

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1. Latar Belakang Masalah**

Perkembangan komputer di era sekarang banyak sekali kita rasakan manfaat dan keuntungannya, karena kecanggihannya komputer dalam menghitung khususnya untuk memproses data yang sangat banyak dan rumit. Manfaat komputer sudah tidak kita ragukan lagi karena dengan adanya komputer kita dapat melakukan pekerjaan dengan mudah dan cepat. Namun dalam perkembangan dan kemajuan komputer pasti ada dampak positif dan dampak negatif pada dunia informasi.

Dampak positif dari perkembangan komputer yaitu proses penyajian data dan informasi yang dibutuhkan dapat diperoleh dengan cepat, akurat dan tepat waktu, sedangkan dampak negatifnya adalah timbulnya kejahatan dari penggunaan komputer tersebut. Akan tetapi terlepas dari semua itu bahwa kemajuan teknologi dapat mendukung pengolahan informasi menjadi alat pemicu persaingan dunia bisnis dan ekonomi yang semakin baik.

Apabila setiap instansi maupun perusahaan menambah fasilitas berupa komputer dan sumber daya manusia memahami sistem yang terkomputerisasi dengan baik, maka instansi dan perusahaan tersebut dapat melakukan proses pengolahan data lebih mudah dan cepat, karena tingkat pengolahan data pada komputer lebih aman dan rapi, sehingga pengolahan data yang terjadi di organisasi atau perusahaan akan lebih efektif dan efisien.

Dinas Cipta Karya merupakan sebuah instansi yang bermula dari pembentukan Dinas Terpadu yang didirikan Pemerintah kota Pontianak. Awalnya merupakan organisasi / unit di bawah pekerjaan umum (PU) kota Pontianak, sehingga pada akhirnya dibentuk menjadi Dinas Cipta Karya Tata Ruang dan Perumahan kota Pontianak sesuai surat keputusan (SK) pimpinan kota Pontianak pada tahun 2015, untuk mengembangkan kerja pemerintahan Indonesia sesuai undang-undang yang berlaku menjadikan kota Pontianak pusat tata ruang yang asri, bestari, dan maju.

Taman Digulis sebagai pelaksana kegiatan Dinas Cipta Karya kota Pontianak belum menerapkan sistem informasi berupa perangkat komputer untuk menjalankan semua aktivitas kerjanya, seperti pembuatan laporan aktivitas kerja karyawan meliputi laporan mutasi kegiatan keamanan lingkungan Taman Digulis, laporan pengoprasian air mancur, serta laporan perawatan taman saat ini sistem pengolahan data laporan karyawan masih menggunakan pembukuan, pengolahan data laporan yang menggunakan pembukuan terkesan tidak rapi dan mudah rusak, jika hal ini terus-menerus terjadi akan berdampak pada turunnya citra baik pada Dinas Cipta Karya.

Oleh karena itu, sistem yang digunakan dalam setiap pembuatan laporan aktivitas kerja karyawan Taman Digulis harus sudah menerapkan sistem yang terkomputerisasi dalam rangka menjalankan aktivitas kerjanya untuk mempermudah karyawan serta dapat memberikan informasi kepada pihak lainnya secara tepat, cepat, dan akurat.

Mengetahui akan pentingnya sistem komputerisasi dalam masalah yang telah diuraikan, penulis berinisiatif untuk menganalisa sistem pelaporan aktivitas

kerja karyawan yang diterapkan di lingkungan Taman Digulis pada Dinas Cipta Karya kota Pontianak dengan judul **“Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Pelaporan Aktivitas Kerja Karyawan Taman Digulis Pada Dinas Cipta Karya Kota Pontianak Berbasis Web “**.

## **1.2. Maksud dan Tujuan**

Dalam penulisan laporan Tugas Akhir ini penulis memiliki maksud dan tujuan yang ingin dicapai. Adapun maksud dan tujuan penulisan Tugas Akhir ini adalah :

1. Mengetahui proses pembuatan laporan kerja karyawan Taman Digulis pada Dinas Cipta Karya Kota Pontianak.
2. Mengurangi permasalahan mengenai pelaporan aktivitas kerja karyawan Taman Digulis pada Dinas Cipta Kota Pontianak
3. Merancang sistem informasi pelaporan aktivitas kerja karyawan yang terkomputerisasi sebagai solusi terhadap masalah yang dihadapi oleh karyawan Taman Digulis pada Dinas Cipta Karya Kota Pontianak.
4. Mengimplementasikan ilmu yang telah penulis dapat dari ilmu-ilmu yang digali selama belajar di Akademi Manajemen Informatika dan Komputer “BSI Pontianak”.

Sedangkan tujuan dalam penulisan Tugas Akhir ini adalah untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan Diploma Tiga (D-III) Program Studi Manajemen Informatika, di Akademi Manajemen Informatika Dan Komputer (AMIK) “BSI Pontianak”.

### **1.3. Metode Penelitian (*waterfall*)**

Metode penelitian adalah sekumpulan kegiatan, dan prosedur yang digunakan oleh pelaku suatu disiplin, proses atau cara ilmiah untuk mendapatkan data yang digunakan untuk keperluan penelitian.

Dalam metode penelitian penulis membahas mengenai pengembangan perangkat lunak dengan pengumpulan data. Adapun penjelasannya sebagai berikut:

#### **A. Metode Pengembangan Perangkat lunak**

Penyusunan Tugas Akhir Program diploma Tuga(D.III) ini didasari data-data yang penulis himpun berdasarkan metode air terjun (*waterfall*). Menurut Rosa dan shalahuddin (2014:28), metode *waterfall* adalah “Metode air terjun yang menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurut dimulai dari analisa desain pengodean dan pendukung (*support*)”. Metode ini dibagi menjadi beberapa bagian (Rosa dan Salahudin, 2014:28), yaitu :

##### **1. Analisa**

Analisis merupakan suatu kegiatan yang di mulai dari proses awal didalam mempelajari sesuatu mengevaluasi suatu bentuk permasalahan yang ada. Dalam tahapan ini penulis melakukan analisis kebutuhan yang diperlukan oleh perangkat lunak yang terdiri analisis kebutuhan fungsional dan analisis kebutuhan non-fungsional.

## 2. Desain

Desain merupakan kegiatan dalam penggambaran perencanaan, dan perancangan atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah didalam sistem menjadi kesatuan dan berfungsi dengan baik. Dalam tahapan ini, penulis melakukan desain yang terdiri dari struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi antar muka dan prosedur pengkodean.

## 3. Pengkodean

Pengkodean merupakan upaya dalam mengimplementasikan desain menjadi perangkat lunak. Dalam tahapan ini, penulis melakukan pembuatan kode program dengan menggunakan bahasa pemrograman dan aplikasi pendukung yang diperlukan.

## 4. Pengujian

Pengujian merupakan upaya dalam melusuri lebih lanjut terhadap perangkat lunak yang telah dibuat untuk mendapatkan informasi mengenai kualitas perangkat lunak yang sedang diuji. Dalam tahapan ini, penulis dihasilkan sesuai dengan yang diinginkan

## 5. Pendukung (*support*)

Pendukung merupakan kegiatan yang dilakukan dalam perawatan dan perubahan atau pengembangan dari perangkat lunak yang telah dibuat dan tidak terdeteksi saat tahapan pengujian. Dalam tahapan ini, penulis melakukan perawatan terhadap perangkat lunak secara berkala, perubahan atau pengembangan dilakukan apabila terjadi kesalahan di dalam perangkat lunak yang tidak terdeteksi pada saat pengujian.

Penulis hanya menggunakan beberapa tahapan didalam metode *waterfall* yang terdiri dari perencanaan, analisis dan perancangan saja dikarenakan penulis fokus melakukan pada perancangan sistem.

## **B. Teknik Pengumpulan data**

Menurut Rosa dan Shalahuddin (2013:19) hal pertama yang dilakukan dalam analisa sistem adalah pengumpulan data.

Untuk memperoleh data atau informasi yang diperlukan dalam penulisan Tugas Akhir ini, penulis menggunakan beberapa metode yaitu:

### 1. Pengamatan ( *Observation* )

Penulis menggunakan teknik ini sebagai sarana pengambilan data-data terkait Tugas Akhir (TA), dimana teknik ini merupakan hasil peninjauan langsung dari objek yang diamati. Penulis mengamati secara langsung terhadap kegiatan-kegiatan yang dilakukan agar dapat mengetahui setiap proses yang dikerjakan oleh para karyawan taman Digulis pada Dinas Cipta Karya kota Pontianak yang beralamat di Jl. Letjend Sutoyo No 1

### 2. Wawancara ( *Interview* )

Secara langsung berinteraksi dan melakukan tanya jawab kepada Bapak Hamdan A.R selaku panitia pelaksana teknik kegiatan Dinas Cipta Karya yang berhubungan langsung dengan masalah yang diteliti.

### 3. Studi Pustaka ( *Library Research* )

Teknik ini digunakan oleh penulis untuk menambahkan informasi berupa teori atau hasil kajian dibidang ilmu yang sama dengan tujuan bertambahnya muatan informasi laporan TA. Teknik ini bertumpu pada buku-buku dan tulisan dari perpustakaan “BSI Pontanak” dan referensi ilmiah lainnya.

#### **1.4. Ruang Lingkup**

Dalam penulisan Tugas Akhir ini, penulis membatasi ruang lingkup yang membahas mengenai analisa sistem berjalan, diagram alir data (DAD), spesifikasi dokumen sistem berjalan, analisa permasalahan, pemecahan masalah, dan rancangan sistem usulan pengolahan serta rancangan aplikasi.

Agar laporan ini sesuai dengan pencapaian dan sasaran maka penulis membatasi ruang lingkup dan hanya membahas mengenai perancangan sistem informasi meliputi pengolahan data karyawan, pengolahan data kegiatan, dan proses pembuatan laporan aktivitas kerja karyawan.

Pengembangan sistem ini dirancang menggunakan aplikasi berbasis *web* dengan pembuatan antar muka menggunakan bahasa pemograman *HyperText Markup Language* (HTML), dan *Cascading style sheet* (CSS) agar tampilan menjadi lebih menarik. Penulis menggunakan *Macromedia Dreamweaver* sebagai *web editor*, serta *MYSQL* sebagai penyimpan data

#### **1.5. Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan merupakan uraian tentang susunan dari penulisan itu sendiri yang dibuat secara teratur dan terperinci, sehingga memberikan gambaran secara menyeluruh. Adapun sistematika penulisan laporan Tugas Akhir ini terdiri dari lima (5) bab, yaitu:

#### **BAB I PENDAHULUAN**

Pada bab ini penulis menjelaskan dan memberikan gambaran umum tentang laporan penyusunan Tugas Akhir (TA) yang terdiri dari lima sub-bab, yaitu sub-bab pertama penjelasan secara umum tentang alasan dari Tugas Akhir (TA) dan pemilihan judul, sub-bab ketiga

menjelaskan tentang Metode Penelitian yang digunakan, sub-bab keempat menjelaskan tentang Ruang lingkup, sub-bab kelima menjelaskan mengenai Sitematika penulisan dalam pembuatan laporan Tugas Akhir (TA).

## **BAB II LANDASAN TEORI**

Pada bab ini penulis menjelaskan tentang konsep dasar system dan peralatan pendukungnya (*tools system*).

## **BAB III ANALISA SISTEM BERJALAN**

Pada bab ini penulis menjelaskan tentang umum, tinjauan perusahaan, prosedur sistem berjalan, Diagram Alir Data (DAD) sistem berjalan, kamus data, spesifikasi sistem berjalan, permasalahan pokok dan alternatif pemecahan masalah.

## **BAB IV RANCANGAN SISTEM USULAN**

Bab ini menjelaskan mengenai rancangan sistem usulan, prosedur sistem usulan, Diagram Alir Data (DAD) sistem usulan, Kamus Data sistem usulan, spesifikasi rancangan sistem usulan, spesifikasi sistem komputer dan jadwal implementasi.

## **BAB V PENUTUP**

Pada bab ini merupakan bab terakhir yang berisi tentang kesimpulan serta saran beserta koreksi dari hasil penelitian yang dilakukan oleh penulis.