

BAB IV

PENUTUP

4.1. Kesimpulan

Dalam pembuatan *game* edukasi “Pahlawan Matematika” ini diharapkan dapat dijadikan sebagai bahan pembelajaran dan hiburan bagi anak yang menyenangkan dan bermanfaat, penulis dapat mengambil kesimpulan sebagai berikut :

1. *Game* ini dapat dijadikan orang tua atau guru sebagai media alternatif pembelajaran di rumah dan di sekolah.
2. *Game* ini dapat dijadikan anak untuk berlatih berhitung yang dapat dimainkan di waktu luang dan meningkatkan minat belajar anak.

2.2. Saran

Berikut ini merupakan saran untuk perbaikan dan pengembangan sistem selanjutnya, saran-saran tersebut diantaranya :

1. *Game* edukasi “Pahlawan Matematika” ini dapat dikembangkan lagi dengan menambahkan fitur *party system* yang membantu karakter dalam perjalanannya..
2. Menambahkan soal yang lebih banyak, lebih sulit dan lebih bervariasi.
3. Memperpanjang jalan cerita serta penulisan cerita yang lebih baik.