

BAB IV

PENUTUP

4.1. Kesimpulan

Berikut merupakan kesimpulan yang dapat diambil dari penulisan tugas akhir yang berjudul, **“Aplikasi Pembelajaran Matematika Berbasis Animasi Interaktif Untuk Mengenal Bangun Ruang 3 Dimensi”** :

1. Aplikasi pembelajaran matematika bangun ruang ini dapat menjadi sarana alternatif media belajar bagi anak sekolah dasar, khususnya untuk kelas 5 dan 6 SD. Untuk melatih kemampuan dalam mengerjakan soal-soal tentang bangun ruang 3 dimensi.
2. Dari hasil persentase kategori tampilan aplikasi yang terdiri dari 4 pertanyaan pada kuisisioner, pertanyaan 1 tentang tampilan aplikasi menarik atau tidak nya mendapatkan sebesar 91,25%, pertanyaan 2 tentang warna didalam aplikasi mendapatkan sebesar 87%, pertanyaan 3 tentang tampilan aplikasi mendapatkan sebesar 91,5%, dan pertanyaan 4 tentang suara didalam aplikasi sebesar 86,5%. Sehingga dari 4 pertanyaan kategori tampilan aplikasi memiliki rata-rata persentase sebesar 89,06%.
3. Dari hasil persentase kategori tujuan aplikasi yang terdiri dari 3 pertanyaan pada kuisisioner, pertanyaan 5 tentang soal didalam aplikasi mendapatkan sebesar 92,25%, pertanyaan 6 tentang manfaat aplikasi mendapatkan sebesar 90%, dan pertanyaan 7 tentang aplikasi mampu melatih kemampuan mendapatkan sebesar 89,5%. Sehingga dari pertanyaan kategori tujuan aplikasi memiliki rata-rata persentase sebesar 90,58%.

4. Dari hasil persentase kategori kemudahan aplikasi yang terdiri dari 3 pertanyaan pada kuisisioner, pertanyaan 8 tentang posisi semua tombol pada aplikasi bangun ruang mendapatkan sebesar 87,25%, pertanyaan 9 tentang fungsi semua tombol membingungkan atau tidak nya pada aplikasi bangun ruang mendapatkan sebesar 89,75%, dan pada pertanyaan 10 tentang mudah untuk dioperasikan nya aplikasi bangun ruang mendapatkan sebesar 82,75%. Sehingga dari pertanyaan kategori kemudahan aplikasi memiliki rata-rata persentase sebesar 86,58%.

4.2. Saran

Hal-hal berikut merupakan saran untuk pengembangan lebih lanjut dari aplikasi pembelajaran mengenal bangun ruang 3 dimensi :

1. Menambah animasi yang bisa bergerak dan bisa mengeluarkan suara.
2. Menambah soal lebih banyak, sehingga siswa sekolah dasar dapat lebih banyak berlatih dalam mengerjakan soal-soal tentang bangun ruang.