikan kemudahan dalam setiap proses pengelolaan data pegawai maupun informasi-informasi penting lainnya agar dapat disajikan dengan cepat dan akurat.

Berdasarkan uraian tersebut di atas maka penulis merasa tertarik untuk membahas masalah tersebut, dan mengambil judul “Pembuatan Aplikasi Kepegawaian Berbasis Web Pada CV. Mega Mulia Pontianak”. Yang diharapkan dapat menjadi solusi untuk mengurangi bahkan mengatasi permasalahan yang ada.

1.2. Maksud dan Tujuan

Penulisan Tugas Akhir ini dilakukan sebagai salah satu syarat kelulusan program pendidikan pada jenjang Diploma III di Program Studi Manajemen Informatika AMIK BSI Pontianak. Dimana pelaksanaan mengandung tujuan :

1. Sebagai syarat kelulusan bagi jenjang Diploma III Program Studi Manajemen Informatika AMIK BSI Pontianak.
2. Penelitian ini diharapkan agar mahasiswa dapat mengaplikasikan ilmu yang didapat sewaktu di bangku kuliah pada dunia kerja nyata nantinya.
3. Agar mempermudah dalam pengolahan data pegawai yang meliputi identitas pribadi, jabatan, bagian/departemen, latar belakang pendidikan, data absensi melalui Pembuatan Aplikasi Kepegawaian Berbasis Web Pada CV. Mega Mulia Pontianak.
4. Menjadi bahan pertimbangan dan penilaian bagi perusahaan untuk dapat memperbaiki dan meningkatkan sistem yang sedang berjalan pada perusahaan.

Selain itu, penulisan laporan ini juga dimaksudkan antara lain untuk:

1. Menambah wawasan, pengetahuan dan pengalaman baru yang berkaitan dengan sistem informasi dan pemrograman.
2. Menerapkan dan mempraktekkan ilmu pengetahuan yang telah penulis dapatkan selama kuliah.

3. Diharapkan hasil dari Tugas Akhir ini sebagai referensi pihak perusahaan dalam upaya pengembangan sistem yang ada untuk dapat memperbaiki dan meningkatkan sistem yang sedang berjalan pada perusahaan dengan memanfaatkan komputer sebagai salah satu metode pengolahan data secara akurat, tepat waktu dan relevan.

1.3. Metode Penelitian

Metode penelitian adalah suatu cara atau prosedur yang dipergunakan untuk melakukan penelitian sehingga mampu menjawab rumusan masalah dan tujuan penelitian. Dalam metode penelitian ini, penulis membahas mengenai metode pengembangan perangkat lunak dan teknik pengumpulan data. Adapun penjelasannya sebagai berikut:

A. Metode Pengembangan Perangkat Lunak

Metode yang digunakan untuk mengembangkan sistem dalam penyusunan Tugas Akhir ini adalah metode *waterfall*. Metode *waterfall* menurut Sukanto dan Shalahuddin (2015:28) adalah “metode air terjun menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurut dimulai dari analisa, desain, pengkodean, pengujian, dan pendukung (*support*)”. Namun terapan metode *waterfall* yang penulis gunakan di mulai dari analisa dan perancangan (*design*) saja.

1. Analisa kebutuhan perangkat lunak

Analisa kebutuhan perangkat lunak merupakan suatu bentuk dari kegiatan dalam upaya mencari informasi dan apa saja yang diperlukan dalam pembuatan perangkat lunak.

2. Perancangan (*Design*)

Perancangan (*design*) merupakan penggambaran, perencanaan dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah di dalam sistem ke dalam satu kesatuan yang utuh dan berfungsi dengan baik.

3. Pembuatan Kode Program (Implementasi)

Pembuatan kode program (implementasi) merupakan suatu kegiatan yang merealisasikan sebuah rancangan sistem menjadi sistem yang dapat digunakan.

4. Pengujian

Pengujian merupakan suatu teknik investigasi yang dilakukan kepada sistem yang telah dibuat untuk mendapatkan informasi mengenai kualitas dari sistem yang sedang diuji.

5. Pendukung (Pemeliharaan)

Pendukung (pemeliharaan) merupakan proses yang dilakukan dalam pengubahan atau pengembangan dari perangkat lunak yang telah dibuat.

B. Teknik Pengumpulan Data

Metode penelitian yang dilakukan dalam penulisan laporan ini menggunakan data yang dikumpulkan melalui cara:

1. Metode Observasi

Merupakan metode pengumpulan data yang dijalankan secara sistematis menggunakan pengamatan terhadap obyek penelitian, terutama terhadap kejadian secara langsung.

2. Metode Wawancara

Merupakan metode pengumpulan data yang dilaksanakan dengan melakukan tanya jawab secara langsung kepada pihak-pihak yang terkait mengenai obyek penelitian.

3. Metode Kepustakaan

Metode yang dilakukan dengan mengumpulkan data yang diperoleh dari buku, artikel, jurnal dan sumber informasi lain.

1.4. Ruang Lingkup

Ruang lingkup dari penulisan laporan ini adalah mencakup dari *input* dan kelola data *user*, data *profile*, data kontrak, data absen, data cuti, data artikel, data *update*, data *upload*, sampai pembuatan dan pencetakan laporan data *user* dan data kontrak.

Aplikasi kepegawaian berbasis web pada CV. Mega Mulia dibuat menggunakan bahasa pemrograman *hypertext preprocessor* (PHP), *hypertext markup language* (HTML), *cascading style sheet* (CSS) agar tampilan menjadi lebih menarik, *Codeigniter* sebagai *framework* PHP, Bootstrap sebagai *framework* tampilan *user interface*, Macromedia Dreamweaver sebagai *web editor*, dan PhpMyAdmin sebagai pengolah basis data.

1.5. Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan laporan ini adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Berisikan tentang masalah umum, maksud dan tujuan penulisan, metode penelitian, ruang lingkup dan sistematika penulisan

BAB II LANDASAN TEORI

Berisikan tentang konsep dasar sistem dan teori pendukung.

BAB III PEMBAHASAN

Berisikan tentang tinjauan perusahaan, sejarah perusahaan, struktur organisasi, analisis kebutuhan, identifikasi kebutuhan, *Use Case Diagram*, perancangan perangkat lunak, rancangan

dokumen, rancangan basis data, rancangan antar muka, rancangan arsitektur perangkat lunak, implementasi dan pengujian unit.

BAB IV PENUTUP

Berisikan tentang kesimpulan dan saran.

