BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Semakin berkembangnya zaman, perkembangan teknologi komputer pun menjadi sangat pesat. Sekarang semakin banyak aktifitas manusia yang dapat dilakukan dengan bantuan komputer sehingga dapat menghemat waktu terutama pertukaran informasi. Penerapan teknologi informasi dalam setiap aspek kehidupan sudah dianggap sebagai suatu kebutuhan. Sudah tidak bisa dipungkiri lagi bahwa penerapan teknologi informasi pada sebuah perusahaan, lembaga pendidikan ataupun organisasi sangatlah diperlukan.

Dalam sebuah perusahaan juga membutuhkan suatu sistem yang dapat mempermudah kinerja perusahaan tersebut. Termasuk dalam hal ini adalah perekrutan karyawan yaitu usaha dari setiap perusahaan untuk mendapatkan calon pekerja yang sesuai dengan kualifikasi dan standar yang telah ditetapkan perusahaan untuk mengisi lowongan pada perusahaan terkait. Seperti halnya pada PT. Advantage Scm Pontianak yang saat ini proses penerimaan karyawan barunya masih tergolong lamban, dikarenakan para calon pelamar di haruskan datang ke kantor dengan membawa lamaran perkerjaan dan mengisi form data pelamar, kemudian menunggu untuk mengikuti tes pengetahuan umum dan tes lainnya dengan menjawab soal-soal yang sudah di sediakan. Setelah itu pelamar di haruskan menunggu hasil tes untuk mengikuti tahap-tahap selanjutnya, sedangkan pada Bagian HR *Requitment* mereka di haruskan menginput data-data calon pelamar tersebut dengan memilah lamaran-lamaran yang sudah di bawa

sebelumnya oleh pelamar. Hal ini membuat proses penerimaan karyawan pada PT. Advantage SCM Pontianak memakan waktu lama bagi para pelamar yang harus menunggu hasil-hasil tes mereka, sedangkan untuk Bagian HR *Requitment* juga harus menginput secara satu-persatu data para pelamar tersebut dan memilah hasil tes untuk di kelompokkan apakah pelamar tersebut dapat mengikuti tahap-tahap tes selanjutnya.

Berdasarkan penjelasan-penjelasan di atas maka penulis berusaha untuk membuat *website* melalui pembuatan Tugas Akhir ini dengan judul “Sistem Informasi Penerimaan Karyawan Berbasis *Web* Pada PT. Advantage Supply Chain Management Pontianak” diharapkan dengan adanya sistem informasi ini akan lebih efisien dan memudahkan perusahaan dalam proses penerimaan karyawan di PT. Advantage SCM Pontianak.

1.2. Maksud dan Tujuan

Dalam penulisan Laporan Tugas Akhir ini penulis memiliki maksud dan tujuan yang digunakan, adapun maksud dan tujuan tersebut yaitu:

Maksud dari penulisan Laporan Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Dengan pembuatan Sistem Informasi Penerimaan Karyawan Berbasis *Web* ini di harapkan para pelamar dapat lebih menghemat waktu pada saat proses penerimaan karyawan baru pada PT. Advantage Scm Pontianak.
2. Mempermudah Bagian HR *Requitment* dalam menginput data-data dan pengelompokkan hasil tes dari para pelamar.

3. Membantu perusahaan dalam melakukan penerimaan karyawan dengan Sistem Informasi Penerimaan Karyawan Baru sehingga waktu dan biaya yang diperlukan akan lebih sedikit.

Tujuan dari penulisan Tugas Akhir ini adalah sebagai salah satu syarat kelulusan pada Diploma III jurusan Manajemen Informatika pada AMIK BSI Pontianak.

1.3. Metode Penelitian

Metode penelitian merupakan suatu mekanisme teknik atau cara untuk mencari, memperoleh, mengumpulkan atau mencatat data yang dapat digunakan untuk keperluan penelitian.

Dalam penulisan Laporan Tugas Akhir ini penulis melakukan penelitian dengan menggunakan metode deskriptif. Metode deskriptif adalah suatu metode dalam meneliti suatu kejadian yang bertujuan untuk menggambarkan atau mendeskripsikan secara sistematis, faktual, dan akurat mengenai fakta-fakta yang diselidiki.

A. Metode Pengembangan Perangkat Lunak

Metode yang digunakan pada pengembangan perangkat lunak ini menggunakan metode waterfall yang terbagi menjadi empat tahapan :

1. Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak

Pada proses ini lebih mengutamakan mengenai proses penerimaan karyawan baru secara *online*. Dengan pembuatan perancangan perangkat lunak yang diterapkan pada PT. Advantage Scm Pontianak, hal ini dilakukan untuk mempermudah proses pendataan karyawan baru.

2. Desain (*Design*)

Desain perangkat lunak yang digunakan pada tahapan pembuatan *web* ini adalah menggunakan ERD (Entity Relationship Diagram) beserta komponen-komponennya seperti entitas, atribut dan relasi. Hal ini berguna untuk berguna untuk melengkapi penggambaran grafik dari struktur logika agar tidak menimbulkan kesalahan yang tidak diinginkan untuk langkah selanjutnya. Dan penulis juga menggunakan model LRS (Logical Recorded Structure). Sebagai gambaran dari tabel-tabel yang terbentuk dari hasil relasi.

3. Pembuatan Kode Program (*Coding*)

Pada tahap pembuatan kode program penulis menggunakan bahasa pemrograman PHP (*Hypertext Propocessor*) agar *web* yang dihasilkan lebih dinamis, serta menambahkan bahasa pemrograman CSS (*Cascading Style Sheet*) dan kedua bahasa pemograman ini membantu agar tampilan *web* lebih menarik dan interaktif.

4. Pengujian

Sebelum melakukan proses implementasi perangkat lunak, penulis melakukan pengujian. Hal ini dilakukan agar dapat diketahui kesalahan (*error*) atau kekurangan yang terdapat pada perangkat lunak yang akan diterapkan.

B. Metode Pengumpulan Data

Dalam penulisan laporan Tugas Akhir ini, penulis menggunakan beberapa metode dalam usaha pengumpulan data yaitu:

1. Wawancara

Wawancara adalah pertemuan dua orang atau lebih dengan maksud menggali informasi baik berupa fakta atau pendapat seseorang untuk tujuan tertentu. Dalam hal ini penulis sudah melakukan wawancara tanya jawab secara *interatif* kepada salah satu staff yang berada di bagian HR *Requitment*, agar memperoleh segala bentuk kemudahan dalam pembuatan Tugas Akhir ini dalam pembuatan Sistem Informasi Penerimaan Karyawan Berbasis *Web* yang akan dibuat.

2. *Observasi*

Observasi adalah suatu cara pengumpulan data dengan pengamatan langsung terhadap suatu objek dalam periode tertentu dan mengadakan pencatatan secara sistematis tentang hal-hal yang diamati. Penulis sudah melakukan observasi pada proses penerimaan karyawan pada PT. Advantage SCM Pontianak dimulai dari proses calon pelamar mengisi form data pelamar kemudian pelamar mengikuti tes-tes yang sudah disiapkan oleh bagian HR *Requitment* sampai, kepada bagian HR *Requitment* yang menjelaskan bagaimana proses penginputan dan penyeleksian hasil tes pelamar.

3. Studi Pustaka

Studi pustaka adalah suatu bentuk metode dengan cara membaca buku serta mencari referensi di internet yang berkaitan dengan paduan penulisan laporan Tugas Akhir

1.4. Ruang Lingkup

Ruang lingkup penulisan Laporan Tugas Akhir ini dibatasi pada penerimaan karyawan pada PT. Advantage SCM Pontianak. Dalam pembuatan halaman calon pelamar dimulai dari pengenalan tentang perusahaan, profil perusahaan, dan visi misi perusahaan. Dan sistem penerimaan karyawan berbasis *web* dimulai dari registrasi dengan cara mengisi form data pelamar, tes *online* tertulis, dan tes lainnya serta hasil dari tes tersebut yang akan menentukan apakah pelamar tersebut berhak mengikuti tahap selanjutnya.

Sedangkan dalam pembuatan halaman admin dibatasi pada proses *update* profil perusahaan, penginputan data pelamar dan hasil nilai tes. Pada halaman admin juga dapat melakukan proses pengeditan, *update*, *delete*, *save*, dan semua yang berhubungan dengan *web* penerimaan karyawan di PT. Advantage SCM Pontianak.

Perangkat lunak yang digunakan untuk membuat sistem informasi penerimaan karyawan pada PT. Advantage SCM ini, penulis menggunakan Software Dreamweaver dan bahasa pemrograman yang digunakan PHP (*Hypertext Propocessor*) agar *web* yang dihasilkan lebih dinamis, serta menambahkan bahasa pemrograman CSS (*Cascading Style Sheet*) dengan kedua bahasa pemrograman ini membantu agar tampilan *web* penerimaan karyawan ini menjadi lebih menarik dan interaktif.

1.5. Sistematika Penulisan

Agar penulisan data terarah dan mudah dimengerti, maka sistematika penulisan dibagi menjadi beberapa bab sebagai berikut:

Bab I PENDAHULUAN

Bab ini berisi pembahasan umum, maksud dan tujuan, metode penelitian, ruang lingkup yang membatasi permasalahan dan Sistematika penulisan yang merupakan gambaran dari keseluruhan bab.

Bab II LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan konsep dasar *web* dan teori pendukung, konsep dasar *web* ini berisi tentang penjelasan *web* secara umum serta kegunaan dan manfaat dari *web* tersebut, yang berhubungan dengan Sistem Informasi Penerimaan Karyawan Berbasis *Web*. Sedangkan teori pendukung yang digunakan dalam pembuatan *web* ini, diantaranya adalah Struktur Navigasi, ERD (*Entity Relationship Diagram*) dan pengujian *web* menggunakan Black Box teori pendukung digunakan untuk mempermudah pembuatan *web* tersebut.

Bab III PEMBAHASAN

Bab ini berisi pembahasan umum, tinjauan PT. Advantage SCM Pontianak, sejarah perusahaan dan struktur organisasi. Perancangan perangkat lunak mengenai antar muka yang diharapkan mudah dimengerti oleh pengguna, perancangan basis data yang membantu dalam penyusunan data yang sesuai, serta struktur navigasi yang dapat menggambarkan hubungan dari isi *web* tersebut dan implementasi dan pengujian unit dilakukan guna mengetahui

kesalahan (*error*) yang terjadi pada perancangan perangkat lunak yang digunakan.

Bab IV PENUTUP

Dalam bab ini berisi kesimpulan dan saran-saran penulis dari penulisan yang telah di bahas.