

KATA PENGANTAR

Puji Syukur Kehadirat Allah SWT, yang telah memberikan berkat dan rahmat-Nya, sehingga tugas akhir yang berjudul “**Aplikasi Pengenalan Rumus Matematika dan Berhitung Menggunakan RPG Maker MV**” ini dapat terselesaikan dengan baik.

Penulisan tugas akhir ini merupakan salah satu syarat kelulusan program Diploma Tiga (D.III) pada Akademi Manajemen Informatika dan Komputer Bina Sarana Informatika Pontianak.

Selesaiannya tugas akhir ini tidak terlepas dari bantuan banyak pihak yang telah memberikan masukan-masukan serta semangat kepada penulis. Untuk itu penulis mengucapkan terima kasih sebesar-besarnya kepada:

1. Direktur AMIK BSI Pontianak.
2. Ketua Program Studi Manajemen Informatika, AMIK BSI Pontianak.
3. Bapak Eri Bayu Pratama, M.Kom., selaku Dosen Pembimbing.
4. Staf/Pegawai/Dosen di lingkungan AMIK BSI Pontianak
5. Orang tua yang senantiasa menasehati dan memberi masukan.
6. Nurbayu Sidik Kurniawan, Rahmat, Nazar, dan teman-teman yang senantiasa membantu, mendoakan, dan menyemangati.

Penulis menyadari bahwa tugas akhir ini masih memiliki banyak kekurangan, oleh karena itu kritik dan saran yang membangun sangat diharapkan.

Akhir kata, semoga tugas akhir ini bermanfaat bagi penulis dan para pembaca.

Pontianak, 4 Agustus 2017,

Naufal Muammar Irfan