

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi *web* saat ini telah berkembang pesat sehingga dapat meningkatkan efektivitas dan efisiensi dalam melakukan setiap pekerjaan. Teknologi *web* yang dikembangkan dengan pemanfaatan bahasa pemrograman *web* untuk suatu ruang informasi yang diakses menggunakan *browser*. *Browser* yang merupakan perangkat lunak untuk menampilkan halaman-halaman pada *web*. Teknologi *web* ini memudahkan cara penyampaian informasi yang paling efektif dan yang paling banyak digunakan oleh semua golongan masyarakat.

Dinas Pemberdayaan Masyarakat dan Desa Provinsi Kalimantan Barat adalah instansi pemerintahan yang bergerak di sektor pemberdayaan masyarakat dan desa seperti pengembangan desa dan alokasi dana desa. Dalam kegiatan perkantoran diperlukan Surat Perintah Perjalanan Dinas (SPPD), yaitu surat pengantar yang dikeluarkan oleh kepala atau atasan dari instansi untuk diperintahkan kepada pegawai yang akan melakukan tugas perjalanan dinas ke instansi / suatu tempat tertentu.

Pada Dinas Pemberdayaan Masyarakat dan Desa Provinsi Kalimantan Barat masih mengalami beberapa kendala dalam melakukan proses pengarsipan perjalanan dinas. Sehingga segala sesuatu yang menyangkut tentang pengarsipan perjalanan dinas yang berjalan saat ini dapat dikatakan masih kurang efisien dan kurang efektif, dimana pada proses masih dilakukan secara konvensional.

Menurut Dinas Pemberdayaan Masyarakat dan Desa Provinsi Kalimantan Barat selaku yang menangani di bagian pengarsipan perjalanan dinas tersebut, mengungkapkan bahwa di Dinas Pemberdayaan Masyarakat dan Desa Provinsi Kalimantan Barat masih kesulitan dalam pencarian data-data lama, seperti hilang dan rusaknya dokumentasi perjalanan dinas tersebut, sehingga memperlambat kinerja petugas dalam pengarsipan.

Hal ini menyebabkan pengarsipan perjalanan dinas kurang terjamin karena tidak adanya suatu sistem yang menunjang dalam pengarsipan perjalanan dinas tersebut. Sehingga dilakukan pengarsipan ulang yang juga dilakukan secara sederhana yaitu dengan memeriksa ulang setiap data-data yang dicatat sebelumnya. Melihat masalah-masalah yang timbul dari pengarsipan perjalanan dinas seperti di atas, maka diperlukan sebuah sistem informasi pengarsipan perjalanan dinas yang dapat mengelola pengarsipan perjalanan dinas yang terjadi.

Oleh sebab itu, dalam kegiatan perjalanan dinas diperlukan sebuah sistem yang dimaksudkan untuk mempermudah pengarsipan dan pelaporan perjalanan dinas tersebut. Sehingga semua pengarsipan dapat disimpan dengan baik dan menghindari kesalahan-kesalahan atau kekeliruan yang mungkin terjadi.

Dari latar belakang masalah di atas penulis tertarik untuk membuat sebuah sistem informasi tentang pengarsipan perjalanan dinas berbasis *web* dengan judul **"Sistem Informasi Pengarsipan Perjalanan Dinas Berbasis Web Pada Dinas Pemberdayaan Masyarakat Dan Desa Provinsi Kalimantan Barat"**.

1.2 Maksud dan Tujuan

Dalam tugas akhir ini penulis memiliki beberapa maksud dan tujuan yang ingin dicapai. Adapun maksud dari penulisan Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Menghasilkan sistem informasi pengarsipan perjalanan dinas berbasis *web* pada Dinas Pemberdayaan Masyarakat dan Desa Provinsi Kalimantan Barat.
2. Memberikan kemudahan dalam melakukan pengarsipan perjalanan dinas dan memudahkan dalam pencarian data pada Dinas Pemberdayaan Masyarakat dan Desa Provinsi Kalimantan Barat.
3. Memberikan beberapa solusi untuk mengatasi permasalahan pengarsipan perjalanan dinas pada Dinas Pemberdayaan Masyarakat dan Desa Provinsi Kalimantan Barat.

Adapun tujuan dari penulisan tugas akhir ini adalah sebagai salah satu syarat kelulusan Program Diploma III di AMIK BSI Pontianak.

1.3 Metode Penelitian

Metode penelitian adalah suatu cara prosedur yang di pergunakan untuk melakukan penelitian sehingga mampu menjawab rumusan masalah dan penelitian. Dalam metode penelitian yang di gunakan dalam tulisan ini meliputi pengembangan perangkat lunak dan teknik pengumpulan data. Adapun beberapa metode yang di gunakan dalam penulisan tugas akhir ini sebagai berikut :

A. Metode pengembangan perangkat lunak

Metode yang digunakan dalam pengembangan perangkat lunak ini menggunakan model *waterfall* model SDLC air terjun (*waterfall*). Menurut Rossa

dan Shalahuddin (2014:28) *waterfall* sering juga disebut “model sekunsial linear (*sequential linear*) atau alur hidup klasik (*classis life cycle*) model air terjun ini menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurut di mulai dari analisis, desain, pengkodean, pengujian dan tahap pendukung (*support*)”. Adapun model waterfall terbagi menjadi beberapa bagian (Rossa dan Shalahuddin 2014:28) yaitu :

1. Analisa kebutuhan perangkat lunak

Proses pengumpulan kebutuhan yang dilakukan dengan cara observasi (*observation*) atau pengamatan atau wawancara (*interview*) pada Dinas Pemberdayaan Masyarakat dan Desa Provinsi Kalimantan Barat untuk menerapkan kebutuhan perangkat lunak agar dapat dipahami seperti apa yang di butuhkan oleh staf.

2. Desain

Desain tahap ini mentransalasi kebutuhan perangkat lunak dari tahap analisis kebutuhan menjadi representasi desain agar dapat diimplementasikan menjadi program pada tahap selanjutnya. Desain perangkat lunak yang dihasilkan pada tahap ini juga perlu di dokumentasikan.

3. Pembuatan kode

Proses pembuatan harus di translasikan kedalam perangkat lunak dimana proses pembuatan desain yang penulis lakukan dengan menggunakan kode program. Kode program yang penulis buat adalah menggunakan bahasa pemograman.

4. Pengujian

Pengujian berfokus pada pengujian perangkat lunak secara menyeluruh dan fungsional untuk memastikan bahwa semua bagian sudah di uji. Pada tahap ini penulis melakukan pengujian, hal ini dilakukan untuk meminimalisir kesalahan (error) dan memastikan apakah perangkat lunak yang dihasilkan sudah sesuai dengan yang diharapkan.

5. pendukung

Tidak untuk menutup kemungkinan sebuah perangkat lunak mengalami perubahan setelah dikirim ke *user*. Pada tahap ini lebih berfokus pada tahap pendukung dan pemeliharaan untuk mengulangi proses pengembangan yang lebih baik lagi dan dikembangkan sesuai dengan kebutuhan *user*.

B. Teknik Pengumpulan Data

Adapun Teknik Pengumpulan Data pada penelitian Tugas Akhir ini, sebagai berikut :

1. Observasi (*Observation*)

Yaitu melihat objek penelitian dengan meninjau dan mengamati secara langsung terhadap kegiatan yang berkaitan dengan proses pengarsipan surat perjalanan dinas.

2. Wawancara (*Interview*)

Penulis melakukan suatu tanya jawab langsung dengan kepala Dinas Pemberdayaan Masyarakat dan Desa Provinsi Kalimantan Barat guna meminta keterangan lebih jelas tentang informasi yang ingin didapatkan, mengenai sistem pengarsipan perjalanan dinas.

3. Studi Pustaka (*Study Literature*)

Selain melakukan kegiatan tersebut diatas penulis juga melakukan studi keperpustakaan melalui referensi-referensi dari buku, artikel, jurnal, *internet* dan referensi lainnya guna sebagai penunjang landasan teori yang ada dalam penulisan Tugas Akhir ini agar diperoleh hasil yang optimal yang berkaitan dalam permasalahan yang dibahas.

1.4 Ruang Lingkup

Dalam penyusunan Tugas Akhir ini, penulis membatasi masalah yang dibahas agar tidak terjadi perluasan pembahasan. Sesuai judul yang diambil sesuai akan dibahas dalam penyusunan tugas akhir ini. Penulis membahas tentang Sistem Informasi Pengarsipan Perjalanan Dinas pada Dinas Pemberdayaan Masyarakat dan Desa Provinsi Kalimantan Barat.

Pembuatan sistem informasi pengarsipan perjalanan dinas ini hanya dapat di akses oleh admin dan kepala dinas. Dalam pembuatan *website* ini penulis menggunakan bahasa pemrograman *web* yaitu javascript, PHP dan pembangunan *database* dengan MySQL, penulis juga menggunakan HTML dan CSS sebagai bahasa pemrograman. Untuk perangkat pendukung menggunakan seperti Macromedia Dreamweaver8 sebagai *web editor* dan *browser* (Google Chrome, Mozilla Firefox atau Internet Explorer). Penulis juga memakai WampServer sebagai server lokal.

1.5 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan ini terdiri dari 4 (empat) Bab, dimana tiap-tiap babnya terdiri dari beberapa sub bab. Penulis akan menjelaskan secara singkat mengenai materi dalam bab-bab yang terdapat dalam penulisan ini dengan

maksud agar pembaca mendapatkan gambaran yang jelas mengenai isi dari Tugas Akhir ini.

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini membahas tentang gambaran umum, maksud dan tujuan penulisan, metode pengumpulan data, ruang lingkup dan sistematika penulisan. Dari bab ini diharapkan diperoleh gambaran umum mengenai masalah yang akan dibahas pada penulisan Tugas Akhir ini.

BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini akan dibahas tentang teori yang melandasi setiap analisis yang disajikan, serta konsep dasar yang berhubungan yang akan dibahas, antara lain konsep dasar *web* dan juga teori pendukung yang digunakan oleh penulis dalam menyusun tugas akhir ini.

BAB III PEMBAHASAN

Pada bab ini berisi tentang analisis kebutuhan perangkat lunak, perancangan perangkat lunak yang meliputi rancangan antar muka, rancangan basis data dan rancangan struktur navigasi, serta implementasi dan pengujian unit.

BAB IV PENUTUP

Pada bab ini merupakan akhir dari kebutuhan yang berisikan tentang kesimpulan dan saran dari uraian yang dibahas dalam tugas akhir ini.