BAB III

PEMBAHASAN

3.1. Tinjauan Perusahaan

Tinjauan Perusahaan merupakan tempat terjadinya kegiatan produksi dan berkumpulnya semua faktor produksi, setiap perusahaan ada yang terdaftar dipemerintah dan ada pula yang tidak. Bagi perusahaan yang terdaftar pemerintah, mereka mempunyai badan usaha untuk perusahaanya, badan usaha merupakan status suatu perusahaan yang terdaftar dipemerintah.

3.1.1. Gambaran Umum CV. Nafkah Abadi

CV. Nafkah Abadi adalah suatu bentuk wirausaha milik perseorangan yang bergerak di pengolahan bahan tambang mentah yang ada di Kalimantan Barat, CV. Nafkah Abadi didirikan oleh Bapak. Elfian Iskandar Abdan Pada Tahun 2015 yang berlokasi di jl. Ya'm Sabran Ruko Pasar Anggrek Blok C No 3 Tanjung Hulu Pontianak. CV. Nafkah Abadi bergerak pada pengolahan bahan tambang mentah yang ada di Kalimantan Barat, kerena di KALBAR adalah salah satu pulau yang kaya akan Sumber Daya Alam (SDA, melihat dari peluang usaha yang besar maka pihak CV. Nafkah Abadi mengembangkan dan mengelolah Sumber Daya Alam (SDA) yang masih berupa bahan mentah menjadi bahan jadi yang bisa di kirim ke luar negeri atau dalam negeri.

Bahan – bahan tambang yang biasanya di cari sebagai contoh : Batu Galena, Batu Cinabar, Batu Split DLL. Walaupun CV. Nafkah Abadi masih perusahaan yang baru dalam pengolahan bahan tambang, tapi sampai sekarang ini CV. Nafkah Abadi juga mampu bersaing dengan perusahaan – perusahaan lainya yang sudah lebih dulu.

3.1.2 Struktur dan Fungsi Organisasi

Struktur Organisasi merupakan suatu susunan komponen-komponen atau unit-unit kerja dalam sebuah organisasi. Struktur organisasi menunjukan bahwa adanya pembagian kerja dan bagaimana fungsi atau kegiatan-kegiatan berbeda yang dikoordinasikan dan selain itu struktur organisasi juga menunjukan mengenai spesialisasi - spesialisasi dari pekerjaan, saluran pemerintah maupun penyampaian laporan. Gambar III.1 Berikut ini merupakan struktur organisasi CV. Nafkah Abadi.





Gambar III.1 Struktur Organisasi CV. Nafkah Abadi

Struktur organisasi pada CV. Nafkah Abadi memiliki bagian-bagian yang mempunyai fungsi dan tugasnya masing-masing. Adapun fungsi dan tugas struktur organisasi diatas adalah sebagai berikut:

1. DIREKTUR UTAMA

Direktur Utama mempunyai tugas untuk memimpin, mengawasi dan mengkoordinasi kegiatan CV. Nafkah Abadi yang dapat dilakukan dalam jabatan struktural dan jabatan fungsional.

2. Manajer

Manajer mempunyai tugas untuk mengawasi kegiatan-kegiatan orang-orang lain dan berrtanggung jawab atas percapaian tujuan dalam organisasi.

3. Human Resources Development (HRD)

HRD mempunyai tugas untuk menangani berbagai masalah pada ruang lingkup karyawan, pegawai, buruh, manajer, dan tenaga kerja lainya untuk dapat menunjang aktifitas organisasi atau perusahaan demi mencapai tujuan yang telah ditentukan.

4. Administrasi

Administrasi mempunyai tugas untuk melakukan perekapan data, mengelola dokumen dan minyimpan data secara struktur.

5. Supervisor Gudang

Supervisor Gudang mempunyai tugas untuk megatur kerjaaan para staffnya dan bertanggung jawab atas hasil kerja staffnya.

6. Staff gudang

Staff gudang mempunyai tugas untuk melakukan stock opname meterial secara berkala dan bertanggung jawab pelaporan data logistik setiap hari.

3.2 Analisis Kebutuhan

Pada penulisan tugas ahkir ini penulis menjabarkan masalah tentang kegiatan administrasi gudang yang dijalankan oleh CV. Nafkah Abadi, hal ini dikarenakan penulis melakukan observasi pada proses administrasi gudang, adapun proses administrasi gudang pada CV. Nafkah Abadi sudah menggunakan perangkat komputer dalam menjalankan aktifitas pengelolaan data master digudang, karena penggunaan belum menyeluruh, seperti dalam pengelolaan stok barang yang masih menggunakan *microsoft excel* kemudian dalam menyimpan data transaksi penjualan dan pembelian yang masih menggunakan *microsoft excel* kemudian dalam menyimpan data transaksi penjualan dan pembelian yang masih dapat menyulitkan bagian admin dalam mencari data dan belum ada pembuatan laporan penjualan dan laporan pembelian untuk setiap perhari dan perbulan, sehingga dapat menyebabkan terlambat mendapatkan in*form*asi laporan karena sulit menggali in*form*asi dalam waktu yang cepat.

Agar pengelolahaan administrasi gudang dapat tersimpan dengan baik dan mudah ditemukan makan diperlukan suatu sistem aplikasi yang dapat membantu hal pengelolahaan data master (data barang, data *Supplier*, data *Customer* dan data jenis), transaksi penjualan, transaksi pembelian dan laporan harian dan bulanan yang lebih efisien. Sehinggan dapat mempermudah dan mempercepat bagian admin dalam melakukan pekerjaan.

Dari permasalahaan diatas penulis membuat sebuah aplikasi administrasi gudang berbasi *web* dimana aplikasi tersebut dapat mengelolah data master (data barang, data *Supplier*, data *Customer* dan data jenis), serta dapat menyimpan data transaksi penjualan, pembelian dan laporan setiap hari atau bulan. Aplikasi dapat diakses melalui *web browser* pada komputer atau laptop yang mundukung koneksi *internet/non internet*, aplikasi tersebut akan dapat diakses oleh bagian administrasi. Admin dapat mengelolah semua data yang ada pada aplikasi administrasi gugang seperti menambahkan data barang, mengedit data barang, menghapus data barang, menyimpan transaksi penjualan dan transaksi pembelian, serta mencetak laporan transaksi setiap perbulan, dapat menambahkan data admin, mengedit data admin, menghapus data admin.

3.2.1 Kebutuhan Fugnsional (Fungsional Requiretment)

Kebutuhan fungsional adalah kebutuhan utama yang diharapkan dari sistem in*form*asi yang terkait langsung dengan aplikasi ini. Kebutuhan fungsional dari aplikasi ini adalah sebagai berikut:

1. Login

Untuk dapat menggunakan aplikasi administrasi gudang *User* diharuskan untuk *login* dengan mengisi *Username* dan *password*. *Username* dan *password* dapat diperoleh dari data yang sudah diisi pada bagian administrasi.

2. Data barang

Pada halaman ini *User* dapat melakukan penambahan data barang dengan menginputkan kode barang, nama barang, harga barang, jumlah barang, satuan, dan jenis. *User* juga dapat mengedit data barang yang sudah tersimpan dan menghapus data barang.

3. Data pegawai

Pada halaman ini *user* dapat melakukan penambahan data pegawai dengan menginputkan nip pegawai, nama pegawai, *username*, *password*, telpon, dan

alamat. User juga dapat mengedit data pegawai yang sudah tersimpan dan menghapus data pegawai.

4. Data jenis

Pada halaman ini *User* dapat melakukan penambahan jenis bahan dengan menginputkan id jenis, dan nama jenis. *User* juga dapat mengedit data jenis yang sudah tersimpan dan menghapus data jenis.

5. Data *Customer*

Pada halaman ini *User* dapat melakukan penambahan data *Customer* dengan menginputkan id *Customer*, nama *Customer*, alamat *Customer*, kota *Customer*, telpon *Customer*, *company Customer*, dan *email*. *User* juga dapat mengedit data *Customer* yang sudah tersimpan dan menghapus data *Customer*.

6. Data *Supplier*

Pada halaman ini *User* dapat melakukan penambahan data *Supplier* dengan menginputkan id *Supplier*, nama *Supplier*, alamat *Supplier*, kota *Supplier*, telpon *Supplier*, *company Supplier* dan *email*. *User* juga dapat mengedit data *Supplier* yang sudah tersimpan dan menghapus data *Supplier*.

7. Transaksi penjualan

Pada halaman ini *user* dapat melakukan transaksi penjualan dengan menambahkan data barang di *form* pencarian setelah data barang sudah dicari, setelah itu masukan nama *Customer*, jenis pembayaran dan total harga yang akan dibayar, setelah transaksi selesai maka transaksi penjualan akan tersimpan di laporan penjualan.

8. Transaksi pembelian

Pada halaman ini *user* dapat melakukan transaksi pembelian dengan menambahkan data barang di *form* pencarian setelah data barang sudah dicari, setelah itu masukan nama *Supplier*, jenis pembayaran dan total harga yang akan beli, setelah transaksi selesai maka transaksi pembelian akan tersimpan di laporan pembelian.

9. Laporan penjualan

Pada halaman ini *user* dapat melihat laporan penjualan hasil dari transaksi penjualan, *user* dapat melihat laporan harian , laporan bulanan, dan laporan tahunan kemudian selanjutnhya laporan dapat dicetak atau *print out* dapat disimpan juga dengan *form*at pdf.

10. Laporan pembelian

Pada halaman ini *user* dapat melihat laporan pembelian hasil dari transaksi pembelian, *user* dapat melihat laporan harian , laporan bulanan, dan laporan tahunan kemudian selanjutnhya laporan dapat dicetak atau *print out* dapat disimpan juga dengan *form*at pdf.

3.2.2 Kebutuhan Non Fungsional (Non Fungsional Requirement)

Adapun kebutuhan Non fungsional dari sistem in*form*asi yang dirancang sebagai berikut.

1. Login

Untuk dapat melakukan *login, User* diharuskan mengisi *Username* dengan benar dan dilanjutkan *password* dengan benar.

2. Data barang

Pada saat menambahkan data barang, *User* diharuskan mengisi sebagian *Field* input yang ada, untuk *Field* kode barang yang merupakan *Primary key* dari data barang. Kemudian dilanjutkan dengan mengisi nama barang maksimal 20 karakter, kemudian dilanjutkan memasukan harga beli dan harga jual, kemudian memasukan jumlah barang, dan yang terahkir memasukan jenis maksimal 10 karakter.

3. Data Pegawai

Pada saat menambahkan data pegawai, *user* diharuskan mengisi sebagian *field* input yang ada, untuk *field* nip pegawai yang merupakan *primary key* akan di isi manual, kemudian dilanjutkan dengan mengisi nama pegawai maksimal 20 karakter, kemudian dilanjutkan memasukan *username* maksimal 10 karakter, kemudian memasukan *password* maksimal 10 karakter, kemudian nomor telpon pegawai maksimal 12 karakter. Kemudia terahkir memasukan alamat pegawai makasimal 20 karakter.

4. Data jenis

Pada saat menambahkan data jenis, *User* diharuskan mengisi seluruh *Field* yang ada, pertama *User* memasukan id jenis yang merupakan *Primary key* akan otomatis terisi, kemudian dilajutkan yang terahkir dengan mengisi nama jenis maksimal 10 karakter.

5. Data Customer

Pada saat menambahkan data *Customer*, *User* diharuskan mengisi seluruh *Field* yang ada, pertama *User* memasukan memasukan id *Customer* yang merupakan *primary key* akan otomatis terisi, kemudian dilanjutkan dengan mengisi nama *Customer* maksimal 20 karakter, kemudian mengisi alamat *Customer* maksimal 20 karakter, kemudian mengisi kota *Customer* maksimal 20 karakter, kemudian mengisi telpon *Customer* maksimal 12 karakter, kemudian mengisi *company Customer* maksimal 20 karakter, dan yang terahkir memasukan email *Customer* maksimal 20 karakter.

6. Data *Supplier*

Pada saat menambahkan data *Supplier*, *User* diharuskan mengisi seluruh *Field* yang ada, pertama *User* memasukan memasukan id *Supplier* yang merupakan *primary key* akan otomatis terisi, kemudian dilanjutkan dengan mengisi nama *Supplier* maksimal 20 karakter, kemudian mengisi alamat *Supplier* maksimal 20 karakter, kemudian mengisi kota *Supplier* maksimal 20 karakter , kemudian mengisi telpon *Supplier* maksimal 12 karakter, kemudian mengisi *company Supplier* maksimal 20 karakter, dan yang terahkir memasukan email *Supplier* maksimal 20 karakter.

7. Transasksi penjualan

Pada saat ingin melakukan transaksi penjualan, *user* diharuskan mengisi *field* yang ada, pertama *user* harus memasukan data barang, kemudian selanjutnya mengisi data pembayaran meliputi nama *Customer*, jenis pembayaran dan total harga.

8. Transaksi pembelian

Pada saat ingin melakukan transaksi pembelian, *user* diharuskan mengisi *field* yang ada, pertama *user* harus memasukan data barang, kemudian

selanjutnya mengisi data pembayaran meliputi nama *Supplier*, jenis pembayaran dan total harga.

9. Laporan penjualan

Pada saat ingin melihat laporan penjualan, *user* diharuskan menentukan laporan yang akan dipilih berdasarkan tanggal, bulan dan tahun.

10. Laporan pembelian

Pada saat ingin melihat laporan pembelian, *user* diharuskan menentukan laporan yang akan dipilih berdasarkan tanggal, bulan dan tahun.

3.3 Perancangan Perangkat Lunak

Rancangan antar muka *web* berisi spesifikasi yang dirancang untuk tampilan pada *website*, spesifikasi halaman *web* hanya terdapat satu halaman yaitu halaman admin. Adapunn spesifikasi rancangan *web* sebagai berikut :

3.3.1 Rancangan Antar Muka

- 1. Rancangan antar muka
- a. Rancangan antar muka form login

Pada halaman *login* terdapat *field* untuk memasukan *username* dan *password* Serta tombol *login* untuk melakukan *login* ke dalam aplikasi.



Gambar III.2 Rancangan Antar Muka Form Login

b. Rancangan Antar Muka Halaman Utama

Pada halaman beranda terdapat *header* yang berisi nama perusahaan dan menu yang terletak di bagian kiri *header*, untuk *content profile* perusahaan terdapat dibawah *header* dan *footer* terletak di bawah yang bersikan hak cipta.



Gambar III.3 Rancangan Antar Muka Halaman Utama

c. Rancanga Antar Muka Halaman Data Barang

Halaman data barang ini berfungsi untuk menampilkan data barang yang sudah ada di gudang meliputi, kode barang, nama barang, harga beli, harga jual, jumlah barang, dan jenis. Mecari data barang sudah dibuat *form* pencarian berdasarkan kode barang / nama barang, tombol *refresh* untuk mengembalikan tampilan seperti awal, Untuk menambahkan data barang telah disediakan tombol tambah data barang yang akan diarahkan ke halaman tambah data barang, sedangkan tombol edit akan diarahkan ke halaman edit data barang untuk mengubah data barang jika terjadi kesalahan dalam penginputan, untuk menghapus data barang sudah disediakan tombol hapus data barang.

Data Bara	ang						
+					*****	×××× Q	. 2
No	Nip	nama pegawai	username	password	telpon	alamat	aksi
							e 🖉

Sumber : rancangan penelitian 2017

Gambar III.4 Rancangan Antar Muka Halaman Data Barang

d. Rancangan antar mukan halaman *form* tambah data barang

Jika data barang belum tersimpan makan akan ditambahkan di *form* tambah data barang. Tambah data barang terdapat beberapa *field* yang harus diisi diantaranya : 1) mengisi kode barang karena tidak dibuat secara otamatis saat disimpan. 2) nama barang yang dapat diisi dengan karakter maksimal sepanjang 20 karakter. 3) harga beli dapat diisi hanya dengan angka saja maksimal karakter yang dapat diisi 10 karakter. 4) harga jual dapat diisi hanya dengan angka saja maksimal karakter yang dapat diisi dengan angka saja maksimal karakter yang dapat diisi 10 karakter. 5) jumlah barang dapat diisi hanya dengan angka saja maksimal karakter yang dapat diisi 5 karakter. 6) satuan dapat diisi dengan ketentuan yang sudah ditentukan. 7) jenis dapat diisi dengan ketentuan yang sudah ditentukan. tombol simpan untuk menyimpan data yang akan disimpan dan tombol batal akan membatalkan pengisian data tanpa menyimpanya selanjutnya mengembalikan ke halaman sebelumnya.



Gambar III.5 Rancangan Antar Muka Form Tambah Data Barang

e. Rancangan Antar Muka Halaman Data Jenis

Halaman data jenis ini berfungsi menambahkan jenis bahan yang akan disimpan di data barang meliputi id jenis, dan nama jenis. Untuk mencari data jenis yang sudah tersimpan bisa menggunakan *form* pencarian yang sudah disediakan berdasarkan id jenis / nama jenis, tombol *refresh* untuk mengembalikan tampilan seperti awal, kemudian untuk menambahkan data jenis sudah di sediakan tombol tambah yang akan di arahkan ke halaman *form* tambah jenis, sedangkan tombol edit akan diarahkan ke halaman edit data jenis untuk mengubah data barang jika terjadi kesalahan dalam penginputan, untuk menghapus data jenis sudah disediakan tombol hapus data jenis.

Data Jenis			
+		xxxx/xxxxxx	Q 2
No	id jenis	nama jenis	aksi
			<i>●</i> 🛍

Gambar III.6 Rancangan Antar Muka Halaman Data Jenis

f. Rancangan Antar Mukan Form Tambah Data Jenis

Jika data jenis belum tersimpan makan akan ditambahkan di *form* tambah data jenis. Tambah data jenis terdapat beberapa *field* yang harus diisi diantaranya : 1) mengisi id jenis yang sudah terotomatis terisi saat data jenis yang akan disimpan. 2) nama jenis yang dapat diisi dengan karakter maksimal sepanjang 10 karakter. tombol simpan untuk menyimpan data jenis yang akan disimpan dan tombol batal akan membatalkan pengisian data jenis dan tanpa menyimpanya. Kemudian selanjutnya akan mengembalikan ke halaman sebelumnya.

input data jenis		
id ienis		
99999999		
nama jenis xxxxxxxxxxxxx		
simpan batal		

Sumber : rancangan penelitian 2017

Gambar III.7 Rancangan Antar Muka Form Tambah Data Jenis

g. Rancangan Antar Muka Halaman Data Customer

Halaman data *Customer* ini berfungsi untuk menampilkan data *Customer* yang akan digunakan untuk menampilkan nama *Customer* di saat proses transaksi penjualan dan untuk mencetak laporan penjualan. Meliputi id *Customer*, nama *Customer*, alamat *Customer*, kota *Customer*, telpon *Customer*, nama *Customer*, dan email *Customer*. Mecari data *Customer* sudah dibuat *form* pencarian berdasarkan id *Customer* / nama *Customer*, tombol *refresh* untuk mengembalikan tampilan seperti awal, Untuk menambahkan data *Customer* telah disediakan tombol tambah data *Customer* yang akan diarahkan ke halaman tambah data *Customer*, sedangkan tombol edit akan diarahkan ke halaman edit data *Customer* untuk mengubah data *Customer* jika terjadi kesalahan dalam penginputan, untuk menghapus data *Customer* sudah disediakan tombol hapus data *Customer*.

Data Cus	tomer				
+				xxxx/xxxx	<u>ີ</u> ຊ <i>ວ</i>
No	Nama	Alamat Lengkap telpon	company	email	aksi
					e 🖉

Sumber : rancangan penelitian 2017

Gambar III.8 Rancangan Antar Muka Halaman Data Customer

h. Rancangan Antar Mukan Form Tambah Data Customer

Jika data *Customer* belum tersimpan makan akan ditambahkan di *form* tambah data *Customer*. Tambah data *Customer* terdapat beberapa *field* yang harus diisi diantaranya : 1) mengisi id *Customer* yang belum otomatis terisi saat data *Customer* yang akan disimpan. 2) nama *Customer* yang dapat

diisi dengan karakter maksimal sepanjang 20 karakter. 3) alamat Customer yang dapat diisi dengan karakter maksimal 20 karakter. 4) kota Customer yang dapat diisi dengan karakter maksimal 20 karakter. 5) telpon *Customer* dapa diisi dengan angka saja dengan maksimal sepanjang 12 karakter. 6) company Customer yang dapat diisi dengan karakter maksimal sepanjang 20 karakter. 7) email Customer yang dapat diisi sesuai dengan format email yang sudah ditentukan. tombol simpan untuk menyimpan data Customer yang akan disimpan dan tombol batal akan membatalkan pengisian data menyimpanya. Customer dan tanpa Kemudian selanjutnya akan mengembalikan ke halaman sebelumnya.



Sumber : rancangan penelitian 2017

Gambar III.9 Rancangan Antar Mukan Form Tambah Data Customer

i. Rancangan Antar Muka Halaman Data Supplier

Halaman data *Supplier* ini berfungsi untuk menampilkan data *Supplier* yang akan digunakan untuk menampilkan nama *Supplier* di saat proses transaksi pembelian dan untuk mencetak laporan pembelian. Meliputi id *Supplier*,

nama Supplier, alamat Supplier, kota Supplier, telpon Supplier, company Supplier, dan email Supplier. Mecari data Supplier sudah dibuat form pencarian berdasarkan id Supplier / nama Supplier, tombol refresh untuk mengembalikan tampilan seperti awal, Untuk menambahkan data Supplier telah disediakan tombol tambah data Supplier yang akan diarahkan ke halaman tambah data Supplier, sedangkan tombol edit akan diarahkan ke halaman edit data Supplier untuk mengubah data Supplier jika terjadi kesalahan dalam penginputan, untuk menghapus data Supplier sudah disediakan tombol hapus data Supplier.

Data Supplier						
+					xxxx/xxxx	28
No	Nama	Alamat Lengkap	telpon	company	email	aksi
						🖋 🛍

Sumber : Rancangan penelitian 2017

Gambar III.10 Rancangan Antar Muka Halaman Data Supplier

j. Rancangan Antar Muka Form Tambah Data Supplier

Jika data *Supplier* belum tersimpan makan akan ditambahkan di *form* tambah data *Supplier*. Tambah data *Supplier* terdapat beberapa *field* yang harus diisi diantaranya : 1) mengisi id *Supplier* yang belum otomatis terisi saat data *Supplier* yang akan disimpan. 2) nama *Supplier* yang dapat diisi dengan karakter maksimal 20 karakter. 3) alamat *Supplier* yang dapat diisi dengan karakter maksimal 20 karakter. 4) kota *Supplier* yang dapat diisi dengan karakter maksimal 20 karakter. 5) telpon *Supplier* dapat diisi dengan angka saja dengan maksimal sepanjang 12 karakter. 6) *company Supplier*

yang dapat diisi dengan karakter maksimal 20 karakter. 7) email *Supplier* yang dapat diisi sesuai dengan *form*at email yang sudah ditentukan. tombol simpan untuk menyimpan data *Supplier* yang akan disimpan dan tombol batal akan membatalkan pengisian data *Supplier* dan tanpa menyimpanya. Kemudian selanjutnya akan mengembalikan ke halaman sebelumnya.



Sumber : rancangan penelitian 2017

Gambar III.11 Rancangan Antar Muka Form Tambah Data Supplier

k. Rancangan Antar Muka Halaman Data Pegawai

Halaman data pegawai ini berfungsi untuk menampilkan data pegawai yang akan digunakan untuk *login*. Meliputi Nip pegawai, nama pegawai, *user*rname, *password*, telpon, alamat. Mecari data pegawai sudah dibuat *form* pencarian berdasarkan nip pegawai / nama pegawai, tombol *refresh* untuk mengembalikan tampilan seperti awal, Untuk menambahkan data pegawai telah disediakan tombol tambah data pegawai yang akan diarahkan ke halaman tambah data pegawai, sedangkan tombol edit akan diarahkan ke halaman edit data pegawai untuk mengubah data pegawai jika terjadi

kesalahan dalam penginputan, untuk menghapus data pegawai sudah disediakan tombol hapus data pegawai.



Sumber : rancangan penelitian 2017

Gambar III.12 Rancangan Antar Muka Halaman Data Pegawai

1. Rancangan Antar Muka Form Tambah Data Pegawai

Jika data pegawai belum tersimpan makan akan ditambahkan di *form* tambah data pegawai. Tambah data pegawai terdapat beberapa *field* yang harus diisi diantaranya : 1) mengisi nip pegawai yang belum otomatis terisi saat data pegawai yang akan disimpan. 2) nama pegawai yang dapat diisi dengan karakter maksimal sepanjang 20 karakter. 3) *username* yang dapat diisi dengan karakter maksimal 10 karakter. 4) *password* dapat diisi dengan karakter maksimal sepanjang 10 karakter. 5) telpon yang dapat diisi dengan karakter maksimal sepanjang 12 karakter. 6) alamat yang dapat diisi dengan karakter maksimal sepanjang 20 karakter. tombol simpan untuk menyimpan data pegawai yang akan disimpan dan tombol batal akan membatalkan pengisian data pegawai dan tanpa menyimpanya. Kemudian selanjutnya akan mengembalikan ke halaman sebelumnya.



Sumber : rancangan penelitian 2017

Gambar III.13 Rancangan Antar Muka Form Tambah Data Pegawai

m. Rancangan Antar Muka Halaman Laporan Penjualan harian

Pada halaman ini akan menampilkan pilihan untuk menampilkan laporan penjualan berdasarkan tanggal, bulan dan tahun. pilih tanggal yang dapat dipilih sesuai *form*at tanggal yang sudah ditentukan, pilih bulan yang dpaat dipilih sesuai *form*at bulan yang sudah ditentukan, dan pilih tahun yang dapat dipilih sesuai *form*at tahun yang sudah ditentukan. tombol tampilkan ini berfungsi untuk menampilkan hasil laporan penjualan yang sudah dipilih berdasarkan tanggal, bulan dan tahun.

laporan penjualan harian
Pilih Laporan Penjualan
pilih tanggal :
-belum dipilih- 🔫
pilih bulan :
-belum dipilih- 🔫
pilih tahun :
-belum dipilih- 🔫
tampilkan

Gambar III.14 Rancangan Antar Muka Halaman Laporan Penjualan Harian

n. Rancangan Antar Muka Halaman Laporan Penjualan

Pada halaman ini akan menampilkan pilihan untuk menampilkan laporan berdasarkan bulan dan tahun, pilih bulan yang dapat dipilih sesuai *form*at bulan yang sudah ditentukan dan pilih tahun yang dapat dipilih sesuai *form*at tahun yang sudah ditentukan, tombol tampilkan ini berfungsi untuk menampilkan hasil laporan yang sudah dipilih berdasarkan pilih bulan dan pilih tahun.

laporan penjualan
Pilih bulan dan Tahun Laporan
pilih bulan :
-belum dipilih- 🖛
pilih tahun :
-belum dipilih- 🔫
tampilkan

Sumber : rancangan penelitian 2017

Gambar III.15 Rancangan Antar Muka halaman laporan penjualan

o. Rancangan Antar Muka Halaman Cetak Laporan Penjualan

Halaman ini akan menampilkan hasil untuk laporan penjualan yang sudah dipilih sebelum nya, tombol cetak berfungsi untuk mencetak *print out* laporan atau menyimpan laporan dengan *form*at pdf, selanjutnya menampilkan beberapa informasi tentang tanggal penjualan, nama *Customer*, total, jenis bayar, dan tanggal jatuh tempo, menampilkan *Grand* Total hasil transaksi penjualan tersebut.

0	Tanggal penjualan	customer	total	jenis bayar	tanggal jatuh tempo

Gambar III.16 Rancangan Antar Muka Halaman Cetak Laporan Penjualan

p. Rancangan Antar Muka Halaman Laporan Pembelian Harian

Pada halaman ini akan menampilkan pilihan untuk menampilkan laporan berdasarkan tanggal, bulan dan tahun, pilih tanggal yang dapat dipilih sesuai *form*at tanggal yang sudah ditentukan, pilih bulan yang dapat dipilih sesuai *form*at bulan yang sudah ditentukan, dan pilih tahun yang dapat dipilih sesuai *form*at tahun yang sudah ditentukan, tombol tampilkan ini berfungsi untuk menampilkan hasil laporan yang sudah dipilih berdasarkan pilih bulan dan pilih tahun.

laporan pembelian harian
Pilih Laporan pembelian
pilih tanggal :
-belum dipilih- 🔫
pilih bulan :
-belum dipilih- 🔫
pilih tahun :
-belum dipilih- 🔫
tampilkan

Gambar III.17 Rancangan Antar Muka Halaman Laporan Pembelian

Harian

q. Rancangan Antar Muka Halaman Laporan Pembelian

Pada halaman ini akan menampilkan pilihan untuk menampilkan laporan berdasarkan bulan dan tahun, pilih bulan yang dapat dipilih sesuai *form*at bulan yang sudah ditentukan dan pilih tahun yang dapat dipilih sesuai *form*at tahun yang sudah ditentukan, tombol tampilkan ini berfungsi untuk menampilkan hasil laporan yang sudah dipilih berdasarkan pilih bulan dan pilih tahun.

laporan pembelian
Pilih bulan dan Tahun Laporan
pilih bulan :
-belum dipilih- 💌
pilih tahun :
-belum dipilih- 🔫
tampilkan

Sumber : rancangan penelitian 2017

Gambar III.18 Rancangan Antar Mukan Halaman Laporan Pembelian

r. Rancangan Antar Mukan Halaman Cetak Laporan Pembelian

Halaman ini akan menampilkan hasil untuk laporan pembelian yang sudah dipilih sebelum nya, tombol cetak berfungsi untuk mencetak *print out* laporan atau menyimpan laporan dengan *form*at pdf, selanjutnya menampilkan beberapa informasi tentang Tanggal pembelian, nama *Supplier*, total, jenis bayar, dan tanggal jatuh tempo, menampilkan *Grand* Total hasil transaksi pembelian tersebut.

			CETAK		
0	Tanggal pembelian	supplier	total	jenis bayar	tanggal jatuh tempo
		_			
and	Total pembelian = Rp.	***.***			

Gambar III.19 Rancangan Antar Mukan Halaman Cetak Laporan Pembelian

s. Rancangan Antar Muka Halaman Stok Barang

Halaman ini akan menampilkan hasil untuk semua stok barang yang ada, tombol cetak berfungsi untuk mencetak *print out* laporan atau menyimpan laporan dengan *form*at pdf, selanjutnya menampilkan beberapa in*form*asi tentang nama barang, jenis, harga, stok barang, dan satuan, menampilkan *Grand* Total Semua barang yang tersedia.

		CETAK		
Nama Barang	jenis	harga	Stok barang	satuan
and Total Sisa Ba	irang = Rp.5555			
and Total Sisa Ba	irang = Rp.5555			

Gambar III.20 Rancangan Antar Muka halaman Stok barang

t. Rancangan Antar Muka Halaman Transaksi Penjualan

Halaman ini berisikan proses transaksi penjualan dimana 1) terdapat *form* pencarian untuk menambahkan data barang ke transaksi penjualan berdasarkan kode barang atau nama barang. 2) tombol batal untuk membatalkan proses transaksi penjualan. 3) tombol arah panah ke kiri itu berfungsi untuk mengembalikan ke halaman utama. 4) setelah memasukan data barang yang di cari di *form* pencarian akan keluar informasi data barang yang dicari seperti kode barang, nama barang, jumlah, harga satuan, subtotal, dan aksi. 5) *form* data pembayaran berisikan nama *Customer*, jenis pembayaran terdapat dua pilihan pembayaran *Cash* atau tunda jika memilih tunda akan keluar *form* tanggal jatuh tempo untuk diisi, setelah itu masukan total pembayaran sesuai dengan harga yang sudah ditentukan. Tombol simpan berfungsi untuk menyimpan semua proses transaksi penjualan yang

sudah dilakukan jika semua data sudah terisi dengan benar dan tidak ada data yang kosong.

penjualan	
	TOTAL : Rp. xxx.xxxx
no kode barang nama barang jumlah harga satuan subtotal aksi	data pembayaran customer -pilih customer- ♥ jenis bayar -belum dipilih- ♥ tgl jatuh tempo xxxxxxxx bayar xxxxx simpan

Sumber : rancangan penelitian 2017

Gambar III.21 Rancangan Antar Muka halaman Transaksi Penjualan

u. Rancangan Antar Muka Halaman Faktur Penjualan

Halaman ini berisikan informasi transaksi penjualan yang sudah dilakukan meliputi informasi tombol cetak berfungsi untuk untuk mencetak *print out* faktur penjualan atau hanya ingin menyimpan dengan *format* pdf, no faktur yang sudah di buat otomatis terisi, kemudian tanggal penjualan akan terotomatis terisi, kemudian nama *Customer* akan sesuai dengan nama *Customer* yang sudah di pilih di halaman transaksi penjualan, kemudian jenis pembayaran jikan pembayaran *Cash* akan tampil informasi *Cash* jikan tunda akan tampil tanggal jatuh tempo.

FAKTUR PENJUALAI	N	
		CETAK
No faktur	: xxxxxx	Jenis Pembayaran : xxxx / xxxx
Tanggal penjualan	: dd-mm-YYYY	Tgl Jatuh Tempo : xxxx
Nama Customer	: xxxxxx	

Gambar III.22 Rancangan Antar Muka Halaman Faktur Penjualan

v. Rancangan Antar Muka Halaman Transaksi Pembelian

Halaman ini berisikan proses transaksi Pembelian dimana 1) terdapat *form* pencarian untuk menambahkan data barang ke transaksi pembelian berdasarkan kode barang atau nama barang. 2) tombol batal untuk membatalkan proses transaksi penjualan. 3) tombol arah panah ke kiri itu berfungsi untuk mengembalikan ke halaman utama. 4) setelah memasukan data barang yang di cari di *form* pencarian akan keluar informasi data barang yang dicari seperti kode barang, nama barang, jumlah, harga satuan, subtotal, dan aksi. 5) *form* data pembelian berisikan nama *Supplier*, jenis pembayaran terdapat dua pilihan pembayaran *Cash* atau tunda jika memilih tunda akan keluar *form* tanggal jatuh tempo untuk diisi, setelah itu masukan total pembayaran sesuai dengan harga yang sudah ditentukan. Tombol simpan berfungsi untuk menyimpan semua proses transaksi pembelian yang sudah dilakukan jika semua data sudah terisi dengan benar dan tidak ada data yang kosong.



Gambar III.23 Rancangan Antar Muka Halaman Transaksi Pembelian

w. Rancangan Antar Muka Halaman Faktur Pembelian

Halaman ini berisikan informasi transaksi pembelian yang sudah dilakukan meliputi informasi tombol cetak berfungsi untuk untuk mencetak *print out* faktur pembelian atau hanya ingin menyimpan dengan *format* pdf, no faktur yang sudah di buat otomatis terisi, kemudian tanggal pembelian akan terotomatis terisi, kemudian nama *Supplier* akan sesuai dengan nama *Supplier* yang sudah di pilih di halaman transaksi penjualan, kemudian jenis pembayaran jikan pembayaran *Cash* akan tampil informasi *Cash* jika tunda akan tampil tanggal jatuh tempo.

FAKTUR PEMBELIAN		
		CETAK
No faktur	: xxxxxxx	Jenis Pembayaran : xxxx / xxxx
Tanggal pembelian	: dd-mm-YYYY	Tgl Jatuh Tempo : xxxx
Nama Supplier	: xxxxxx	

Gambar III.24 Rancangan Antar Muka Halaman Faktur Pembelian

3.3.2 Rancangan Basis Data

Rancangan Basis Data merupakan proses untuk menentukan isi dan pengaturan data yang dibutuhkan untuk mendukung sebagai sebagai rancangan sistem. Adapun Rancangan yang dapat dijelaskan sebagai berikut:

1. Entity Relantionship Diagram

Gambar III.25 berikut ini merupakan rancangan ERD untuk aplikasi administrasi gudang yang dibangun.



Sumber : penelitian 2017

Gambar III.25 Entity Relantionship Diagram

Entity relationship diagram terdiri dari atribut, entitas dan relasi. Dimulai dari Entitas Customer yang memiliki atribut id_cust berelasi dengan entitas jual dimana pada entitas jual terdapat id_jual yang merupakan atribut dari entitas jual. Pada entitas detil_jual memiliki atribut id_detil_jual berelasi dengan entitas barang dimana pada entitas barang terdapat atribut kode_barang yang merupakan dari entitas barang. Pada entitas barang memiliki atribut kode_barang berelasi dengan entitas jenis dimana pada entitas jenis terdapat pada atribut id_jenis yang merupakan dari entitas beli dimana pada entitas beli memiliki atribut id_detil_beli berelasi dengan entitas beli dimana pada entitas beli terdapat atribut id_beli yang merupakan dari entitas beli. Pada entitas beli memiliki atribut id_beli berelasi dengan entitas *Supplier* dimana pada entitas *Supplier* terdapat id_*Supplier* yang merupakan dari entitas *Supplier*.

2. Logical Relational Structure



Sumber : penelitian 2017

Gambar III.26 Logical Relational Structure

3. Spesifikasi file

Spesifikasi File yang digunakan dalam perancangan program aplikasi administrasi gudang ini terdiri dari satu database dan 10 tabel yaitu :

a. Spesifikasi File Customer

Nama <i>File</i>	: Customer
Akronim	: Customer
Fungsi	: untuk menyimpan data Customer
Tipe File	: File master
Organisasi file	: indexed sequential
Akses File	: Random
Media	: Harddisk
Length	: 117 karakter
Primary key	: id_cust
Software	: MySQL

Tabel III.1

Spesifikasi File Customer

No	Elemen Data	Nama <i>Field</i>	Tipe	Size	Keterangan
1.	Id_cust	Id cust	Int	5	Primary key
2.	nm_cust	nm_cust	Varchar	20	
3.	Almt_cust	Almt_cust	Varchar	20	
4.	Kota_cust	Kota_cust	Varchar	20	
5.	Tlp_cust	Tlp_cust	Varchar	12	
6.	Cmpny_cust	Cmpny_cust	Varchar	20	
7.	Email_cust	Email_cust	Varchar	20	null

b. Spesifikasi *File* jual

Nama <i>File</i>	: Jual
Akronim	: jual
Fungsi	: untuk menyimpan data dari detil jual.
Tipe File	: File master
Organisasi <i>file</i>	: indexed sequential
Akses File	: Random
Media	: Harddisk
Length	: 38 karakter
Primary key	: id_jual
Software	: MySQL

Tabel III.2

Spesifikasi File Jual

No	Elemen Data	Nama <i>Field</i>	Tipe	Size	Keterangan
1.	Id_jual	Id_jual	Int	5	Primary key
2.	Id_cust	Id_cust	Int	5	Foreign Key
3.	Tgl_jual	Tgl_jual	date	8	
4.	Total	total	Int	10	
5.	Tgl_tempo	Tgl_tempo	Date	8	Null
6.	Jenis_bayar	Jenis_bayar	Int	2	

c. Spesifikasi File Detil Jual

Nama <i>File</i>	: Detil jual
Akronim	: detil_jual
Fungsi	: untuk menyimpan data dari transaksi penjualan.
Tipe File	: File master
Organisasi <i>file</i>	: indexed sequential
Akses File	: Random
Media	: Harddisk
Length	: 65 karakter
Primary key	: id_detil_jual
Software	: MySQL
Spesifikasi *File* Detil Jual

No	Elemen Data	Nama <i>Field</i>	Tipe	Size	Keterangan
1.	Id_detil_jual	Id_detil_jual	Int	5	Primary key
2.	Id_jual	Id_jual	Int	5	Foreign Key
3.	Kode_barang	Kode_barang	int	5	
4.	jumlah	jumlah	Int	10	
5.	harga	harga	Int	10	
6.	keterangan	keterangan	varchar	30	

d. Spesifikasi *file* barang

Nama <i>File</i>	: kode barang			
Akronim	: kode_barang			
Fungsi	: untuk menyimpan data barang			
Tipe File	: File master			
Organisasi <i>file</i>	: indexed sequential			
Akses File	: Random			
Media	: Harddisk			
Length	: 60 karakter			
Primary key	: kode_barang			

Software : MySQL

Elemen Data Nama *Field* Tipe Size Keterangan No 1. Kode_barang Kode_barang Int 5 Primary key 2. Foreign Key Id_jenis Id_jenis Int 5 Nama_barang Nama_barang varvhar 3. 20 Hrg_beli Hrg_beli 4. Int 10 Hrg_jual Hrg_jual 5. Int 10 Jlh_barang Jlh_barang Int 5 6. Satuan Satuan 7. varchar 5

Spesifikasi *file* Barang

e. Spesifikasi *File* jenis

Nama File	: jenis
Akronim	: jenis
Fungsi	: untuk menyimpan data jenis
Tipe File	: File master
Organisasi <i>file</i>	: indexed sequential
Akses File	: Random
Media	: Harddisk
Length	: 15 karakter
Primary key	: id_jenis
Software	: MySQL

Spesifikasi File jenis

No	Elemen Data	Nama <i>Field</i>	Tipe	Size	Keterangan
1.	Id_jenis	Id_jenis	Int	5	Primary key
2.	nm_jenis	nm_jenis	varchar	10	

f. Spesifikasi File Detil beli

Nama <i>File</i>	: detil beli
Akronim	: detil_beli
Fungsi	: untuk menyimpan data dari transaksi pembelian
Tipe <i>File</i>	: File master
Organisasi <i>file</i>	: indexed sequential
Akses File	: Random
Media	: Harddisk
Length	: 65 karakter
Primary key	: id_detil_beli
Software	: MySQL

Spesifikasi File Detil Beli

No	Elemen Data	Nama <i>Field</i>	Tipe	Size	Keterangan
1.	Id_detil_beli	Id_detil_beli	Int	5	Primary key
2.	Id_beli	Id_beli	Int	5	Foreign Key
3.	Kode_barang	Kode_barang	int	5	Foreign Key
4.	jumlah	Jumlah	Int	10	
5.	harga	Harga	Int	10	
6.	keterangan	keterangan	varchar	30	

g. Spesifikasi File Beli

Nama <i>File</i>	: beli				
Akronim	: beli				
Fungsi	: untuk menyimpan data dari tabel beli				
Tipe File	: File master				
Organisasi file	: indexed sequential				
Akses File	: Random				
Media	: Harddisk				
Length	: 48 karakter				
Primary key	: id_ beli				
Software	: MySQL				

No	Elemen Data	Nama <i>Field</i>	Tipe	Size	Keterangan
1.	Id_ beli	Id_ beli	Int	5	Primary key
2.	Id_Supplier	Id_Supplier	Int	5	Foreign Key
3.	Tgl_beli	Tgl_beli	date	8	
4.	total	Total	Int	20	
5.	Tgl_tempo	Tgl_tempo	date	8	Null
6.	Jenis_bayar	Jenis_bayar	varchar	2	

Spesifikasi *File* Beli

h. Spesifikasi File Supplier

Nama <i>File</i>	: Supplier			
Akronim	: Supplier			
Fungsi	: untuk menyimpan data Supplier			
Tipe File	: File master			
Organisasi file	: indexed sequential			
Akses File	: Random			
Media	: Harddisk			
Length	: 117 karakter			
Primary key	: id_ Supplier			
Software	: MySQL			

Spesifikasi File Supplier

No	Elemen Data	Nama <i>Field</i>	Tipe	Size	Keterangan
1.	Id_Supplier	Id_Supplier	Int	5	Primary key
2.	Nm_Supplier	Nm_ Supplier	varchar	20	
3.	Kota_Supplier	Kota_Supplier	varchar	20	
4.	Almt_Supplier	Almt_Supplier	varchar	20	
5.	Tlp_Supplier	Tlp_Supplier	varhchar	12	
6.	Cmpny_Supplier	Cmpny_Supplier	varchar	20	
7.	Emai_Supplier	Email_Supplier	varchar	20	Null

i. Spesifikasi File Pegawai

Nama <i>File</i>	: pegawai
Akronim	: pegawai
Fungsi	: untuk menyimpan data pegawai.
Tipe File	: File master
Organisasi <i>file</i>	: indexed sequential
Akses File	: Random
Media	: Harddisk
Length	: 82 karakter
Primary key	: nip_pegawai
Software	: MySQL

Spesifikasi File Pegawai

No	Elemen Data	Nama <i>Field</i>	Tipe	Size	Keterangan
1.	Nip_pegawai	Nip_pegawai	Int	10	Primary key
2.	nama	Nama	varchar	20	
3.	username	username	varchar	10	
4.	password	Password	varchar	10	
5.	Tlp_pegawai	Tlp_pegawai	varhchar	12	
6.	alamat	Alamat	varchar	20	

j. Spesifikasi File Sessions

Nama <i>File</i>	: sessions
Akronim	: session
Fungsi	: untuk menyimpan data sessions.
Tipe File	: File master
Organisasi <i>file</i>	: indexed sequential
Akses File	: Random
Media	: Harddisk
Length	: 215 karakter
Software	: MySQL

No	Elemen Data	Nama <i>Field</i>	Tipe	Size	Keterangan
1.	Session_id	Session_id	Varchar	40	
2.	Ip_address	Ip_address	varchar	45	
3.	User_agent	User_agent	varchar	120	
4.	Last_activity	Last_activity	int	10	
5.	User data	User data	text		

Spesifikasi File Sessions

3.3.3. Rancangan Struktur Navigasi

Rancangan struktur navigasi adalah alur dari suatu *web* yang tersusun dengan rapi sehingga mempermudah pengguna dalam mendapatkan informasi yang diinginkan. Struktur navigasi yang penulis gunakan berupa struktur navigasi campuran.

1. Rancangan Struktur Navigasi Halaman Utama



Sumber: penelitian 2017

Gambar III.27 Rancangan Struktur Navigasi Halaman Utama

3.4. Implementasi Dan Pengujian Unit

3.4.1. Implementasi

A. Implementasi Rancangan Antar Muka

1. Implementasi Rancangan Antar Muka Halaman login

Berdasarlan rancanan antar muka pada aplikasi Administrasi yang penulis rancang diatas, Berikut adalah implementasi rancangan antarmuka yang telah

penulis buat.

a. Halaman Login

Pada halaman *Login* terdapat *field* untuk memasuka *usename* dan *password* serta tombol *login* untuk melakukan *login* ke dalam aplikasi.



Sumber : hasil penelitian 2017

Gambar III.28 Implementasi Antarmuka Halaman Login

b. Halaman Menu Utama

Pada halaman utama terdapat *header* yang berisi nama perusahaan dan menu yang terletak dibagian kiri *header*, untuk *content profile* perusahaan terdapat dibawah *header* dan *footer* terletak dibawah yang berisikan hak cipta pembuat.



Sumber : hasil penelitian 2017

Gambar III.29 Implementasi Antarmuka Halaman Utama

c. Halaman Data barang

Halaman data barang ini berfungsi untuk menampilkan data barang yang sudah ada digudang, berdasarkan kode barang, nama barang, harga beli, harga jual, jumlah barang, dan jenis.

ABADI	A Home Master Data	🔹 🗋 Laporan 🗸 🛛 Transal	si - 🌣 Setting User	Logout				
Data	Barang							
+				ke	eyword: kode / Nama barang	۵ ۵	1 2	>
NO	Kode barang	Nama barang	Harga Beli	Harga Jual	Jumlah barang	Jenis	AKSI	
1	1	zircon	1000	1500	79 TON	Pasir	Z 📋	
2	2	cinabar	1000	1500	42 TON	Pasir	2 📋	
3	3	galena	15000	10000	0 TON	batu	2 💼	
4	4	CPO asam tinggi	15000	10000	93 KG	tanah	Z 📋	
5	6	pirit	15000	10000	0 KG	Pasir	🖊 🚺	

😌 🔚 🔽 🚺 🔿

😆 🏄 隆 👬 🌒 23:18

Sumber: hasil penelitian 2017

Gambar III.30 Implementasi Antarmuka Halaman Data Barang

d. *Form* Tambah Data Barang

Halaman *Form* tambah data barang berfungsi untuk menambahkan data barang. Didalam *form* tersebut terdapat *field-field* yang harus diisi, setelah terisi pilih tombol simpan untuk menyimpan data dan tombol batal akan membatalkan penyimpanan.

Fkah abad:	Mome	Master Data -	🖹 Laporan -	Transaksi +	Setting User	Logout			
1	nput data bara	ng							
	Kode barang					Jumlah Barang			
	kode harus a	ingka				jumlah barang harus angka			
	Nama barang	I				Satuan			
	nama barang) harus huruf				Pilih Satuan	•]	
	Harga beli					Jenis			
	Harga beli ha	arus angka				Pilih Jenis	•	J	
	Harga jual					SIMPAN BATAL			
	Harga beli ha	arus angka							
L									
© F	S COMPANY 20	17							

Gambar III.31 Implementasi Antarmuka Form Tambah Data Barang

e. Halaman Data Jenis

Halaman data jenis berfungsi untuk menambahkan data jenis bahan yang

sudah berelasikan di dalam data barang, berdasarkan id jenis, dan nama jenis.

🔀 localhost/naf	ƙahabadi/je 🗙	1									rer	ndy .	- 17	x
← → C 🛈) localhost/nafkahab	adi/jenis						☆	0	4	r	\$	r 😔	:
NAFKAH ABA	ADI 🏫 Home	Master Data 🗸	🖹 Laporan 🗸	Transaksi -	Setting User	Logout								
	Data jenis													
	+						keyword: id / Nama jenis		٩	S				
	NO	id jenis			Nama jenis		AKSI							
	1	1			Pasir									
	2	2			batu									
	3	3			tanah									
	4	4			air									
	© RS COMPANY 20:	17												
😝 🔋 🚺	o 🔹 O								E	- a t	8	i 🕪	23:2	4

Sumber : hasil penelitian 2017

Gambar III.32 Implementasi Antarmuka Halaman Data Jenis

f. Halaman *Form* Tambah Data Jenis

Halaman *Form* tambah data jenis berfungsi untuk menambahkan data jenis didalam *form* tersebut terdapat *field-field* yang harus diisi setelah terisi pilih tombol simpan untuk menyimpan data dan tombol batal akan membatalkan penyimpanan.

ABADI	ft Home	Master Data -	💾 Laporan -	Transaksi -	Setting User	Logout					
Da	ata jenis										
	+						keyword: id / Nama jenis	 ٩	S		
	10	id jenis			Nama jenis		AKSI	_			
1	L	1			Pasir		Z î				
2	2	2			batu		Z 🛅				
3	3	3			tanah		Z 💼				
4	l .	4			air		Z 💼				
© RS	5 COMPANY 201	17									

🦻 🔚 🗿	😆 🐗 📴 🛈	23:27

Sumber : Hasil penelitian 2017

Gambar III.33 Implementasi Antarmuka Form Tambah Data Jenis

g. Halaman Data Customer

Halaman Data *Customer* ini berfungsi untuk menampilkan data *Customer* yang akan digunakan untuk menampilkan nama *Customer* disaat proses transaksi penjualan dan untuk mencetak laporan laporan penjualan.

ABADI A Home Master Data A Laporan Transaki A Setting User Logout Data Customer Image: Company and tengkap telpon Company email AKSI 1 mashudi ok jl. Kapten Tandean no:49 jakarta barat 08212112 PL:makmur jaya makmur@gmail.com Image: Company and tengkap Image: Company and tengkap		lhost/nafkahaba	adi/customer							\$	0	占 1	•
No Nama alamat lengkap telpon Company email AKSI 1 mashudi ok jl. Kapten Tandean no:49 jakarta barat 08212112 Pt.makmur jaya makmur@gmail.com 2 2 donny jl. ahmad yani komplek Ruko anggrek No:45 bekasi 03123123 Pt. sinarmas sinarmas@gmail.com 2 2 3 arwan jl. ya'm sabran tanjung hulu komplek ruko anggrek pontianak timur 3123123 pt.kelapa sawit kelapa@gmail.com 2 2 2 1 2 2 1 2 2 1 2 2 1 1 makmur@gmail.com 2 2 2 1 1 1 1 arwan jl. ya'm sabran tanjung hulu komplek Ruko anggrek pontianak timur 3123123 pt.kelapa sawit kelapa@gmail.com 2	ABADI	A Home	Master Data -	🖹 Laporan 🗸	Transaksi -	Setting User	Logout						
Data Customer Image: Colspan="6">Regword: Id / Nama customer Q 2 1 2 > NO Nama alamat lengkap telpon Company email AKSI 1 mashudi ok jl. Kapten Tandean no:49 jakarta barat 08212112 Pt.makmur jaya makmur@gmail.com 2 0 2 donny jl. ahmad yani komplek Ruko anggrek No:45 bekasi 03123123 Pt. sharmas sinarmas@gmail.com 2 0 3 arwan jl. ya'm sabran tanjung hulu komplek ruko anggrek pontianak timur 31231213 pt.kelapa sawit kelapa@gmail.com 2 0 4 ihsan jl. podomoro no:18 pontianak selatan 2423434 pt.Pks pks@gmail.com 2 0 5 susilawati jl. sungai jawi gg:bunga no:12 pontianak utara 231312 pt.kebun kebun@gmail.com 2 0	_												
Image: Norward State Image: State	Da	ata Customer											
NoNamaalamat lengkaptelponCompanyemailAKS11mashudi okjl. Kapten Tandean no:49 jakarta barat08212112Pt.makmur jayamakmur@gmail.com? ?2donnyjl. ahmad yani komplek Ruko anggrek No:45 bekasi03123123Pt. sinarmassinarmas@gmail.com? ?3arwanjl. ya'm sabran tanjung hulu komplek ruko anggrek pontianak timur31231213pt. kelapa sawitkelapa@gmail.com? ?4lhsanjl. podomoro no:18 pontianak selatan2423434pt.Pkspks@gmail.com? ?5susilawatijl. sungal jawi gg:bunga no:12 pontianak utara231312pt.kebunkebun@gmail.com? ?		+						keyword	d: id / Nama custome	er 🛛 📿 🕫	1	2 >	
1 mashudi ok jl. Kapten Tandean no:49 jakarta barat 08212112 Pt.makmur jaya makmur@gmail.com Z I 2 donny jl. ahmad yani komplek Ruko anggrek No:45 bekasi 03123123 Pt. sinarmas sinarmas@gmail.com Z I 3 arwa jl. ya'm sabran tanjung hulu komplek ruko anggrek pontianak timur 3123123 pt.kelapa sawit kelapa@gmail.com Z I 4 ihsan jl. podomoro no:18 pontianak selatan 2423434 pt.Pks pks@gmail.com Z I 5 susilawati jl. sungai jawi gg:bunga no:12 pontianak utara 231312 pt.kebun kebun@gmail.com Z I	r	IO Nama	alamat ler	igkap				telpon	Company	email	А	KSI	
2 donny jl. ahmad yani komplek Ruko anggrek No:45 bekasi 03123123 Pt. sinarmas sinarmas@gmail.com Z 1 3 arwan jl. ya'm sabran tanjung hulu komplek ruko anggrek pontianak timur 31231231 pt.kelapa sawit kelapa@gmail.com Z 1 4 ihsan jl. podomoro no:18 pontianak selatan 2423434 pt.Pks pks@gmail.com Z 1 5 susilawati jl. sungai jawi gg:bunga no:12 pontianak utara 231312 pt.kebun kebun@gmail.com Z 1	1	mashudi o	ok jl. Kapten T	andean no:49 jal	karta barat			08212112	Pt.makmur jaya	makmur@gmail.com		1	
3 arwan jl. ya'm sabran tanjung hulu komplek ruko anggrek pontianak timur 31231213 pt.kelapa sawit kelapa@gmail.com ? 1 4 ihsan jl. podomoro no:18 pontianak selatan 2423434 pt.Pks pks@gmail.com ? 1 5 susilawati jl. sungal jawi gg:bunga no:12 pontianak utara 231312 pt.kebun kebun@gmail.com ? 1	2	donny	jl. ahmad y	ani komplek Ruko	anggrek No:45	bekasi		03123123	Pt. sinarmas	sinarmas@gmail.com		1	
4 Ihsan jl. podomoro no:18 pontianak selatan 2423434 pt.Pks pks@gmail.com 2 1 5 susilawati jl. sungai jawi gg:bunga no:12 pontianak utara 231312 pt.kebun kebun@gmail.com 2 1	3	arwan	jl. ya'm sab	ran tanjung hulu	komplek ruko ar	nggrek pontianak ti	mur	31231213	pt.kelapa sawit	kelapa@gmail.com		1	
5 susilawati ji. sungai jawi gg:bunga no:12 pontianak utara 231312 pt.kebun kebun@gmail.com 🛛 🚺	4	ihsan	jl. podomor	o no:18 pontiana	ik selatan			2423434	pt.Pks	pks@gmail.com	Z	2 💼	
	5	susilawati	jl. sungai ja	wi gg:bunga no:	12 pontianak uta	ra		231312	pt.kebun	kebun@gmail.com		1	

😝 📄 💿 🖬 🕥	😫 🚙 🎠 🗍 40 2	23:29

Gambar III.34 Implementasi Antarmuka Halaman Data Customer

h. Form Tambah Data Customer

Halaman *Form* tambah data *Customer* berfungsi untuk menambahkan data *Customer* didalam *form* tersebut terdapat *field-field* yang harus diisi setelah terisi pilih tombol simpan untuk menyimpan data dan tombol batal akan membatalkan penyimpanan.

I	nput data cust	omer					
	id customer			Telpon Customer			
	id harus angl	ka		isi nomor telepon			
	Nama custom	ier		Company			
	nama custom	ner harus huruf		isi nomor telepon			
	Alamat custo	mer		Email			
	nama custom	ner harus huruf		isi email			
	Kota custome	er		SIMPAN BATAL			
	nama custom	ner harus huruf					
						J	
© F	S COMPANY 201	17					

Gambar III.35 Implementasi Antarmuka Form Tambah Data Customer

i. Halaman Data Supplier

Halaman Data Supplier ini berfungsi untuk menampilkan data Supplier yang akan digunakan untuk menampilkan nama Supplier disaat proses transaksi Pembelian dan untuk mencetak laporan pembelian.

ah abai	DI 1	Home	Master Data -	🖹 Laporan -	Transaksi -	Setting User	Logout						
												_	
	Data s	upplier											
	+								keyword: id / Nama supplier	٩	S		
	NO	Nama	alamat ler	ngkap			telpon	Company	email	AK	SI		
	1	fadilOK	jl. pancasila	ı pontianak timur			234234	pt.arab	arab@gmail.com	1	Ê		
	2	egi	jl.cendana	pontianak kota			234551	Pt.cendana	cendana@gmail.com	1			
	3	ekaok	jl. Pal 5 gg.	berkah pontiana	k timur		3817842	Pt. gula	gula@gmail.com	1	Î		
	4	ilham	jl. imam bo	njol gg.banser po	ontianak selatan		35116	Pt. bonjol	bonjol@gmail.com	1	Ê		

😝 📾 💿 🗉 💊	😂 😹 🗽 🕅 (i)	23:34

Gambar III.36 Implementasi Antarmuka Halaman Data Supplier

j. Form Tambah Data Supplier

Halaman *Form* tambah data *Supplier* berfungsi untuk menambahkan data *Supplier* didalam *form* tersebut terdapat *field-field* yang harus diisi setelah terisi pilih tombol simpan untuk menyimpan data dan tombol batal akan membatalkan penyimpanan.

AH ABADI	ft Home	Master Data -	🖹 Laporan 🗸	Transaksi -	Setting User	Logout				
Inp	ut data supr	blier								
ic	l supplier					Telpon supplier				
	id harus ang	(a				isi nomor telepon				
N	lama supplie	er				Company				
	nama supplie	er harus huruf				isi nomor telepon				
A	lamat suppli	ier				Email				
	nama supplie	er harus huruf				isi email				
к	iota supplier					SIMPAN BATAL				
	nama supplie	er harus huruf								
© RS	COMPANY 201	17								
	• I 🔿 I					And in case of the local division of the loc	 		1	22.

Gambar III.37 Implementasi Antarmuka Form Tambah Data Supplier

k. Halaman Data Pegawai

Halaman Data Pegawai ini berfungsi untuk menampilkan data pegawai yang

akan digunakan untuk melakukan login.

😢 localhost/nafi	kahabadi/p	×								rendy	- 0	,
⇒ C ()	localhost	t/nafkahaba	adi/pegawai					☆ 0	<u>ا</u> ا	- 🔶	r 😔	1
АҒКАН АВА	ADI 1	🔒 Home	Master Data 🗸 📑 Lapo	oran + Transaksi +	Setting User Logout							
												Ī
	DATA	PEGAWAI										
	+					keyword: kode / Nar	na pegawai	٩	c			
	NO	NIP	Nama	username	password	Telpon	alamat	AKS	I			
	1	1212	rendy setiady	rs	202cb962ac59075b964b07152d234b70	3243	ji apa saja		Î	_		
	2	123	annisa tukang tidur	nisaalay	8ccf0bb6ab3bd6f88264793027fba0a2	4234	jl apa saja	1	î			
l												
(© RS COI	MPANY 201	7									
	11	-										

Sumber : hasil penelitian 2017

Gambar III.38 Implementasi Antarmuka Halaman Data pegawai

1. Form Tambah Data Pegawai

Halaman *Form* tambah data pegaawai berfungsi untuk menambahkan data pegawai didalam *form* tersebut terdapat *field-field* yang harus diisi setelah terisi pilih tombol simpan untuk menyimpan data dan tombol batal akan membatalkan penyimpanan.

localhost/nafkah	abadi/pc ×	1							re	ndy	- 6	א x
	calhost/nafkahab	adi/pegawai/tamba	ah				☆ (-	r	*	r	⊖ :
NAFKAH ABAD	I 🏦 Home	Master Data -	🖹 Laporan -	Transaksi -	Setting User	Logout						
	Input data pega	awai										
	NIP pegawai					Password						
	Nip harus and	jka				Ketikan password						
	Nama pegawa	ai				Telpon						
	nama pegawa	ai harus huruf				Telpon harus angka						
	Username					Alamat						
	username ha	rus huruf				Alamat harus angka						
						SIMPAN BATAL						
	PS COMPANY 201	7										
U.	KS COMPANY 201	.7										

😴 🔚 📵 💽 😐	🔀 🎿 隆 🌒 5:16

Sumber: hasil penelitian 2017

Gambar III.39 Implementasi Antarmuka Form Tambah Data Pegawai

m. Halaman Laporan Penjualan Harian

Pada halaman ini akan menampilkan pilihan untuk menampilkan laporan penjualan berdasarkan tanggal, bulan dan tahun. Tombol tampilkan ini berfungsi untuk menampilkan hasil laporan penjualan yang sudah dipilih berdasarkan tanggal, bulan dan tahun.

🔁 localhost/nafkahabadi/L: X				rendy	JI_	ð	x
← → C O localhost/nafkahabadi/Laporan/pilih_tanggal/1	☆ (0	6 1	- 4	r r	0	:
NAFKAH ABADI 🔶 Home Master Data - 🔓 Laporan - Transaksi - 🌣 Setting User Logout							
PILIH TANGGAL BULAN DAN TAHUN PENJUALAN							
Pilih Tanggal :							
Pilih tanggal							
Pilih Bulan :							
Belum Dipilih							
Pilih Tahun :							
Pilih Tahun							
tamptikan							
© RS COMPANY 2017							

😴 🔚 📑 🔯 💽

Sumber: hasil penelitian 2017

Gambar III.40 Implementasi Antarmuka Halaman Laporan Penjualan

Harian

n. Halaman Laporan Pembelian Harian

Pada halaman ini akan menampilkan pilihan untuk menampilkan laporan pembelian berdasarkan tanggal, bulan dan tahun. Tombol tampilkan ini berfungsi untuk menampilkan hasil laporan pembelian yang sudah dipilih berdasarkan tanggal, bulan dan tahun.

🙁 🍕 隆 🔋 🌒 5:21

😥 localhost/nafka	habadi/La 🗙								rend	ty –	. 0	x
	ocalhost/nafkahabadi/Lapoi	ran/pilih_tan	ggal/2				☆ 0	₽	t (🍀 i	r O	:
NAFKAH ABAI	DI 🔥 Home Master	Data -	🔓 Laporan 🗸	Transaksi -	Setting User	Logout						
	PILIH TANGGAL B	ULAN D	AN TAHUN	I PEMBELIA	AN							
	Pilih Tanggal :											
	Pilih tanggal				•							
	Pilih Bulan :											
	Belum Dipilih				¥							
	Pilih Tahun :											
	Pilih Tahun				٠							
	tampilkan											
C	RS COMPANY 2017											

😴 🐑 🗉 🛛 🔹 👘 🕯 525

Sumber : hasil penelitian 2017

Gambar III.41 Implementasi Antarmuka Halaman Laporan Pembelian

Harian

o. Halaman Laporan Penjualan Bulanan

Pada halaman ini akan menampilkan pilihan untuk menampilkan laporan penjualan berdasarkan bulan dan tahun. Tombol tampilkan ini berfungsi untuk menampilkan hasil laporan penjualan yang sudah dipilih berdasarkan bulan dan tahun.

 ☑ localhost/nafkahabadi/La × ← → C ☑ localhost/nafkahabad 	di/Laporan/pilih_b	ulan/1				☆ <mark>()</mark> 4	ء ۳	endy	- 0	× ·
NAFKAH ABADI 🏫 Home	Master Data -	🖹 Laporan 🗸	Transaksi -	Setting User	Logout					
PILIH BULAN	I DAN TAHU	n penjual	AN							
Pilih Bulan :										
Belum Dipilih				•						
Pilih Tahun :										
Pilih Tahun				•						
tampilkan										
© RS COMPANY 2017										

😣 🍕 🎼 🗊 🕪	

Gambar III.42 Implementasi Antarmuka Laporan Penjualan Bulanan

p. Halaman Cetak Laporan Penjualan

Halaman ini akan menampilkan hasil untuk laporan penjualan yang sudah dipilih, tombol cetak berfungsi untuk mencetak *print out* laporan atau menyimpan laporan dengan *form*at pdf.

No	Tanggal Penjualan	Pelanggan	Total	Jenis Bayar	Tgl Jatuh Tempo
1	26-07-2017	DONNY	Rp. 1.500	CASH/TUNAI	01-01-1970
2	26-07-2017	DONNY	Rp. 3.000	CASH/TUNAI	01-01-1970
3	26-07-2017	DONNY	Rp. 7.500	CASH/TUNAI	01-01-1970
4	30-07-2017	DONNY	Rp. 23.000	CASH/TUNAI	01-01-1970
5	30-07-2017	MASHUDI OK	Rp. 1.500	CASH/TUNAI	01-01-1970

© RS COMPANY 2017

Sumber : hasil penelitian 2017

Gambar III.43 Implementasi Antarmuka Halaman Cetak Laporan

Penjualan

q. Halaman Laporan Pembelian Bulanan

Pada halaman ini akan menampilkan pilihan untuk menampilkan laporan pembelian berdasarkan bulan dan tahun. Tombol tampilkan ini berfungsi untuk menampilkan hasil laporan pembelian yang sudah dipilih berdasarkan bulan dan tahun.

🛛 localhost/nafkaha	abadi/La 🗙								rendy	d	א ק
\leftrightarrow \Rightarrow C \bigcirc loc	alhost/nafkahaba	di/Laporan/pilih_b	oulan/2			\$	0	₽	r 🔶	r	⊖ :
NAFKAH ABAD	[🔒 Home	Master Data -	🖹 Laporan -	Transaksi +	Setting User	Logout					
F	PILIH BULAN	N DAN TAHU	IN PEMBELI	AN							
F	Pilih Bulan :										
	Belum Dipilih				•						
F	Pilih Tahun :										
	Pilih Tahun				•						
l	tampilkan										
© I	RS COMPANY 201	7									

😴 👩 🖬 😫 💽 🖉

😫 🙀 隆 🗊 🌒 5:43

Sumber : hasil penelitian 2017

Gambar III.44 Implementasi Antarmuka Halaman Laporan Pembelian

Bulanan

r. Halaman Cetak Laporan Pembelian

Halaman ini akan menampilkan hasil untuk laporan pembelian yang sudah dipilih, tombol cetak berfungsi untuk mencetak *print out* laporan atau menyimpan laporan pembelian dengan *form*at pdf.

LAPC	RAN PEMBELIAN PERIODE	RULI 2017	CETAK		
No	Tanggal pembelian	Pelanggan	То	cal Jenis Bayar	Tgl Jatuh Tempo
1	26-07-2017	FADILOK	Rp. 5.00	0 CASH/TUNAI	01-01-1970
2	26-07-2017	FADILOK	Rp. 5.00	0 CASH/TUNAI	01-01-1970
	26-07-2017	FADILOK	Rp. 1.00	0 CASH/TUNAI	01-01-1970
	26-07-2017	FADILOK	Rp. 5.00	0 CASH/TUNAI	01-01-1970

© RS COMPANY 2017

Sumber: hasil penelitian 2017

Gambar III.45 Implementasi Antarmuka Halaman Cetak Laporan

Pembelian

s. Halaman Cetak Laporan Stok Barang

Halaman ini akan menampilkan hasil untuk laporan stok barang yang tersedia di gudang, tombol cetak berfungsi untuk mencetak *print out* laporan atau menyimpan laporan stok barang dengan *form*at pdf.

an pron manne rentopr	•				
NAMA BARANG	JENIS	HARGA	STOK BARANG	SATUAN	_
ZIRCON	PASIR	Rp. 100	0	79	_
CINABAR	PASIR	Rp. 100	0	42	
GALENA	BATU	Rp. 150	00	0	
CPO ASAM TINGGI	TANAH	Rp. 150	00	93	
PIRIT	PASIR	Rp. 150	00	0	
EMAS	PASIR	Rp. 150	00	998	
TIMAH HITAM	PASIR	Rp. 150	00	1499	

© RS COMPANY 2017

Sumber : hasil penelitian 2017

Gambar III.46 Implementasi Antarmuka Halaman Cetak Laporan Stok

Barang

t. Halaman Transaksi Penjualan

Halaman ini berisikan proses untuk melakukan transaksi penjualan, setelah semua *field-field* terisi pilih tombol simpan untuk menyimpan semua proses transaksi penjualan.

C localhost/nafkahabad	i/jual					🛧 🚺 🛍 🔭 🕈 r 😔
NJUALAN aetikkan kode / nama barang	Q BATAL	-				TOTAL : Rp.
NO KODE BARANG	NAMA BARANG	JUMLAH BELUM ADA BARA	HARGA SATUAN	SUBTOTAL	AKSI	Data pembayaran customer Plilh customer Jenis Bayar Belum Diplilh BAYAR
						SIMPAN

Sumber : hasil penelitian 2017

Gambar III.47 Implementasi Antarmuka Halaman Transaksi Penjualan

u. Halaman Faktur Penjualan

Halaman ini berisikan informasi transaksi penjualan yang sudah dilakukan, tombol cetak bergunsi untuk mencetak *print out* atau menyimpan dengan *form*at pdf.

FAKTUR PENJUALAN		CETAK	
NO FARTUR TANGGAL PENJUALAN NAMA CUSTOMER	: 31 : 31-07-2017 : donny	JENIS PEMBAYARAN TGL JATUH TEMPO	: CASH / TUNAI : -
© RS COMPANY 2017			

Gambar III.48 Implementasi Antarmuka Halaman Faktur Penjualan

v. Halaman Transaksi Pembelian

Halaman ini berisikan proses untuk melakukan transaksi pembelian, setelah semua *field-field* terisi pilih tombol simpan untuk menyimpan semua proses transaksi penjualan.

(etikar	Kode / Nama Barang	Q batal 🗲					TOTAL : Rp. 17.00
NO	KODE BARANG	NAMA BARANG	JUMLAH	HARGA SATUAN	SUBTOTAL	AKSI	Data Pembelian
1	1	zircon	1	1.000	1.000	â	supplier
2	2	cinabar	1	1.000	1.000	â	fadilOK
3	4	CPO asam tinggi	1	15.000	15.000	â	Jenis Bayar
							Cash/Tunai
							BAYAR
							23.233
							SIMPAN
	© RS COMPANY 2017						

Sumber : hasil penelitian 2017

Gambar III.49 Implementasi Antarmuka Halaman Transaksi Pembelian

w. Halaman Faktur Pembelian

Halaman ini berisikan informasi transaksi pembelian yang sudah dilakukan, tombol cetak bergunsi untuk mencetak *print out* atau menyimpan dengan *form*at pdf.

FAKTUR PEMBELIAN		СЕТАК	
NO FAKTUR	: 14	JENIS PEMBAYARAN	: CASH / TUNAI
TANGGAL PEMBELIAN	: 31-07-2017	TGL JATUH TEMPO	: -
NAMA CUSTOMER	· fadiloK		

Sumber : hasil penelitian 2017

Gambar III.50 Implementasi Antarmuka halaman Faktur Pembelian

B. Spesifikasi Sistem Komputer

Spesifikasi sistem komputer akan membahas tentang spesifikasi perangkat keras dan perangkat lunak minimun yang dibutuhkan untuk mengimplementasikan Aplikasi Administrasi Gudang berbasis *web* pada CV. Nafkah Abadi.

1. Spesifikasi Perangkat Keras

Adapun Spesifikasi Perangkat Keras minimal yang dibutuhkan sebagai berikut:

a. Server

1) CPU

- a) Processor 2,6GHz
- b) RAM 2 GB
- c) Hard disk 250 GB
- 2) Mouse
- 3) Keyboard
- 4) Monitor dengan resolusi layar minimun 1024 x 768 pixel
- b. Client
 - 1) CPU
 - a) Processor 1,50 GHz
 - b) RAM 2 GB
 - c) Hard Disk 150 GB
 - 2) Mouse
 - 3) Keyboard
 - 4) Moniotor dengan Resolusi layar minimum 1024 x 768 pixel
- 2. Spesifikasi Perangkat Lunak

Perangkat Lunak yang dibutuhkan untuk implementasi aplikasi, adapun

spesifikasi sebagai berikut:

- a. Server
 - 1) Sistem Operasi yang Digunakan Windows 8.1 pro
 - 2) XAMPP v3.2.2
 - a) phpMyAdmin Versi 4.6.5.2
 - b) Apache versi 2.4.23

c) PHP versi 5.6.24

d) MySQL versi 5.0.11

e) Aplikasi Web Browser : Google Chrome

b. Client

1) Sistem operasi yang umum digunakan seperti microsoft Windows 7

2) Aplikasi Web Browser seperti Google Chrome.

3.4.2. Pengujian Unit

Pengujian kotak hitam (*black box testing*) mendemontrasikan fungsi dari perangkat lunak yang beroperasi, dengan mengecek apakah input sudah bisa diterima dengan baik dan hasil *output*nya sesuai dengan apa yang diharapkan. Uji coba kota hitam (*black box testing*) melakukan pengecekan pada integritas informasi eksternal, pada dasarnya pengujian kota hitam (*black box testing*) hanya memeriksa hasil *output* yang dihasilkan apakah sudah sesuai dengan apa yang diharapkan dan dinyatakan benar, namun pengujian kotak hitam (*black box testing*) tidak mengecek logika dari perangkat lunak, pengujian unit merupakan pengujian secara individual terhadap semua program untuk memastikan bahwa program user akan lansung mencari kesalahannya dan proses untuk melakukan pencarian ini dikenal dengan *debugging*.

A. Pengujian Terhadap *Form Login* aplikasi Administrasi

Pengujian terhadap *form login*, untuk dapat mengecek apakah inputan *username* dan *password* sudah bisa diterima dengan baik dan hasil *output*ya sesuai dengan apa yang diharapkan.

Tabel III.10

No.	Skenario	TestCase	Hasil yang	Hasil	Kesimp
			diharapkan	pengujian	ulan
1.	Mengosongkan semua inputan lalu klik masuk	Username: kosong, password: kosong	tetap berada pada <i>form</i> <i>login</i> dan muncul pesan "Username atau Password tidak boleh kosong !"	Sesuai harapan	Valid
2.	Mengisi salah satu inputan lalu klik masuk	<i>username</i> : xxxx, <i>password</i> : kosong atau <i>username</i> : kosong, <i>password</i> : xxxxx	tetap berada pada form login dan muncul pesan "Username atau Password tidak boleh kosong !"	Sesuai harapan	Valid
3.	Mengisi dengan benar inputan lalu klik masuk	<i>Username</i> : xxxx(benar), <i>password</i> : xxxxx(benar)	Sistem akan menerima akses dan menampilkan halaman Utama	Sesuai harapan	Valid

Hasil Pengujian Black Box Testing Login Aplikasi Administrasi

B. Pengujian Terhadap Form Input Data Barang

Pengujian terhadap *form input* data barang, untuk dapat mengecek apakah inputan *field-field* yang ada di data barang sudah bisa diterima dengan baik dan hasil *output*ya sesuai dengan apa yang diharapkan.

Tabel III.11

No.	Skenario	TestCase	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujia n	Kesimpu lan
1.	Mengoson gkan semua inputan lalu klik simpan	Kode barang: kosong, nama barang: kosong, harga beli: kosong, harga jual: kosong, jumlah barang: kosong, satuan: kosong, jenis: kosong.	Aplikasi akan menolak dan tetap berada pada <i>form</i> <i>input</i> data barang	Sesuai harapan	Valid
2.	Mengisi salah satu inputan lalu klik simpan	Kode barang: xxxx, nama barang: kosong, harga beli: kosong, harga jual: kosong, jumlah barang: kosong, satuan: kosong, jenis: kosong.	Sistem akan menolak dan tetap berada pada <i>form</i> <i>input</i> data barang	Sesuai harapan	Valid
3.	Mengisi dengan benar inputan lalu klik simpan	Kode barang: xxxx, nama barang: xxxx, harga beli: xxxxxx, harga jual: xxxxxx, jumlah barang: xx, satuan: xxxx, jenis: xxxx.	Sistem akan menerima akses dan Menampilka n halaman tampil data barang	Sesuai harapan	Valid

Hasil Pengujian Black Box Testing input data barang

C. Pengujian Terhadap Form Input data jenis

Pengujian terhadap *form input* data jenis, untuk dapat mengecek apakah inputan *field-field* yang ada di data jenis sudah bisa diterima dengan baik dan hasil *output*ya sesuai dengan apa yang diharapkan.

Tabel III.12

No.	Skenario	TestCase	Hasil vang	Hasil	Kesimp
			diharapkan	pengujian	ulan
1.	Mengoson	Id jenis : kosong, Nama	Aplikasi	Sesuai	Valid
	gkan	Jenis : kosong.	akan	harapan	
	semua		menolak		
	inputan		dan tetap		
	lalu klik		berada pada		
	simpan		form input		
			data jenis		
2.	Mengisi	Id jenis : xxxxxxx, Nama	Sistem akan	Sesuai	Valid
	salah satu	jenis : kosong	menolak	harapan	
	inputan		dan tetap		
	lalu klik		berada pada		
	simpan		form input		
			data jenis		
3.	Mengisi	Id jenis : xxxxxxx, Nama	Sistem akan	Sesuai	Valid
	dengan	jenis : xxxxx	menerima	harapan	
	benar		akses dan		
	inputan		Menampilk		
	lalu klik		an halaman		
	simpan		tampil data		
			jenis		

Hasil Pengujian *Black Box Testing input* data jenis

D. Pengujian Terhadap Form Input Data Customer

Pengujian terhadap *form input* data *customer*, untuk dapat mengecek apakah inputan *field-field* yang ada di data *customer* sudah bisa diterima dengan baik dan hasil *output* nya sesuai dengan apa yang diharapkan.

Tabel III.13

No.	Skenario	TestCase	Hasil yang diharapkan	Hasil penguj ian	Kesim pulan
1.	Mengoson gkan semua inputan lalu klik simpan	Id <i>Customer</i> : kosong, Nama <i>Customer</i> : kosong, Alamat <i>Customer</i> : kosong, kota <i>Customer</i> : kosong, telpon <i>Customer</i> : kosong, <i>company</i> : kosong, email: kosong.	Aplikasi akan menolak dan tetap berada pada <i>form</i> <i>input</i> data <i>Customer</i>	Sesuai harapa n	Valid
2.	Mengisi salah satu inputan lalu klik simpan	Id Customer : xxxx, Nama Customer : kosong, Alamat Customer : kosong, kota Customer: kosong, telpon Customer: kosong, company: kosong, email: kosong.	Sistem akan menolak dan tetap berada pada form input data Customer	Sesuai harapa n	Valid
3.	Mengisi dengan benar inputan lalu klik simpan	Id Customer : xxxx, Nama Customer:xx, Alamat Customer : xxxxxx, kota Customer:xxxxx, telpon Customer: xxxx, company: xxxx, email: xxxx.	Sistem akan menerima akses dan Menampilka n halaman tampil data <i>Customer</i>	Sesuai harapa n	Valid

Hasil Pengujian Black Box Testing input data Customer

E. Pengujian Terhadap *Form input* Data *Supplier*

Pengujian terhadap *form input* data *supplier*, untuk dapat mengecek apakah inputan *field-field* yang ada di data *supplier* sudah bisa diterima dengan baik dan hasil *output* nya sesuai dengan apa yang diharapkan.

Tabel III.14

No.	Skenario	TestCase	Hasil yang	Hasil	Kesimpu
			ишагаркан	ian	1411
1.	Mengoson gkan semua inputan lalu klik simpan	Id Supplier : kosong, Nama Supplier : kosong, Alamat Supplier : kosong, kota Supplier: kosong, telpon Supplier: kosong, company: kosong, email: kosong.	Aplikasi akan menolak dan tetap berada pada <i>form</i> <i>input</i> data <i>Supplier</i>	Sesuai harapa n	Valid
2.	Mengisi salah satu inputan lalu klik simpan	Id Supplier : xxxx, Nama Supplier : kosong, Alamat Supplier : kosong, kota Supplier: kosong, telpon Supplier: kosong, company: kosong, email: kosong.	Sistem akan menolak dan tetap berada pada <i>form</i> <i>input</i> data <i>Supplier</i>	Sesuai harapa n	Valid
3.	Mengisi dengan benar inputan lalu klik simpan	Id Supplier : xxxx, Nama Supplier : xxxxxxxx, Alamat Supplier : xxx, kota Supplier: xxx, telpon Supplier: xx, company:xxxxxxx, email: xxxxxxxxx.	Sistem akan menerima akses dan Menampilkan halaman tampil data Supplier.	Sesuai harapa n	Valid

Hasil Pengujian Black Box Testing input data Supplier

F. Pengujian Terhadap *Form Input* Data pegawai

Pengujian terhadap *form input* data pegawai, untuk dapat mengecek apakah inputan *field-field* yang ada di data pegawai sudah bisa diterima dengan baik dan hasil *output* nya sesuai dengan apa yang diharapkan.

Tabel III.15

No.	Skenario	TestCase	Hasil yang	Hasil Kesim
			иппагаркан	an
1.	Mengoson gkan semua inputan lalu klik simpan	Nip pegawai: kosong, Nama pegawai: kosong, <i>username</i> : kosong, <i>password</i> : kosong, telpon: kosong, Alamat: kosong.	Aplikasi akan menolak dan tetap berada pada <i>form</i> <i>input</i> data pegawai	Sesuai Valid harapan
2.	Mengisi salah satu inputan lalu klik simpan	Nip pegawai: xxxx, Nama pegawai: kosong, <i>username</i> : kosong, <i>password</i> : kosong, telpon: kosong, Alamat: kosong.	Sistem akan menolak dan tetap berada pada <i>form</i> <i>input</i> data pegawai.	Sesuai Valid harapan
3.	Mengisi dengan benar inputan lalu klik simpan	Nip pegawai: xxxx, Nama pegawai:xx, <i>username</i> :xxxxxx, <i>password</i> :xxxxxx, telpon:xxxxxxxx, Alamat:xxxxxxx	Sistem akan menerima akses dan Menampilkan halaman tampil data pegawai.	Sesuai Valid harapan

Hasil Pengujian Black Box Testing input data pegawai

G. Pengujian Terhadap *Form Edit* Data Barang

Pengujian terhadap *form edit* data barang, untuk dapat mengecek apakah proses mengedit *field-field* yang ada di data barang sudah bisa diterima dengan baik dan hasil *output* nya sesuai dengan apa yang diharapkan.

Tabel III.16

	~ .	~ ~			
No.	Skenario	TestCase	Hasil yang	Hasil	Kesimp
			diharapkan	penguji	ulan
				an	
1.	Mengoson	Kode barang: kosong,	Aplikasi akan	Sesuai	Valid
	gkan	nama barang: kosong,	menolak dan	harapan	
	semua	harga beli: kosong, harga	tetap berada		
	inputan	jual: kosong, jumlah	pada <i>form</i>		
	lalu klik	barang: kosong, satuan:	<i>input</i> data		
	simpan	kosong, jenis: kosong.	barang		
2.	Mengisi	Kode barang: xxxx, nama	Sistem akan	Sesuai	Valid
	salah satu	barang: kosong, harga	menolak dan	harapan	
	inputan	beli: kosong, harga jual:	tetap berada	_	
	lalu klik	kosong, jumlah barang:	pada form		
	simpan	kosong, satuan: kosong,	<i>input</i> data		
		jenis: kosong.	barang		
3.	Mengisi	Kode barang: xxxx, nama	Sistem akan	Sesuai	Valid
	dengan	barang: xxxx, harga beli:	menerima	harapan	
	benar	xxxxxx, harga jual:	akses dan		
	inputan	xxxxxx, jumlah barang:	Menampilkan		
	lalu klik	xx, satuan: xxxx, jenis:	halaman		
	simpan	XXXX.	tampil data		
			barang		

Hasil Pengujian Black Box Testing edit data barang

H. Pengujian Terhadap Form edit data jenis

Pengujian terhadap *form edit* data jenis, untuk dapat mengecek apakah proses mengedit *field-field* yang ada di data jenis sudah bisa diterima dengan baik dan hasil *output* nya sesuai dengan apa yang diharapkan.

Tabel III.17

No.	Skenario	TestCase	Hasil yang	Hasil	Kesim
			diharapkan	pengujia	pulan
			Ĩ	n	-
1.	Mengoson	Id jenis : kosong, Nama	Aplikasi akan	Sesuai	Valid
	gkan	Jenis : kosong.	menolak dan	harapan	
	semua		tetap berada		
	inputan		pada form		
	lalu klik		<i>input</i> data		
	simpan		jenis		
2.	Mengisi	Id jenis : xxxxxx, Nama	Sistem akan	Sesuai	Valid
	salah satu	jenis : kosong	menolak dan	harapan	
	inputan		tetap berada		
	lalu klik		pada form		
	simpan		<i>input</i> data		
			jenis		
3.	Mengisi	Id jenis : xxxxxxx, Nama	Sistem akan	Sesuai	Valid
	dengan	jenis : xxxxx	menerima	harapan	
	benar		akses dan		
	inputan		Menampilkan		
	lalu klik		halaman		
	simpan		tampil data		
			jenis		

Hasil Pengujian Black Box Testing edit data jenis
I. Pengujian Terhadap Form Edit data Customer

Pengujian terhadap *form edit* data *Customer*, untuk dapat mengecek apakah proses mengedit *field-field* yang ada di data *customer* sudah bisa diterima dengan baik dan hasil *output* nya sesuai dengan apa yang diharapkan.

Tabel III.18

No. Skenario **TestCase** Hasil yang Hasil Kesi diharapkan mpul penguj ian an 1. Mengoson Id Customer : kosong, Nama Aplikasi akan Sesuai Valid menolak harapa gkan Customer : kosong, Alamat dan tetap *Customer* : kosong, semua kota berada n inputan *Customer*: kosong, telpon pada form lalu klik Customer: kosong, company: input data simpan kosong, email: kosong. Customer 2. Valid Mengisi Id Customer : xxxx, Nama Sistem akan Sesuai salah satu Customer : kosong, Alamat menolak dan harapa inputan Customer : kosong, tetap kota berada n pada klik lalu Customer: kosong, telpon form simpan Customer: kosong, company: input data kosong, email: kosong. Customer Valid 3. Mengisi Id Customer : xxxx, Nama Sistem Sesuai akan dengan menerima Customer:xx, Alamat harapa benar Customer : xxxxxx, kota akses dan n inputan Customer:xxxxx, telpon Menampilkan lalu klik Customer: xxxx, company: halaman simpan xxxx, email: xxxx. tampil data Customer

Hasil Pengujian Black Box Testing edit data Customer

J. Pengujian Terhadap *Form* Edit Data *Supplier*

Pengujian terhadap *form edit* data *Supplier*, untuk dapat mengecek apakah proses mengedit *field-field* yang ada di data *Supplier* sudah bisa diterima dengan baik dan hasil *output* nya sesuai dengan apa yang diharapkan.

Tabel III.19

No.	Skenario	TestCase	Hasil yang diharapkan	Hasil penguji	Kesim pulan
				an	
1.	Mengoson gkan semua inputan lalu klik simpan	Id Supplier : kosong, Nama Supplier : kosong, Alamat Supplier : kosong, kota Supplier: kosong, telpon Supplier: kosong, company: kosong, email: kosong.	Aplikasi akan menolak dan tetap berada pada <i>form</i> <i>input</i> data <i>Supplier</i>	Sesuai harapan	Valid
2.	Mengisi salah satu inputan lalu klik simpan	Id Supplier : xxxx, Nama Supplier : kosong, Alamat Supplier : kosong, kota Supplier: kosong, telpon Supplier: kosong, company: kosong, email: kosong.	Sistem akan menolak dan tetap berada pada <i>form</i> <i>input</i> data <i>Supplier</i>	Sesuai harapan	Valid
3.	Mengisi dengan benar inputan lalu klik simpan	Id Supplier : xxxx, Nama Supplier : xxxxxxxx, Alamat Supplier : xxx, kota Supplier:xxxxxx, telpon Supplier: xx, company:xxxxxxx, email: xxxxxxxxx.	Sistem akan menerima akses dan Menampilkan halaman tampil data Supplier.	Sesuai harapan	Valid

Hasil Pengujian Black Box Testing edit data Supplier

K. Pengujian Terhadap *Form* Edit Data Pegawai

Pengujian terhadap *form edit* data pegawai, untuk dapat mengecek apakah proses mengedit *field-field* yang ada di data pegawai sudah bisa diterima dengan baik dan hasil *output* nya sesuai dengan apa yang diharapkan.

Tabel III.20

No.	Skenario	TestCase	Hasil yang	Hasil	Kesim
			diharapkan	penguj	pulan
				ian	
1.	Mengoson	Nip pegawai: kosong,	Aplikasi akan	Sesuai	Valid
	gkan	Nama pegawai: kosong,	menolak dan	harapa	
	semua	username: kosong,	tetap berada	n	
	inputan	password: kosong, telpon:	pada form input		
	lalu klik	kosong, Alamat: kosong.	data pegawai		
	simpan				
2.	Mengisi	Nip pegawai: xxxx, Nama	Sistem akan	Sesuai	Valid
	salah satu	pegawai: kosong,	menolak dan	harapa	
	inputan	username: kosong,	tetap berada	n	
	lalu klik	password: kosong, telpon:	pada form input		
	simpan	kosong, Alamat: kosong.	data pegawai.		
3.	Mengisi	Nip pegawai: xxxx, Nama	Sistem akan	Sesuai	Valid
	dengan	pegawai:xx,	menerima akses	harapa	
	benar	username:xxxxxx,	dan	n	
	inputan	password:xxxxxx,	Menampilkan		
	lalu klik	telpon:xxxxxxxx,	halaman tampil		
	simpan	Alamat:xxxxxxxx.	data pegawai.		

Hasil Pengujian Black Box Testing edit data Pegawai