BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Kemajuan teknologi sangat diperlukan dalam pengembangan ilmu pengetahuan serta pembangunan disegala bidang usaha. Makahal yang perlu diperhatikan adalah tentang penerapan teknologi dari system informasi yang didapat atau diterima sejalan oleh perkembangan zaman. Oleh karena itu kebutuhan dunia usaha semakin besar dan pesat, maka diperlukan seorang ahli komputer yang mampu mengelola data dan mengaplikasikannya.

Seiring berkembangnya olahraga futsal, ikut berkembang juga usaha penyewaan lapangan. Proses pengelolaan usaha penyewaan lapangan pada Citra Kartini Futsal masih konvensional. Dapat terjadi human *error* seperti jadwal yang berbentrok antar pelanggan, kesalahan dalam pembayaran. Harapan rancangan dari sistem informasi penyewaan lapangan futsal dapat digunakan oleh penyedia jasa penyewaan untuk memberikan dan mendapatkan informasi lebih mudah dan informatif bagi para pelanggan.

Ada kelebihan yang dimiliki komputer dalam proses pengolahan data terlebih dalam pengolahan data penyewaan lapangan futsal, ini merupakan penyebab mengapa komputer dijadikan sebagai alat pengolahan data. Suatu sistem yang sudah terkomputerisasi akan lebih baik dalam menghasilkan laporan yang dibutuhkan, karena sistem komputerisasi bertujuan untuk mempercepat proses yang terjadi dalam suatu sistem khususnya dalam penyewaan lapangan futsal.

Citra Kartini Futsal Pontianak merupakan sebuah tempat usaha yang menyediakan jasa penyewaan lapangan futsal. Setiap Proses penyewaan masih menerapkan cara konvensional, yakni konsumen (penyewa lapangan) mendatangi tempat untuk melakukan proses *booking* lapangan. Data penyewaan tersebut disimpan ke buku besar dan jadwal yang dipilih akan dicatat di papan jadwal. Sistem yang diterapkan tidak berdampak negatif apabila jumlah penyewa lapangan sedikit, namun apabila jumlah penyewa lapangan meningkat (bertambah banyak) maka bagian Admin akan kewalahan dalam mengatur jadwal main di papan jadwal dikarenakan keterbatasan lapangan futsal. Belum lagi pada proses mingguan atau bulanan, dimana Admin dituntut untuk menghasilkan laporan penyewaan lapangan, sedangkan sumber data laporan hanya berdasarkan buku besar yang rentan akan kerusakan dan kesalahan Admin itu sendiri dalam pengolahan data penyewaan.

Maka dari itu, penulis melakukan penelitian yang berkaitan dalam proses pengolahan data penyewaan lapangan futsal, dan mengangkat Tugas Akhir dengan judul: **“Analisa Dan Perancangan Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Futsal Pada Citra Kartini Futsal Pontianak”**

1.2. Maksud dan Tujuan

Penulis memiliki maksud dan tujuan tertentu dalam penulisan laporan Tugas Akhir. Adapun maksud tersebut diuraikan sebagai berikut:

1. Memahami alur dan sistem penyewaan lapangan futsal yang terjadi pada Citra Kartini Futsal Pontianak.

2. Menemukan permasalahan pokok yang terjadi pada sistem penyewaan lapangan futsal dan memberikan solusi alternatif untuk masalah yang dihadapi oleh Citra Kartini Futsal Pontianak.
3. Mengajukan sebuah rancangan sistem informasi penyewaan lapangan futsal pada Citra Kartini Futsal agar prosedur penyewaan lapangan futsal lebih sistematis dan menghasilkan informasi yang akurat dan berguna bagi Citra Kartini Futsal.

Sedangkan tujuan penulisan Tugas Akhir ini adalah sebagai syarat kelulusan Program Diploma III Program Studi Manajemen Informatika di AMIK BSI Pontianak.

1.3. Metode Penelitian

Metode penelitian digunakan sebagai pedoman dalam melakukan penelitian. Metode penelitian yang digunakan oleh penulis adalah metode deskriptif kualitatif yang berfungsi meneliti status sekelompok manusia, suatu objek dengan tujuan membuat gambaran atau lukisan secara sistematis, faktual dan akurat mengenai fakta-fakta atau fenomena yang diselidiki. Penelitian deskriptif kualitatif ini bertujuan untuk mendeskripsikan apa-apa yang saat ini berlaku. Penulis juga menggunakan metode pengembangan perangkat lunak dan dibantu dengan teknik pengumpulan data untuk menganalisa dan merancang sistem informasi penyewaan lapangan futsal ini

A. Metode Pengembangan Perangkat Lunak

Penulis menggunakan metode pengembangan perangkat lunak dengan model air terjun (*waterfall*). Menurut Rosa dan Shalahuddin (2015:28) model

waterfall adalah “metode air terjun menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurut dimulai dari analisa, desain, pengkodean, pengujian, dan pendukung (*support*)”. Adapun penjelasan dari alur hidup perangkat lunak secara sekuensial (Rosa dan Shalahuddin, 2015:29) yaitu:

1. Analisa kebutuhan perangkat lunak

Penulis menganalisa tentang kebutuhan yang diperlukan untuk merancang sistem informasi penyewaan lapangan futsal secara insentif untuk menspesifikasikan kebutuhan perangkat lunak. Spesifikasi kebutuhan perangkat lunak yang dilakukan pada Citra Kartini Futsal Pontianak pada tahap ini perlu untuk didokumentasikan.

2. Desain

Tahap berikutnya dalam merancang sistem informasi penyewaan lapangan futsal pada Citra Kartini Futsal Pontianak adalah merancang atau desain. Desain perangkat lunak adalah proses multi langkah yang fokus pada desain pembuatan program perangkat lunak termasuk struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi antar muka, dan prosedur pengodean. Tahap ini mentranslasi kebutuhan perangkat lunak dari tahap analisis kebutuhan ke representasi desain agar dapat diimplementasikan menjadi program pada tahap selanjutnya. Desain perangkat lunak yang dihasilkan pada tahap ini juga perlu didokumentasikan.

B. Teknik Pengumpulan Data

Teknik pengumpulan yang digunakan penulis bertujuan untuk mengumpulkan data-data penting yang berkaitan dengan sistem informasi penyewaan lapangan futsal pada Citra Kartini Futsal Pontianak yang terdiri dari:

1. Observasi

Penulis melakukan observasi atau pengamatan langsung terhadap kegiatan yang berhubungan dengan masalah yang diambil. Hasil dari pengamatan tersebut langsung dicatat dan diolah oleh penulis sehingga dari kegiatan observasi dapat diketahui kesalahan atau proses dari kegiatan tersebut.

2. Wawancara

Wawancara digunakan untuk mendapatkan informasi secara lengkap maka penulis melakukan suatu metode tanya jawab mengenai semua kegiatan yang berhubungan dengan penyewaan lapangan futsal pada Citra Kartini Pontianak.

3. Studi Pustaka

Selain melakukan kegiatan di atas penulis juga melakukan studi kepustakaan melalui literatur-literatur atau referensi-referensi yang ada di perpustakaan AMIK BSI Pontianak maupun di perpustakaan lainnya.

1.4. Ruang Lingkup

Ruang lingkup dari Tugas Akhir ini hanya membahas analisa dan perancangan sistem informasi penyewaan lapangan futsal pada Citra Kartini Futsal Pontianak. Analisa yang dilakukan hanya menguraikan sistem yang saat ini terjadi khusus penyewaan lapangan futsal yang terdiri dari *booking* lapangan, pembayaran sewa dan laporan penyewaan. Analisa juga digambarkan menjadi diagram alir data (DAD), penguraian dokumen, analisa permasalahan, dan pemecahan masalah.

Sedangkan untuk perancangan, penulis mengusulkan sistem usulan baru tentang penyewaan lapangan futsal secara *online* dimana konsumen dapat

menyewa lapangan melalui via *website*, kemudian digambarkan ke dalam diagram alir data (DAD), merancang basis data yang digambarkan ke dalam bentuk ERD, LRS dan spesifikasi *file*.

1.5. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan digunakan agar pembaca dapat memahami secara garis besar mengenai isi dari laporan Tugas Akhir. Sistematika penulisan ini terdiri dari 5 (lima) bab yaitu:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan tentang informasi umum yaitu latar belakang, maksud dan tujuan, metode penelitian, ruang lingkup dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan secara garis besar tentang pengertian konsep dasar sistem dan memberi penjelasan tentang teori pendukung berdasarkan sumber dari para ahli.

BAB III ANALISA SISTEM BERJALAN

Bab ini menguraikan tentang tinjauan perusahaan yang terdiri dari sejarah perusahaan, struktur organisasi dan fungsi, kemudian menguraikan tentang prosedur sistem berjalan, diagram alir data (DAD) sistem berjalan, spesifikasi dokumen sistem berjalan, permasalahan pokok dan pemecahan masalah.

BAB IV RANCANGAN SISTEM USULAN

Bab ini menjelaskan tentang umum dari sistem yang diusulan, prosedur sistem usulan, diagram alir data (DAD) sistem usulan, spesifikasi rancangan sistem usulan yang berisikan tentang bentuk dokumen masukan, bentuk dokumen keluaran, ERD, LRS, spesifikasi *file*, struktur kode, spesifikasi program, spesifikasi sistem komputer yang berisikan tentang perangkat keras dan perangkat lunak, serta jadwal implementasi.

BAB V PENUTUP

Bab ini menguraikan tentang kesimpulan akhir dari laporan Tugas Akhir dan saran-saran yang ditujukan kepada perusahaan yang dijadikan sebagai objek penelitian untuk mencapai suatu hasil akhir yang lebih baik.