

BAB III

PEMBAHASAN

3.1. Tinjauan Perusahaan

Disini penulis melakukan kegiatan riset di PT. Techno Pontianak. Dalam tinjauan perusahaan ini penulis menjelaskan tentang sejarah perusahaan, struktur organisasi serta tugas dari masing-masing bagian yang terdapat di struktur organisasi PT. Techno Pontianak.

3.1.1. Sejarah Perusahaan

PT. Techno didirikan dikota Pontianak pada tanggal 11 Maret 1974 dengan Nomor Akte 35, disahkan oleh Notaris Mohammad Damiri. Pertama kali dipimpin oleh Pak Manaf dari mulai berdiri sampai tahun 2016. Dan dilanjutkan oleh anaknya yang bernama Andri Zulfikar selaku anak sampai sekarang.

Sejak tahun 1977, PT. Techno mengangkut seluruh produk-produk PT. Unilever. Tbk, ke pelosok kota-kota dan kabupaten diprovinsi Kalimantan Barat. Antara lain distributor dalam kota seperti Sungai Pinyuh, Mempawah, Sambas, Singkawang, Bengkayang, Sekadau, Sintang, Nanga Pinoh, Putusibau dan Ketapang.

Sejak bulan November 1997, PT. Techno dipercaya menangani pembayaran gaji *casual* bagi karyawan kontrak yang ditempatkan pada PT. Unilever Indonesia. Tbk.

Sejak tahun 1999 PT. Unilever Indonesia. Tbk, mempercayakan kembali PT. Techno untuk menjadi *organizer* dalam kegiatan promo didalam dan luar kota Pontianak.

Adapun izin usaha yang digunakan untuk menjalankan perusahaannya adalah sebagai berikut:

1. Surat Izin Usaha Perdagangan (SIUP) terakhir dengan No. 218/XVI-3/PKI/X/1994.
2. No Pokok Wajib Pajak (NPWP) dengan No. 01.110.411.4-701.000.

Adapun Visi dan Misi dari PT. Techno adalah sebagai berikut:

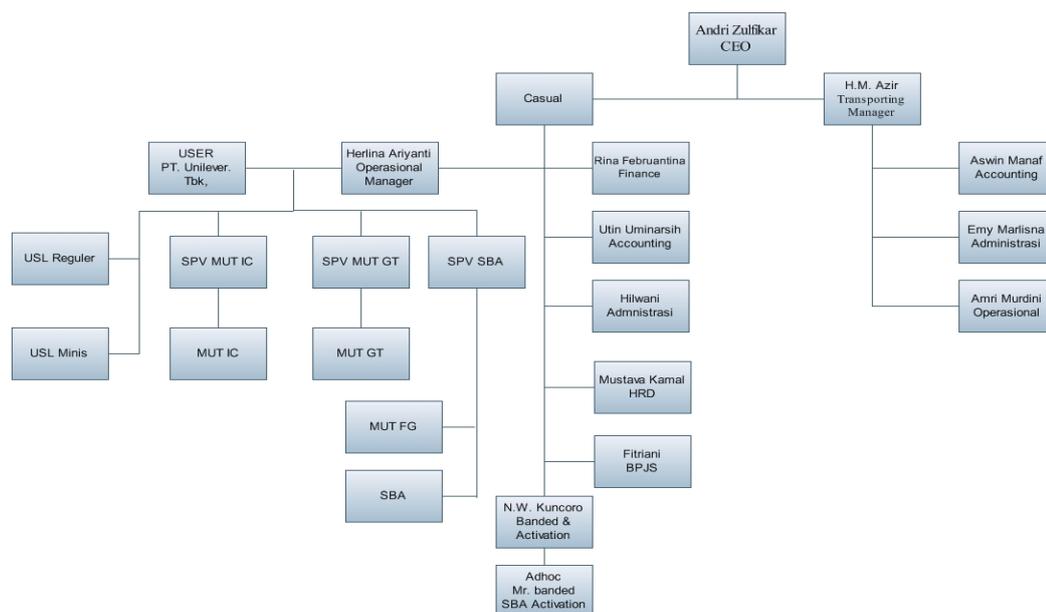
1. Visi

Adapun visi dari PT. Techno ialah “Menjadi yang terbaik dibidangnya”.

2. Sedangkan Misinya adalah “Memberikan pelayanan yang terbaik pada rekanan.

3.1.2. Struktur Organisasi

Dalam perusahaan pasti memiliki struktur organisasi yang berguna untuk memaksimalkan kinerja disetiap bidang dan memudahkan pekerjaan karena lebih fokus terhadap bagiannya masing-masing. Disini penulis menjabarkan struktur organisasi PT. Techno sebagai berikut:



Sumber: PT. Techno (2017)

Gambar III.1. Struktur Organisasi PT. Techno

Adapun fungsi dari masing-masing jabatan pada struktur organisasi diatas akan diuraian sebagai berikut:

1. CEO :
 - a. Bertugas untuk memimpin perusahaan.
 - b. Bertanggung jawab atas segala pekerjaan dalam tiap bidang.
 - c. Memberi semangat dan motivasi kepada bawahannya.
 - d. Terjun langsung kelapangan guna memantau perkembangan perusahaan.
 - e. Menjalin relasi terhadap *User* atau pengguna jasa perusahaan.
2. Transporting Manager
 - a. Mengatur jalannya operasional perusahaan.
 - b. Memastikan sampainya pengantaran.
 - c. Membantu dalam penyetoran penggajian.

3. Accounting
 - a. Bertanggung jawab dalam perhitungan gaji karyawan.
 - b. Membuat laporan penggajian.
4. Administrasi
 - a. Bertanggung jawab dalam pencacatan pembukuan.
 - b. Mengarsipkan berkas-berkas administrasi.
 - c. Mencatat berkas-berkas transaksi data keluar dan masuk.
5. Operasional
 - a. Membantu kinerja buruh dan pekerja lapangan.
 - b. Memastikan sampainya barang-barang yang diperlukan oleh buruh dan pekerja lapangan.
 - c. Bertanggung jawab atas kinerja dari buruh dan pekerja lapangan.
3. Operasional Manager
 - a. Mengatur jalannya operasional usaha dalam bidang outsourcing.
 - b. Bertanggung jawab atas segala pekerjaan dalam bidang outsourcing.
 - c. Memotivasi pihak-pihak bawahannya agar tercapai target sesuai jadwal.
4. Finance
 - a. Sebagai penanam saham.
 - b. Bertanggung jawab dalam penggajian karyawan.
5. Accounting
 - a. Melakukan pembukuan segala transaksi yang terjadi.
 - b. Mengurus perpajakan perusahaan.
 - c. Merekap segala dokumen masukan dan keluar yang berhubungan dengan keuangan.

6. Administrasi

- a. Mengerjakan dan membalas email dari *user* atau pengguna jasa outsourcing.
- b. Melakukan segala pendataan dalam kebutuhan outsourcing.
- c. Membuat laporan.

7. HRD

- a. Bertanggung jawab atas perekrutan karyawan baru.
- b. Melakukan *training* atau latihan terhadap karyawan baru.
- c. Mempersiapkan kebutuhan-kebutuhan dalam melaksanakan meeting.
- d. Melakukan pendataan karyawan dan mengelola arsip karyawan.

8. BPJS

- a. Bertanggung jawab dalam pembuatan BPJS.
- b. Mengarsipkan data-data karyawan yang berhubungan dengan kantor BPJS.

9. Banded & Activation

- a. Bertanggung jawab atas pekerjaan yang berhubungan dengan bidangnya.
- b. Membantu dan memanajemen bawahannya.
- c. Melakukan *banded* barang.
- d. Melakukan *Activation* kegiatan.
- e. Memastikan *Visibility* terpajang sesuai jadwal yang ditetapkan.

10. Adhoc

- a. Bertanggung jawab dalam implementasi banded.
- b. Memastikan segala *activity* tercapai 100%.
- c. Membuat laporan hasil implementasi banded dan activity.

11. User

- a. Selaku pengguna dari PT. TECHNO Pontianak.
- b. Bertanggung jawab atas kinerja perusahaan outsourcing.
- c. Menjalin kerjasama yang baik dengan pihak outsourcing.
- d. Mengirimkan barang-barang keperluan *activity* ke pihak PT. Techno.
- e. Menstransfer biaya untuk penggajian karyawan yang di talang kan oleh PT. Techno selama 3 (tiga) bulan.
- f. Meminta laporan dari pihak PT. Techno berupa laporan implementasi *activity*, laporan penggajian, pencapaian target pembelanjaan toko.

12. USL Reguler

- a. Menjalankan PJP (Permanent Journey Plan) sesuai jadwal yang telah dibuat oleh pihak PT. Techno.
- b. Memajang dan merapikan pajangan di toko yang telah terdaftar di PJP.
- c. Memastikan terpajangnya CTA (Call To Action) dan POSM (Point Of Sales Material) di toko, yang berfungsi sebagai iklan promosi.
- d. Menjalin hubungan baik dengan pihak toko.
- e. Mencatat kekurangan stok dan barang BS (Bad Stok).
- f. Memberitahukan kepada pihak toko akan ketersediaan produk baru.
- g. Melakukan penawaran kepada pihak toko agar pihak toko memesan dan membeli produk.
- h. Memastikan produk pesanan pihak toko sampai ke toko dan sesuai dengan nota pembelian.
- i. Melakukan proses *retur* apabila ada produk BS (Bad Stok) serta terjadinya kesalahan dalam pengantaran.

- j. Membuat laporan harian yang mencakup implementasi pajangan produk di toko, pemesanan produk, pencapaian toko dan data pencapaian dari pihak ketiga yaitu dari Hypermart dan Carrefour.

13. USL Minis

- a. Menjalankan PJP (Permanent Journey Plan) sesuai jadwal yang telah dibuat oleh pihak PT. Techno.
- b. Memajang dan merapikan pajangan di toko yang telah terdaftar di PJP.
- c. Memastikan terpajangnya CTA (Call To Action) dan POSM (Point Of Sales Material) di toko, yang berfungsi sebagai iklan promosi.
- d. Menjalin hubungan baik dengan pihak toko.
- e. Mencatat kekurangan stok dan barang BS (Bad Stok).
- f. Memberitahukan kepada pihak toko akan ketersediaan produk baru.
- g. Melakukan penawaran kepada pihak toko agar pihak toko memesan dan membeli produk.
- h. Memastikan produk pesanan pihak toko sampai ke toko dan sesuai dengan nota pembelian.
- i. Melakukan proses *retur* apabila ada produk BS (Bad Stok) serta terjadinya kesalahan dalam pengantaran.
- j. Membuat laporan harian yang mencakup implementasi pajangan produk di toko, pemesanan produk, pencapaian toko dan data pencapaian dari pihak ketiga yaitu dari Indomaret dan Alfamart.

14. SPV MUT IC

- a. Bertanggung jawab akan kinerja bawahannya.
- b. Mengontrol pekerjaan bawahannya

- c. Memberikan motivasi kepada bawahannya.
- d. Mengurus kebutuhan-kebutuhan bawahannya meliputi dari kertas absensi, peralatan pekerjaan, dan memberikan saran mengenai kendala bawahannya.
- e. Sebagai penghubung antara bawahan dengan pihak toko. Antara bawahan dengan pihak PT. Techno. Antara bawahan dengan pihak user selaku pengguna.

15. SPV MUT GT

- a. Bertanggung jawab akan kinerja bawahannya.
- b. Mengontrol pekerjaan bawahannya
- c. Memberikan motivasi kepada bawahannya.
- d. Mengurus kebutuhan-kebutuhan bawahannya meliputi dari kertas absensi, peralatan pekerjaan, dan memberikan saran mengenai kendala bawahannya.
- e. Sebagai penghubung antara bawahan dengan pihak toko. Antara bawahan dengan pihak PT. Techno. Antara bawahan dengan pihak user selaku pengguna.

16. SPV SBA

- a. Bertanggung jawab akan kinerja bawahannya.
- b. Mengontrol pekerjaan bawahannya
- c. Memberikan motivasi kepada bawahannya.
- d. Mengurus kebutuhan-kebutuhan bawahannya meliputi dari kertas absensi, peralatan pekerjaan, dan memberikan saran mengenai kendala bawahannya.

- e. Sebagai penghubung antara bawahan dengan pihak toko. Antara bawahan dengan pihak PT. Techno. Antara bawahan dengan pihak user selaku pengguna.

17. MUT IC

- a. Melaksanakan PJP (Permanent Journey Plan) yang telah dibuat oleh SPV MUT IC.
- b. Memastikan POSM (Point Of Sales Material) terpajang di toko-toko.
- c. Membersihkan dan merapikan produk *ice cream* di dalam *cabinet freezer* dan memastikan sesuai dengan planogram.
- d. Mencatat kekurangan barang dan barang BS (Bad Stock) di toko dan melaporkan kepada pihak Distributor.
- e. Menjalin kerja sama yang baik dengan pihak toko.

18. MUT GT

- a. Melaksanakan PJP (Permanent Journey Plan) yang telah dibuat oleh SPV MUT GT.
- b. Memastikan POSM (Point Of Sales Material) terpajang di toko-toko.
- c. Membersihkan dan merapikan produk di dalam PH (*Product Hanger*) serta di rak dan memastikan sesuai dengan planogram.
- d. Mencatat kekurangan barang dan barang BS (Bad Stock) di toko dan melaporkan kepada pihak Distributor.
- e. Menjalin kerja sama yang baik dengan pihak toko.

19. MUT FG

- a. Melaksanakan PJP (Permanent Journey Plan) yang telah dibuat oleh SPV MUT FG.

- b. Memastikan POSM (Point Of Sales Material) terpajang di toko-toko.
- c. Membersihkan dan merapikan produk di *Shelving* atau rak dan memastikan sesuai dengan planogram.
- d. Mencatat kekurangan barang dan barang BS (Bad Stock) di toko dan melaporkan kepada pihak Distributor.
- e. Menjalin kerja sama yang baik dengan pihak toko.

20. SBA

- a. Melaksanakan PJP (Permanent Journey Plan) yang telah dibuat oleh SPV SBA.
- b. Memastikan POSM (Point Of Sales Material) terpajang di toko-toko.
- c. Membersihkan dan merapikan produk di *Shelving* atau rak dan memastikan sesuai dengan planogram.
- d. Mencatat kekurangan barang dan barang BS (Bad Stock) di toko dan melaporkan kepada pihak Distributor.
- e. Menjalin kerja sama yang baik dengan pihak toko.
- f. Menawarkan produk ke konsumen serta menjelaskan keunggulan dan keutamaan dari produk Unilever.
- g. Mencatat data *shopper* untuk dijadikan laporan dan diserahkan kepada SPV SBA.
- h. Meminta pencapaian pembelian toko ke pihak distributor lalu menyerahkan kepada SPV SBA.
- i. Memastikan toko untuk capai target.

3.2. Analisis Kebutuhan

Dalam analisis kebutuhan pada PT. Techno ialah prosedur penerimaan dan pendataan karyawan. Dimana dalam penerimaan dan pendataan karyawan ini masih belum menggunakan system terkomputerisasi, sehingga dalam pengerjaannya masih memerlukan tempat untuk menyimpan berkas lamaran dan membutuhkan waktu yang lama untuk tahap penyeleksian serta pembuatan laporan.

Sehingga dari permasalahan diatas penulis mengusulkan dengan membuat sebuah program aplikasi untuk membantu menangani permasalahan yang ada agar mempermudah pekerjaan terutama pada bagian HRD PT. Techno Pontianak. Analisa kebutuhan terbagi menjadi 2 (dua) yaitu kebutuhan fungsional dan non-fungsional.

3.2.1. Kebutuhan Fungsional

Kebutuhan fungsional menjelaskan tentang keterkaitan dengan program dan menjelaskan fungsi-fungsi yang ada ditampilan program. Dimana aplikasi ini memiliki 2 (dua) tampilan yaitu tampilan *user* atau pengguna dan tampilan admin.

A. Tampilan Awal Program

1. Beranda

Merupakan tampilan awal dari aplikasi.

2. Registrasi

Merupakan menu untuk registrasi atau mendaftar karyawan baru.

3. Info

Merupakan menu untuk menampilkan info-info lowongan kerja yang tersedia.

4. Tentang Kami

Pada menu ini berisikan profil dari perusahaan.

5. Akun

Untuk masuk ke dalam aplikasi tersebut. Bagi *User* atau pengguna. Login disini berfungsi untuk melakukan tahapan setelah mendaftar yaitu upload ijazah, foto dan fotocopi KTP. Sedangkan bagi admin, login digunakan untuk masuk ke dalam aplikasi tampilan admin untuk memanajemen data-data yang ada dengan memasukkan *username* dan *password*.

B. Tampilan Pengguna

1. *User* atau Pengguna

a. Beranda

Tampilan awal dari program.

b. *Upload*

Menu untuk *upload* ijazah, foto dan fotocopy KTP. Serta untuk mengolah data *upload*.

c. Tes

Menu tampilan ketentuan-ketentuan dalam tahap melakukan tes.

Apabila menekan tombol lanjut akan memulai tes.

d. Akun

Untuk melakukan logout agar keluar dari tampilan pengguna dan kembali ke tampilan awal program.

2. Admin

a. Beranda

Tampilan awal dari program.

b. Master Data

Master data terdapat 3 (tiga) data yaitu:

1) Data Pelamar

Untuk manajemen data pelamar baik mengubah data dan menghapus data pelamar.

2) Data Karyawan

Dalam menu ini admin dapat menambahkan, mengubah dan menghapus data karyawan.

3) Data Admin

Dalam menu ini admin manajemen data admin yang dapat akses untuk masuk ke dalam tampilan admin. Dan dapat menambahkan, mengubah serta menghapus data admin.

c. Input Data

Input Data terdapat 3 (tiga) data inputan yaitu :

1) Input Nilai Karyawan

Dalam menu ini digunakan untuk memasukkan nilai karyawan yang diambil dari data penilaian supervisor masing-masing bidang..

2) Input Soal

Dalam menu ini digunakan untuk menambahkan, mengubah dan menghapus soal tes yang akan digunakan oleh pendaftaran.

3) Info

Menu ini berfungsi untuk menambahkan, mengubah serta menghapus info lowongan kerja yang sedang dibuka oleh PT. Techno.

d. Laporan

Laporan terdiri dari 2 (dua) pilihan terdiri dari:

1) Laporan Pelamar

Digunakan untuk mencetak laporan dari data pelamar yang berdasarkan dari tanggal yang dipilih sesuai dengan tanggal pembukaan lowongan pekerjaan.

2) Laporan Kinerja Karyawan

Digunakan untuk mencetak laporan berupa biodata dari karyawan serta nilai dari kinerja kerjanya.

e. Akun

Untuk keluar dari tampilan admin dan kembali ke tampilan awal program.

3.2.2. Kebutuhan Non-Fungsional

Kebutuhan non-fungsional terdiri dari kebutuhan perangkat lunak dan perangkat keras. Adapun kebutuhannya akan dijabarkan sebagai berikut:

A. Perangkat Keras (*Hardware*)

Perangkat Keras (*Hardware*) adalah sekumpulan komponen-komponen dari sebuah komputer. Adapun spesifikasi minimum komponen yang digunakan adalah sebagai berikut:

1. CPU :
 - a. Processor intel Pentium 4
 - b. RAM 1GB
 - c. Hardisk 320GB
2. Monitor 14.0 HD LCD LED.
3. Keyboard.

4. Mouse

B. Perangkat Lunak (Software)

Perangkat lunak (*software*) merupakan sekumpulan data elektronik yang disimpan dan diatur oleh komputer, data elektronik yang disimpan oleh komputer itu dapat berupa program atau instruksi yang akan menjalankan suatu perintah.

Adapun perangkat lunak yang digunakan adalah:

1. System operasi yang digunakan *Microsoft Windows 7*.
2. Aplikasi *bundle web server* yang digunakan yaitu Wamp Server, yang terdiri dari:
 - a. Aplikasi PhpMyAdmin versi 3.2.0.1.
 - b. Aplikasi PHP versi 5.3.0.
 - c. Aplikasi MySQL versi 5.1.36.
5. Bahasa pemrograman yang digunakan yaitu PHP, HTML, *MySql*, CSS, *JavaScript*, *Bootstrap* dan *Jquery* dengan aplikasi *Sublime Text*.

C. Pengguna (*Brainware*)

Dalam penggunaan program ini terdapat 2 (dua) pengguna yaitu pengguna biasa dan admin. Pengguna hanya dapat melakukan pendaftaran, upload data serta melakukan tes ujian masuk. Sedangkan admin berfungsi untuk memanajemen data-data yang ada di dalam database untuk menambahkan, mengurangi serta menghapus data baik dari data pelamar, data karyawan, data admin, input nilai karyawan, info lowongan kerja, serta proses pembuatan laporan.

3.3. Perancangan Perangkat Lunak

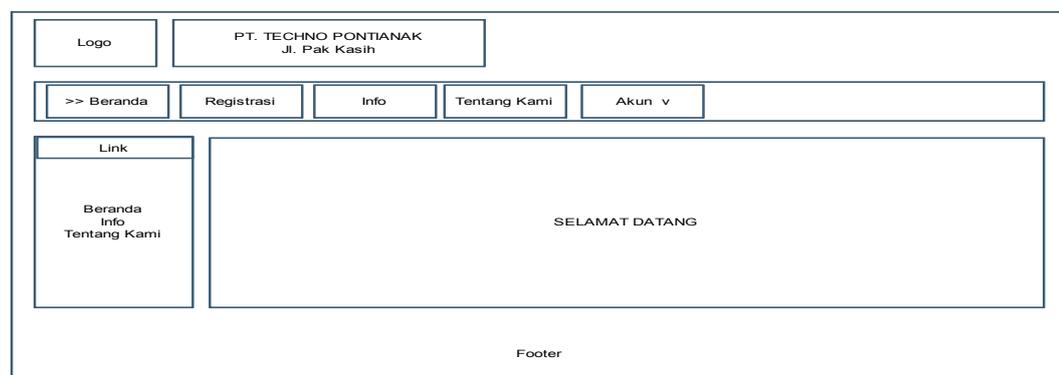
Dalam perancangan perangkat lunak ini penulis menggambarkan mengenai rancangan sistem aplikasi yang meliputi rancangan antar muka, rancangan basis data, rancangan struktur navigasi, spesifikasi file dan implementasi dari aplikasi yang dibuat serta sebuah tabel hasil dari pengujian *black box*. Adapun uraiannya sebagai berikut:

3.3.1. Rancangan Antar Muka

Dalam rancangan antar muka ini penulis akan menampilkan rancangan antar muka dari aplikasi yang akan dibuat guna memudahkan pengguna untuk menjalankan aplikasi tersebut. Adapun rancangannya sebagai berikut:

1. Rancangan Antar Muka Tampilan Awal Program

Pada halaman tampilan awal program disini menampilkan *header* yang berisi logo perusahaan dan alamat perusahaan. Menyonya berisi beranda untuk menampilkan halaman depan, registrasi untuk melakukan pendaftaran, info untuk menampilkan info lowongan kerja yang sedang dibuka, tentang kami berisikan informasi sejarah perusahaan sedangkan akun berisikan *form login* untuk melakukan login.



Sumber: Hasil Penelitian (2017)

Gambar III.2. Tampilan Awal Program

2. Rancangan Antar Muka Tampilan Registrasi

Pada tampilan registrasi ini menampilkan form pendaftaran yang berisikan biodata diri. Serta terdapat tombol simpan untuk menyimpan data ke *database* dan tombol batal untuk kembali ke tampilan beranda awal.

The image shows a web registration form for PT. TECHNO PONTIANAK. The form is titled "Pendaftaran" and is located within a navigation menu that includes "Beranda", ">> Registrasi", "Info", "Tentang Kami", and "Akun v". A sidebar on the left contains a "Link" menu with "Beranda", "Info", and "Tentang Kami". The registration form itself contains the following fields and options:

- Nama Depan**: Text input field with a placeholder "xxxxxxxxxxxxxxxx".
- Nama Belakang**: Text input field with a placeholder "xxxxxxxxxxxxxxxx".
- Tanggal Lahir**: Text input field with a placeholder "dd-mm-yyyy".
- Alamat**: Text input field with a placeholder "xxxxxxxxxxxxxxxx".
- Status**: Radio button options for "Belum Menikah" (selected) and "Belum Menikah".
- Kelamin**: Radio button options for "Pria" (selected) and "Wanita".
- Pendidikan**: Radio button options for "SMA" (selected) and "Perguruan Tinggi".
- No Telpn**: Text input field with a placeholder "999999999999".
- Username**: Text input field with a placeholder "xxxxxxxxxxxxxxxx".
- Password**: Text input field with a placeholder "xxxxxxxxxxxxxxxx".
- Email**: Text input field with a placeholder "xxxxxxxxxxxxxxxx".

At the bottom right of the form are two buttons: "Simpan" and "Batal". A "Footer" label is located at the bottom center of the page.

Sumber: Hasil Penelitian (2017)

Gambar III.3. Tampilan Registrasi

3. Rancangan Antar Muka Tampilan Info

Pada tampilan info ini berisikan data info lowongan pekerjaan yang sedang dibuka oleh PT. TECHNO. Dan terdapat tombol daftar pada sisi kanan tampilan yang akan memanggil *file* registrasi untuk melakukan pendaftaran.

5. Rancangan Antar Muka Tampilan Akun □ Login

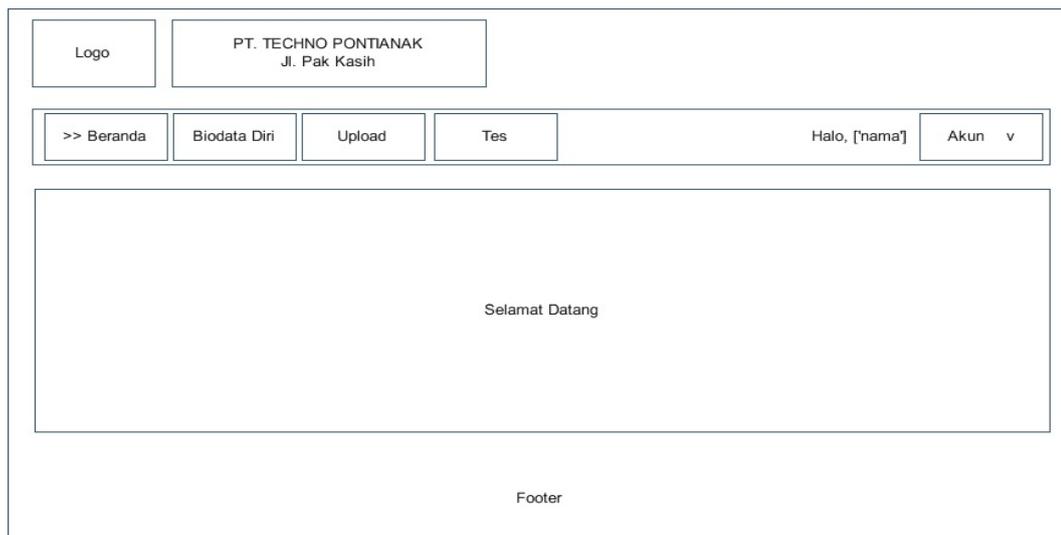
Pada halaman ini menampilkan *form login* untuk melakukan login dengan cara mengisi *username* dan *password* yang telah diisikan pada halaman registrasi pada saat pendaftaran. Lalu tekan tombol Login untuk masuk ke halaman pengguna. Sedangkan tombol Batal untuk kembali ke tampilan awal aplikasi.

Sumber: Hasil Penelitian (2017)

Gambar III.6. Tampilan Akun □ Login

6. Racangan Antar Muka Tampilan Awal Pengguna

Pada halaman tampilan awal pengguna ini menampilkan *header* berisikan logo perusahaan dan alamat perusahaan, menu berisikan biodata diri untuk menampilkan biodata diri yang telah di isikan saat pendaftaran, *upload* untuk menampilkan berkas yang telah diisi, tes akan menampilkan form ketentuan melakukan ujian tes, serta tombol akun untuk melakukan *logout*.

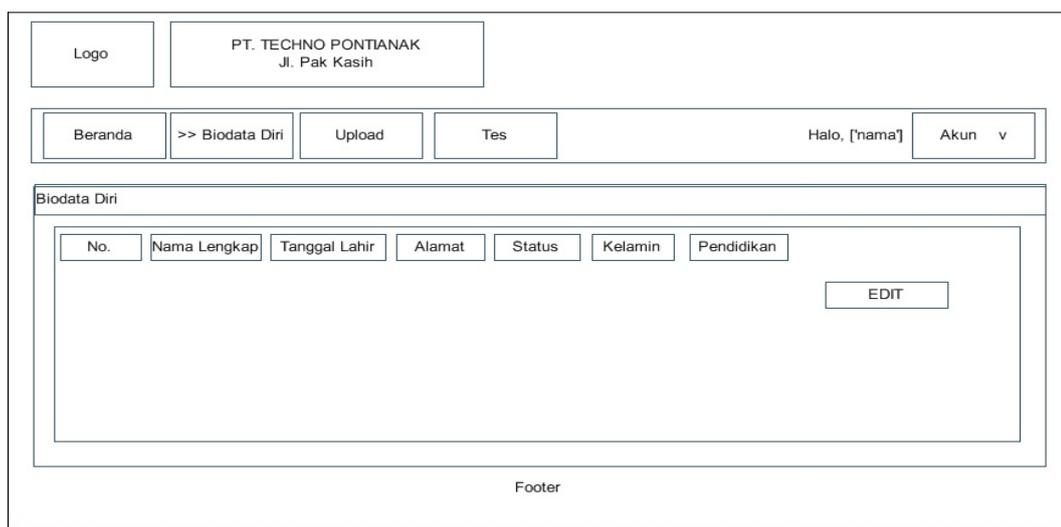


Sumber: Hasil Penelitian (2017)

Gambar III.7. Tampilan Awal Pengguna

7. Rancangan Antar Muka Tampilan Biodata Diri

Pada halaman ini menampilkan biodata diri yang telah di isi saat melakukan pendaftaran, dan terdapat tombol *edit* pada sisi kanan halaman untuk melakukan perubahan data biodata dan akan merubah isi dari data tersebut.



Sumber: Hasil Penelitian (2017)

Gambar. III.8. Tampilan Biodata Diri

8. Rancangan Antar Muka Tampilan Upload

Pada halaman ini menampilkan data berkas yang telah disimpan pada *database*, terdapat tombol tambah pada sisi kiri atas untuk melakukan penambahan data *upload* berkas seperti ijazah, foto serta KTP. Dan terdapat tombol *edit* pada sisi kanan halaman untuk merubah data apabila ada perubahan data atau kesalahan saat melakukan penambahan *upload* berkas.

The screenshot shows a web application interface for file uploads. At the top, there is a header with a logo placeholder and the company name 'PT. TECHNO PONTIANAK Jl. Pak Kasih'. Below the header is a navigation menu with buttons for 'Beranda', 'Biodata Diri', '>> Upload', and 'Tes'. On the right side of the navigation menu, there is a user greeting 'Halo, [nama]' and a dropdown menu for 'Akun v'. The main content area is titled 'Berkas upload' and contains a 'Tambah' button. Below this is a table with columns for 'No.', 'Berkas', 'Keterangan', and 'View'. The table has one row with a placeholder '/////'. To the right of the table is an 'EDIT' button. At the bottom of the page is a 'Footer' label.

Sumber: Hasil Penelitian (2017)

Gambar III.9. Tampilan Upload

9. Rancangan Antar Muka Tampilan Pilih Upload

Pada halaman ini menampilkan form yang berisi tombol pilihan yang terdiri dari Pas Foto, Ijazah, KTP dan SIM. Serta terdapat tombol Selesai untuk menyimpan berkas yang telah di upload ke dalam *database* sistem.

The screenshot shows a web interface for PT. TECHNO PONTIANAK. At the top left is a 'Logo' box. To its right is a box containing the company name and address: 'PT. TECHNO PONTIANAK Jl. Pak Kasih'. Below this is a horizontal navigation bar with buttons for 'Beranda', 'Biodata Diri', '>> Upload', and 'Tes'. On the right side of this bar, it says 'Halo, [nama]' and 'Akun v'. The main content area is titled 'Upload Berkas Pendaftaran' and contains a 2x2 grid of boxes labeled 'Pas Foto', 'Ijazah', 'KTP', and 'SIM'. Below this grid is a 'Selesai' button. A 'Footer' label is located at the bottom right of the page.

Sumber: Hasil Penelitian 2017

Gambar III.10. Tampilan Pilih Upload

10. Rancangan Antar Muka Tambah *Upload* Berkas

Pada halaman ini menampilkan form upload berkas yang berisikan nama, upload file, preview foto dan keterangan. Dan terdapat tombol simpan untuk menyimpan berkas yang telah diisi pada form tambah *upload* berkas, serta terdapat tombol batal untuk kembali ke tampilan upload.

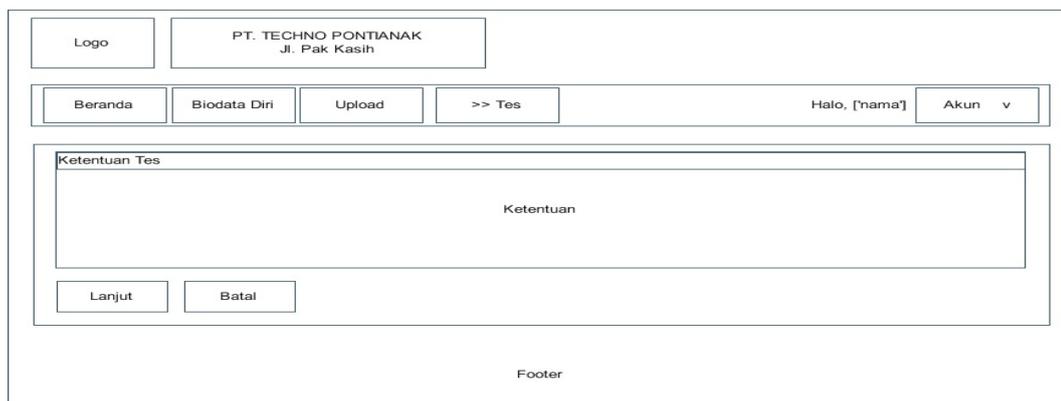
This screenshot shows the same web interface as Gambar III.10, but with the 'Upload Berkas Pendaftaran' section expanded into a detailed form. At the top of this form is a dropdown menu with the text '- Belum Pilih -'. Below it are two 'Upload File Foto' buttons, one of which is followed by a 'Choose File' input field. There is a preview area showing a large letter 'Z' and a box labeled 'Ketentuan Upload Foto'. Below the preview is a 'Keterangan' input field containing a long string of 'x' characters. At the bottom of the form are 'Simpan' and 'Batal' buttons. The 'Footer' label is still present at the bottom right.

Sumber: Hasil Penelitian (2017)

Gambar III.11. Tampilan Upload Berkas

11. Rancangan Antar Muka Tampilan Tes

Pada halaman ini menampilkan ketentuan-ketentuan dari tes ujian. Terdapat tombol lanjut untuk masuk ke halaman ujian, sedangkan batal untuk kembali ke tampilan awal.

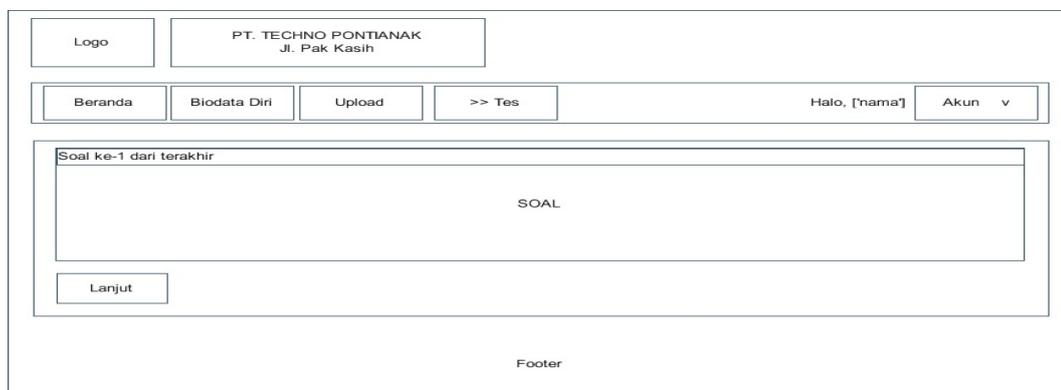


Sumber: Hasil Penelitian (2017)

Gambar III.12. Tampilan Tes

11. Rancangan Antar Muka Tampilan Soal Tes

Pada tampilan ini menampilkan soal tes yang digunakan sebagai tes ujian pelamar baru yang dikerjakan oleh pengguna. Dengan cara memilih jawaban yang terdiri dari a, b, c, d, dan e. setelah memilih, kemudian klik tombol lanjut untuk melanjutkan soal berikutnya.

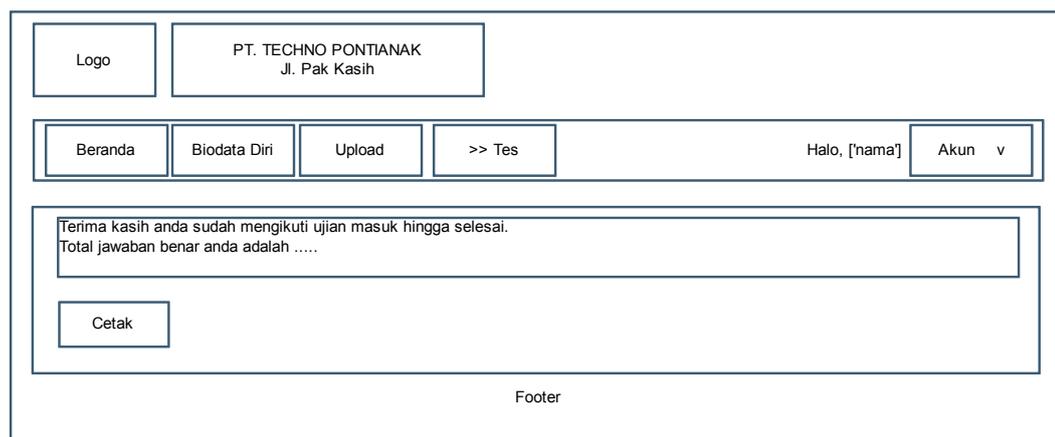


Sumber: Hasil Penelitian (2017)

Gambar.III.13. Tampilan Soal Tes

12. Rancangan Antar Selesai Ujian

Pada tampilan berisikan kalimat menyatakan pelamar sudah selesai melakukan ujian masuk, serta ada tombol Cetak untuk mencetak bukti ujian yang berisikan logo perusahaan, alamat perusahaan, nama, ttl, alamat, skor dan nilai ujian yang berbentuk PDF.

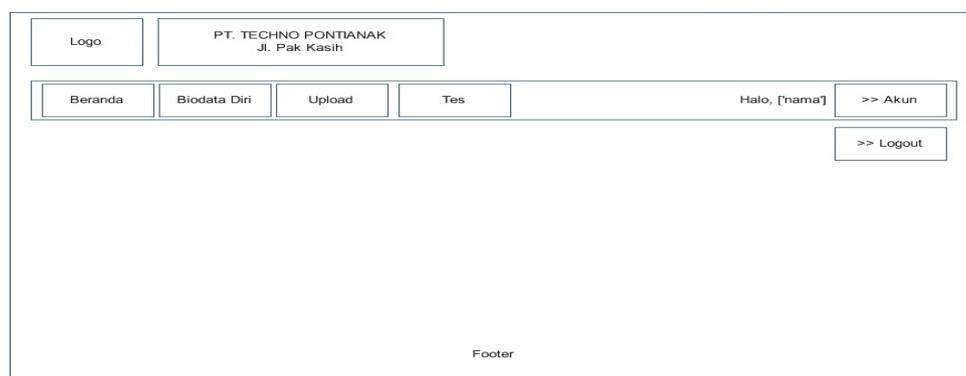


Sumber: Hasil Penelitian (2017)

Gambar III.14. Tampilan Selesai Ujian

13. Rancangan Antar Muka Tampilan Akun □ Logout

Ada halaman ini menampilkan menu *logout* untuk keluar dari halaman pengguna dan kembali ke halaman tampilan awal aplikasi

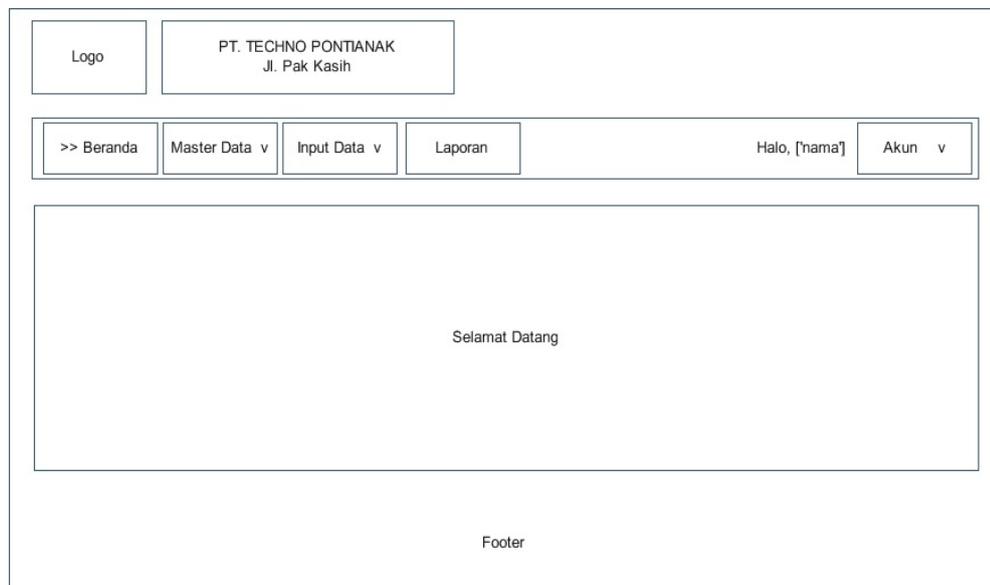


Sumber: Hasil Penelitian (2017)

Gambar III.15. Tampilan Akun □ Logout

14. Rancangan Antar Muka Tampilan Awal Admin

Pada halaman ini menampilkan header yang berisi logo perusahaan dan alamat perusahaan. Serta menu yang berisi master data yang didalamnya terdapat data pelamar, data karyawan, dan data admin. Dan menu input data terdapat input nilai karyawan, input soal, input info dan input tentang kami. Serta menu laporan dan menu akun untuk *logout* keluar dari halaman admin.



Sumber: Hasil Penelitian (2017)

Gambar.III.16. Tampilan Awal Admin

15. Rancangan Antar Muka Data Pelamar

Pada halaman ini menampilkan data pelamar yang telah tersimpan pada *database* biodata. Dan terdapat tombol detail pada sisi kanan halaman untuk menampilkan detail dari data biodata, dan terdapat tombol hapus untuk menghapus data sesuai dengan *id_biodata* yang dipilih.

Logo

PT. TECHNO PONTIANAK
Jl. Pak Kasih

>> Beranda Master Data v Input Data v Laporan

Halo, [nama] Akun v

>>Data Pelamar
Data Karyawan
Data Admin

Cari

No.	Id	Nama	TTL	Alamat	No. Hp	Email
-----	----	------	-----	--------	--------	-------

Detail Hapus

Footer

Sumber: Hasil Penelitian (2017)

Gambar.III.17. Tampilan Data Pelamar

16. Rancangan Antar Muka Detail Data pelamar

Halaman ini menampilkan detail dari data pelamar sesuai dengan `id_biodata` yang dipilih. Dan terdapat tombol kembali untuk kembali ke halaman data pelamar.

Logo	PT. TECHNO PONTIANAK Jl. Pak Kasih		
Beranda	Master Data v	Input Data v	Laporan
Halo, [nama]			Akun v
zzzzzz	zzzzzz	zzzzzz	zzzzzz
Download	Download	Download	Download
Detail Data Pelamar			
Nama Depan	Pendidikan		
Nama Belakang	No. Hp		
Tanggal Lahir	Username		
Alamat	Password		
Status	Email		
Kelamin	Nilai Tes Akhir		
	Kembali		
Footer			

Sumber: Hasil Pelamar (2017)

Gambar.III.18. Tampilan Detail Data Pelamar

17. Rancangan Antar Muka Data Karyawan

Pada halaman ini menampilkan data-data dari karyawan yang terdapat dalam *database*. Dan terdapat tombol pada sisi kanan halaman yaitu tombol detail untuk menampilkan detail data karyawan serta tombol edit untuk merubah data yang ingin diubah.

Logo

PT. TECHNO PONTIANAK
Jl. Pak Kasih

Beranda Master Data v Input Data v Laporan

Halo, [nama] Akun v

Data Pelamar

>>Data Karyawan

Data Admin

Data Karyawan

Tambah

Cari

No.	Id	Nama	TTL	Alamat	No. Hp	Email
-----	----	------	-----	--------	--------	-------

Detail Edit

Footer

Sumber: hasil Penelitian (2017)

Gambar.III.19. Tampilan Data Karyawan

18. Rancangan Antar Muka Tampilan Detail Data Karyawan

Pada halaman ini menampilkan detail dari data karyawan dan terdapat tombol kembali pada sisi kanan bawah yang berfungsi untuk kembali ke tampilan data karyawan.

Logo	PT. TECHNO PONTIANAK Jl. Pak Kasih		
Beranda	Master Data v	Input Data v	Laporan
			Halo, [nama] Akun v
Data Pelamar			
>> Data Karyawan			
Data Admin			
Detail Data Karyawan			
Nama Depan	Pendidikan		
Nama Belakang	No. Hp		
Tanggal Lahir	Username		
Alamat	Password		
Status	Email		
Kelamin	Level		
			Kembali
Footer			

Sumber: Hasil Penelitian (2017)

Gambar.III.20. Tampilan Detail Data Karyawan

19. Rancangan Antar Muka Tampilan Edit Data Karyawan

Pada halaman ini menampilkan data karyawan sesuai id_karyawan yang dipilih, dan terdapat tombol pada sisi kanan bawah yang terdiri dari tombol simpan untuk menyimpan data yang telah diubah dan dimasukkan ke dalam *database*, sedangkan tombol kembali untuk kembali ke halaman data karyawan.

Logo	PT. TECHNO PONTIANAK Jl. Pak Kasih		
Beranda	Master Data v	Input Data v	Laporan
			Halo, [nama] Akun v
Data Pelamar			
>> Data Karyawan			
Data Admin			
Edit Data Karyawan			
Nama Depan	Pendidikan		
Nama Belakang	No. Hp		
Tanggal Lahir	Username		
Alamat	Password		
Status	Email		
Kelamin	Level		
Simpan		Kembali	
Footer			

Sumber: Hasil Penelitian (2017)

Gambar.III.21. Tampilan Edit Data Karyawan

20. Rancangan Antar Muka Tampilan Admin

Pada halaman ini berisikan tampilan dari data admin. Dan terdapat form pencarian untuk mencari nama admin sesuai yang diinginkan. Dan terdapat tombol detail pada sisi kanan halaman yang berfungsi untuk menampilkan detail data admin. Serta ada tombol edit untuk merubah data admin.

The screenshot shows the main interface of the PT. TECHNO PONTIANAK web application. At the top left is a 'Logo' box. To its right is a header box containing the company name 'PT. TECHNO PONTIANAK' and address 'Jl. Pak Kasih'. Below this is a navigation bar with buttons for 'Beranda', 'Master Data v', 'Input Data v', and 'Laporan'. On the right side of the navigation bar, there is a user greeting 'Halo, [nama]' and an 'Akun v' button. A vertical menu on the left side contains 'Data Pelamar', 'Data Karyawan', and '>> Data Admin'. The main content area features a 'Tambah' button, a search box with a 'Cari' button, and a table with columns for 'No.', 'Id Admin', 'Username', 'Password', and 'Nama'. Below the table are 'Detail' and 'Edit' buttons. A 'Footer' label is positioned at the bottom center of the page.

Sumber: Hasil Penelitian (2017)

Gambar.III.22. Tampilan Data Admin

21. Rancangan Antar Muka Tampilan Detail Data Admin

Pada halaman ini menampilkan detail dari data admin sesuai dari data yang dipilih. Dan terdapat tombol kembali sisi kanan bawah untuk kembali ke tampilan data admin.

The screenshot displays the 'Detail Data Admin' form within the same web application interface. The navigation and header elements are identical to the previous screenshot. The main content area is a form titled 'Detail Data Admin' with two columns of input fields. The left column includes fields for 'Nama Depan', 'Nama Belakang', 'Tanggal Lahir', 'Alamat', 'Status', and 'Kelamin'. The right column includes fields for 'Pendidikan', 'No. Hp', 'Username', 'Password', and 'Email'. A 'Kembali' button is located at the bottom right of the form area. A 'Footer' label is at the bottom center.

Sumber: Hasil Penelitian (2017)

Gambar.III.23. Tampilan Detail Data Admin

22. Rancangan Antar Muka Edit Data Admin

Pada halaman ini menampilkan data admin dan terdapat tombol simpan pada bagian bawah kanan halaman yang berfungsi untuk menyimpan data yang telah diubah ke dalam *database*, dan terdapat tombol kembali untuk kembali ke halaman data admin.

Sumber: Hasil Penelitian (2017)

Gambar.III.24. Tampilan Edit Data admin

23. Rancangan Antar Muka Tampilan Input Nilai Karyawan

Pada halaman ini menampilkan data nilai karyawan yang telah tersimpan pada *database* penilaian. Terdapat tombol tambah pada sisi kiri atas halaman yang berfungsi untuk masuk ke halaman input nilai karyawan. Dan terdapat tombol detail di sisi kanan yang berfungsi untuk menampilkan detail dari data penilaian

karyawan. Dan juga terdapat tombol hapus untuk menghapus data sesuai dengan data yang dipilih.

The screenshot shows a web application interface for PT. TECHNO PONTIANAK. The header includes a logo and the company name. The navigation menu contains 'Beranda', 'Master Data v', '>> Input Data v', and 'Laporan'. The user is greeted with 'Halo, [nama]' and has an 'Akun v' dropdown. A central menu lists '>> Input Nilai Karyawan', 'Input Soal', 'Input Info', and 'Input Tentang Kami'. Below this is a 'Data Nilai Karyawan' section with a 'Tambah' button and a table with columns 'No.', 'Id Penilaian', 'Tanggal', 'Id Karyawan', and 'Rata-rata'. 'Detail' and 'Hapus' buttons are positioned below the table. A 'Footer' is located at the bottom center.

Sumber: Hasil Penelitian (2017)

Gambar.III.25. Tampilan Input Nilai karyawan

24. Rancangan Antar Muka Tampilan Tambah Input Nilai Karyawan

Pada halaman ini menampilkan *form input* serta terdapat tombol pada sisi kiri bawah yaitu tombol simpan yang berfungsi untuk menyimpan setiap data yang telah diisikan pada *form input*. Dan terdapat tombol batal untuk kembali ke halaman input nilai karyawan.

The screenshot shows a web application interface for PT. TECHNO PONTIANAK. The header contains a logo and the company name. Below the header is a navigation menu with buttons for 'Beranda', 'Master Data v', '>> Input Data v', and 'Laporan'. To the right of the navigation menu is a user greeting 'Halo, [nama]' and an 'Akun v' button. In the center, there is a vertical stack of buttons: '>> Input Nilai Karyawan', 'Input Soal', 'Input Info', and 'Input Tentang Kami'. The main content area is titled 'Data Nilai Karyawan' and contains several input fields: 'Tanggal' (with a date format 'mm/dd/yyyy'), a dropdown menu showing '-- Belum Pilih --', 'Kepekaan', 'Kerajinan', and 'Simpan' and 'Batal' buttons. A 'Footer' label is located at the bottom center of the page.

Sumber: Hasil Penelitian (2017)

Gambar.III.26. Tampilan Tambah Input Nilai Karyawan

25. Rancangan Antar Muka Tampilan Input Soal

Pada halaman ini menampilkan data soal yang telah tersimpan pada *database* dan terdapat tombol tambah pada sisi kiri atas yang berfungsi untuk masuk ke halaman tambah soal. Serta terdapat tombol *paging* yang berfungsi untuk memindahkan halaman awal ke halaman selanjutnya sesuai dari banyaknya data soal yang tersedia. Kemudian pada sisi kanan halaman terdapat tombol Edit yang berfungsi untuk merubah data soal sesuai dengan id yang dipilih. Tepat disamping tombol Edit, terdapat tombol Hapus untuk menghapus data soal sesuai dengan id soal yang dipilih.

The screenshot shows a web application interface for PT. TECHNO PONTIANAK. The header includes the company name and address: PT. TECHNO PONTIANAK, Jl. Pak Kasih. The navigation menu contains: Beranda, Master Data v, >> Input Data v, and Laporan. The user is greeted with 'Halo, [nama]' and has an 'Akun v' button. The main content area features a 'Tambah' button and a table for adding questions. The table has columns: No., Id, Soal, Pilihan A, Pilihan B, Pilihan C, Pilihan D, Pilihan E, and Kunci Jawaban. There are also 'Edit' and 'Hapus' buttons. A footer is located at the bottom of the page.

Sumber: Hasil Penelitian (2017)

Gambar.III.27. Tampilan Input Soal

26. Rancangan Antar Muka Tampilan Tambah Input Soal

Pada halaman ini terdapat form pengisian soal yang terdiri dari Id soal, pertanyaan, pilihan A, pilihan B, pilihan C, pilihan D, pilihan E dan Kunci jawaban. Dan terdapat tombol simpan pada sisi kanan yang berfungsi untuk menyimpan data soal yang telah diisi pada form pengisian tambah soal dan memasukkan datanya ke *database*, serta terdapat tombol Kembali yang berfungsi untuk kembali ke halaman sebelumnya yaitu halaman tampilan input soal.

The screenshot shows a web application interface for PT. TECHNO PONTIANAK. The header contains a logo and the company name. Below the header is a navigation menu with buttons for 'Beranda', 'Master Data v', '>> Input Data v', and 'Laporan'. To the right of the navigation menu is a user greeting 'Halo, [nama]' and an 'Akun v' button. In the center, there are several buttons: 'Input Nilai Karyawan', '>> Input Soal', 'Input Info', and 'Input Tentang Kami'. The main content area is titled 'Soal' and contains a 'Tambah' button. Below this are several input fields: 'Id. Soal', 'Pertanyaan', 'Pilihan A', 'Pilihan B', and 'Pilihan C'. To the right of these fields are 'Pilihan D', 'Pilihan E', and 'Kunci jawaban' fields. At the bottom right of the form are 'Simpan' and 'Kembali' buttons. A 'Footer' label is located at the bottom center of the page.

Sumber: Hasil Penelitian (2017)

Gambar.III.28. Tampilan Tambah Input Soal

27. Rancangan Antar Muka Tampilan Input Info

Pada halaman ini menampilkan data info lowongan kerja yang tersimpan di *database*. Yang berisi No, Tanggal, Uraian dan Batas waktu. Juga terdapat tombol tambah pada sisi kiri atas untuk masuk kehalaman tambah info. Serta terdapat tombol hapus pada sisi kanan yang berfungsi untuk menghapus data info.

The image shows a web application interface for PT. TECHNO PONTIANAK. At the top left is a 'Logo' box. To its right is a box containing the company name 'PT. TECHNO PONTIANAK' and address 'Jl. Pak Kasih'. Below this is a navigation bar with buttons for 'Beranda', 'Master Data v', '>> Input Data v', and 'Laporan'. On the right side of the navigation bar, there is a greeting 'Halo, [nama]' and a user profile button 'Akun v'. In the center of the page, there are four stacked buttons: 'Input Nilai Karyawan', 'Input Soal', '>> Input Info', and 'Input Tentang Kami'. Below these buttons is a section titled 'Info Lowongan Pekerjaan'. This section contains a 'Tambah' button, a table with columns 'No.', 'Tanggal', 'Uraian', and 'Batas Waktu', and a 'Hapus' button. At the bottom of the page is a 'Footer' label.

Sumber: Hasil Penelitian (2017)

Gambar.III.29. Tampilan Input Info

28. Rancangan Antar Muka Tampilan Tambah Input Info

Pada halaman ini menampilkan *form* penambahan info yang terdiri dari Tanggal Upload, Uraian dan Batas Waktu Lowker. Dan terdapat tombol Simpan pada sisi kiri bawah yang berfungsi untuk menyimpan data yang telah diisi pada *form* kedalam *database*. Dan terdapat tombol Kembali untuk kembali ke halaman Tampilan Info.

Sumber: Hasil Penelitian

Gambar III.31. Tampilan Laporan Pelamar

30. Rancangan Antar Muka Tampilan Laporan Kinerja Karyawan

Pada tampilan ini menampilkan tanggal awal sebagai acuan untuk memulai pencarian data laporan. Dan terdapat tanggal akhir untuk memilih tanggal batas akhir dari pencarian data laporan serta ad tombol untuk memilih nama karyawan yang ingin diambil data laporannya. Dan terdapat tombol Cari untuk melakukan proses pencarian data serta terdapat tombol reset untuk mengosongkan daftar pencarian yang sudah dicari.

Sumber: Hasil Penelitian (2017)

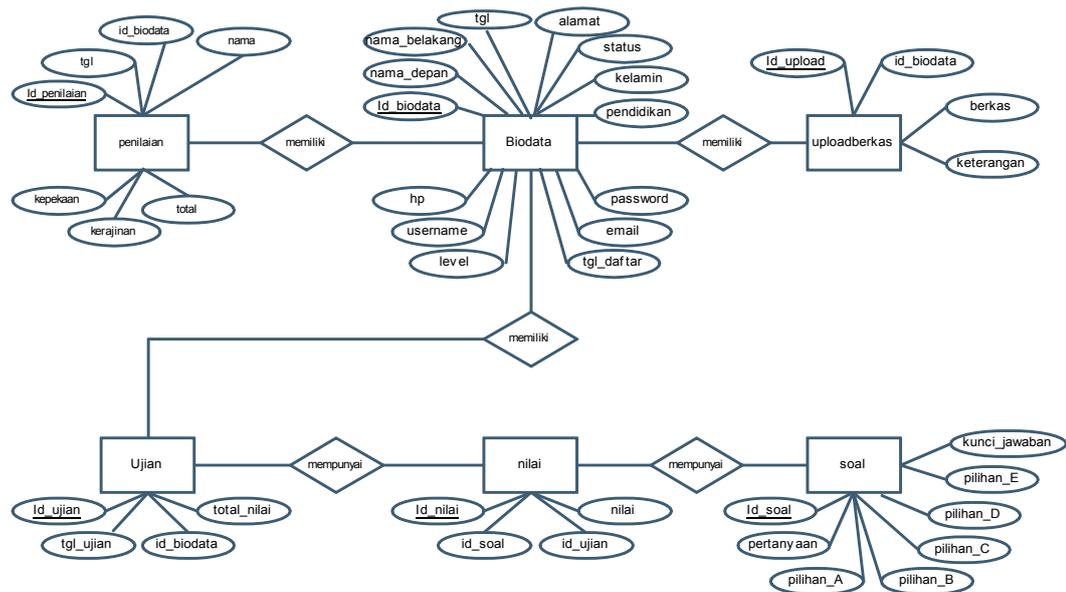
Gambar.III.32. Tampilan Laporan Kinerja Karyawan

3.3.2. Rancangan Basis Data

Rancangan Basis Data merupakan proses untuk menentukan isi dan pengaturan data yang dibutuhkan untuk mendukung sebagai sebagai rancangan sistem. Adapun Rancangan yang dapat dijelaskan sebagai berikut:

1. *Entity Relationship Diagram* (ERD)

Berikut ini merupakan gambaran rancangan *Entity Relationship Diagram* ERD untuk aplikasi ini:

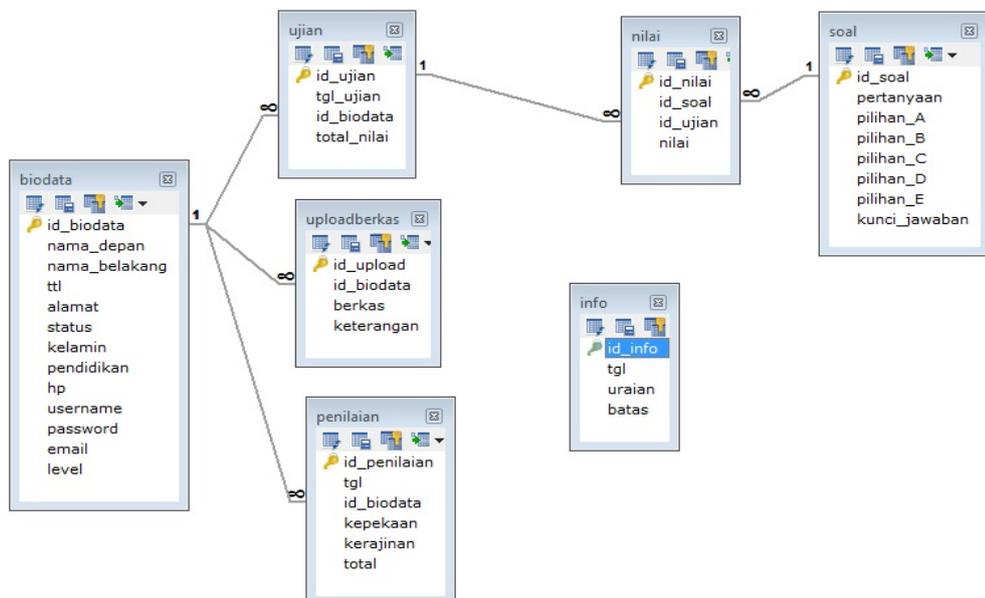


Sumber: Hasil Penelitian (2017)

Gambar.III.33. Entity Relationship Diagram (ERD)

2. Logical Relationship Structure (LRS)

Berikut gambaran dari rancangan Logical Relationship Structure (LRS) yang terdapat pada aplikasi ini:



Sumber: Hasil Penelitian (2017)

Gambar.III.34. Logical Relationship Structure (LRS)

3. Spesifikasi File

a. Spesifikasi File Biodata

Nama *file* : Biodata

Akronim : biodata

Fungsi : untuk menyimpan biodata pelamar, karyawan dan admin.

Type *File* : *File Master*

Organisasi *File* : *Indexed Sequential*

Akses *File* : *Random*

Media : Hardisk

Panjang Record : 431 karakter

Kunci *Field* : id_biodata

Software : MySQL

Tabel III.1. Spesifikasi *File* Data Biodata

No.	Elemen Data	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1.	Id Biodata	id_biodata	Int	10	<i>Primary Key</i>
2.	Nama Depan	nama_depan	Varchar	50	
3.	Nama Belakang	nama_belakang	Varchar	50	
4.	Tgl Lahir	Ttl	Date		
5.	Alamat	Alamat	Text		
6.	Status	Status	Varchar	50	
7.	Kelamin	Kelamin	Varchar	50	
8.	Pendidikan	Pendidikan	Varchar	50	
9.	No. Hp	Hp	Varchar	20	

10.	Username	Username	Varchar	50	
11.	Password	Password	Varchar	50	
12.	Email	Email	Varchar	50	
13.	Level	Level	Int	1	
14.	Tgl Daftar	tgl_daftar	Date		

b. Spesifikasi File Info

Nama *file* : Info

Akronim : Info

Fungsi : untuk menyimpan data info lowongan pekerjaan dan info lain.

Type *File* : *File Master*

Organisasi *File* : *Indexed Sequential*

Akses *File* : *Random*

Media : Hardisk

Panjang Record : 10 karakter

Kunci *Field* : id_info

Software : MySQL

Tabel.III.2. Spesifikasi *File Data Info*

No.	Elemen Data	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1.	Id Info	id_info	Int	10	<i>Primary key</i>
2.	Tanggal	Tgl	Date		
3.	Uraian	uraian	Text		
4.	Batas Waktu	batas	Date		

c. Spesifikasi *File* Nilai

Nama <i>file</i>	: Nilai
Akronim	: Nilai
Fungsi	: untuk menyimpan data nilai ujian tes pendaftaran
Type <i>File</i>	: <i>File Master</i>
Organisasi <i>File</i>	: <i>Indexed Sequential</i>
Akses <i>File</i>	: <i>Random</i>
Media	: Hardisk
Panjang Record	: 106 karakter
Kunci <i>Field</i>	: id_info
<i>Software</i>	: MySQL

Tabel.III.3. Spesifikasi *File* Data Nilai

No.	Elemen Data	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1.	Id Nilai	id_nilai	Int	2	<i>Primary Key</i>
2.	Id Soal	id_soal	Int	2	Foreign Key
3.	Id Ujian	id_ujian	Int	2	Foreign Key
4.	Nilai	Nilai	Int	100	

d. Spesifikasi *File* Penilaian

Nama <i>file</i>	: Penilaian
Akronim	: penilaian
Fungsi	: untuk menyimpan data nilai kinerja karyawan
Type <i>File</i>	: <i>File Master</i>
Organisasi <i>File</i>	: <i>Indexed Sequential</i>
Akses <i>File</i>	: <i>Random</i>

Media : Hardisk
 Panjang Record : 190 karakter
 Kunci *Field* : id_penilaian
Software : MySQL

Tabel.III.4. Spesifikasi File Data Penilaian

No.	Elemen Data	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1.	Id Penilaian	id_penilaian	Int	10	<i>Primary Key</i>
2.	Tanggal	Tgl	Date		
3.	Id Biodata	id_biodata	Int	10	<i>Foreign Key</i>
4.	Nama	nama	Varchar	50	
5.	Kepekaan	kepekaan	Int	10	
6.	Kerajinan	kerajinan	Int	10	
7.	Total	total	Int	100	

e. Spesifikasi *File* Soal

Nama *file* : Soal
 Akronim : soal
 Fungsi : untuk menyimpan data soal ujian tes
 Type *File* : *File Master*
 Organisasi *File* : *Indexed Sequential*
 Akses *File* : *Random*
 Media : Hardisk
 Panjang Record : 512 karakter
 Kunci *Field* : id_soal

Software : MySQL

Tabel.III.5. Spesifikasi File Data Soal

No.	Elemen Data	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1.	Id Soal	id_soal	Int	10	<i>Primary Key</i>
2.	Pertanyaan	pertanyaan	Text		
3.	Pilihan A	pilihan_A	Varchar	100	
4.	Pilihan B	pilihan_B	Varchar	100	
5.	Pilihan C	pilihan_C	Varchar	100	
6.	Pilihan D	pilihan_D	Varchar	100	
7.	Pilihan E	pilihan_E	Varchar	100	
8.	Kunci Jawaban	kunci_jawaban	Varchar	2	

f. Spesifikasi *File Ujian*

Nama *file* : Ujian

Akronim : ujian

Fungsi : untuk menyimpan data ujian

Type *File* : *File Master*

Organisasi *File* : *Indexed Sequential*

Akses *File* : *Random*

Media : Hardisk

Panjang Record : 512 karakter

Kunci *Field* : id_ujian

Software : MySQL

Tabel.III.6. Spesifikasi *File Data Ujian*

No.	Elemen Data	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1.	Id Ujian	id_ujian	Int	10	<i>Primary key</i>
2.	Tanggal Ujian	tgl_ujian	Datetime		
3.	Id Biodata	id_biodata	Int	10	<i>Foreign Key</i>
4.	Total Nilai	total_nilai	Int	5	

g. Spesifikasi *File Upload Berkas*

Nama *file* : Upload Berkas

Akronim : uploadberkas

Fungsi : untuk menyimpan data upload berkas berupa ijazah, foto,
dan KTP

Type *File* : *File Master*

Organisasi *File* : *Indexed Sequential*

Akses *File* : *Random*

Media : Hardisk

Panjang Record : 170 karakter

Kunci *Field* : id_upload

Software : MySQL

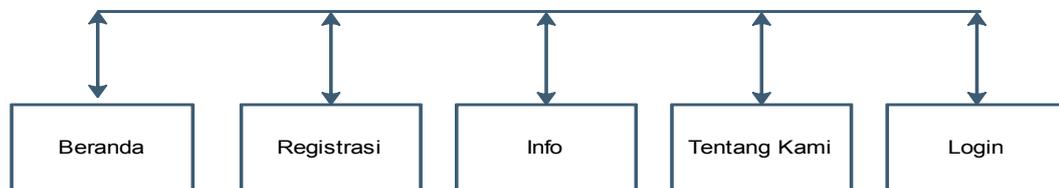
Tabel.III.7. Spesifikasi *File Data Upload Berkas*

No.	Elemen Data	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1.	Id Upload Berkas	id_upload	Int	10	<i>Primary Key</i>
2.	Id Biodata	id_Biodata	Int	10	<i>Foreign Key</i>
3.	Nama	nama	Varchar	50	
4.	Berkas	berkas	Varchar	100	
5.	Keterangan	keterangan	Text		

3.3.3. Rancangan Struktur Navigasi

Adapun rancangan struktur navigasi yang penulis rancang dalam pembuatan aplikasi ini adalah sebagai berikut:

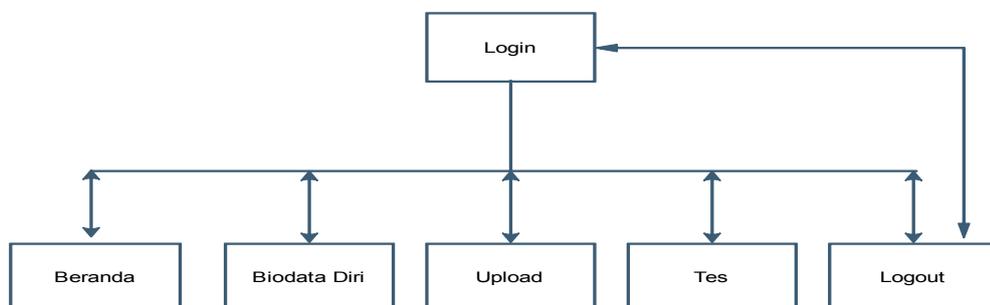
1. Rancangan Struktur Navigasi Halaman Utama



Sumber: Hasil penelitian (2017)

Gambar.III.35. Struktur Navigasi Halaman Utama

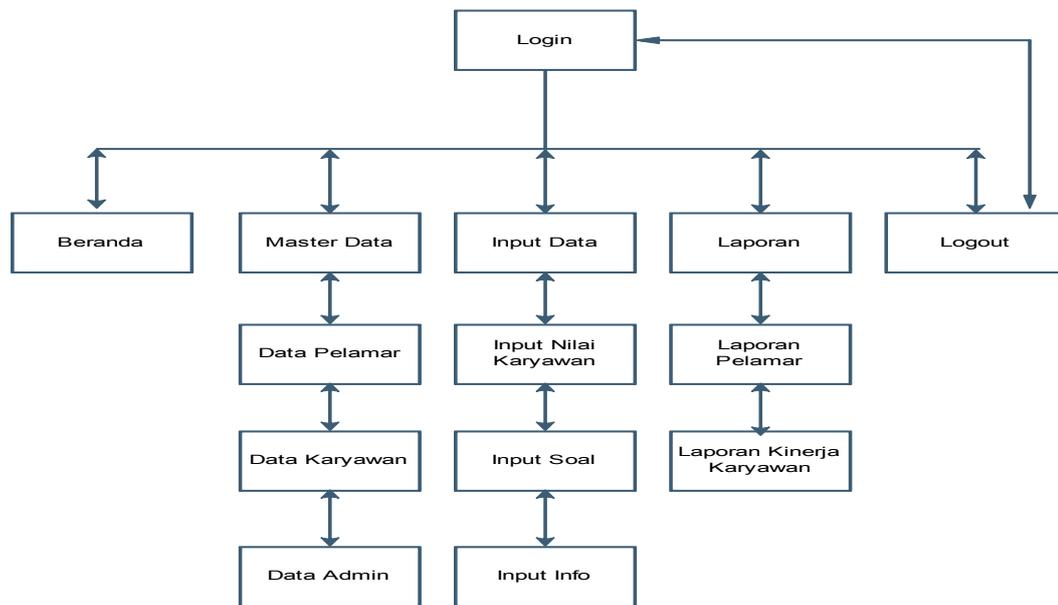
2. Rancangan Struktur Navigasi Halaman Pengguna



Sumber: Hasil Penelitian (2017)

Gambar.III.36. Struktur Navigasi Halaman Pengguna

3. Rancangan Struktur Navigasi Halaman Admin



Sumber: Hasil Penelitian (2017)

Gambar.III.37. Struktur Navigasi Halaman Admin

3.4. Implementasi dan Pengujian Unit

Dalam tahap ini penulis akan menjelaskan tampilan implementasi rancangan antar muka serta pengujian unit dari aplikasi yang dibuat.

3.4.1. Implementasi Rancangan Antar Muka

Implementasi rancangan antar muka pada aplikasi penerimaan karyawan PT. Techno Pontianak akan digambarkan sebagai berikut:

1. Halaman Utama

Pada halaman ini menampilkan tampilan awal aplikasi penerimaan karyawan PT. Techno dengan menu yang berisi :

- a. Beranda yang berisi tampilan awal aplikasi
- b. Registrasi untuk masuk ke halaman pendaftaran yang berisikan form penginputan data biodata.

- c. Info berisi tampilan informasi lowongan pekerjaan yang sedang dibuka saat ini.
- d. Tentang kami berisikan pengenalan perusahaan berupa sejarah perusahaan serta pendukung lainnya.
- e. Akun untuk menampilkan form login.



Sumber: Hasil Penelitian (2017)

Gambar.III.38. Implementasi Tampilan Halaman Utama

2. Halaman Registrasi

Pada halaman ini menampilkan *form* pendaftaran dengan mengisi data biodata diri. Serta terdapat tombol simpan untuk menyimpan data yang telah diisikan pada *form* pendaftaran kedalam *database*, serta terdapat tombol Batal untuk kembali ke tampilan halaman utama.

Sumber: Hasil Penelitian (2017)

Gambar.III.39. Implementasi Tampilan Halaman Registrasi

3. Halaman Info

Pada halaman ini menampilkan info tentang lowongan pekerjaan yang sedang tersedia saat ini. Dan terdapat tombol pendaftaran pada sisi kanan halaman yang berfungsi untuk menuju ke halaman pendaftaran.

No.	Uraian	Batas Waktu Pendaftaran
1	Dibutuhkan Karyawan di bagian: 1. MUT (Merchandiser Unilever Team) 2. SBA (Sahabat Belanja Anda)	2017-08-15

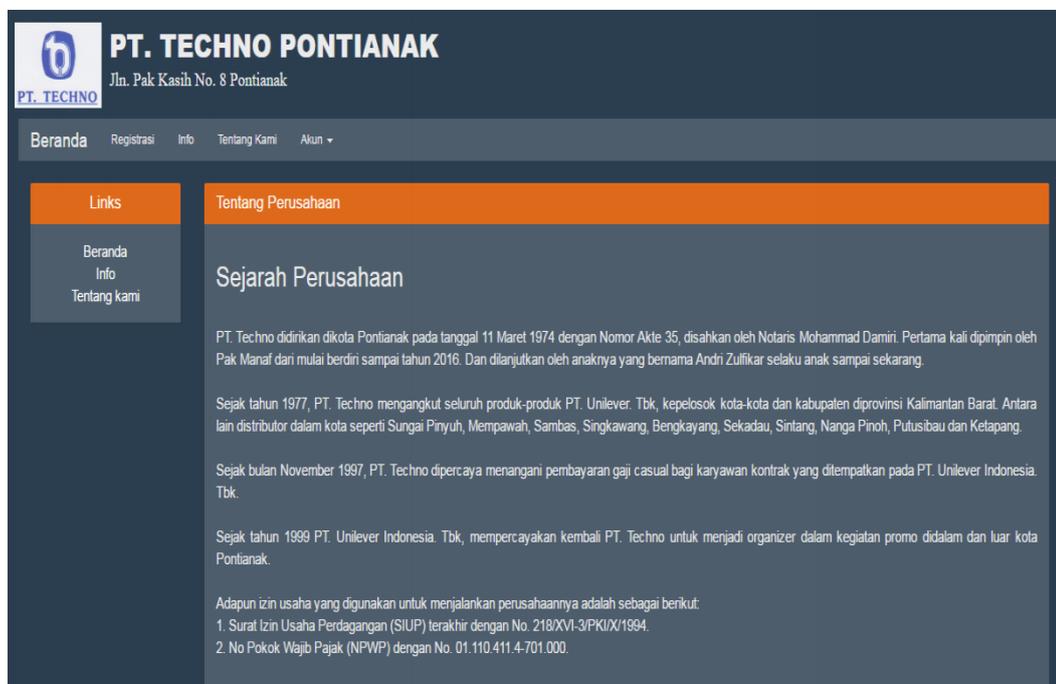
Kelamin :
1. Laki-laki
2. Wanita

Sumber: Hasil Penelitian (2017)

Gambar.III.40. Implementasi Tampilan Halaman Info

4. Halaman Tentang Kami

Pada halaman ini menampilkan sejarah perusahaan dan struktur perusahaan sebagai pengenalan perusahaan terhadap pengguna.

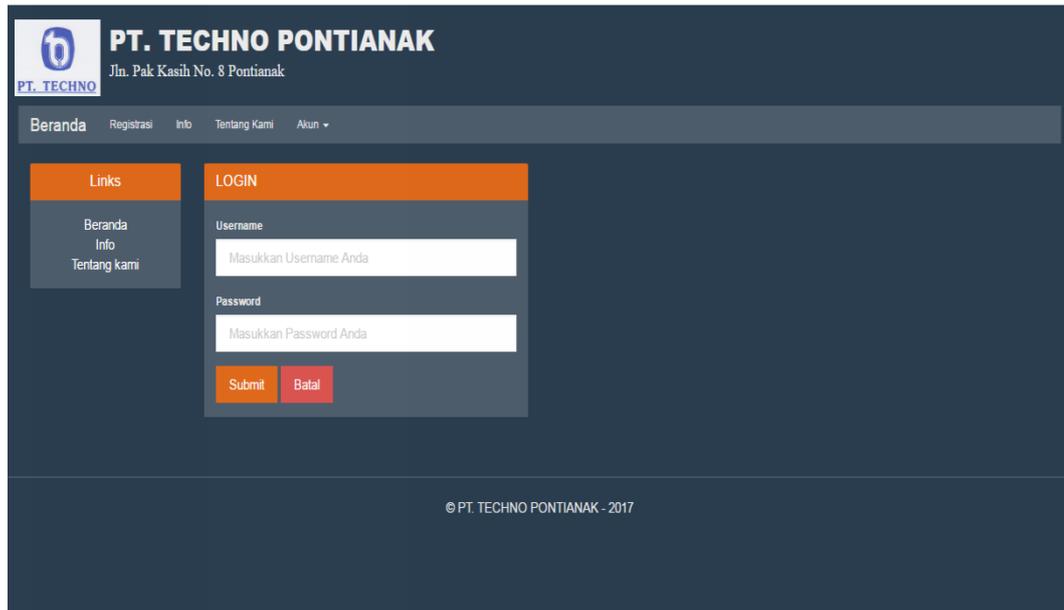


Sumber: Hasil Penelitian (2017)

Gambar.III.41. Implementasi Tampilan Halaman Tentang Kami

5. Halaman Akun

Pada halaman ini menampilkan form input dengan cara memasukkan *Username* dan *Password*. Setelah itu tekan tombol *Submit* untuk masuk ke halaman pengguna. Serta tombol *Batal* untuk kembali ke halaman tampilan awal.



Sumber: Hasil Penelitian (2017)

Gambar.III.42. Implementasi Tampilan Halaman Akun

6. Halaman Pengguna Awal

Pada halaman ini menampilkan tampilan awal pengguna yang berisi:

- a. Header berisi logo perusahaan dan alamat perusahaan.
- b. Menu berisi beranda, biodata diri, upload, tes dan akun.
- c. Serta footer.

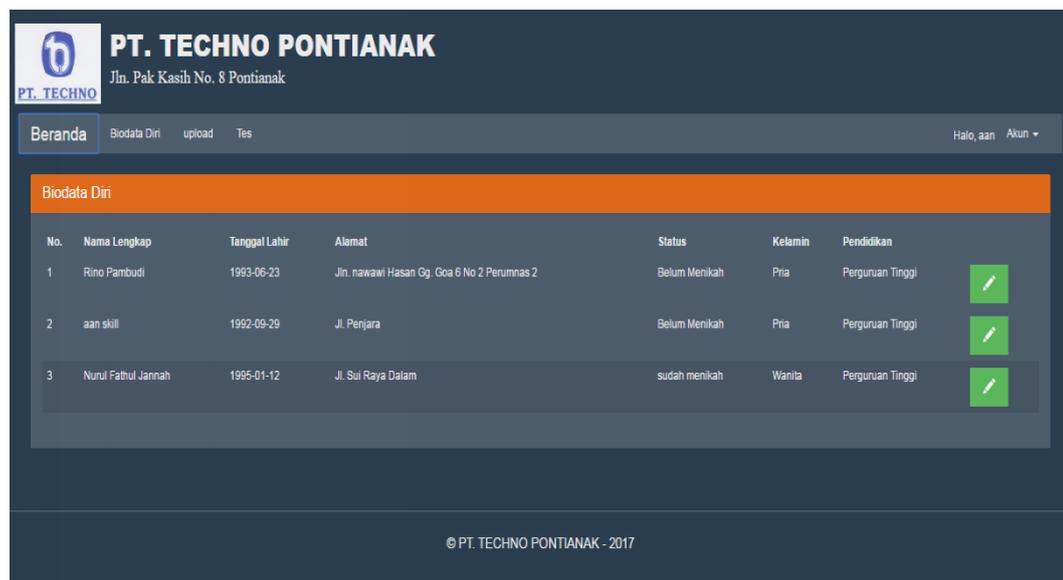


Sumber: Hasil Penelitian (2017)

Gambar.III.43. Implementasi Tampilan Halaman Pengguna Awal

7. Halaman Biodata Diri

Pada halaman ini menampilkan data biodata diri yang telah tersimpan di *database*, serta terdapat tombol Edit pada sisi kanan halaman yang berfungsi untuk menampilkan *form* Edit Data Biodata Diri.

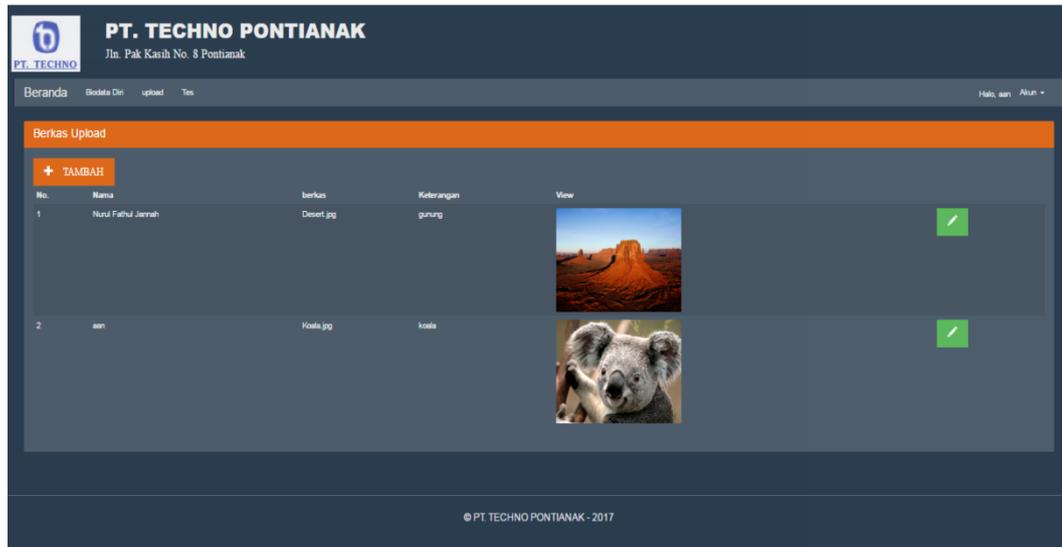


Sumber: Hasil Penelitian (2017)

Gambar.III.44. Implementasi Tampilan Halaman Biodata Diri

8. Halaman Upload berkas

Pada halaman ini menampilkan data yang telah di *upload* oleh pengguna. Dan ada tombol tambah di sisi kiri atas halaman yang berfungsi untuk masuk ke halaman tambah *upload* berkas. Serta ada tombol Edit pada sisi kanan halaman untuk merubah data *upload* berkas.

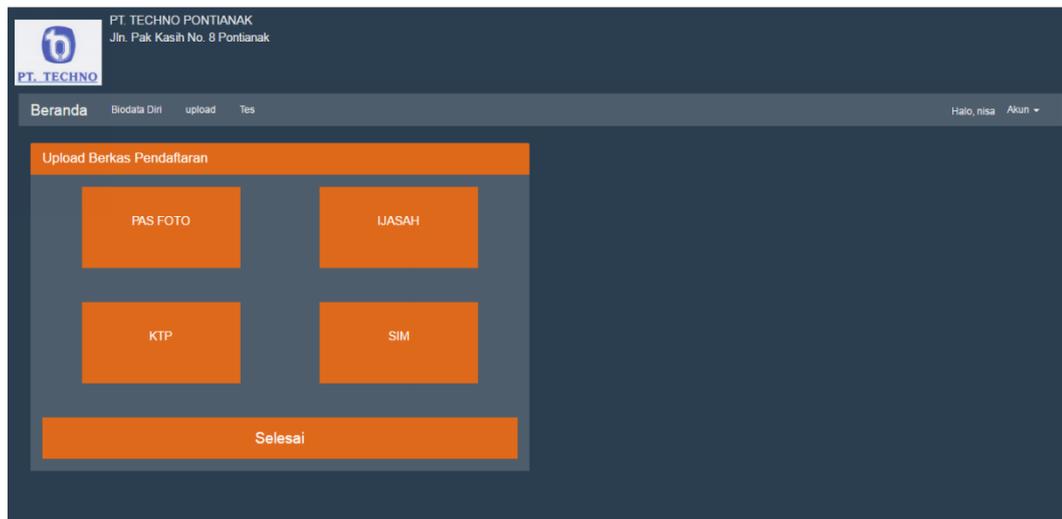


Sumber: Hasil Penelitian (2017)

Gambar.III.45. Implementasi Tampilan Halaman Upload Berkas

9. Halaman Pilih *Upload* Berkas

Pada halaman ini menampilkan form pilihan untuk *upload* berkas. Yang terdiri dari tombol Pas Foto, Ijasah, KTP dan SIM. Serta terdapat tombol Selesai untuk menyimpan berkas-berkas yang telah di *upload*.



Sumber: Hasil Penelitian 2017

Gambar III.46. Tampilan Pilih Upload Berkas

10. Halaman Tambah Upload Berkas

Pada halaman ini menampilkan *form* tambah *upload* berkas. Dan terdapat tombol simpan di bawah halaman untuk menyimpan data yang telah di isi ke dalam *database*. Serta terdapat tombol Batal untuk kembali ke halaman *upload* berkas.



Sumber: Hasil Penelitian (2017)

Gambar.III.47. Implementasi Tampilan Halaman Tambah Upload Berkas

11. Halaman Tes

Pada halaman ini menampilkan ketentuan-ketentuan Tes. Serta terdapat tombol Lanjut untuk masuk ke halaman Ujian. Serta tombol Batal untuk kembali ke halaman awal pengguna.

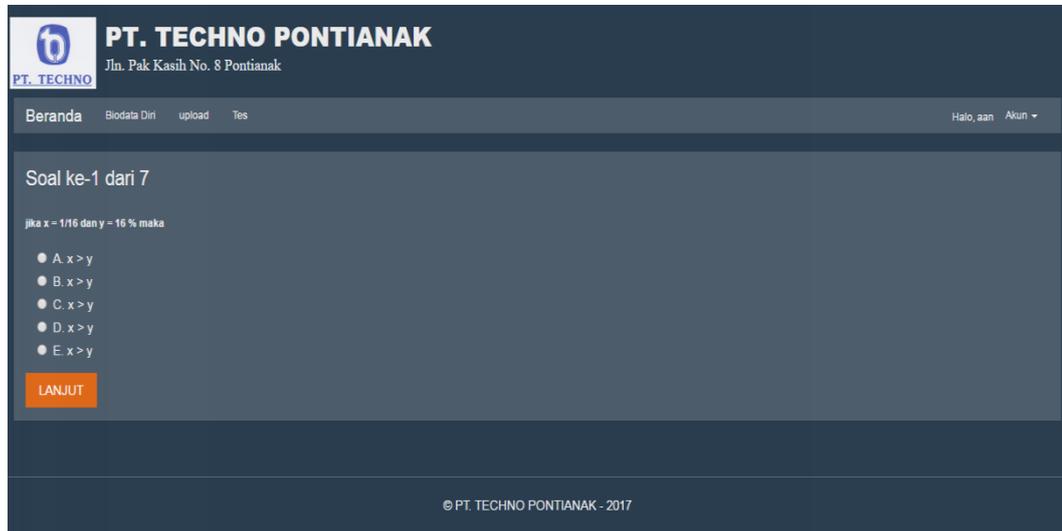


Sumber: Hasil Penelitian (2017)

Gambar.III.48. Implementasi Tampilan Halaman Tes

12. Halaman Ujian

Pada halaman ini menampilkan soal tes ujian melamar. Serta ada tombol Lanjut untuk melanjutkan soal selanjutnya.



Sumber: Hasil Penelitian (2017)

Gambar.III.49. Implementasi Tampilan Halaman Ujian

13. Halaman Awal Admin

Pada halaman ini menampilkan :

- a. Header berisi logo perusahaan dan alamat perusahaan.
- b. Menu berisikan:
 - 1) Master Data berisikan Data pelamar, Data Karyawan dan Data Admin.
 - 2) Input Data berisikan Input Nilai Karyawan, Input Soal dan Input Info.
 - 3) Laporan berfungsi untuk memanggil *file* laporan.
 - 4) Akun untuk logout dari halaman admin.

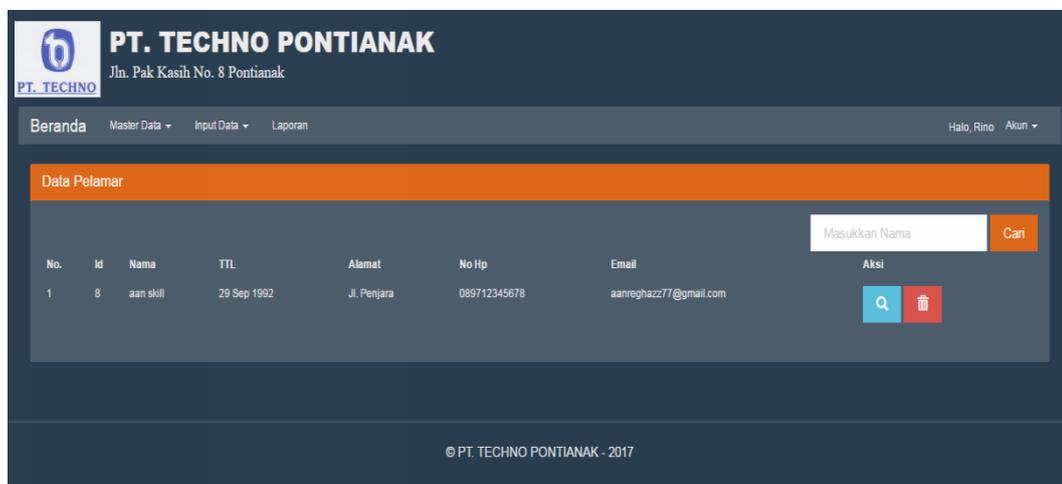


Sumber: Hasil Penelitian (2017)

Gambar.III.50. Implementasi Tampilan Halaman Awal Admin

14. Halaman Data Pelamar

Pada halaman ini menampilkan data-data pelamar yang telah mendaftar. Serta ada *form* pencarian untuk mencari nama pelamar. Serta terdapat tombol View pada sisi kanan halaman yang berfungsi untuk menampilkan Detail Data Pelamar. Dan juga ada tombol Hapus untuk menghapus data pelamar.



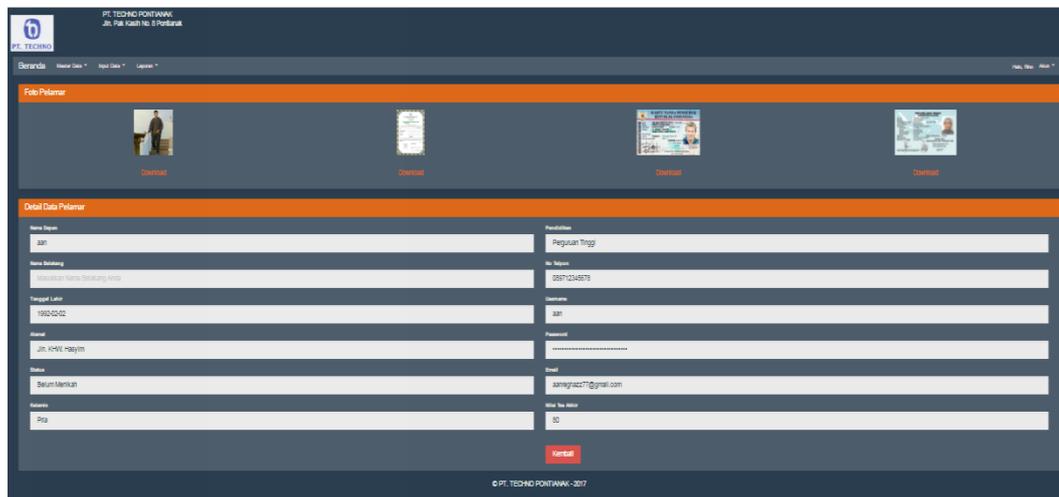
Sumber: Hasil Penelitian (2017)

Gambar.III.51. Implementasi Tampilan Halaman Data pelamar

15. Halaman Detail Pelamar

Pada halaman ini menampilkan data pelamar sesuai dengan id pelamar yang di pilih saat di halaman data pelamar yang berisikan dari nama depan, nama

belakang, tanggal lahir, alamat, status, kelamin, pendidikan, nomor telpon, username, password serta email pelamar. Serta terdapat tombol kembali yang berfungsi untuk kembali ke halaman data pelamar.



Sumber: Hasil Penelitian (2017)

Gambar.III.52. Implementasi Tampilan Halaman Detail Pelamar

16. Halaman Data Karyawan

Pada halaman ini terdapat table yang menampilkan data-data karyawan yang telah tersimpan di *database*. Dan juga terdapat *form* pencarian yang berguna untuk mencari data karyawan sesuai dengan nama depannya. Serta terdapat tombol Tambah pada kiri atas yang berfungsi untuk menampilkan data-data pelamar yang telah terdaftar pada *database*, dan juga terdapat tombol View pada kanan halaman yang berfungsi untuk melihat detail data karyawan. Dan juga terdapat tombol Edit yang berfungsi untuk merubah data karyawan.

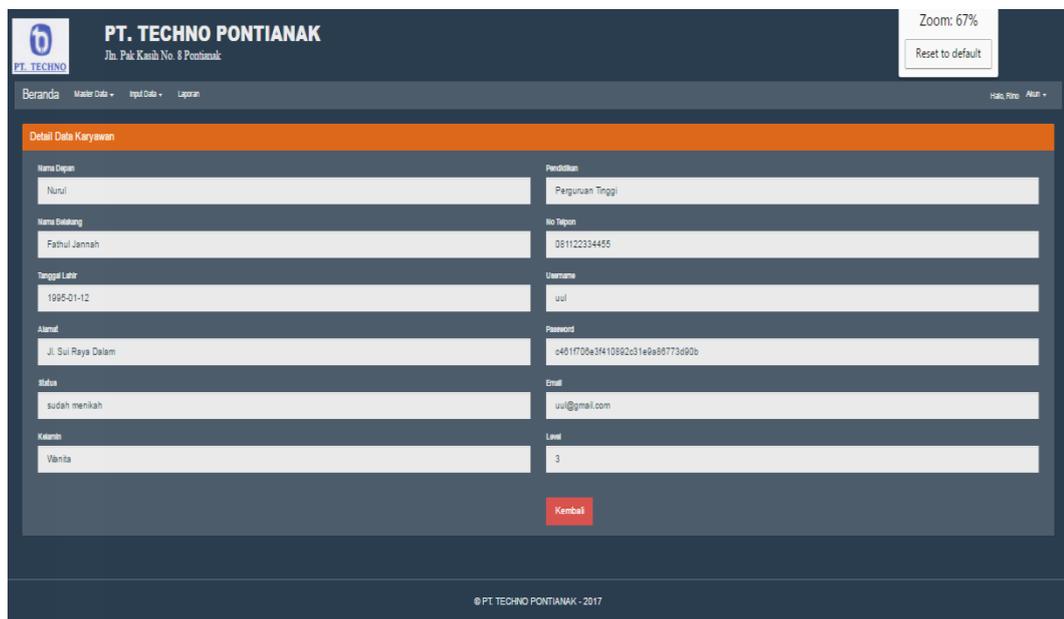


Sumber: Hasil Penelitian (2017)

Gambar.III.53. Implementasi Tampilan Halaman Data Karyawan

17. Halaman Detail Data Karyawan

Berfungsi untuk menampilkan detail data karyawan. Dan terdapat tombol Kembali untuk kembali ke halaman sebelumnya.



Sumber: Hasil Penelitian (2017)

Gambar.III.54. Implementasi Tampilan Halaman Detail Data Karyawan

18. Halaman Edit Data Karyawan

Pada halaman ini menampilkan form untuk merubah data dari data karyawan. Dan terdapat tombol simpan pada bagian bawah halaman yang berfungsi untuk menyimpan setiap perubahan data sesuai dengan id karyawan ke dalam database, serta tombol Kembali untuk kembali ke halaman Data Karyawan.

BIODATA DIRI	
Nama Depan Nurul	Pendidikan Perguruan Tinggi
Nama Belakang Fathul Jannah	No Telpun 081122334455
Tanggal Lahir 1995-01-12	Username uul
Alamat Jl. Sui Raya Dalam	Password c451f70b3f410892c31eda88773d90b
Status sudah menikah	Email uul@gmail.com
Kelamin Wanita	Level 3

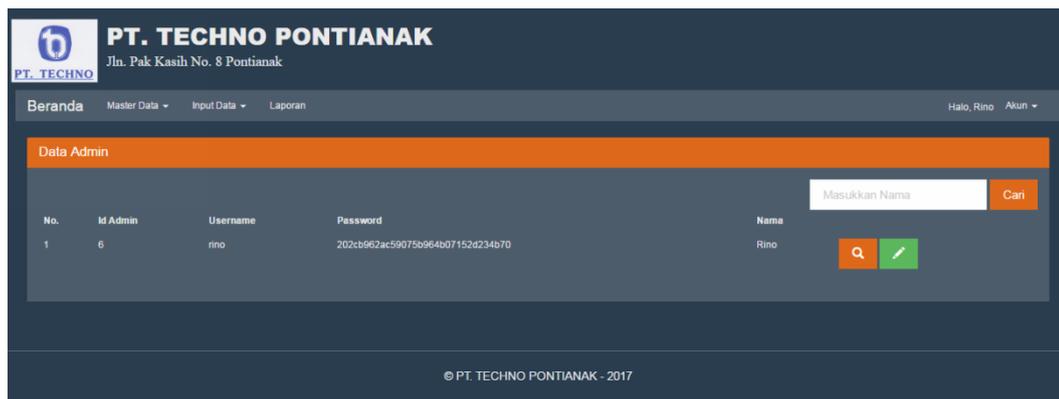
© PT. TECHNO PONTIANAK - 2017

Sumber: Hasil Penelitian (2017)

Gambar.III.55. Implementasi Tampilan Halaman Edit Data Karyawan

19. Halaman Data Admin

Menampilkan data-data admin yang telah tersimpan dalam *database*, serta tersedia form pencarian dengan cara mengisi nama depan pada form input lalu tekan tombol cari maka akan menampilkan data yang di cari. Dan juga terdapat tombol View untuk melihat detail data admin serta tombol Edit untuk memanggil file Edit data admin.

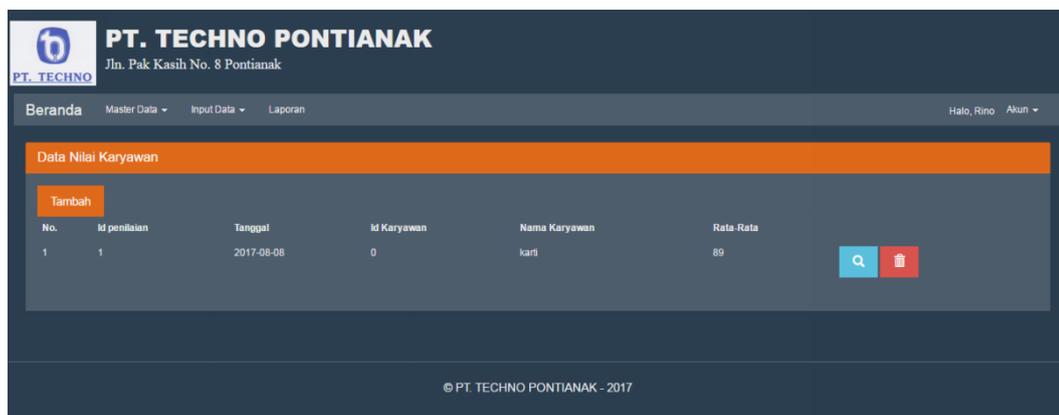


Sumber: Hasil Penelitian (2017)

Gambar.III.56. Implementasi Tampilan Halaman Data Admin

20. Halaman Nilai Karyawan

Pada halaman ini menampilkan data penilaian karyawan yang telah tersimpan dalam *database*, serta terdapat tombol Tambah untuk memanggil *file* tambah penilaian karyawan serta terdapat tombol View yang berfungsi untuk menampilkan detail dari nilai karyawan, serta tombol hapus untuk menghapus data-data admin.

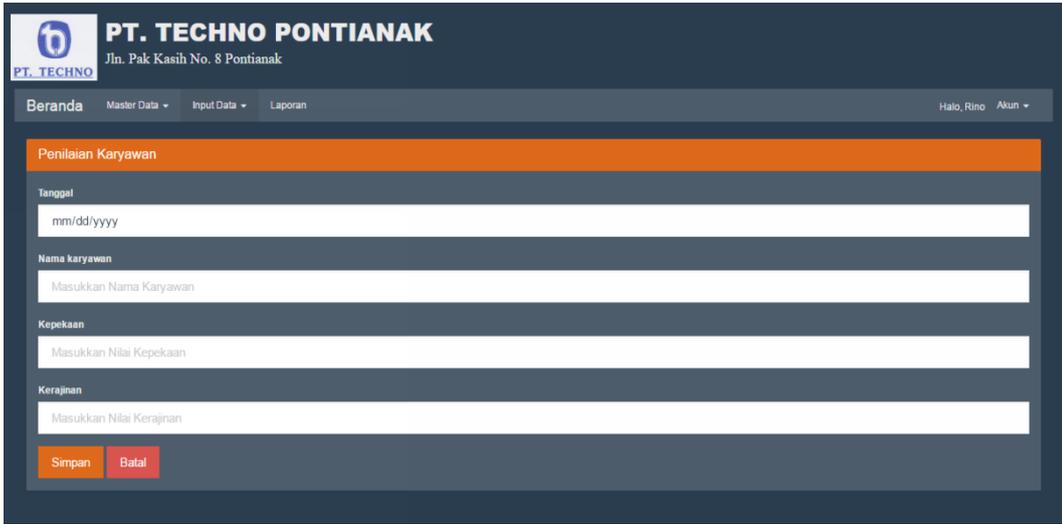


Sumber: Hasil Penelitian (2017)

Gambar.III.57. Implementasi Tampilan Halaman Nilai Karyawan

21. Halaman Tambah Nilai Karyawan

Pada halaman ini berfungsi untuk menampilkan form penilaian karyawan. Terdapat tombol simpan yang berfungsi untuk menyimpan data nilai yang telah di input. Sedangkan batal berfungsi untuk kembali ke halaman sebelumnya.



The screenshot shows a web application interface for PT. TECHNO PONTIANAK. The header includes the company logo and name, along with navigation links: Beranda, Master Data, Input Data, and Laporan. The user is logged in as 'Halo, Rino'. The main content area is titled 'Penilaian Karyawan' and contains a form with the following fields:

- Tanggal: mm/dd/yyyy
- Nama karyawan: Masukkan Nama Karyawan
- Kepekaan: Masukkan Nilai Kepekaan
- Kerajinan: Masukkan Nilai Kerajinan

At the bottom of the form, there are two buttons: 'Simpan' (Save) and 'Batal' (Cancel).

Sumber: Hasil Penelitian (2017)

Gambar.III.58. Implementasi Tampilan Halaman Tambah Nilai Karyawan

22. Halaman Detail Nilai Karyawan

Pada halaman ini menampilkan detail dari data nilai karyawan. Dan terdapat tombol Kembali untuk menampilkan ke halaman sebelumnya.



The screenshot shows the 'Data Penilaian' (Evaluation Data) page in the PT. TECHNO PONTIANAK system. The header is identical to the previous screenshot. The main content area displays the following data:

- Tanggal: 2017-08-08
- Nama Karyawan: karti
- Nilai Kepekaan: 90
- Nilai Kerajinan: 87
- Nilai Rata-rata: 89

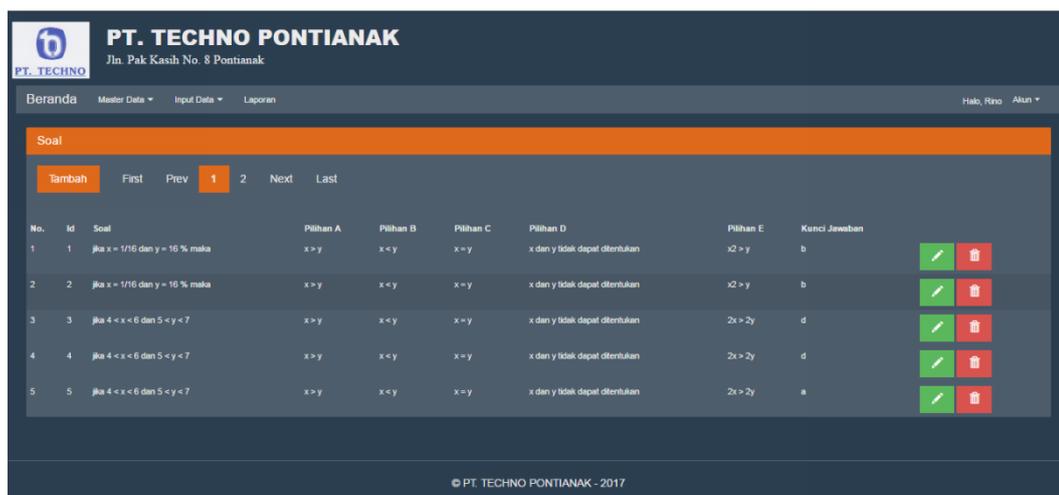
At the bottom of the data display, there is a 'Kembali' (Back) button.

Sumber: Hasil Penelitian (2017)

Gambar.III.59. Implementasi Tampilan Halaman Detail Nilai Karyawan

23. Halaman Soal

Pada halaman ini berfungsi untuk menampilkan data soal yang telah tersimpan di *database*, terdapat tombol Tambah untuk memanggil *file* tambah soal, dan juga terdapat paging untuk berpindah ke halaman selanjutnya sesuai banyaknya data soal, dan juga ada tombol Edit untuk merubah data soal serta tombol Hapus untuk manghapus data soal.



Sumber: Hasil Penelitian (2017)

Gambar.III.60. Implementasi Tampilan Halaman Soal

24. Halaman Tambah Soal

Berfungsi untuk menampilkan form tambah soal yang meliputi Id soal, pertanyaan, pilihan A, pilihan B, pilihan C, pilihan D, pilihan E dan kunci jawaban. Dan juga terdapat tombol Simpan yang berfungsi untuk menyimpan data soal yang sudah di isi pada *form* pengisian, dan juga tombol Kembali untuk kembali ke halaman sebelumnya.

PT. TECHNO PONTIANAK
Jln. Pak Kasih No. 8 Pontianak

Beranda Master Data Input Data Laporan Halo, Rino Akun

Soal

ID Soal:

Pertanyaan:

Pilihan A:

Pilihan B:

Pilihan C:

Pilihan D:

Pilihan E:

Kunci Jawaban:

Sumber: Hasil Penelitian (2017)

Gambar.III.61. Implementasi Tampilan Tambah Soal

25. Halaman Info

Pada halaman ini berfungsi untuk menampilkan data info yang telah tersimpan di database. Dan terdapat tombol Tambah untuk menampilkan *form* Tambah info, serta terdapat tombol Hapus untuk menghapus data info

PT. TECHNO PONTIANAK
Jln. Pak Kasih No. 8 Pontianak

Beranda Master Data Input Data Laporan Halo, Rino Akun

INFO LOWONGAN PEKERJAAN

No.	Tanggal	Uraian	Batas Waktu
1	2017-08-07	Dibutuhkan Karyawan di bagian: 1. MUT (Merchandiser Unilever Team) 2. SBA (Sahabat Belanja Anda)	2017-08-15

Kelentuan:
1. Laki-laki
2. Wanita

© PT. TECHNO PONTIANAK - 2017

Sumber: Hasil Penelitian (2017)

Gambar.III.62. Implementasi Tampilan Halaman Info

25. Halaman Laporan Pelamar

Pada halaman ini menampilkan form pencarian data pelamar yang berdasarkan tanggal yang terdiri dari tanggal awal sebagai acuan pencarian dan tanggal akhir sebagai batasan tanggal pencarian. Serta terdapat tombol Cari yang berfungsi untuk memulai pencarian dan tombol Reset untuk mengkosongkan data yang telah dicari. Dan juga terdapat form Laporan Pelamar yang berfungsi untuk menampilkan semua data pelamar yang telah terdaftar di sistem.

The screenshot shows a web application interface for PT. TECHNO Pontianak. The top navigation bar includes 'Beranda', 'Master Data', 'Input Data', and 'Laporan'. The main content area is divided into two sections: 'Pencarian Data Pelamar' and 'Laporan Pelamar'.

Pencarian Data Pelamar: This section contains two date input fields labeled 'Tanggal Awal' and 'Tanggal Akhir', both with a placeholder 'mm/dd/yyyy'. To the right of these fields are two buttons: 'Cari' (orange) and 'Reset' (red).

Laporan Pelamar: This section displays a table of applicant data. A 'Cetak' (Print) button is located in the top right corner of the table area.

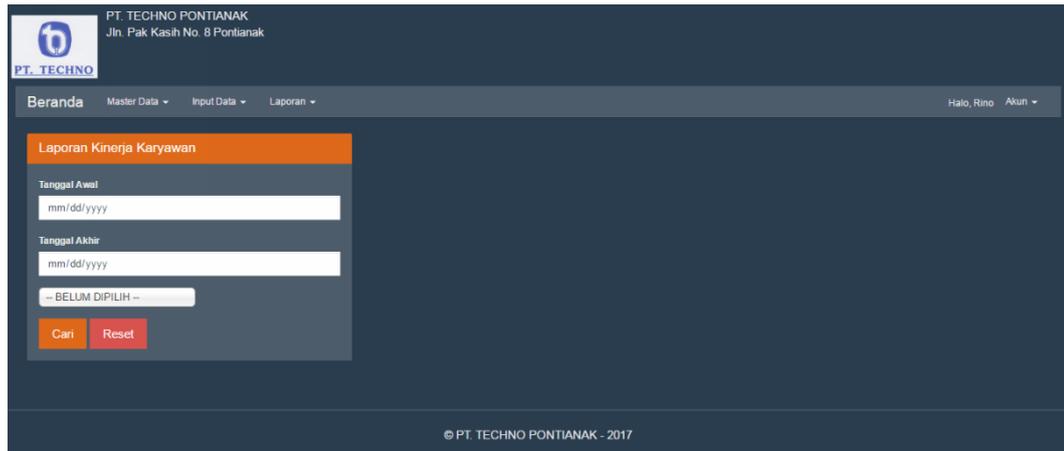
No	Nama	Tgl Lahir	Alamat	Status	Kelamin	Pendidikan	No. Telp	E-mail	Tgl Daftar
1	aan	02-02-1992	Jln. KHW. Hasyim	Pelamar	Pria	Perguruan Tinggi	089712345678	aanreghazz77@gmail.com	10-10-2017
2	nisa parliannisa	17-03-1995	Tanjung Pura	Pelamar	Wanita	Perguruan Tinggi	089513456789	Nisa@gmail.com	15-10-2017

Sumber: Hasil Penelitian (2017)

Gambar III.63. Impelementasi Halaman Laporan Pelamar

26. Halaman Laporan Kinerja Karyawan

Pada halaman ini menampilkan form pembuatan laporan kinerja karyawan berdasarkan tanggal awal sebagai acuan dan tanggal akhir sebagai tanggal batas pencarian, dan terdapat pilihan nama karyawan yang dicari. Serta terdapat tombol Cari untuk memulai pencarian. Serta tombol Reset untuk mengosongkan kembali pencarian. Apabila telah menekan tombol cari, maka akan tampil data kinerja karyawan yang dicari serta muncul tombol cetak untuk mencetak laporan kinerja karyawan.

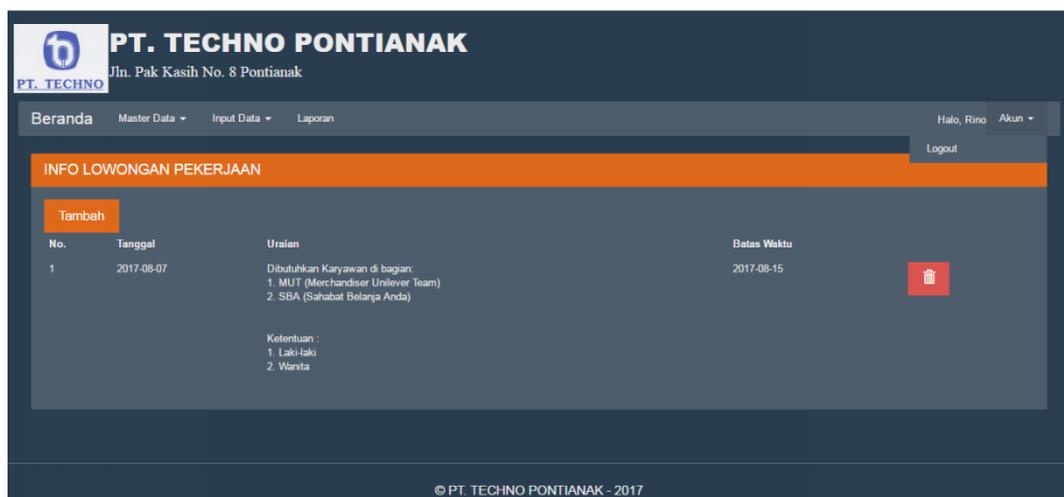


Sumber: Hasil Penelitian (2017)

Gambar III.64. Implementasi Halaman Laporan Kinerja Karyawan

27. Menu Logout

Berfungsi untuk keluar dari halaman pengguna dan admin menuju ke halaman utama.



Sumber: Hasil Penelitian (2017)

Gambar.III.65. Implementasi Tampilan Menu Logout

3.4.2. Pengujian Unit

Dalam pengujian unit ini penulis menjelaskan pengujian terhadap program yang dibuat menggunakan *blackbox testing* yang fokus terhadap proses masukan dan keluaran program aplikasi.

1. Pengujian Terhadap Halaman Registrasi

Tabel. III.8. Hasil Pengujian Blackbox Testing Halaman Registrasi

No.	Skenario	TestCase	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1.	Mengosongkan semua inputan lalu klik Simpan	Nama Depan: kosong, Nama Belakang: kosong, Tanggal Lahir: kosong, Alamat: kosong, No Telpon: kosong, Username: kosong, Password: kosong, Email: kosong.	Sistem memblokir tombol simpan, dan memberikan pesan nama tidak boleh kosong, tanggal tidak boleh kosong, alamat tidak boleh kosong, nomor telpon tidak boleh kosong, username tidak boleh kosong, password tidak boleh kosong dan format email salah.	Sesuai harapan	Valid
2.	Mengisi salah satu inputan lalu klik tombol Simpan	Nama Depan: xxxxxx, Nama Belakang: kosong, Tanggal Lahir: kosong, Alamat: kosong, No	Sistem memblokir tombol simpan, dan memberikan pesan tanggal tidak boleh kosong, alamat tidak	Sesuai harapan	Valid

		Telpon: kosong, Username: kosong, Password: kosong, Email: kosong.	boleh kosong, nomor telpon tidak boleh kosong, username tidak boleh kosong, password tidak boleh kosong dan format email salah.		
3.	Mengisi semua inputan dengan benar	Nama Depan: xxxxxx, Nama Belakang: xxxxx, Tanggal Lahir: 99-99- 9999, Alamat: xxxxxx, No Telpon: xxxxxx, Username: xxxxxxxxx, Password: xxxxxxxx, Email: xxxxx.	Sistem akan menerima akses dan menyimpan data inputan kedalam database.	Sesuai harapan	Valid

Sumber: Hasil Penelitian (2017)

2. Pengujian Terhadap Halaman Login

Tabel.III.9. Hasil Pengujian Blackbox Testing Halaman Login

No.	Skenario	TestCase	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1.	Mengosongkan semua inputan lalu klik Submit	Username: kosong dan Password: kosong.	Sistem akan memberikan pesan Username atau Password Tidak Boleh Kosong !. Dan akan kembali ke halaman utama	Sesuai harapan	Valid

2.	Mengisi salah satu inputan lalu klik tombol Simpan	Username:xx xxxxx, Password: kosong.	Sistem akan memberikan pesan Username atau Password Tidak Boleh Kosong !. Dan akan kembali ke halaman utama	Sesuai harapan	Valid
3.	Mengisi semua inputan dengan benar	Username: xxxxxx dan Password: xxxxxxx.	Sistem akan menampilkan halaman awal pengguna atau halaman awal admin.	Sesuai harapan	Valid

Sumber: Hasil Penelitian (2017)

3. Pengujian Terhadap Halaman Upload

Tabel.III.10. Hasil Pengujian Blackbox Testing Halaman Upload

No.	Skenario	TestCase	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1.	Mengosongkan semua inputan lalu klik Simpan	Nama: kosong, Upload File Foto: kosong dan Keterangan: kosong.	Sistem akan menolak dengan memblok tombol simpan, dan member keterangan nama tidak boleh kosong, berkas tidak boleh kosong dan keterangan tidak boleh kosong.	Sesuai harapan	Valid
2.	Mengisi salah satu inputan lalu klik tombol Simpan	Nama: xxxxxx, Upload File Foto: kosong dan Keterangan: kosong.	Sistem akan memblok tombol Simpan dan member pesan berkas tidak boleh	Sesuai harapan	Valid

			kosong dan keterangan tidak boleh kosong.		
3.	Mengisi semua inputan dengan benar	Nama: xxxxxx, Upload File Foto: xxxxxxxx dan Keterangan: xxxxxxxx	Sistem akan memproses dan menyimpan data yang telah di input ke dalam <i>database</i> dan member pesan Data Berhasil Di Simpan.	Sesuai harapan	Valid

Sumber: Hasil Penelitian (2017)

4. Pengujian Terhadap Halaman Input Penilaian

Tabel.III.11. Hasil Pengujian Blackbox Testing Halaman Input Penilaian

No.	Skenario	TestCase	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1.	Mengosongkan semua inputan lalu klik Simpan	Tanggal: kosong, Nama karyawan: kosong, Kepekaan: kosong dan Kerajinan: kosong.	Sistem akan menolak dengan memblok tombol simpan, dan memberi keterangan Tanggal tidak boleh kosong, Nama karyawan tidak boleh kosong, Kepekaan tidak boleh kosong dan Kerajinan tidak boleh kosong.	Sesuai Harapan	Valid
2.	Mengisi salah satu inputan lalu	Tanggal: 99/99/999, Nama	Sistem akan menolak dengan	Sesuai Harapan	Valid

	klik tombol Simpan	karyawan: kosong, Kepekaan: kosong dan Kerajinan: kosong.	memblok tombol simpan, dan memberi keterangan Nama karyawan tidak boleh kosong, Kepekaan tidak boleh kosong dan Kerajinan tidak boleh kosong.		
3.	Mengisi semua inputan dengan benar	Tanggal: 99/99/9999, Nama karyawan: xxxxxxx, Kepekaan: 999 dan Kerajinan: 999.	Sistem akan memproses dan menyimpan data yang telah di input ke dalam <i>database</i> dan member pesan Data Berhasil Di Simpan.	Sesuai Harapan	Valid

Sumber: Hasil Penelitian (2017)

5. Pengujian Terhadap Halaman Input Soal

Tabel.III.12. Hasil Pengujian Blackbox Testing Halaman Input Soal

No.	Skenario	TestCase	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1.	Mengosongkan semua inputan lalu klik Simpan	Id Soal: kosong, Pertanyaan: kosong, pilihan A: kosong, pilihan B: kosong, pilihan C: kosong, pilihan D: kosong, pilihan E:	Sistem akan menolak dengan memblok tombol simpan, dan memberi keterangan Id soal tidak boleh kosong, Pertanyaan tidak boleh kosong,	Sesuai Harapan	Valid

		kosong dan Kunci jawaban: kosong.	Pilihan A tidak boleh kosong, Pilihan B tidak boleh kosong, Pilihan C tidak boleh kosong, Pilihan D tidak boleh kosong, Pilihan E tidak boleh kosong dan Kunci Jawaban tidak boleh kosong.		
2.	Mengisi salah satu inputan lalu klik tombol Simpan	Id Soal: 99, Pertanyaan: kosong, pilihan A: kosong, pilihan B: kosong, pilihan C: kosong, pilihan D: kosong, pilihan E: kosong dan Kunci jawaban: kosong.	Sistem akan menolak dengan memblok tombol simpan, dan memberi keterangan Pertanyaan tidak boleh kosong, Pilihan A tidak boleh kosong, Pilihan B tidak boleh kosong, Pilihan C tidak boleh kosong, Pilihan D tidak boleh kosong, Pilihan E tidak boleh kosong dan Kunci Jawaban tidak boleh kosong	Sesuai Harapan	Valid

3.	Mengisi semua inputan dengan benar	Id Soal: 99, Pertanyaan: xxxxx, pilihan A: xxxxxxxx, pilihan B: xxxxxxxx, pilihan C: xxxxxxxx, pilihan D: xxxxxxxx, pilihan E: xxxxxxxx dan Kunci jawaban: x.	Sistem akan memproses dan menyimpan data yang telah di input ke dalam <i>database</i> dan member pesan Data Berhasil Di Simpan.	Sesuai Harapan	Valid
----	------------------------------------	---	---	----------------	-------

Sumber: Hasil Penelitian (2017)

6. Pengujian Terhadap Halaman Input Info

Tabel.III.13. Hasil Pengujian Blackbox Testing Halaman Input Info

No.	Skenario	TestCase	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1.	Mengosongkan semua inputan lalu klik Simpan	Tanggal Upload: kosong, Uraian: kosong dan Batas Waktu Lowker: kosong.	Sistem akan menolak dengan memblok tombol simpan, dan memberi keterangan Tanggal tidak boleh kosong, Uraian tidak boleh kosong dan Batas Waktu Lowker tidak boleh kosong.	Sesuai Harapan	Valid
2.	Mengisi salah satu inputan lalu klik tombol Simpan	Tanggal Upload: 99/99/9999, Uraian: kosong dan Batas Waktu Lowker: kosong.	Sistem akan menolak dengan memblok tombol simpan, dan memberi keterangan Uraian tidak boleh kosong dan Batas Waktu	Sesuai Harapan	Valid

			Lowker tidak boleh kosong.		
3.	Mengisi semua inputan dengan benar	Tanggal Upload: 99/99/9999, Uraian: xxxxxxxx dan Batas Waktu Lowker: 99/99/9999.	Sistem akan memproses dan menyimpan data yang telah di input ke dalam <i>database</i> dan member pesan Data Berhasil Di Simpan.	Sesuai Harapan	Valid

Sumber: Hasil Penelitian (2017)