

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Aplikasi berbasis *Web* dan teknologi komputer berkembang sangat pesat sejalan dengan besarnya kebutuhan terhadap permintaan Aplikasi berbasis *Web*. Perkembangan Aplikasi berbasis *Web* tidak lepas dari pesatnya perkembangan teknologi komputer, karena komputer merupakan media yang dapat memberikan kemudahan bagi manusia dalam menyelesaikan suatu pekerjaan. Aplikasi berbasis *Web* adalah sebuah aplikasi yang dapat diakses melalui *internet* atau *intranet*, dan pada sekarang ini ternyata lebih banyak dan lebih luas dalam pemakaiannya. Banyak dari perusahaan-perusahaan berkembang yang menggunakan aplikasi berbasis *Web* dalam merencanakan sumber daya mereka dan untuk mengelolah perusahaan mereka. Aplikasi berbasis *Web* dapat digunakan untuk berbagai macam tujuan yang berbeda. Sebagai contoh aplikasi berbasis *Web* dapat digunakan untuk membuat invoice, membuat laporan dan memberikan cara yang mudah dalam penyimpanan data di *database*. Aplikasi berbasis *Web* juga dapat bekerja memonitoring sistem dalam hal tampilan, bahkan jumlah dari aplikasi berbasis *Web* sudah tak terhitung lagi yakni dapat didesain dan di sesuaikan untuk berbagai jenis industri. Selain itu salah satu kegunaan kompetitif dari aplikasi berbasis *Web* adalah aplikasi tersebut ‘ringan’ dan dapat di akses dengan cepat melalui browser dan koneksi *internet* atau *intranet* ke *server*. Ini berarti bahwa pengguna dapat mengakses data atau informasi perusahaan mereka melalui laptop, *smartphone*, atau bahkan komputer PC dirumah mereka dengan mudah.

Setiap instansi perusahaan, pemerintah maupun pendidikan pasti membutuhkan sebuah sistem aplikasi didalam menjalankan aktifitas kerjanya sehingga lebih terartur dan tertatah dengan waktu yang lebih efisien. Pada CV. Nafkah Abadi merupakan sebuah perusahaan yang bergerak dibidang pengolahan bahan tambang yang selama berdiri telah memakai sistem aplikasi berupa pemakaian perangkat komputer dalam menjalankan aktifitas kerjanya, tetapi dalam penggunaanya belum secara menyeluruh, hanya memanfaatkan untuk hal-hal kecil saja, seperti dalam pembuatan surat-surat dan laporan serta dalam pengolahan data yang masih menggunakan *microsoft word* dan *microsoft excel* sehingga datanya masih belum tersusun secara rapi yang dapat menyebabkan terlambatnya pembuatan laporan karena sulitnya mendapatkan informasi dalam waktu yang cepat. Dalam suatu perusahaan gudang merupakan tempat yang penting bagi aliran barang dalam perusahaan selain itu, gudang merupakan tempat penampungan sementara barang yang akan dikirm atau barang yang baru datang. Gudang mempunyai peranan penting guna mendukung keberhasilan perusahaan untuk mencapai tujuanya. Untuk mengelola *input* menjadi *output* diperlukan adanya kegiatan operasional pergudangan, meningkatkan tertib administrasi pengawasan yang baik diperlukan suatu sistem yang mendukung seluruh aspek yang berhubungan dengan proses yang terjadi di gudang, oleh karena itu proses administrasi terhadap gudang sangat dibutuhkan.

Permasalahan yang terjadi dibagian administrasi dimana pencatatan data barang, kemudian penyimpanan data transaksi penjualan dan pembelian, kemudian dalam pembuatan laporan penjualan dan pembelian masih menggunakan *microsoft word* dan *excel* dalam hal tersebut sebenarnya bukan masalah yang signifikan kalau

dalam mencakup data yang sedikit, tapi jika data yang tersimpan sudah banyak maka dapat menyebabkan penumpukan *file*, serta kesulitan dalam mencari data karena harus berpindah-pindah untuk setiap pencarian, serta juga dapat membuat lambatnya mendapatkan informasi laporan harian atau bulanan.

Sebagai solusi dari permasalahan diatas, maka penulis ingin membuat Aplikasi Administrasi yang bisa membantu mengurangi permasalahan tersebut. Oleh karena itu penulis tertarik untuk membangun suatu aplikasi administrasi yang penulis beri judul : **“APLIKASI ADMINISTRASI GUDANG BERBASIS WEB PADA CV. NAFKAH ABADI”**

1.2. Maksud dan Tujuan

Dalam penulisan Tugas Akhir (TA) ini, penulis memiliki maksud dan tujuan yang ingin dicapai. Adapun maksud dari penulis tugas akhir ini sebagai berikut :

1. Membuat Aplikasi Administrasi gudang berbasis web pada CV. Nafkah Abadi.
2. Dapat Membantu bagian administrasi dalam mengelolah data master, Transaksi dan laporan di CV. Nafkah Abadi.
3. Dapat menjadikan masukan yang dapat dipertimbangkan oleh CV. Nafkah Abadi khususnya mengenai kegiatan administrasi terhadap barang yang tersedia digudang yang ada, agar pengelolaan yang dilakukan lebih efektif dari sebelumnya.

Sedangkan tujuan dari tugas akhir ini adalah salah satu syarat kelulusan pada Program Diploma Tiga (D III) Jurusan Manajemen Informatika di Akademi Manajemen Informatika dan Komputer (AMIK) “BSI PONTIANAK”.

1.3. Metode Penelitian

Metode penelitian adalah tata cara yang dimiliki dan dilakukan oleh peneliti dalam rangka untuk mengumpulkan informasi atau data serta melakukan investigasi terhadap data yang telah didapatkan tersebut. Dalam metode penelitian ini penulis membahas mengenai pengembangan perangkat lunak dan teknik pengumpulan data. Adapun penjelasannya sebagai berikut :

A. Metode Pengembangan Perangkat Lunak

Metode yang penulis gunakan pada pengembangan perangkat lunak ini menggunakan model *waterfall* merupakan salah satu metode pengembangan perangkat lunak yang menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sukuensial atau turut dimulai dari analisis, desain, pengodean, penguji, dan tahap pendukung (*support*). Adapaun metode *waterfall* beberapa tahap yaitu sebagai berikut :

1. Analisis kebutuhan perangkat lunak

Proses pengumpulan kebutuhan dilakukan secara intasif untuk mespesifikasikan kebutuhan perangkat lunak agar dapat dipahami perangkat lunak seperti apa yang dibutuhkan oleh *user*. Spesifikasi kebutuhan perangkat lunak pada tahap ini perlu untuk didokumentasikan.

2. Desain

Desain perangkat lunak adalah proses multi langka yang focus pada desain pembuatan program perangkat lunak termasuk struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi antarmuka, dan prosedur pengodean. Tahap ini mentranslasi kebutuhan perangkat lunak dari analisis kebutuhan ke representasi desain agar dapat diimplementasikan menjadi program pada tahap selanjutnya.

Desain perangkat lunak yang dihasilkan pada tahap ini juga perlu didokumentasikan.

3. Pembuatan kode program

Desain harus ditranslasikan ke dalam program lunak. Hasil dari tahap ini adalah program computer sesuai dengan yang telah dibuat pada desain.

4. Pengujian

Pengujian focus pada perangkat lunak secara dari segi logik dan fungsional dan memastikan bahwa semua bagian sudah diuji. Hal ini dilakukan semua menimalisirkan kesalahan (*error*) dan mamastikan keluar yang diinginkan.

B. Tehnik Pengumpulan Data

Tehnik pengumpulan data merupakan teknik atau cara yang dilakukan untuk mengumpulkan data. Teknik menunjuk suatu cara sehingga dapat diperlihatkan penggunaannya melalui angket, wawancara, pengamatan, tes, dokumentasi dan sebagainya. Adapun penjelasan yang penulis lakukan dalam pengumpulan data ini sebagai berikut :

1. Wawancara

Dalam teknik penelitian ini panulis berhubungan langsung dengan pegawai kantor atau pihak yang terkait mengenai hal yang berkaitan dengan informasi objek, untuk melakukan tanyak jawab yang berhubungan dimana penulis mengadakan penelitian agar bisa terkelola dengan baik.

2. Observasi

Teknik ini dilakukan untuk mengumpulkan data dan informasi dengan cara meninjau dan mengamati secara langsung bagaimana sistem administrasi gudang yang ada pada CV. NAFKAH ABADI.

3. Studi Pustaka

Yaitu Teknik pengumpulan data dengan cara mempelajari berbagai bentuk bahan-bahan tertulis, seperti buku-buku yang berkaitan atau *e-book*(*electronic book*) yang berarti buku elektronik yang ada di *internet* yang berkaitan dengan cara ataupun kegiatan administrasi gudang sebagai bahan penunjang penelitian.

1.4. Ruang Lingkup

Dalam kajian ini penulis membatasi pada masalah tentang kegiatan administrasi gudang yang dijalankan oleh CV. NAFKAH ABADI, hal ini dikarenakan penulis melakukan observasi pada proses administrasi gudang, adapun proses administrasi gudang pada CV. NAFKAH ABADI sudah menggunakan perangkat komputer dalam menjalankan aktifitas pengelolaan data master digudang, karena penggunaan belum menyeluruh, seperti dalam pengelolaan stok barang yang masih menggunakan *microsoft excel* kemudian dalam menyimpan data transaksi penjualan dan pembelian yang masih menggunakan *microsoft word* sehingga data yang tersimpan menjadi terpisah-pisah dapat menyulitkan bagian admin dalam mencari data dan belum ada pembuatan laporan penjualan dan laporan pembelian untuk setiap per hari dan per bulan, sehingga dapat menyebabkan terlambat mendapatkan informasi laporan karena sulit menggali informasi dalam waktu yang cepat.

Aplikasi yang akan dibuat seperti pengolahan master data (data barang, data *customer*, data jenis dan data *supplier*), Adapun di dalam aplikasi terdapat 2 level user yang dapat mengakses yaitu level admin sebagai pengontrol penuh di dalam aplikasi tersebut dan direktur sebagai memonitoring untuk melakukan *cross check* laporan penjualan, pembelian dan stok barang. selanjutnya dapat mengerjakan transaksi penjualan dan transaksi pembelian, dengan mengetahui laporan transaksi penjualan dan pembelian setiap perhari ataupun perbulan. serta mengetahui laporan stok barang yang masih ada ataupun sudah habis. di dalam sebuah program tersedia proses untuk *penginputan* data admin seperti proses edit data admin dan penghapusan data admin.

Dalam penulisan tugas akhir ini, penulis menggunakan beberapa aplikasi pendukung yaitu: menggunakan aplikasi *sublime text 3* sebagai editor, *MySQL* sebagai *database*, *PHP*, dan *HTML* sebagai bahasa pemrograman, *Xampp v3.2.2* sebagai *server*. Pembuatan *Website* ini menggunakan *bootstrap* sebagai *framework CSS*, *framework PHP codeigniter* dan *Jquery* untuk *library javascript* dan *database editor PHPMysqladmin*.

1.5. Sistematika Penulis

Sebelum ke pembahasan yang lebih lanjut sistematika penulisan ini akan menjabarkan secara jelas setiap babnya sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini penulis menjelaskan dan memberikan gambaran umum tentang laporan penyusunan Tugas Akhir (TA) yang terdiri dari lima sub-bab, yaitu sub-bab pertama penjelasan latar belakang tentang alasan dari Tugas Akhir (TA) dan pemilihan judul, sub-bab ketiga

menjelaskan tentang Metode Penelitian yang digunakan, sub-bab keempat menjelaskan tentang Ruang lingkup, sub-bab kelima menjelaskan mengenai kearah membatasi pada penulisan sistematika yang telah dijelaskan secara keseluruhan dalam pembuatan Tugas Akhir (TA)

BAB II LANDAS TEORI

Bab ini menjelaskan tentang landasan teori yang menggunakan konsep dasar *Web* yang lebih memberikan penjelasan teori pendukung berkaitan dengan penulisan laporan Tugas Akhir (TA)

BAB III PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan tentang yang gambaran yang bersifat umum, tinjauan perusahaan, sejarah perusahaan, struktur organisasi dan fungsi organisasi, analisa kebutuhan, perangkat lunak serta implementasi dan hingga tahap pengujian.

BAB IV PENUTUP

Pada bab ini merupakan bab terakhir yang menjelaskan tentang kesimpulan dan sasaran harapan yang ingin di capai untuk pengembangan ke arah selanjutnya.