

BAB I

PENDAHULUAN

1.1.Umum

Seiring zaman yang semakin berkembang, peranan pemanfaatan teknologi informasi sangatlah penting. dengan perkembangan teknologi saat ini, menuntut solusi akan kebutuhan komunikasi data yang cenderung meningkat. semua kebutuhan akan data-data suatu organisasi atau perusahaan juga harus tersaji secara up-to-date, terintegritas, aman dan sesuai dengan kebutuhan pengguna. Sistem basisdata yang dibangun haruslah mampu menyajikan data-data yang dibutuhkan dan tentu saja memiliki hubungan yang jelas antar data yang tersedia dengan pengguna yang membutuhkannya. Dengan demikian proses pengolahan data dapat dilakukan dengan efektif dan efisien.

Setiap Negara, pasti membutuhkan suatu lembaga keuangan yang mampu memperlancar aktivitas perekonomiannya dan tentunya harus mempunyai peran yang sangat signifikan untuk kelancaran aktivitas perekonomiannya. lembaga tersebut sudah ada sejak zaman dahulu. Madinah merupakan kota pertama yang memperkenalkannya, yang pada saat itu di pimpin dan dicetuskan oleh Rasulullah saw, lembaga tersebut di sebut Baitul Maal, yang dimana Baitul berarti rumah dan Maal berarti harta.

Ditengah kehidupan masyarakat yang hidup serba berkecukupan sangat diperlukan perencanaan keuangan yang baik. kurangnya perencanaan keuangan atau hidup konsumtif, lupa hingga kesibukan sehari-hari hingga saatnya Idul Adha tiba kita tidak dapat menunaikan ibadah qurban, dengan adanya tabungan qurban sejatinya memudahkan dalam melakukan qurban. Oleh sebab itu peran baitul maal

yang mengarah pada usaha-usaha pengumpulan dan penyaluran dana yang non profit, seperti zakat, infak dan shodaqoh ini di harapkan mampu lebih aktif dalam memperbaiki kondisi tersebut.

Lembaga Baitulmaal Pondok Modern Munzalan Ashabul Yamin merupakan lembaga keuangan yang kegiatan usahanya berdasarkan pola Syari'ah. Baitulmaal Pondok Modern Munzalan Ashabul Yamin merupakan lembaga usaha yang kegiatan usahanya diarahkan langsung demi kepentingan Umat baik untuk membantu penggalangan dana dan pendistribusian kepada para penerima zakat yang telah ditentukan, dengan dasar berprinsip usaha ekonomi Syari'ah.

Baitulmaal Pondok Modern Munzalan Ashabul Yamin memiliki beberapa sistem operasional yang salah satu diantaranya adalah sistem operasional pola simpanan. Tabungan atau simpanan dapat diartikan sebagai titipan murni dari orang atau badan usaha kepada pihak Baitulmaal. Adapun jenis-jenis simpanan adalah simpanan umroh, simpanan aqiqah dan simpanan qurban.

Tabungan qurban adalah simpanan uang yang berasal dari pendapatan yang tidak dibelanjakan dan bisa dilakukan oleh perorangan maupun instansi untuk ibadah qurban. Tabungan Qurban biasanya fleksibel menyesuaikan keinginan dan kemampuan pequrban, yaitu dapat menentukan besaran dan waktunya. Adapun beberapa kendala dari Baitulmaal Pondok Modern Munzalan Ashabul Yamin mengenai tabungan qurban adalah pada sistem masih menggunakan *microsoft excel*, nasabah harus langsung ke baitulmaal untuk mengetahui jumlah saldo nasabah dan untuk mengatasi kendala tersebut, perlu aplikasi yang bisa memudahkan nasabah dalam mengetahui jumlah tabungan qurban serta dapat memudahkan admin dalam pendataan nasabah.

Berdasarkan uraian diatas, maka penulis memilih judul yaitu: **“Pembuatan Aplikasi “Tabungan Qurban” Pada Baitul Maal Pondok Modern Munzalan Ashabul Yamin Kabupaten Kubu Raya Berbasis Web”**.

1.2. Maksud dan Tujuan

Adapun maksud dari penulisan Tugas Akhir (TA) ini adalah:

1. Membantu nasabah melakukan transaksi menabung.
2. Membantu nasabah untuk mengetahui informasi saldo tanpa harus mengunjungi Baitul Maal secara langsung.
3. Membantu admin dalam melakukan pendataan nasabah

Sedangkan tujuan penulisan Tugas Akhir (TA) ini adalah Sebagai salah satu syarat kelulusan Program Diploma III program studi Manajemen Informatika pada AMIK BSI Pontianak.

1.3. Metode Penelitian

Menjelaskan metode penelitian dan teknik pengumpulan data yang digunakan untuk penyusunan TA.

A. Metode Pengembangan Perangkat Lunak

Metode yang digunakan pada pengembangan perangkat lunak ini menggunakan model *waterfall*.

Menurut Rosa dan Shalahuddin (2015:28) metode *waterfall* ialah “yang menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurut dimulai dari analisis, design, pengkodean, pengujian, dan tahap pendukung(*support*)”.

Metode warterfall di bagi menjadi beberapa bagian menurut (Rosa Dan Shalahuddin,2014:29) yaitu:

1. Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak

Proses pengumpulan kebutuhan dilakukan secara intensif untuk mespesifikasikan kebutuhan perangkat lunak agar dapat dipahami perangkat lunak seperti apa yang di butuhkan oleh *user*. Pada tahap ini spesifikasi kebutuhan perangkat lunak perlu untuk didokumentasikan.

2. Desain

Desain perangkat lunak adalah proses multi langkah yang fokus pada desain pembuatan program perangkat lunak termasuk struktur data, arsitektur perangkat lunak, repretasi antarmuka, dan prosedur pengkodean. Pada Tahap ini design perangkat lunak yang dihasilkan perlu didokumentasikan.

3. Pembuatan kode program

Desain harus ditranslasikan ke dalam program perangkat lunak. Pada tahap ini penulis mulai mengimplementasikan dalam bentuk pengkodean dengan bahasa pemograman yg penulis gunakan.

4. Pengujian

Pengujian fokus pada perangkat lunak secara dari segi logik dan fungsional dan memastikan bahwa semua bagian telah di uji. Tahap ini dilakukan untuk meminimalisir kesalahan (*error*) serta memastikan *output* yang dihasilkan sesuai dengan keinginan.

5. pendukung (*support*) atau pemeliharaan (*mainntenance*)

tidak menutup kemungkinan sebuah perangkat lunak mengalami perubahan ketika sudah dikirimkan ke user.

B. Teknik pengumpulan Data

Teknik pengumpulan data yang digunakan oleh penulis dalam melakukan pengumpulan data untuk pembuatan TA adalah:

1. Pengamatan langsung (*Observasi*)

Proses pengamatan objek penelitian secara langsung di lapangan pada Baitul Maal Pondok Modern Munzalan Ashabul Yamin untuk dapat mengamati langsung aktivitas yang ada di Baitulmaal. Sehingga dapat di jadikan acuan dalam proses penyusunan Tugas Akhir.

2. Wawancara

Suatu bentuk metode riset dengan mengajukan beberapa pertanyaan terhadap pihak yang berperan penting pada objek penelitian penulis. Penulis melakukan wawancara secara langsung kepada Sona Mahendra selaku CS Head di Baitulmaal Pondok Modern Munzalan Ashabul Yamin pada tanggal 27 april 2017 dengan pertanyaan mengenai profil lembaga, program kerja, serta kegiatan dari lembaga Baitulmaal.

3. Studi Pustaka

Penulis mencari data dan fakta dengan mengkaji sumber-sumber pustaka yang berhubungan dengan baitul maal untuk mendapatkan referensi-referensi yang berhubungan dengan masalah-masalah yang di temui dalam penulisan Tugas Akhir ini dan pembuatan aplikasi tabungan qurban.

1.4. Ruang Lingkup

Di dalam penulisan tugas akhir ini, Penulis membahas tentang bagaimana membuat program aplikasi tabungan qurban berbasis web untuk mengelola data tabungan qurban secara online. dan nantinya Aplikasi ini terdiri dari dua halaman yaitu, halaman login nasabah yang dimana hak akses nasabah ialah dapat melihat total saldo tabungan serta menambah saldo tabungan dan halaman login admin memiliki hak akses yang dapat mengolah data admin, data nasabah, data qurban serta dapat mencetak laporan

Adapun *software* yang penulis gunakan dalam pembuatan website ini yaitu sublimetext, wampserver versi 2.0 dan google chrome . Dan bahasa pemograman yang penulis gunakan adalah HTML (Hyper Text Marckup language),CSS (Cascading Style Sheet), javasricpt dan PHP (Hypertext Preprocessor).

Adapun ruang lingkup yang akan dibahas dalam penulisan Laporan Penelitian ini adalah mengenai transaksi penyimpanan tabungan para nasabah tabungan qurban, informasi saldo nasabah serta fitur dan hak akses, dimana hak akses terdiri dari admin dan nasabah qurban.

1.5. Sistematika Penulisan

Untuk dapat mengetahui secara ringkas permasalahan dalam penulisan. Tugas Akhir ini maka digunakan sistematika penulisan yang bertujuan untuk mempermudah pembaca menelusuri dan memahami isi Tugas Akhir sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini meliputi pembahasan umum, maksud dan tujuan, metode penelitian, ruang lingkup serta sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisikan penjelasan mengenai konsep dasar sistem dan peralatan pendukung yang terdiri dari diagram arus data dan kamus data.

BAB III PEMBAHASAN

Bab ini berisikan masalah umum, tinjauan perusahaan, analisis kebutuhan, perancangan perangkat lunak, serta implementasi dan Pengujian unit.

BAB IV PENUTUP

Dalam bab ini berisikan garis besar penjelasan dari Tugas Akhir ini, kesimpulan yang didapat serta saran-saran untuk pengembangan sistem.