

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Dengan berkembangnya dunia komunikasi dan teknologi yang sangat pesat akhir-akhir ini, komputer bukanlah hal yang asing lagi bagi kita. Dengan komputer banyak kemudahan-kemudahan yang dapat kita peroleh. Sehingga banyak perusahaan ataupun instansi yang menggunakan komputer dalam pengolahan data. Dengan bergeraknya sebuah perusahaan menuju ke arah pelaksanaan suatu sistem pengolahan data pun akan lebih kompleks.

Penggunaan komputer ini dapat dilakukan secara rutin untuk tugas-tugas penting yang menyangkut data dalam jumlah besar. Kegunaan komputer akan semakin meningkat. Salah satunya sebagai alat pendukung dalam pengambilan keputusan, sehingga dapat mengatasi masalah yang terjadi dalam sebuah perusahaan secara efektif. Namun karena sistem pendataan barang masuk dan keluar yang terjadi pada perusahaan PT. Papasari masih dilakukan secara manual, maka memperlambat proses penerimaan informasi oleh pemilik perusahaan.

Untuk mengatasi permasalahan tersebut diperlukan pencatatan pendataan barang dengan sebuah aplikasi web yang bisa di akses dimanapun. Mengingat perusahaan ini memiliki beberapa bagian, sehingga perlu untuk dibuat beberapa basis data yang dapat terhubung antara satu dengan yang lain di dalam sebuah sistem. Dengan dibuatnya aplikasi ini maka diharapkan masalah yang dihadapi dalam pengerjaan secara manual dapat diatasi serta hubungan antar bagian dapat

berjalan dengan baik dan lancar, sehingga bagian gudang akan lebih mudah dalam memberikan informasi dan data kepada pemimpin perusahaan.

Berdasarkan dari latar belakang tersebut, maka penulis tertarik untuk membuat sebuah aplikasi berbasis *web* di PT. Papasari dengan mengambil judul **“Aplikasi Pendataan Bahan Bangunan Berbasis Web Pada PT Papasari Di Pontianak”**.

1.2. Maksud dan Tujuan

Adapun maksud dari penulisan tugas akhir ini, yaitu:

1. Dengan dibuatnya aplikasi *web* ini pendataan stok bahan bangunan bisa lebih terkontrol.
2. Memberikan kemudahan dalam proses pencatatan stok masuk dan keluar barang, karena data disimpan dalam bentuk *file*.
3. Membantu perusahaan dalam proses pembuatan laporan stok bahan bangunan yang lebih efektif dan efisien.

Sedangkan tujuan penulisan tugas akhir adalah sebagai syarat kelulusan Program Diploma Tiga (DIII) Program Studi Manajemen Informatika di AMIK BSI Pontianak.

1.3. Metode Penelitian

Metode yang digunakan dalam penelitian tugas akhir (TA) ini adalah metode pengembangan perangkat lunak dan teknik pengumpulan data yang digunakan untuk penyusunan TA antara lain:

A. Metode Pengembangan Perangkat Lunak

Metode yang digunakan dalam pengembangan perangkat lunak menggunakan model *waterfall*, menurut Rosa dan Shalahuddin (2014:28) menjelaskan bahwa “model SDLC air terjun (*waterfall*) sering juga disebut model sekuensial linier (*sequential linear*) atau alur hidup klasik (*classic life cycle*)”. Model air terjun menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurut mulai dari analisis, desain, pengkodean, pengujian dan tahap pendukung (*support*).

Tahapan-tahapan yang terdapat dalam model *waterfall* adalah sebagai berikut (Rosa dan Shalahuddin, 2014:28):

1. Analisis Kebutuhan

Pada fase ini pengumpulan kebutuhan diintensifkan dan difokuskan pada sistem yang akan di bangun, meliputi domain informasi, tingkah laku sistem, unjuk kerja, dan antar muka sistem. Kebutuhan untuk sistem dikonsultasikan lagi dengan pengguna.

2. Desain

Proses desain akan menerjemahkan syarat kebutuhan ke sebuah perancangan perangkat lunak yang dapat diperkirakan sebelum dibuat coding. Proses ini berfokus pada struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi antarmuka, dan prosedur pengkodean.

3. Pembuatan Kode Program

Pembuatan kode program merupakan proses menerjemahkan desain ke dalam suatu bahasa yang bisa dimengerti oleh komputer.

4. Pengujian

Pengujian dilakukan untuk menemukan kesalahan-kesalahan yang mungkin terjadi pada proses pengkodean serta memastikan bahwa input yang dibatasi memberikan hasil yang sesuai dengan kebutuhan.

5. Pendukung (*support*) Atau Pemeliharaan (*Maintenance*)

Proses ini dilakukan setelah sistem yang dihasilkan disampaikan kepada pengguna, terutama jika sistem mengalami permasalahan yang belum ditemukan pada saat proses pengujian, permasalahan ini dapat berkaitan dengan permintaan pengguna yang membutuhkan perkembangan fungsional sistem. Fase pemeliharaan akan mengakibatkan pengembang mengaplikasikan lagi setiap fase pengembangan sistem mulai dari awal, namun tidak membuat sistem yang baru.

B. Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang digunakan oleh penulis dalam melakukan pengumpulan data untuk pembuatan tugas akhir (TA) adalah:

1. Observasi

Metode ini dilakukan dengan cara pengamatan secara langsung terhadap proses yang terjadi dalam perusahaan.

2. Wawancara

Penulis melakukan pengumpulan data dengan wawancara atau terhadap sumber data di perusahaan tersebut.

3. Studi Kepustakaan

Selain melakukan metode observasi dan wawancara penulis juga mencari dan mengumpulkan data tentang teori-teori yang berkaitan dengan materi yang

akan dibahas. Melalui metode ini penulis berusaha melengkapi data-data yang diperoleh dari kedua metode diatas.

1.4. Ruang Lingkup

Agar penulisan tugas akhir ini lebih terarah dan permasalahan yang dihadapi tidak terlalu luas, maka perlu dilakukan batasan masalah. Pada tugas akhir ini penulis hanya membahas masalah yang berhubungan dengan pendataan stok bahan bangunan yang terjadi di gudang. Penulis menggunakan dua *level* hak akses yaitu Staff Admin dan Kepala Admin. Dalam hak akses Staff Admin terdapat fitur-fitur seperti, Beranda, Data Barang (tambah data barang, data stok barang), Input Barang (barang keluar, barang masuk), Laporan (laporan barang masuk dan laporan barang keluar), Pemasok (data pemasok dan tambah data pemasok), Konsumen (data konsumen dan tambah data konsumen), dan Keluar. Sedangkan Kepala Admin terdapat fitur-fitur seperti Beranda, Data Barang (tambah data barang, data stok barang, Input Barang (barang keluar, barang masuk), Laporan (laporan barang masuk dan laporan barang keluar), Pemasok (data pemasok dan tambah data pemasok), Konsumen (data konsumen dan tambah data konsumen), Akun (data akun dan tambah akun), dan Keluar.

Pencetakan Laporan meliputi Laporan Data Barang/Stok Barang, Laporan Barang Masuk dan Barang keluar. Dalam pembuatan aplikasi ini, penulis menggunakan *Adobe Dreamweaver* sebagai *editor*, dan *WampServer* sebagai *web server*, dengan bantuan bahasa pemrograman PHP, HTML, CSS, *Javascript*, *JQuery* serta *MySQL* sebagai media penyimpanan *database*.

1.5. Sistematika Penulisan

Dalam penulisan tugas akhir ini, dibagi menjadi empat bab yang akan dijelaskan secara detail dimana setiap bab membahas masalah-masalah yang berlainan. Namun masalah yang satu dengan yang lainnya saling berkaitan. Adapun sistematika yang dimaksud adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini membahas latar belakang masalah, maksud dan tujuan, batasan masalah, ruang lingkup, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini berisikan teori-teori yang didapat dari sumber-sumber yang relevan untuk digunakan sebagai panduan dalam penyusunan laporan tugas akhir.

BAB III PEMBAHASAN

Dalam bab ini penyusun menjelaskan secara singkat profil perusahaan, struktur organisasi serta fungsi, analisis kebutuhan, perancangan perangkat lunak, serta implementasi dan pengujian unit.

BAB IV PENUTUP

Bab ini merupakan bab terakhir dari penulisan tugas akhir yang berisi kesimpulan dari akhir penulisan ini dan saran-saran yang diberikan penyusun yang mungkin dapat menjadi bahan masukan, perbaikan untuk perkembangan sistem di masa yang akan datang.