

KATA PENGANTAR

Puji Syukur Kehadirat Allah SWT, yang telah memberikan berkat dan rahmat-Nya, sehingga tugas akhir yang berjudul **“Aplikasi Pembelajaran Matematika Berbasis Animasi Interaktif Untuk Mengenal Bangun Ruang 3 Dimensi”** ini dapat terselesaikan dengan baik.

Penulisan tugas akhir ini merupakan salah satu syarat kelulusan program Diploma III Program Studi Manajemen Informatika pada AMIK BSI Pontianak.

Selesainya tugas akhir ini tidak terlepas dari bantuan banyak pihak yang telah memberikan masukan-masukan serta semangat kepada penulis. Untuk itu penulis mengucapkan terima kasih sebesar-besarnya kepada:

1. Direktur AMIK BSI Pontianak.
2. Ketua Program Studi Manajemen Informatika AMIK BSI Pontianak.
3. Bapak Agung Sasongko, M.Kom., selaku Dosen Pembimbing Tugas Akhir.
4. Ibu Rabiatul Adwiyah, M.kom., selaku Asistem Pembimbing Tugas Akhir.
5. Staf/Pegawai/Dosen di lingkungan AMIK BSI Pontianak.
6. Orang tua yang senantiasa menasehati, memberi masukan dan selalu mendo'akan.
7. Nurbayu Sidik Kurniawan, Tomi Indra Jaya, Ade Muhammad Firman, Radha claudya verera, Alexander Peneranda. Serta teman-teman yang senantiasa membantu, menasehati dan memberi masukan.
8. Rekan-rekan mahasiswa kelas MI-6B.

Serta semua pihak yang terlalu banyak untuk disebut satu persatu sehingga terwujudnya penulisan ini. Penulis menyadari bahwa penulisan Tugas Akhir ini

masih memiliki banyak kekurangan, oleh karena itu penulis mohon kritik dan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan penulisan dimasa yang akan datang.

Akhir kata, semoga tugas akhir ini bermanfaat bagi penulis dan para pembaca.

Pontianak, 4 Agustus 2017

Hapidzul Nurinadi