

DAFTAR PUSTAKA

- Anisa, Anggi Zahriyatun, Berlilana, Tri Astuti. E-Tung Edugame Berhitung Sebagai Media Berhitung Untuk Anak Tk. Vol. 7 No.2 Agustus 2014. Diambil Dari: ejournal.amikompurwokerto.ac.id/index.php/telematika/article/view/246
- Binarto, Iwan. 2010. Multimedia Digital – Dasar Teori Dan Pengembanganya. Yogyakarta: CV. Andi
- Hasanah, Umrotul dan Lukman Nulhakim. Pengembangan Media Pembelajaran Film Animasi Sebagai Media Pembelajaran Konsep Fotosintesis. Vol. 1, No. 1, November 2015. Diambil Dari: jurnal.untirta.ac.id/index.php/JPPi/article/view/283
- Muhson, Ali. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi. Vol. VIII. No. 2 – Tahun 2010, Hlm. 1 – 10. Diambil Dari: journal.uny.ac.id/index.php/jpakun/article/view/949 (12 Mei 2017)
- Munir, 2013. Multimedia Konsep dan Aplikasi Dalam Pendidikan. Bandung
- Rizky, Soetam. 2013. Konsep Dasar Rekayasa Perangkat Lunak. Jakarta: Prestasi Pustaka
- Rosa. A.S Dan M. Shalahuddin. 2015. Rekayasa Perangkat Lunak. Bandung: Informatika.
- Saputri, Fiqih Hana dan Dian Pratiwi. Pembuatan Game RPG “ Roro Jonggrang” Dengan RPG Maker MV. Seminar Nasional Cendekiawan 2016. Diambil Dari: trijurnal.lemlit.trisakti.ac.id/index.php/semnas/article/download/881/782
- Soentoyo, Partono. 2017. Animasi 2D. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Yudistira. Mobile Game Edukasi Aritmatika Dan Geometri. Vol. 7 No.2 Agustus 2014. Diambil Dari: ejournal.amikompurwokerto.ac.id/index.php/telematika/article/view/251
- Yunus, Mursid, Indah Fitri Astuti, Dyna Marisa Khairina. Game Edukasi Matematika Untuk Sekolah Dasar. Vol. 10 No. 2 September 2015. Diambil Dari: e-journals.unmul.ac.id/index.php/JIM/article/download/192/pdf