

DAFTAR ISI

	Halaman
Lembar judul Tugas Akhir	i
Lembar pernyataan Keaslian Tugas Akhir	ii
Lembar persetujuan Publikasi Karya Ilmiah	iii
Lembar persetujuan dan pengesahan Tugas Akhir	iv
Lembar Konsultasi Tugas Akhir	v
Kata Pengantar	vi
Abstrak	viii
Daftar Isi	x
Daftar Gambar	xi
Daftar Tabel	xiii
Daftar Lampiran	xiv
 BAB I PENDAHULUAN	 1
1.1.Latar Belakang	1
1.2.Maksud dan Tujuan	2
1.3.Metode Penelitian	3
1.4.Ruang Lingkup	5
1.5.Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1. Konsep Dasar Animasi	7
2.1.1. Game Edukasi	7
2.1.2. Media Pembelajaran	8
2.1.3. Multimedia	8
2.2. Teori Pendukung	9
2.2.1. Metode Pengembangan Multimedia	9
2.2.2. <i>RPG Maker MV</i>	10
2.2.3. <i>Storyboard</i>	12
2.2.4. <i>Blackbox Testing</i>	13
BAB III PEMBAHASAN	14
3.1. Analisis Kebutuhan Sistem	14
3.1.1. Kebutuhan Fungsional	14
3.1.2. Kebutuhan Non Fungsional	15
3.2. Perancangan Perangkat Lunak	17
3.2.1. Rancangan Storyboard	17
3.2.2. Rancangan Antarmuka	24
3.3. Implementasi dan Pengujian Unit	33
3.3.1. Implementasi	33
3.3.2. Pengujian Unit	46
3.4. <i>Export Project</i>	47
BAB IV PENUTUP	50
4.1. Kesimpulan	50
4.2. Saran	50
 DAFTAR PUSTAKA	 51
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	52
LAMPIRAN	53