

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. LatarBelakang

Komputer merupakan suatu sarana untuk menyelesaikan pekerjaan dengan cepat dan efisien. Aplikasi komputer di bidang penjualan salah satunya ialah pendataan pemasukkan dan pengeluaran barang. Semakin lengkap variasi produk yang ditawarkan kepada konsumen maka akan semakin banyak pula pilihan barang yang akan dibeli oleh konsumen sesuai dengan kebutuhannya.

Minimarket ialah usaha menengah yang diraih dengan aset yang standar tidak melewati seperti kebutuhan primer, sekunder selebihnya misalnya supermarket dan hypermart. Tapi kini usaha bisnis semakin pesat persaingan didunia pejualan yang semakin pesat. Namun persaingan bukan hanya dari segi penjualan, tapi dari segi pelayanan pun juga menjadi patokan.

Salah satunya minimarket yang ada di kota Pontianak adalah Del Market yang berlokasi di jalan Aliyang Sungai Bangkong Pontianak barat. Produk yang tersedia antara lain peralatan rumah tangga selain itu ada juga pakaian, makanan ringan, obat-obatan dan masih banyak lagi produk yang tersedia. Del Market berupaya memenuhi kebutuhan pelanggan dengan memperlengkap produk barang yang dijual.

Dalam pelaksanaan transaksi penjualan barang kepada customer, transaksi masih menggunakan pencatatan pada buku yang dilakukan dengan mencatat setiap transaksi yang dilakukan, sehingga akan mengalami kesulitan karena sering terjadi kekeliruan dan kesalahan serta menyita waktu yang lama dalam pembuatan laporan

penjualan barang. Hal ini di karenakan banyaknya jumlah stok barang dan transaksi yang terjadi, maka dari itu di perlukan suatu sistem aplikasi yang mempunyai *database* yang terintegrasi dengan baik dan terpusat sehingga akan membantu kinerja karyawan untuk setiap bagian yang berinteraksi langsung dengan sistem tersebut.

Berdasarkan permasalahan tersebut, maka diperlukan suatu aplikasi untuk mengatur dan mengolah data barang, transaksi, pencarian dan data laporan sehingga dapat terlaksana dengan baik tanpa ada kekeliruan. Aplikasi yang digunakan juga harus terkomputerisasi dengan baik, sehingga parakaryawan tersebut dapat mengurangi kesalahan pada saat proses pendataan transaksi. Untuk itu penulis mengangkat judul yaitu: **“PERANCANGAN SISTEM TRANSAKSI PENJUALAN DAN PERSEDIAAN BARANG BERBASIS *DESKTOP*PADA DEL MARKET PONTIANAK”**.

1.2. Maksud dan Tujuan

Dalam penulisan laporan Tugas Akhir ini, penulis menjelaskan maksud dan tujuan. Adapun maksud dan tujuan dari penulis Tugas Akhir ini adalah:

1. Membuat sebuah sistem pengolahan data kasir menggunakan *Microsoft Visual Basic 6.0*.
2. Menerapkan sistem komputerisasi pada Del Market melalui pengolahan data kasir.
3. Mempermudah dalam melakukan kegiatan pendataan maupun pembuatan laporan

4. Mempercepat proses transaksi penjualan dan Pencarian data barang serta pembuatan laporan.

Sedangkan tujuan penulisan Tugas Akhir adalah sebagai syarat kelulusan Program Diploma Tiga (D.III) Program Studi Manajemen Informatika di AMIK BSI Pontianak.

1.3. Metode Penelitian

Dalam pengembangan metode penelitian penulis menjelaskan tentang metode pengembangan perangkat lunak dan teknik pengumpulan data yang digunakan untuk menyusun Tugas Akhir. Adapun penjelasannya sebagai berikut:

A. Metode Pengembangan Perangkat Lunak

Metode *waterfall* sering juga disebut model sekuensial (*sequensial linier*) atau alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurut di mulai dari analisis, desain, pengkodean, dan tahap pendukung (*support*). Menurut (Rosa dan Shalahuddin, 2015:28), model *waterfall* memiliki 5 tahapan, yaitu:

1. Analisis kebutuhan perangkat lunak

Pada tahap ini penulis melakukan pengamatan dan wawancara secara langsung kepada pemilik/bos untuk mendapatkan keterangan mengenai aplikasi perangkat lunak yang akan dibangun pada Del Market. Analisa ini dilakukan untuk menciptakan sebuah aplikasi yang sesuai dengan yang diharapkan oleh *user*. Pada proses ini pengumpulan kebutuhan dilakukan secara intensif agar dapat dipahami.

2. Desain

Pada tahap ini desain dilakukan untuk menggambarkan bentuk dari aplikasi yang akan dibangun. Desain ini dibuat setelah penulis mendapatkan hasil dari menganalisis kebutuhan perangkat lunak yang diinginkan oleh pihak Del Market Pontianak.

3. Pembuatan kode program

Desain yang telah digambarkan penulis harus dibuatkan kode program agar program yang dibangun dapat dipergunakan oleh pihak Del Market Pontianak. Pembuatan kode program merupakan langkah ketiga yang dilakukan untuk menghasilkan sebuah program aplikasi yang dapat mendukung kinerja *user*. Pembuatan kode program aplikasi pengolahan data kasir pada Del Market Pontianak menggunakan bahasa pemrograman *visual basic 6.0*.

4. Pengujian

Pengujian merupakan tahapan dimana program yang akan dibangun harus melewati pengujian kelayakan. Pengujian ini dimaksudkan agar tercipta sebuah program aplikasi yang terhindar dari kesalahan (*error*). Untuk melakukan pengujian pada tahap ini, penulis menggunakan *flowchart* sebagai pengujian alur kerja program aplikasi yang dibangun.

5. Pendukung (*support*) atau pemeliharaan (*maintenance*)

Tahapan pendukung atau pun pemeliharaan ini merupakan tahapan terakhir Dalam membangun sebuah aplikasi. Tahapan ini dimaksudkan sebagai pemeliharaan dari aplikasi yang telah dibangun. Tujuannya adalah supaya aplikasi yang dibangun Selalu mengalami peningkatan dalam segi kualitas.

B. Teknik Pengumpulan Data

Teknik pengumpulan data yang digunakan oleh penulis dalam melakukan Pembuatan Tugas Akhir ini, yaitu:

1. Pengamatan (*Observation*)

Dalam hal ini penulis melakukan pengamatan untuk mendapatkan data secara umum dengan melihat dengan melihat langsung, Pengamatan dilakukan pada bagian pelayanan kasir Del Market yang sistem ditempat tersebut belum terkomputerisasi.

2. Wawancara (*Interview*)

Penulis melakukan wawancara untuk melengkapi bahan yang sudah ada selama observasi. Penulis melakukan tanya jawab kepada karyawan yang berkaitan dengan sistem yang sedang di amati. Dalam wawancara disini penulis mendapatkan jawaban dari seorang pemilik untuk menjelaskan mengenai sistem berjalan yang digunakan dalam penjualan produk.

3. Studi Pustaka

Metode ini menggunakan buku-buku, berkas-berkas, laporan yang berkaitan dengan judul yang diangkat sebagai referensi, Informasi tersebut diambil dari berbagai sumber, baik dari luar maupun dari dalam perusahaan. Metode studi pustaka ini penulis gunakan sebagai pelengkap dalam penulisan Tugas Akhir yang diambil dari berbagai sumber termasuk jurnal yang berhubungan dengan permasalahan yang dibahas.

1.4. Ruang Lingkup

Untuk memusatkan perhatian permasalahan yang ada dari pokok pembahasan dalam pembuatan Perancangan Sistem Transaksi Penjualan Berbasis *Desktop* pada Del Market Pontianak, maka penulis membahas mengenai data barang, transaksi penjualan, pencarian data barang dan pembuatan laporan.

Pada aplikasi ini akan dilengkapi dengan fitur-fitur pengolahan data kasir seperti menambahkan data, menghapus dan pembuatan laporan. Dimana semua proses dari sistem ini akan dikendalikan oleh kasir. Aplikasi ini menggunakan beberapa aplikasi pendukung seperti, *Microsoft Visual Basic 6.0* sebagai editor pembuatan program, bahasa pemrograman *basic*, *MySQL* sebagai *database editor* dan aplikasi *Crystal Report* sebagai media pembuatan laporan.

1.5. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan merupakan uraian tentang susunan dari penulisan yang dibuat secara teratur dan terperinci, sehingga dapat memberikan gambaran secara menyeluruh. Adapun sistematika penulisan pada laporan Tugas Akhir ini terdiri dari lima bab, yaitu sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan tentang latar belakang penelitian mengapa topik ini diambil oleh penulis, maksud dan tujuan dalam pembuatan aplikasi, metode yang digunakan dalam pengembangan perangkat lunak dan metode penelitian yang diterapkan penulis untuk memperoleh data yang diperlukan, ruang lingkup serta sistematika penulisan pembuatan laporan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan konsep dasar dari sistem, basis data, model pengembangan perangkat lunak, serta peralatan pendukung (*tool system*) yang meliputi *entity relationship diagram* (ERD), HIPO, Pengkodean, *Logical Record Structur* (LRS), *Flowchart* dan *Crystal Report*.

BAB III ANALISA SISTEM BERJALAN

Bab ini merupakan tinjauan tentang sejarah dan struktur organisasi serta sistem yang berjalan di perusahaan tersebut. Pembahasan terhadap permasalahan yang ada serta pemecahan permasalahannya.

BAB IV RANCANGAN SISTEM USULAN

Pada bab ini rancangan sistem usulan ditujukan untuk memberikan gambaran terhadap program yang akan dibangun. Rancangan sistem usulan yang dibangun harus memberikan gambaran yang lebih efektif dan efisien.

BAB V PENUTUP

Bab ini merupakan bab terakhir yang berisikan kesimpulan dan saran-saran dari penulis.