

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Teknologi internet di era globalisasi yang canggih ini dimana penggunaannya telah meluas ke berbagai belahan dunia, perkembangan yang pesat akan teknologi internet sehingga dapat dirasakan dalam kehidupan sehari-hari. Maka seiring dengan hal tersebut para penggunanya dituntut untuk menyesuaikan dengan perkembangan teknologi internet itu sendiri. Dapat kita lihat beberapa tahun belakangan bahwa teknologi internet hanya digunakan untuk kalangan khusus, yaitu militer dan pemerintah. Tetapi untuk dimasa sekarang ini teknologi internet telah mudah digunakan di berbagai belahan dunia, yang dimana teknologi internet tersebut dapat digunakan untuk berbagai macam mencari informasi ataupun kegunaan lain nya, salah satu bagian dari teknologi internet yang sangat berguna untuk mendapatkan informasi secara mudah adalah sebuah *website*. *Website* adalah sebuah kumpulan halaman yang menampilkan berbagai macam informasi teks, data, gambar diam ataupun bergerak, data animasi, suara, maupun gabungan dari semuanya dari berbagai macam halaman situs.

Kini dengan adanya *website* pada teknologi internet ini informasi yang kita inginkan dapat dicari dengan mudah, seperti hal nya mencari informasi kegiatan sekolah di suatu instansi, dengan adanya *website* dari instansi ini diharapkan dapat menghemat waktu untuk mendapatkan informasi tersebut.

Akan tetapi karena tidak adanya *website* tentang laporan kegiatan sekolah dari instansi tersebut, maka dari itu penulisan Tugas Akhir ini penulis tertarik

untuk membuat sebuah website programming tentang laporan kegiatan sekolah dengan judul

“Aplikasi Laporan Kegiatan Sekolah Berbasis Web Pada Dinas pendidikan dan Kebudayaan Provinsi Kalimantan Barat”.

1.2. Maksud dan Tujuan

Dengan berakhirnya masa studi atau perkuliahan, mahasiswa Diploma III AMIK BSI Pontianak yang dimana diwajibkan membuat Tugas Akhir (TA) yang didasarkan kepada orientasi yang sesuai di bidangnya. Penulisan Tugas Akhir program Diploma III yang diberikan pada tingkat akhir ini mempunyai maksud :

Untuk meningkatkan mutu mahasiswa dalam pengembangan dirinya.

1. Menambah pengetahuan mahasiswa dalam menganalisa suatu masalah dan memecahkannya lalu menuangkannya dalam bentuk lisan.
2. Untuk memberikan suatu pemikiran mengenai perancangan web laporan kegiatan sekolah.
3. Mencoba mengembangkan pengetahuan tentang perancangan program dengan menggunakan PHP.
4. Penulis ingin mengimplementasikan ilmu yang sudah didapat dari BSI.

Sedangkan tujuan penulisan tugas akhir adalah sebagai syarat kelulusan Program Diploma III Jurusan Manajemen Informatika AMIK BSI Pontianak.

1.3. Metode Penelitian

Dalam penulisan Tugas Akhir ini, penulis menggunakan Metode Pengembangan Perangkat Lunak dan Teknik Pengumpulan Data.

1. Metode Pengembangan Perangkat Lunak

Metode yang digunakan pada pengembangan perangkat lunak ini menggunakan model *waterfall*. Menurut (Pressman, 2010:p39) *waterfall* adalah model klasik yang bersifat sistematis, berurutan dalam membangun *software*, yang meliputi :

A. Analisa Kebutuhan Perangkat Lunak

Pada proses ini penulis lebih mengutamakan mengenai laporan kegiatan sekolah secara online. Hal ini dilakukan untuk mempermudah sekolah-sekolah untuk mencari informasi dari institusi tersebut.

B. Desain

Pada proses ini merupakan tahapan dimana dilakukan pembuatan aplikasi terhadap solusi dari permasalahan yang ada.

C. Pembuatan Kode Program

Pembuatan kode program atau *coding* merupakan penerjemah *design* dalam bahasa yang bisa dikenal oleh komputer. Tahapan inilah yang merupakan tahap secara nyata dalam mengerjakan suatu sistem.

D. Implementasi dan Pengujian Unit

Pada proses ini pembuatan website direalisasikan sebagai serangkaian program atau unit program. Desain interface pada perangkat lunak pada *Website Laporan Kegiatan* direalisasikan sebagai serangkaian program.

2. Teknik Pengumpulan Data

Teknik pengumpulan data yang digunakan oleh penulis dalam melakukan pengumpulan data untuk tugas akhir adalah :

A. Wawancara

Pada metode ini penulis mengumpulkan data secara tatap muka langsung dengan orang yang di wawancarai / *interview*.

B. Observasi

Dimana penulis mengumpulkan data melalui pengamatan secara langsung terhadap berkas data dan *website* institusi tersebut.

C. Studi Pustaka

Penulis melakukan pengumpulan data dengan cara membaca buku-buku panduan untuk mencari data-data dari sumber yang berhubungan dengan penulisan tugas akhir.

1.4. Ruang Lingkup

Dalam pembuatan *website* laporan kegiatan sekolah ini diperlukan batasan masalah, agar permasalahan yang ditinjau tidak terlalu luas dan sesuai dengan maksud tujuan yang dicapai. Adapun batasan-batasan yang dibuat sebagai berikut:

1. Data yang diolah adalah data hasil dari beberapa laporan sebuah kegiatan dari instansi ke sekolah-sekolah.
2. Proses yang terjadi pada aplikasi yaitu proses berita seputar sekolah, proses informasi bantuan dana sosial, dan proses laporan kegiatan lainnya.
3. Keluaran yang dihasilkan oleh aplikasi yaitu informasi mengenai institusi, informasi sekolah-sekolah, informasi laporan kegiatan dari institusi tersebut.

1.5. Sistematika Penulisan

Penulis menyusun penulisan Tugas Akhir ini menjadi empat bab, diantaranya:

BAB I PENDAHULUAN

Bab pendahuluan ini membahas tentang latar belakang masalah, pembatasan masalah, tujuan penulisan, metode penelitian dan sistematikan penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab landasan teori ini membahas tentang konsep dasar web dan teori pendukung.

BAB III PEMBAHASAN

Bab pembahasan ini menguraikan tentang tinjauan kasus, analisan kebutuhan, perancangan perangkat lunak, seperti rancangan antar muka, rancangan basis data dan rancangan struktur navigasi, begitu pula pada implementasi dan pengujian unit.

BAB IV PENUTUP

Pada bab ini terdiri dari kesimpulan dan saran-saran penulis yang penulis buat berdasarkan bab-bab sebelumnya.