

DAFTAR TABEL

Tabel III.1.	<i>Storyboard Splash Screen</i>	20
Tabel III.2	<i>Storyboard Menu Utama</i>	21
Tabel III.3.	<i>Storyboard Menu Pilihan Bangun Ruang dan Rumus nya</i>	22
Tabel III.4.	<i>Storyboard Rumus Bangun Ruang Balok</i>	23
Tabel III.5.	<i>Storyboard Rumus Bangun Ruang Kubus</i>	23
Tabel III.6.	<i>Storyboard Rumus Bangun Ruang Prisma Segitiga</i>	24
Tabel III.7.	<i>Storyboard Rumus Bangun Ruang Bola</i>	24
Tabel III.8.	<i>Storyboard Rumus Bangun Ruang Limas Segitiga</i>	24
Tabel III.9.	<i>Storyboard Rumus Bangun Ruang Limas Segiempat</i>	24
Tabel III.10.	<i>Storyboard Rumus Bangun Ruang Tabung</i>	26
Tabel III.11.	<i>Storyboard Rumus Bangun Ruang Kejurut</i>	26
Tabel III.12.	<i>Storyboard Pilihan Level Soal</i>	27
Tabel III.13.	<i>Storyboard Pilihan Permainan Soal Mudah</i>	28
Tabel III.14.	<i>Storyboard Pilihan Permainan Soal Menengah</i>	29
Tabel III.15.	<i>Storyboard Pilihan Permainan Soal Sulit</i>	30
Tabel III.16.	<i>Storyboard Penjelasan</i>	31
Tabel III.17.	Hasil Pengujian <i>BlackBoxs Testing</i>	52
Tabel III.18.	Hasil Jawaban Responden	59
Tabel III.19.	Tampilan Grafik Pada Semua Kategori Responden	60
Tabel III.20.	Tampilan Grafik Hasil Jawaban Responden	60
Tabel III.21.	Skala Penilaian Angka Kuisioner	61
Tabel III.22.	Hasil Perhitungan Total Skor Setiap Pertanyaan	61
Tabel III.23.	Kriteria Skor Berdasarkan Interval	62
Tabel III.24.	Hasil Perhitungan Jawaban Kuisioner	63
Tabel III.25.	Tampilan Grafik Pada Kategori Tampilan	64
Tabel III.26.	Tampilan Grafik Pada Kategori Tujuan Aplikasi	65
Tabel III.27.	Tampilan Grafik Pada Kemudahan Aplikasi	66