

BAB III

PEMBAHASAN

3.1. Tinjauan Perusahaan

Dalam tinjauan pada La Grande Mustafa ini dapat dilihat dari Visi dan Misi, sejarah perusahaan, struktur organisasi dan tugas pokok fungsi masing-masing bagian.

a. Visi

Menjadi busana muslim diterima masyarakat yang diwujudkan dalam kreatifitas.

b. Misi

1. Memasyarakatkan busana muslim.
2. Meningkatkan apresiasi masyarakat.
3. Menyediakan busana muslim berkualitas, membuka lapangan pekerjaan, dan sebagai sarana beribadah.
4. Menggunakan promosi melalui media cetak dan elektronik, *outboard* tema, *yellow pages*.

3.1.1. Sejarah Perusahaan

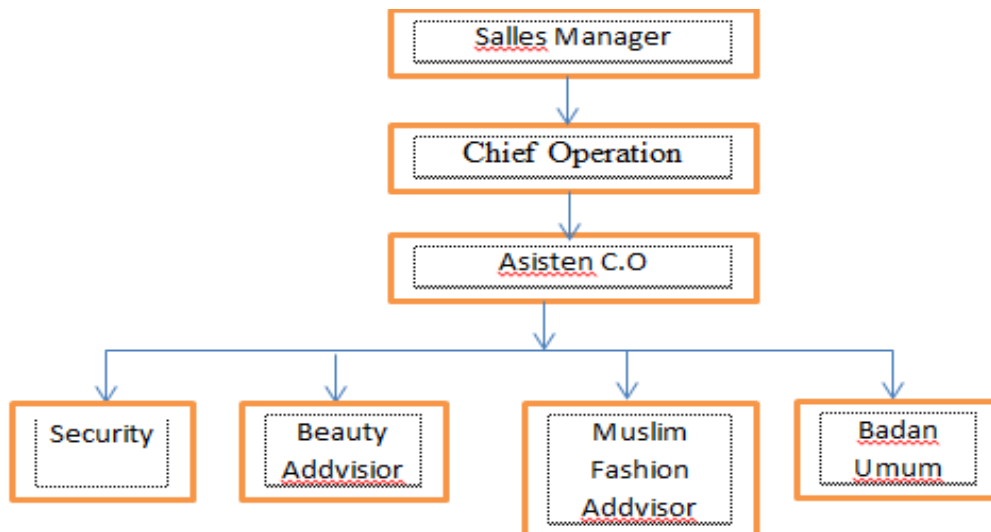
La Grande Mustafa yang berlokasi di di Jl. Sultan Abdurrahman no.67 pontianak, Kalimantan Barat.

Mustafa merupakan department store pertama di Pontianak yang menghadirkan berbagai brand fashion muslim terbesar di Indonesia. La Grande Mustafa melakukan *grand opening* pada tanggal 7 Maret 2015 untuk mendapatkan berbagai diskon dan penawaran menarik dari berbagai brand fashion muslim.

3.1.2. Struktur Organisasi dan Fungsi

Untuk mengelola perusahaan dengan baik dan optimal, terutama terhadap sumber daya manusia, perusahaan menerapkan manajemen yang diungkapkan dalam bentuk struktur organisasi merupakan sarana yang sangat penting untuk menjalankan fungsinya.

Adapun struktur organisasi ini sendiri dapat dikatakan sebagai suatu pola hubungan antara kedudukan dan peranan dalam suatu kerja sama bentuk struktur organisasi yang dimiliki La Grande Mustafa sebagai berikut.



Sumber: La Grande Mustafa

Gambar III. 1.
Struktur Organisasi La Grande Mustafa

A. Fungsi dan Tugas Pokok

- 1). Salles Manager : Membawahi 5 *store*, menepati pencapaian target penjualan, menyusun strategi penjualan.
- 2). Chief Operation: *Operasional store*, stretegi marketing berhubungan sama pihak ke-3, pencapaian target.

- 3). Asisten C.O: Mensupervisi bawahannya.
- 4). Muslim Fashion Addvisor : Pramuniaga (jualan).
- 5). Bagian Umum: Bersih-bersih.
- 6). Beauty Addvisor: Bertanggung jawab dalam bidang kosmetik.
- 7). Security: Menjaga keamanan

3.2. Analisa Kebutuhan

Dalam analisis yang telah dilakukan, maka dapat disimpulkan mempromosikan produk tidak hanya menggunakan facebook dan istagram saja memiliki sistem informasi sangat penting untuk mempromosikan dengan melalui jalur internet sehingga dapat diakses diseluruh dunia pada La Grande Mustafa

1. Kebutuhan Fungsional

Berdasarkan uraian maka kebutuhan yang dapat dianalisa, antara lain yaitu diperlukannya perancangan *database* agar dapat mengolah data secara efektif dan efisien.

a. Login

Dalam halaman login ini dapat memverifikasi halaman admin dan member dengan fitur *login* berdasarkan *username* dan *password*. Jika *username* dan *password* benar maka sistem akan membawa pengguna menuju ke halaman yang sesuai hak akses pengguna tersebut. Jika tidak maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan dan sistem gagal menampilkan halaman hak akses pengguna tersebut.

b. Home

Home adalah halaman utama saat *web* dibuka, pada tampilan admin terdapat beberapa fitur yaitu beranda, input barang, input kategori, input sub kategori, lihat member, lihat product, cek order, lihat pesanan, konfirmasi komentar, laporan, logout. Untuk halaman member, member dapat melihat fitur yaitu beranda, produk, shafura, mezora, kafa, member, hubungi.

c. Input

Pada halaman input barang digunakan admin untuk mengupload barang yang tersedia ditoko, input kategori digunakan admin untuk menambahkan brand yang bekerjasama dengan la grande Mustafa, input subkategori digunakan admin untuk menambahkan produk yang tersedia ditoko.

2. Kebutuhan Non Fungsional

Kebutuhan non fungsional yang mendukung kelancaran sistem ini diidentifikasi sebagai berikut:

a. Perangkat Keras (*Hardware*)

Yaitu semua peralatan yang dapat membantu agar aplikasi dapat berjalan dengan baik untuk menampilkan dan menjalankan *website*.

Adapun perangkat keras yang diperlukan adalah sebagai berikut:

1. CPU (*Central Processing Unit*)

- a. Processor : 1.86 GHz
- b. Memory : 2.00 GB
- c. Hardisk : 500 GB

- | | | |
|--------------------|---|--------------------|
| 2. <i>Monitor</i> | : | 14 (1366x768) |
| 3. <i>Keyboard</i> | : | 82 keys |
| 4. <i>Mouse</i> | : | Optical / Touchpad |
| 5. <i>Printer</i> | : | Inkjet Printer |
| 6. <i>Mouse</i> | : | Optical / Touchpad |
| 7. <i>Printer</i> | : | Inkjet Printer |

b. Perangkat Lunak (*Software*)

Perangkat lunak merupakan bagian dari komputer yang berisi perintah-perintah yang menghubungkan perangkat lunak yang digunakan untuk pembuatan aplikasi ini harus sesuai dengan yang diperlukan. Adapun perangkat lunak yang diperlukan sebagai berikut:

- | | | |
|-----------------------|---|---------------------|
| 1. Sistem Operasi | : | Windows 7 Ultimate |
| 2. <i>Web Server</i> | : | WampServer 2.0 |
| a. Apache | : | Apache 2.2.17 |
| b. MySQL | : | MySQL 5.0.7 |
| c. PHP | : | PHP 5.3.5 |
| 3. <i>Web Browser</i> | | |
| a. Mozilla Firefox | : | Versi 38.0.5 |
| b. Google Chrome | : | Versi 43.02357.124. |

3. Sumber Daya Manusia (*Brainware*)

Admin merupakan pengguna yang diberikan hak akses pengoperasian sistem informasi dalam hal penggunaan *database*, baik itu penambahan, produk,

detail produk, stok produk, penambahan sub kategori, cek kode booking sedangkan member hanya dapat melihat produk, detail produk, stok produk

3.3. Perancangan Perangkat Lunak

Dalam perancangan perangkat lunak meliputi rancangan antar muka dan rancangan basis data.

3.3.1. Rancangan Antar Muka

1. Halaman depan Beranda
- A. Rancangan Antar Muka Beranda

Rancangan antar muka beranda digunakan member untuk melihat semua produk dan detail produk yang tersedia.

Header							
Beranda	Produk	Shafira	Mezora	Kaffa	Member	Hubungi	SyaratKetentuan
Login Member Username xxx Password xxx Submit		Later Products zzz zzz zzz zzz				xxx xxx	

B. Rancangan Antar Muka Halaman Produk

Rancangan antar muka halaman produk digunakan member untuk melihat semua gambar produk yang tersedia ditoko.

Header							
Beranda	Produk	Shafira	Mezora	Kaffa	Member	Hubungi	SyaratKetentuan
Login Member Username xxx Password xxx Submit						xxx	
		Foto Produk				cari xxx	
		zzz		zzz			
		zzz		zzz			
		zzz		zzz			
		Footer					

Sumber: Hasil Penelitian

Gambar III.3.

Rancangan antar muka halaman produk

C. Rancangan Antar Muka Shafira

Rancangan antar muka shafira adalah salah satu brand yang bekerjasama dengan la grande Mustafa yang digunakan member untuk melihat semua produk shafira yang tersedia.

Header							
Beranda	Produk	Shafira	Mezora	Kaffa	Member	Hubungi	SyaratKetentuan
Login Member Username xxx Password xxx Submit						cari xxx	
		Info Produk				cari xxx	
		zzz		zzz			
		zzz		zzz			
		zzz		zzz			

Footer

Sumber: Hasil Penelitian

Gambar III. 4.
Rancangan antar muka shafira

D. Rancangan Antar Muka Halaman Mezora

Rancangan antar muka halaman mezora adalah salah satu brand yang bekerjasama dengan la grande Mustafa yang digunakan member untuk melihat semua produk mezora yang tersedia.

Header							
Beranda	Produk	Shafira	Mezora	Kaffa	Member	Hubungi	SyaratKetentuan
Login Member Username xxx Password xxx Submit						cari xxx	
		Info Produk				cari xxx	
		zzz		zzz			
		zzz		zzz			
		zzz		zzz			
Footer							

Sumber: Hasil Penelitian

Gambar III.5.
Rancangan antar muka halaman mezora

E. Rancangan Antar Muka Kaffa

Rancangan antar muka halaman kaffa adalah salah satu brand yang bekerjasama dengan la grande Mustafa yang digunakan member untuk melihat semua produk kaffa yang tersedia.

Header							
Beranda	Produk	Shafira	Mezora	Kaffa	Member	Hubungi	SyaratKetentuan
Login Member Username xxx Password xxx Submit		Info Produk zzz zzz zzz zzz zzz			cari xxx cari xxx		
Footer							

Sumber: Hasil Penelitian

Gambar III. 6.
Rancangan antar muka halama kaffa

F. Rancangan Antar Muka Halaman Member

Rancangan antar muka halaman member digunakan konsumen untuk mendaftar menjadi member agar bisa melihat produk dan memesan produk yang tersedia.

Header		
Beranda	Produk	Shafira Mezora Kaffa Member Hubungi SyaratKetentuan
categorys xxx xxx Login Member Username xxx Password xxx Submit	For Login User Email Password Daftar Member Nama Alamat Telp Gender Kota	cari xxx cari xxx
Footer		

Sumber: Hasil Penelitian

Gambar III. 7.

Rancangan antar muka halaman member

G). Rancangan Antar Muka Halaman Hubungi

Rancangan antar muka halaman hubungi digunakan member untuk berkomunikasi dengan pihak toko

Header							
Beranda	Produk	Shafira	Mezora	Kaffa	Member	Hubungi	SyaratKetentuan
Login Member Username xxx Password xxx Submit						cari xxx	
		Info				cari xxx	

Footer

Sumber: Hasil Penelitian

Gambar III. 8.
Rancangan antar muka halaman hubungi

H. Rancangan Antar Muka Halaman Syarat Ketentuan

Rancangan antar muka halaman syarat ketentuan adalah peraturan pemesanan yang ada di Laa Grande Mustafa

Header							
Beranda	Produk	Shafira	Mezora	Kaffa	Member	Hubungi	SyaratKetentuan
Login Member Username xxx Password xxx Submit						cari xxx	
		Info				cari xxx	
Footer							

Sumber: Hasil Penelitian

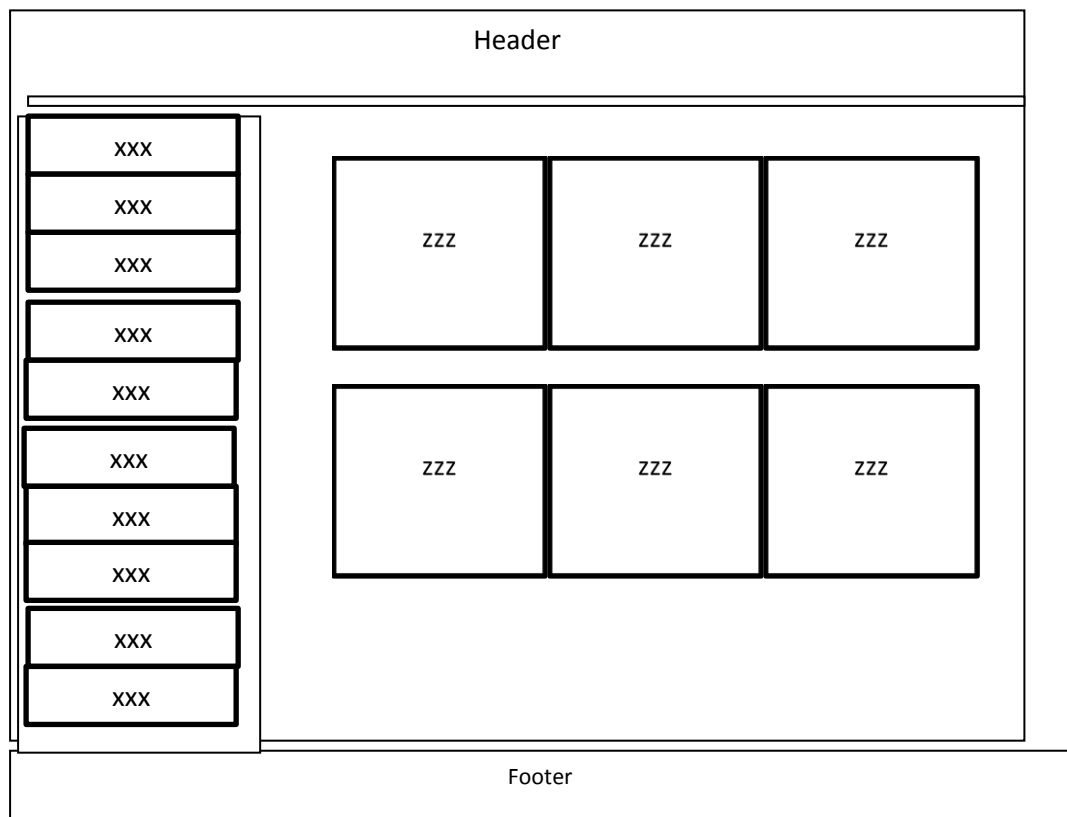
Gambar III. 9.

Rancangan antar muka halaman syarat ketentuan

2. Tampilan halaman Admin

A. Rancangan Antar Muka Beranda

Rancangan antar muka beranda digunakan admin untuk melihat seluruh produk yang sudah di upload



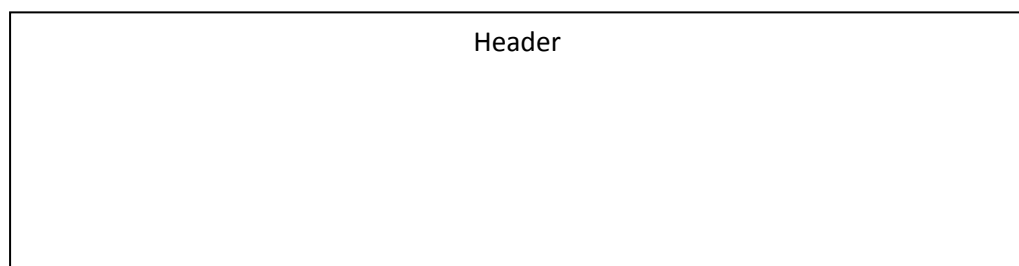
Sumber: Hasil Penelitian

Gambar III. 10.

Rancangan antar muka halaman Beranda

B. Rancangan Antar Muka Input Barang

Rancangan antar muka input barang digunakan admin untuk mengupload barang yang tersedia



xxx	Kategori	xxx	Lihat Barang
xxx	Kode Barang	xxx	
xxx	Nama Barang	xxx	
xxx	Gambar	Tampilan Depan	xxx
xxx		Tampilan Depan	xxx
xxx	Keterangan	xxx	
xxx			
xxx			
xxx			
xxx	Harga	xxx	
xxx	Ukuran	xxx	
xxx	Warna	xxx	
xxx	Stock	xxx	
	Simpan	Batal	
Footer			

Sumber: Hasil Penelitian

Gambar III. 11.

Rancangan antar muka halaman Input Barang

A. Rancangan Antar Muka Input Kategori

Rancangan antar muka input kategori digunakan admin untuk menambahkan brand yang bekerjasama dengan La Grande Mustafa

Header

xxx	Tambah Kategori xxx xxx <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>Kategori</th> <th>Aksi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>xxx</td> <td>xxx</td> <td>xxx</td> </tr> <tr> <td>xxx</td> <td>xxx</td> <td>xxx</td> </tr> <tr> <td>xxx</td> <td>xxx</td> <td>xxx</td> </tr> </tbody> </table>	No	Kategori	Aksi	xxx	xxx	xxx	xxx	xxx	xxx	xxx	xxx	xxx
No		Kategori	Aksi										
xxx		xxx	xxx										
xxx		xxx	xxx										
xxx		xxx	xxx										
xxx													
xxx													
xxx													
xxx													
xxx													
xxx													
xxx													
xxx													

Sumber: Hasil Penelitian

Gambar III.12.
Rancangan antar muka halaman Input Kategori

B. Rancangan Antar Muka Input Sub Kategori

Rancangan antar muka input sub kategori digunakan admin untuk menambahkan produk yang ada di setiap-setiap kategori.

Header

xxx	Tambah Sub Kategori xxx xxx xxx xxx												
xxx													
xxx													
xxx													
xxx													
xxx													
xxx	<table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>Kategori</th> <th>Aksi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>xxx</td> <td>xxx</td> <td>xxx</td> </tr> <tr> <td>xxx</td> <td>xxx</td> <td>xxx</td> </tr> <tr> <td>xxx</td> <td>xxx</td> <td>xxx</td> </tr> </tbody> </table>	No	Kategori	Aksi	xxx	xxx	xxx	xxx	xxx	xxx	xxx	xxx	xxx
No		Kategori	Aksi										
xxx		xxx	xxx										
xxx		xxx	xxx										
xxx		xxx	xxx										
xxx													
xxx													
xxx													
xxx													
xxx													

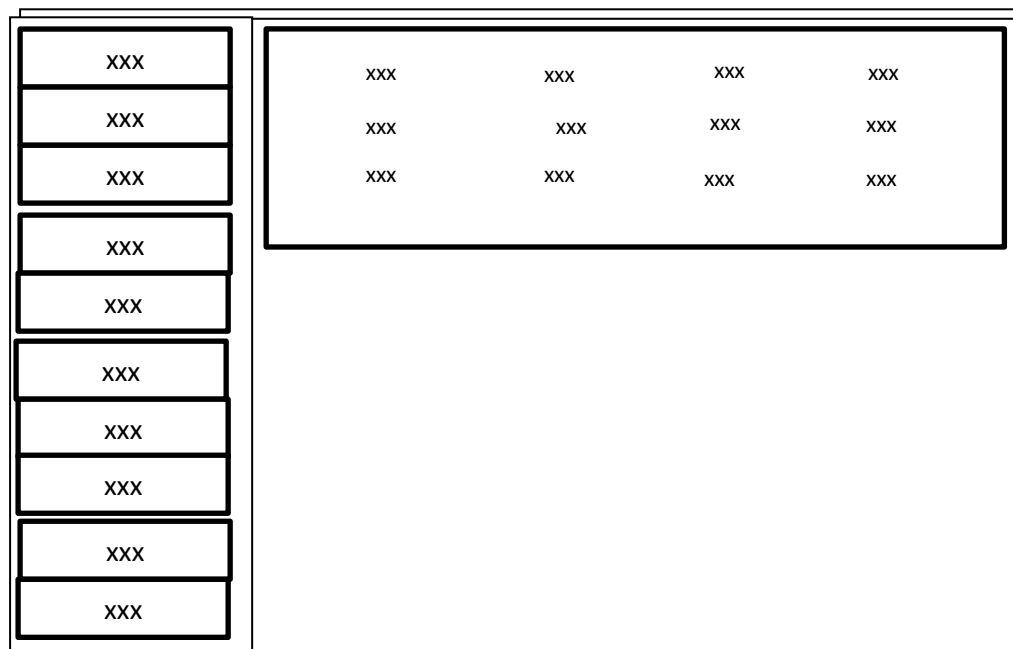
Sumber: Hasil Penelitian

Gambar III.13.
Rancangan antar muka halaman Input Sub Kategori

C. Rancangan Antar Muka Lihat Member

Rancangan antar muka lihat member digunakan admin untuk melihat siapa saja yang telah terdaftar menjadi member.

Header

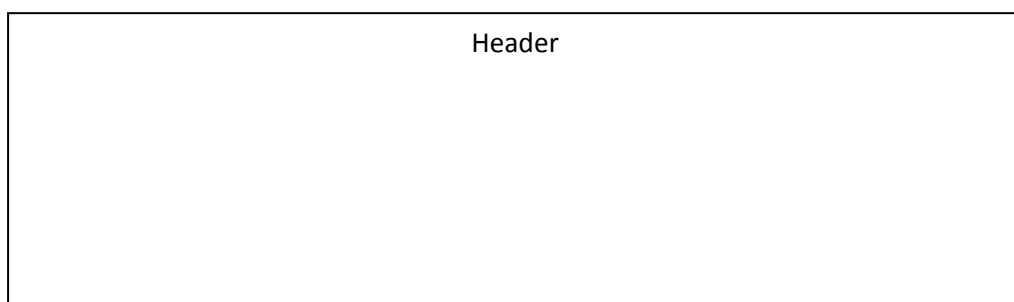


Sumber: Hasil Penelitian

Gambar III.14.
Rancangan antar muka halaman Lihat Member

D. Rancangan Antar Muka Lihat Product

Rancangan antar muka antar product digunakan admin untuk mengubah, menambahkan, atau mengedit produk yang tersedia.



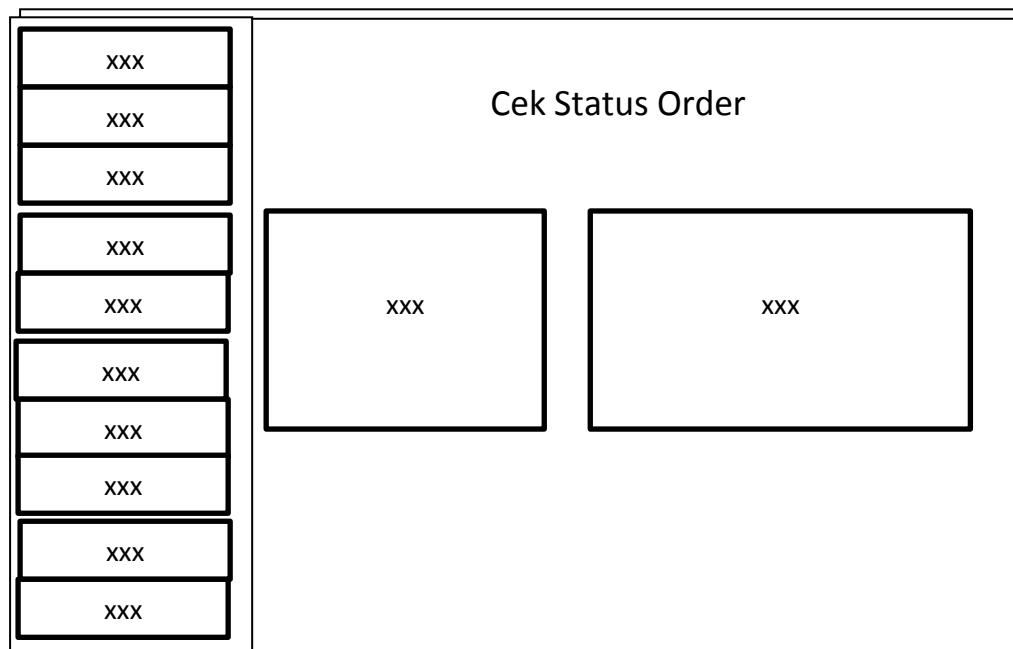
XXX	Tambah Barang Baru <table border="1"> <tr> <td>xxx</td> <td>xxx</td> <td>xxx</td> <td>xxx</td> </tr> <tr> <td>xxx</td> <td>xxx</td> <td>xxx</td> <td>xxx</td> </tr> <tr> <td>xxx</td> <td>xxx</td> <td>xxx</td> <td>xxx</td> </tr> </table>	xxx	xxx	xxx	xxx	xxx	xxx	xxx	xxx	xxx	xxx	xxx	xxx
xxx		xxx	xxx	xxx									
xxx		xxx	xxx	xxx									
xxx		xxx	xxx	xxx									
XXX													
XXX													
XXX													
XXX													
XXX													
XXX													
XXX													
XXX													

Sumber: Hasil Penelitian

Gambar III.13.
Rancangan antar muka halaman Lihat Product

G. Rancangan Antar Muka Cek Order

Rancangan antar muka cek order digunakan admin untuk mengecek konsumen bahwa telah memesan barang.



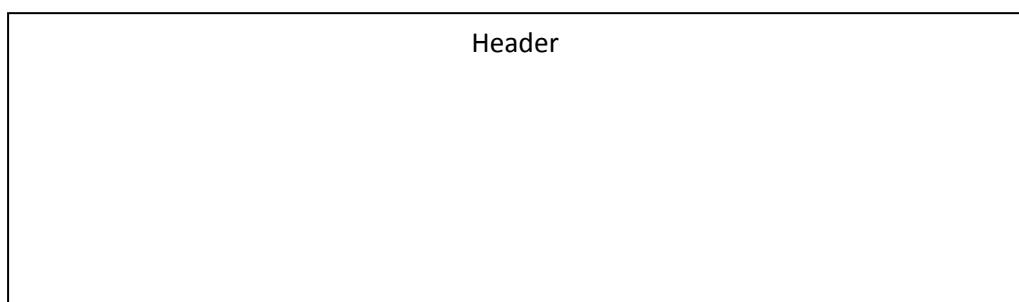
Sumber: Hasil Penelitian

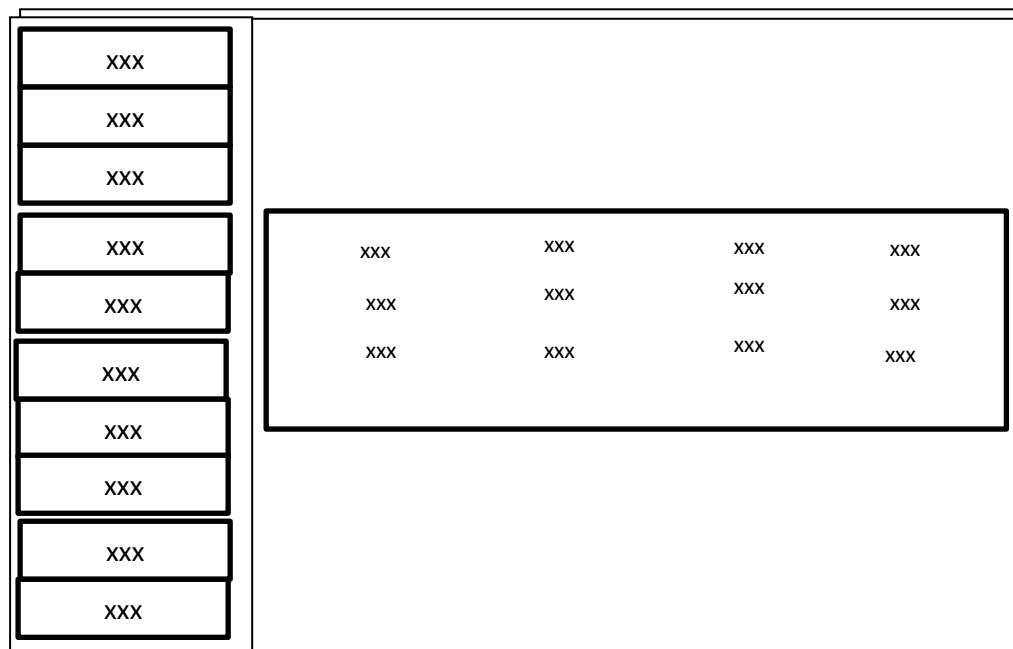
Gambar III.16.

Rancangan antar muka halaman Cek Order

H. Rancangan Antar Muka Lihat Pesanan

Rancangan antar muka lihat pesanan digunakan admin untuk melihat daftar siapa saja yang telah memesan produk.





Footer

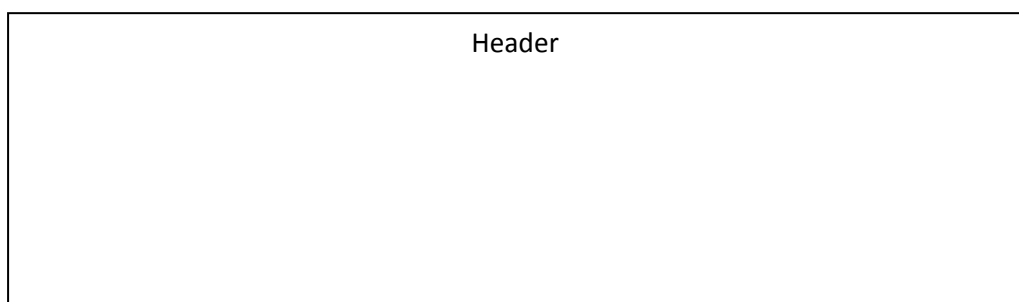
Sumber: Hasil Penelitian

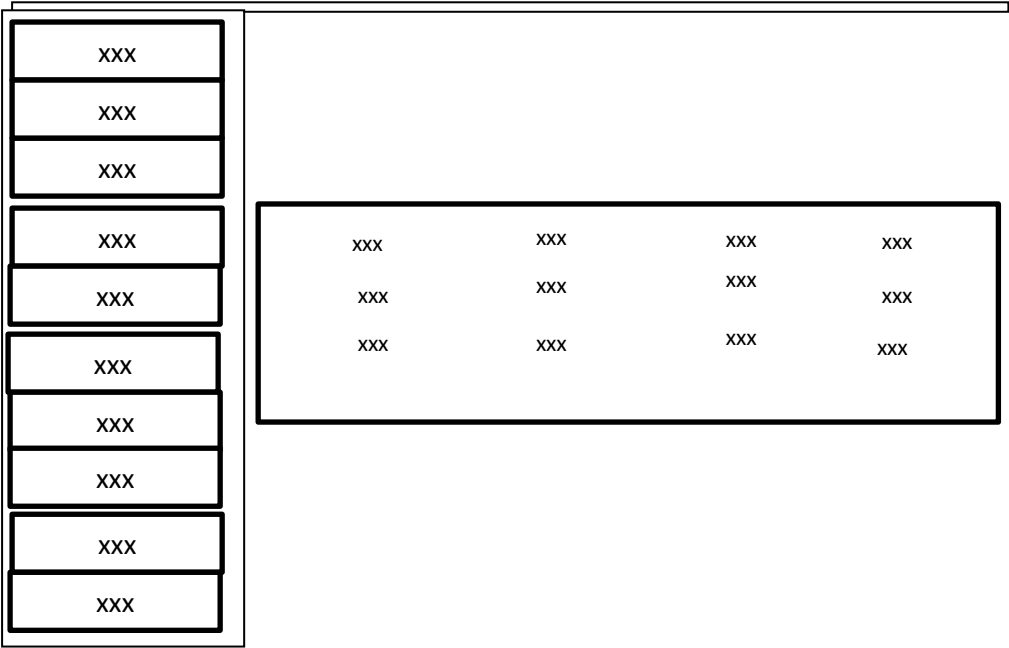
Gambar III.17.

Rancangan antar muka halaman Lihat Pesanan

I. Rancangan Antar Muka Konfirmasi Komentar

Rancangan antar muka konfirmasi komentar digunakan admin untuk berkomunikasi admin dengan member dan sebagai tempat admin melihat saran dan kritik dari konsumen.





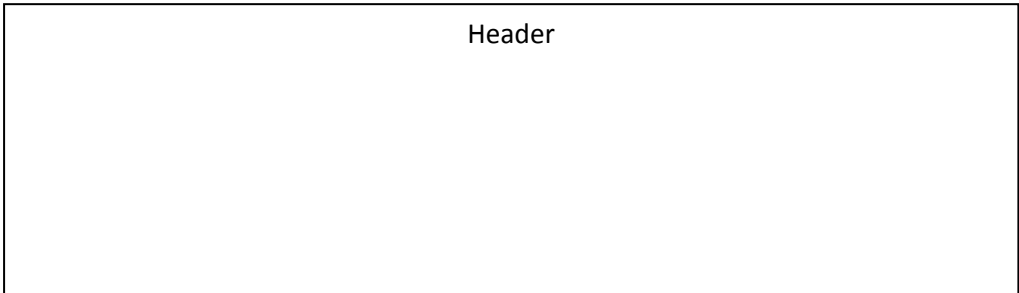
Footer

Sumber: Hasil Penelitian

Gambar III.18.
Rancangan antar muka halaman Konfirmasi Komentar

J. Rancangan Antar Muka Laporan

Rancangan antar muka laporan digunakan admin untuk melihat rincian, stok produk yang tersedia.



xxx			
xxx	xxx		
xxx			
xxx			
xxx	xxx	xxx	xxx
xxx	xxx	xxx	xxx
xxx	xxx	xxx	xxx
xxx			
xxx			
xxx			
xxx			
xxx			

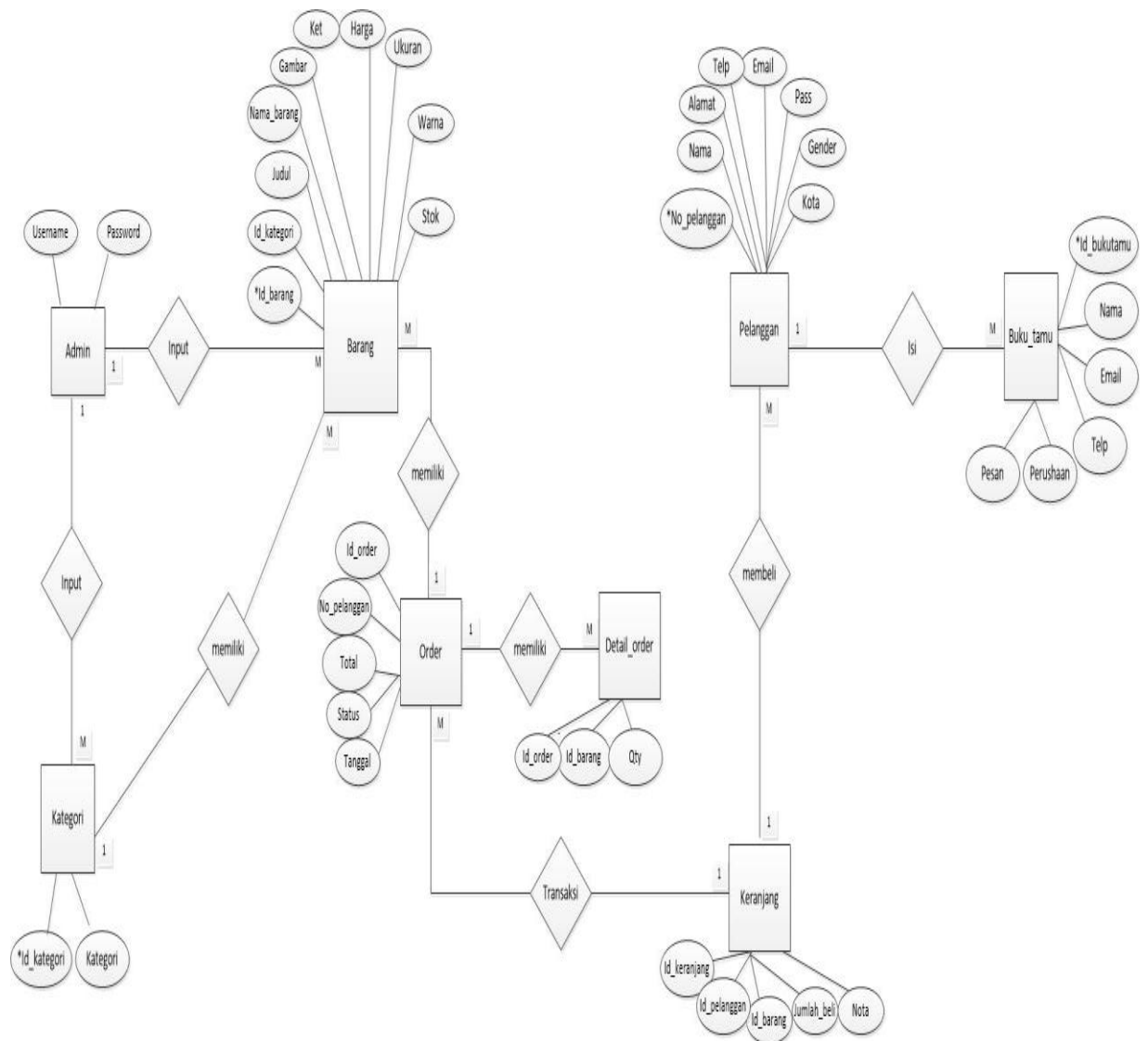
Sumber: Hasil Penelitian

Gambar III.19.
Rancangan antar muka halaman Laporan

3.3.2. Basis Data

Perancangan basis data menghasilkan pemetaan tabel-tabel yang digambarkan dalam ERD (*Entity Relationship Diagram*) dan LRS (*Logical Relational Structure*) seperti di bawah ini:

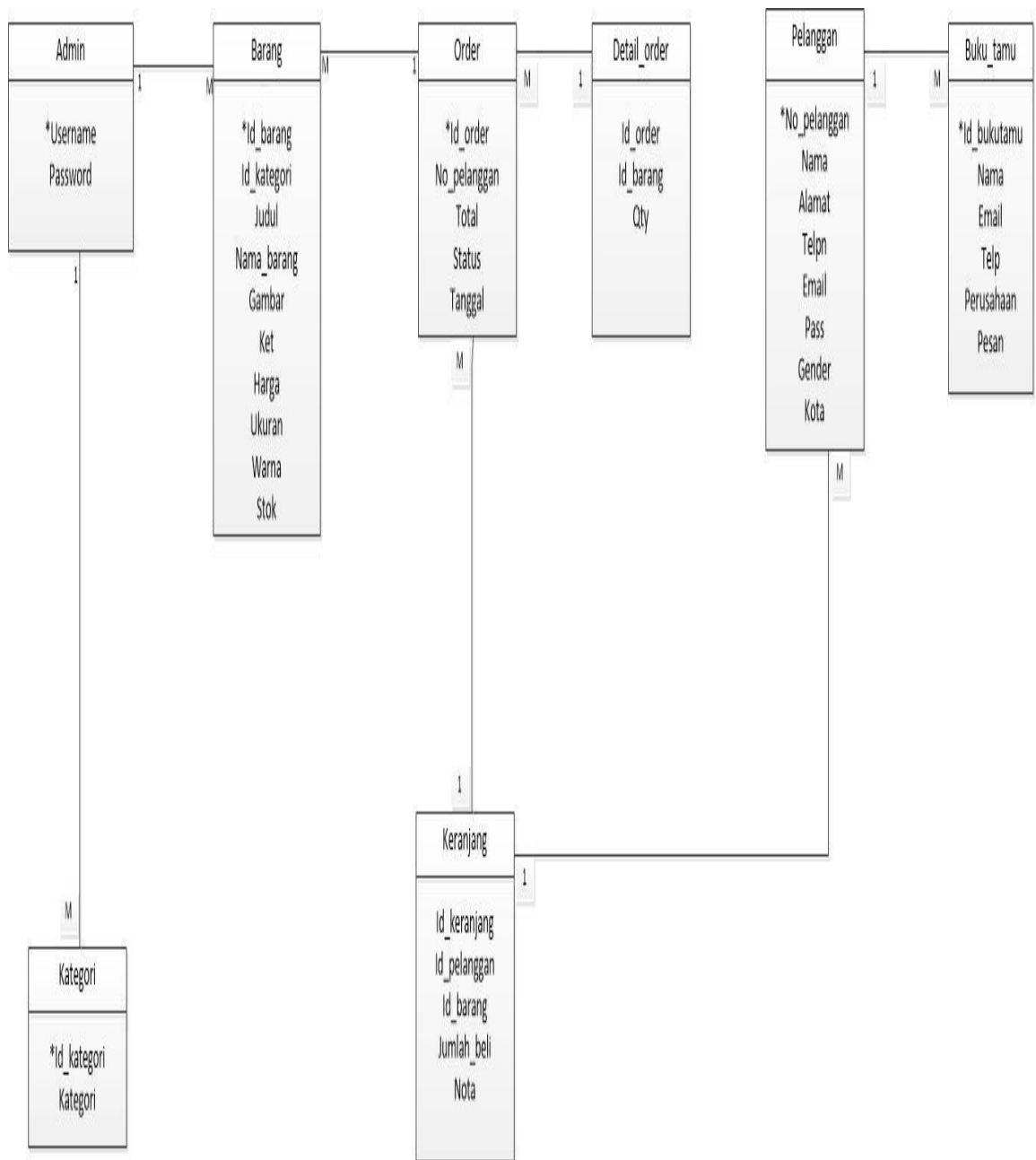
A. Entity Relationship Diagram



Sumber: Hasil Penelitian

Gambar III. 20.
Entity Relationship Diagram

B. Logical Relational Structure



Sumber: Hasil Penelitian

Gambar III.21.
Logical Relational Structure

C. Spesifikasi File

Dalam spesifikasi *file* menjelaskan tentang *file* atau tabel yang terbentuk dari transformasi ERD. File-file ini tersimpan pada “tugas_akhir” dengan parameter-parameter sebagai berikut:

1. Spesifikasi *File Admin*

Nama File	: admin
Akronim	: Admin
Fungsi	: Sebagai tempat login untuk mengakses halaman
Tipe File	: <i>File Master</i>
Organisasi File	: <i>Indexed Sequential</i>
Akses File	: Random
Media	: Harddisk
Panjang record	: 60
Software	: MySQL

Tabel III. 1.

Spesifikasi *File Admin*

No	Elemen Data	Tipe	Size	Ket
1	Username	Varchar	30	
2	Password	Varchar	30	

Sumber: Hasil Penelitian

2. Spesifikasi *File Barang*

Nama File	: Barang
Akronim	: barang
Fungsi	: Untuk memberi informasi barang baru

Tipe File : *File Master*

Organisasi File : *Indexed Sequential*

Akses File : Random

Media : Harddisk

Panjang record : 121

Kunci Field : id_barang

Software : MySQL

Tabel III. 2.
Spesifikasi *File* Barang

No	Elemen Data	Tipe	Size	Ket
1	id_barang	Int	5	<i>Primary key</i>
2	id_kategori	Int	5	
3	id_sub	Int	3	
3	Judul	Varchar	30	
4	nama_barang	Varchar	30	
5	Gambar	Varchar	30	
6	Ket	Text		
7	Harga	Double		

8	Ukuran	Varchar	8	
9	Warna	Varchar	20	
10	Stok	Int	20	

Sumber: Hasil Penelitian

3. Spesifikasi *File* Buku Tamu

Nama File : Buku Tamu

Akronim : buku_tamu

Fungsi : Untuk menyimpan buku tamu

Tipe File : File Master

Organisasi File : *Indexed Sequential*

Akses File : Random

Media : Harddisk

Panjang record : 211

Kunci Field : id_bukutamu

Software : MySQL

Tabel III. 3.

Spesifikasi *File* Buku Tamu

No	Elemen Data	Tipe	Size	Ket
1	id_barang	Int	11	<i>Primary key</i>
2	Nama	Varchar	50	

3	Email	Varchar	50	
4	Phone	Varchar	50	
5	Perusahaan	Varchar	50	
6	Message	Text		

Sumber: Hasil Penelitian

4. Spesifikasi *File* Detail Order

Nama File : Detail Order

Akronim : detail_order

Fungsi : Untuk melihat detail order produk

Tipe File : File Master

Organisasi File : *Indexed Sequential*

Akses File : Random

Media : Harddisk

Panjang record : 36

Software : MySQL

Tabel III. 4.

Spesifikasi Detail Order

No	Elemen Data	Tipe	Size	Ket
1	id_order	Varchar	20	
2	id_barang	Int	5	
3	Qty	Int	11	

Sumber: Hasil Penelitian

5. Spesifikasi *File* Kategori

Nama File	: Kategori
Akronim	: kategori
Fungsi	: Untuk melihat kategori produk
Tipe File	: File Master
Organisasi File	: <i>Indexed Sequential</i>
Akses File	: Random
Media	: Harddisk
Panjang record	: 25
Kunci Field	: id_kategori
Software	: MySQL

Tabel III. 5.
Spesifikasi *File* Kategori

No	Elemen Data	Tipe	Size	Ket
1	id_kategori	Int	5	<i>Primary key</i>
2	Kategori	Varchar	20	

Sumber: Hasil Penelitian

6. Spesifikasi *File* Keranjang

Nama File	: Keranjang
Akronim	: keranjang
Fungsi	: Untuk menyimpan produk yang ingin dibeli
Tipe File	: File Master

Organisasi File : *Indexed Sequential*

Akses File : Random

Media : Harddisk

Panjang record : 45

Kunci Field : id_keranjang

Software : MySQL

Tabel III. 6.
Spesifikasi *File* Keranjang

No	Elemen Data	Tipe	Size	Ket
1	id_keranjang	Int	5	<i>Primary key</i>
2	no_pelanggan	Int	5	
3	id_barang	Int	5	
4	Jumlahbeli	Int	10	
5	Nota	Varchar	20	

Sumber: Hasil Penelitian

7. Spesifikasi *File* Order

Nama File : Order

Akronim : order

Fungsi : Untuk melihat order produk

Tipe File : File Master

Organisasi File : *Indexed Sequential*

Akses File : Random

Media : Harddisk

Panjang record : 80

Software : MySQL

Tabel III. 7.
Spesifikasi *File Order*

No	Elemen Data	Tipe	Size	Ket
1	id_order	Varchar	20	
2	no_pelanggan	Int	50	
3	Total	Int	10	
4	Status	Enum		
5	Tanggal	Date		

Sumber: Hasil Penelitian

8. Spesifikasi *File* Pelanggan

Nama File : Pelanggan

Akronim : pelanggan

Fungsi : Untuk menyimpan data pelanggan

Tipe File : File Master

Organisasi File : *Indexed Sequential*

Akses File : Random

Media : Harddisk

Panjang record : 160

Kunci Field : no_pelanggan

Software : MySQL

Tabel III. 8.
Spesifikasi *File* Pelanggan

No	Elemen Data	Tipe	Size	Ket
1	no_pelanggan	Int	5	Primary key
2	Nama	Varchar	50	
3	Alamat	Text		
4	Telp	Varchar	15	
5	Email	Varchar	30	
6	Pass	Varchar	30	
7	Gender	Enum		
8	Kota	Varchar	30	

Sumber: Hasil Penelitian

9. Spesifikasi *File* Sub Menu

Nama File : Sub Menu

Akronim : sub_menu

Fungsi : Untuk mengetahui daftar menu produk

Tipe File : File Master

Organisasi File : *Indexed Sequential*

Akses File : Random

Media : Harddisk

Panjang record : 108
Kunci Field : id_sub
Software : MySQL

Tabel III. 9.
Spesifikasi *File Sub Menu*

No	Elemen Data	Tipe	Size	Ket
1	Id_sub	Int	3	<i>Primary key</i>
2	Id_kategori	Int	5	
3	Nama_sub	Varchar	100	

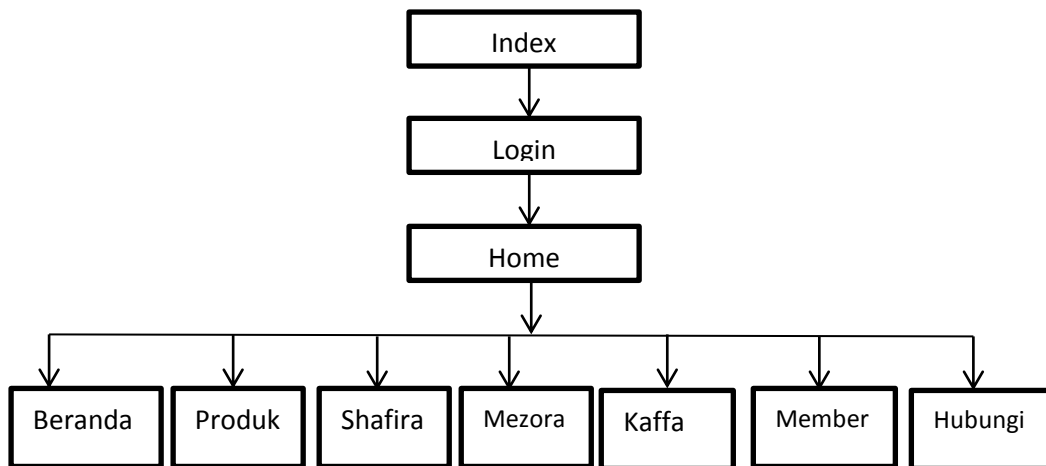
Sumber: Hasil Penelitian

3.3.3. Rancangan Struktur Navigasi

Struktur navigasi yang digunakan penulis dalam rancangan aplikasi *web* ini yaitu navigasi *nonlinear*. Adapun struktur navigasi yang terdapat dalam halaman admin dan struktur navigasi halaman member.

A. Struktur Navigasi Pengguna (*user*)

Penulis membuat struktur navigasi pengguna untuk membuat sebuah gambar agar mempermudah pengguna dalam melihat isi web ini. Selain itu fungsi dari struktur navigasi ini adalah membuat rincian umum mengenai isi dalam suatu website yang telah dibuat.

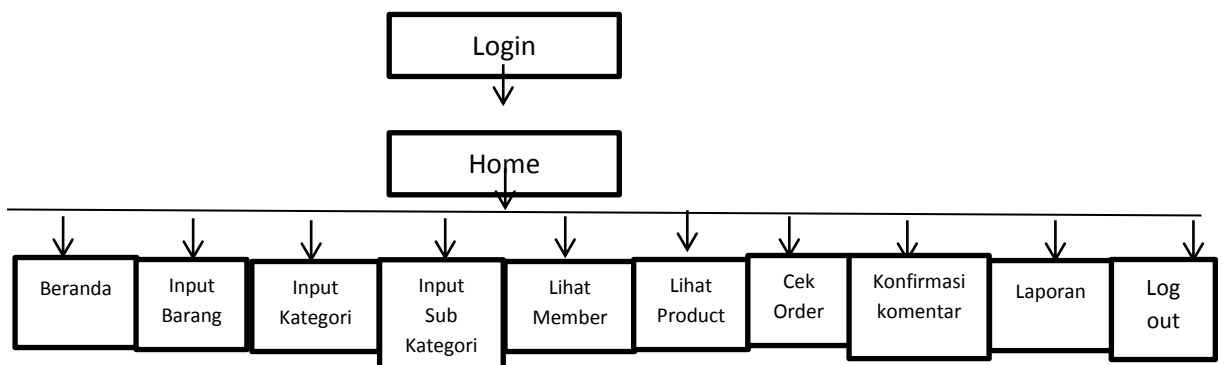


Sumber: Hasil Penelitian

Gambar III.22.
Struktur Navigasi Pengguna (*user*)

B. Struktur Navigasi Halaman Admin

Pada struktur halaman admin penulis membuat sebuah gambar agar admin dapat melihat



Sumber: Hasil Penelitian

Gambar III.23.
Struktur Navigasi Admin

3.4. Implementasi dan Pengujian Unit

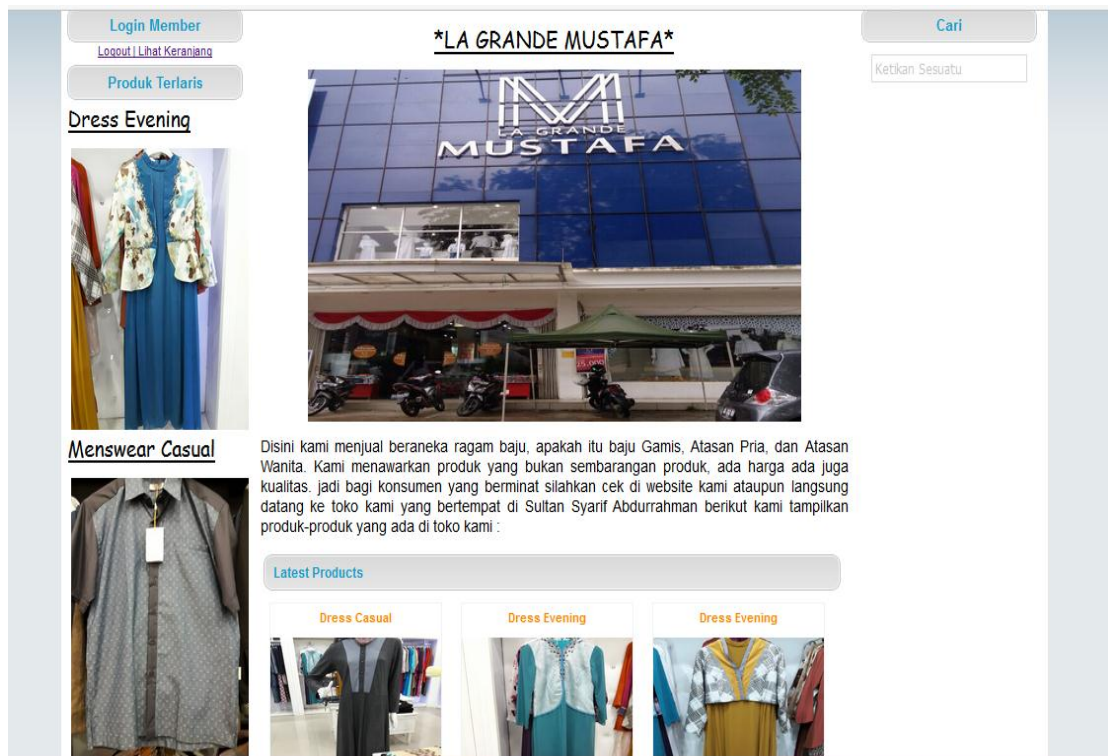
3.4.1. Implementasi

A. Implementasi Rancangan Antar Muka

Adapun implementasi antar muka berdasarkan hasil rancangan antar muka yang terdapat di dalam aplikasi *web* di Laa Grande Mustafa Pontianak adalah sebagai berikut:

1) Implementasi Antar Muka Beranda

Halaman Beranda ini akan digunakan untuk melihat tampilan depan dan semua produk yang ada di La Grande Mustafa beserta keterangannya .



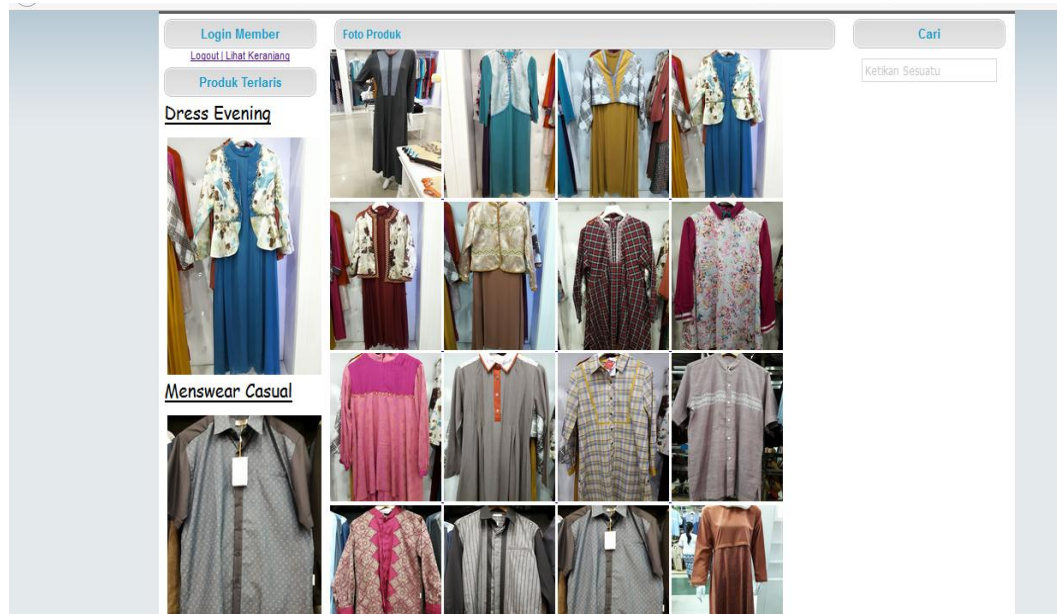
Sumber: Hasil Penelitian

Gambar III.24.

Implementasi Antar Muka Beranda

2) Implementasi Antar Muka Produk

Halaman Produk ini akan digunakan untuk melihat semua tampilan produk yang tersedia.



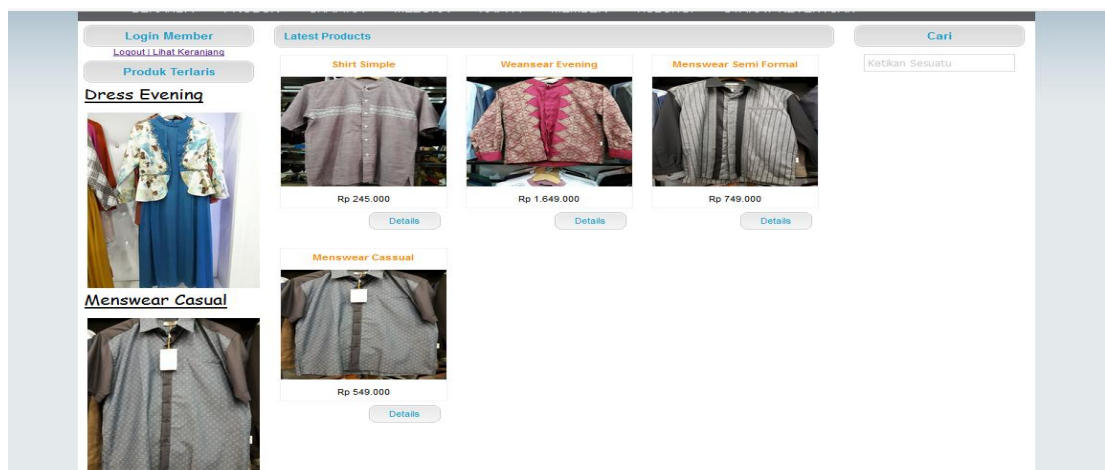
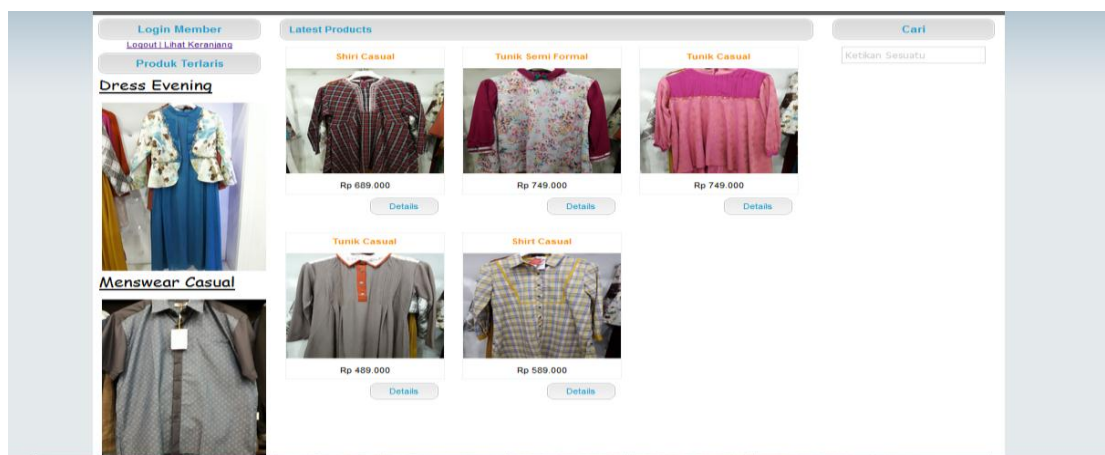
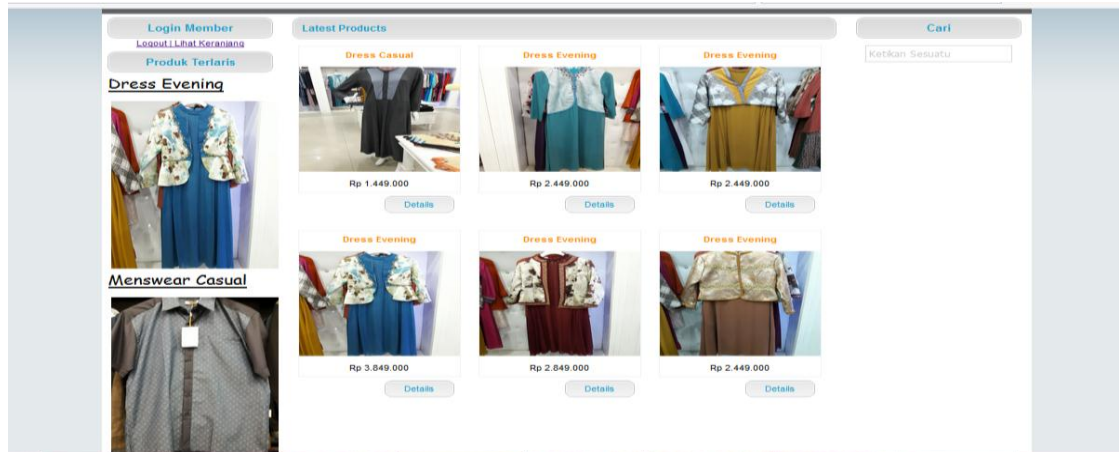
Sumber: Hasil Penelitian

Gambar III.25.

Implementasi Antar Muka Produk

3) Implementasi Antar Muka Halaman Shaffira

Halaman Shaffira digunakan untuk melihat produk dan macam-macam kategori yaitu gamis, atasan wanita, dan atasan pria.

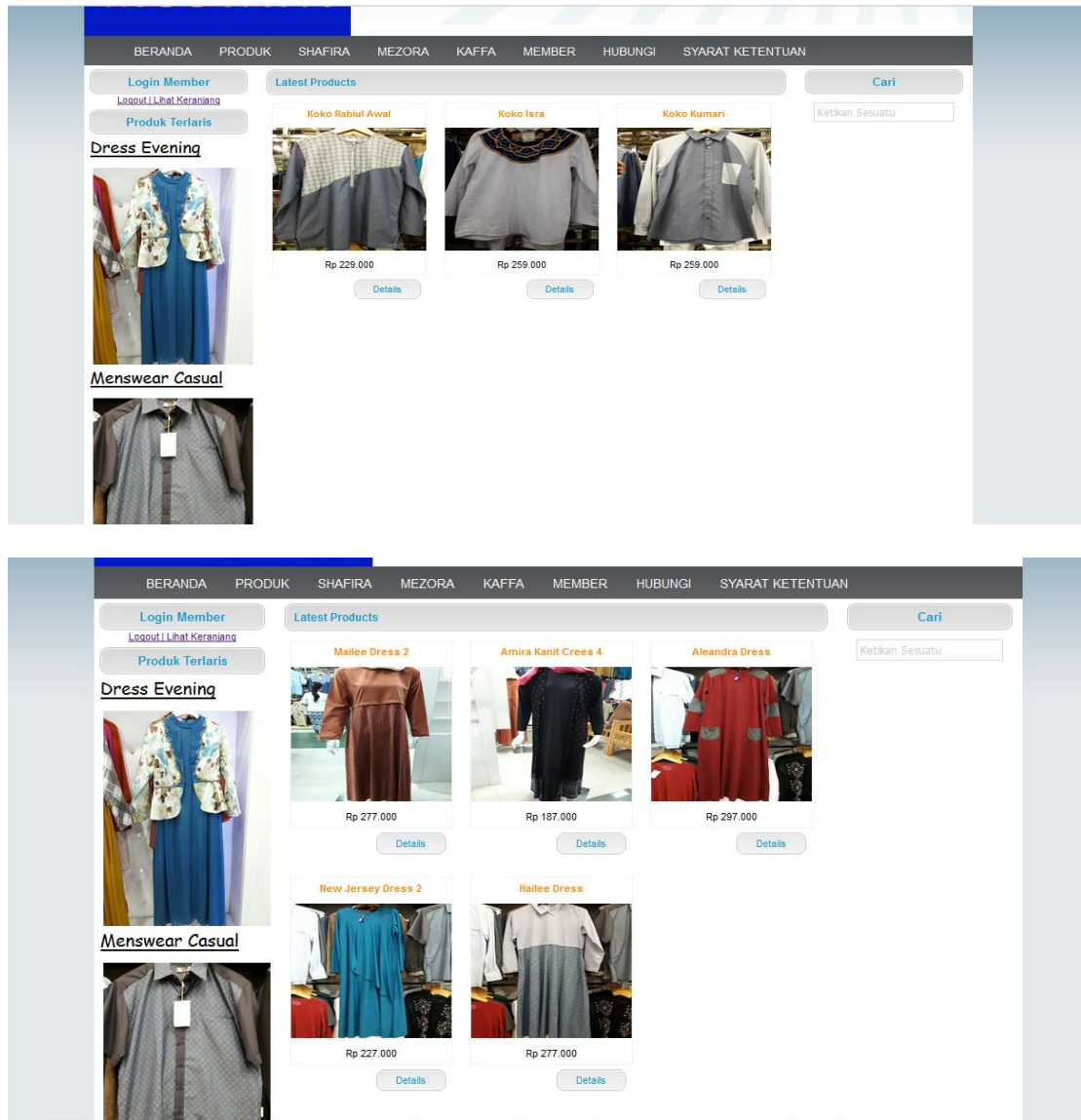


Sumber: Hasil Penelitian

Gambar III.26.
Implementasi Antar Muka Shaffira

4) Implementasi Antar Muka Mezora

Halaman mezora digunakan untuk melihat produk dan macam-macam kategori yaitu gamis, dan atasan pria.

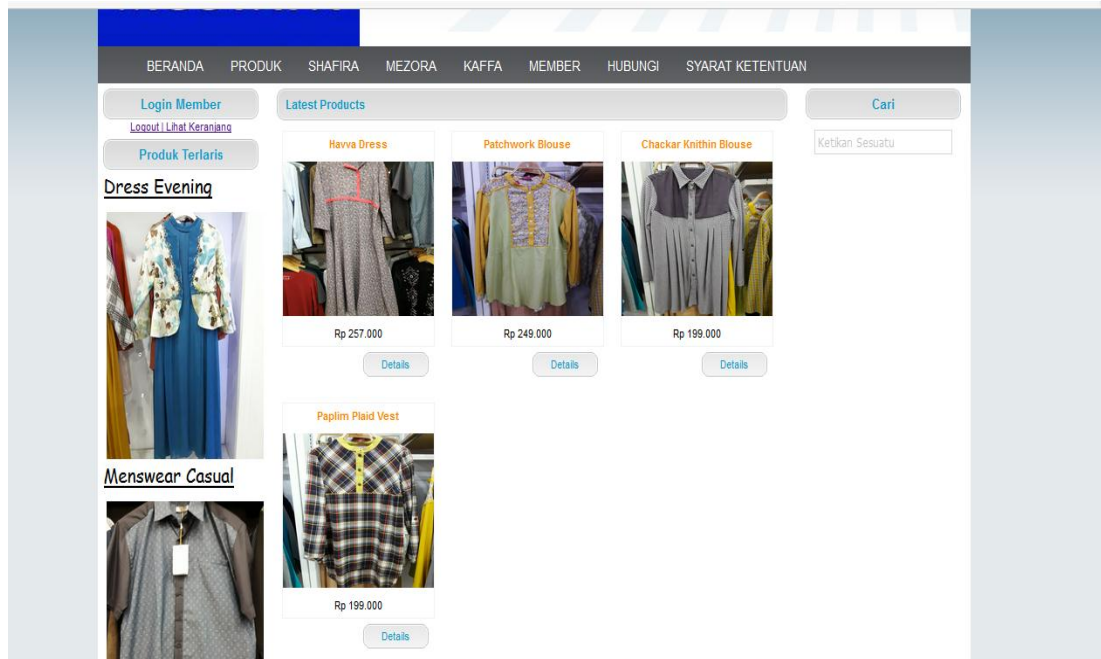


Sumber: Hasil Penelitian

Gambar III.27.
Implementasi Antar Muka Mezora

5) Implementasi Antar Muka Kaffa

Halaman kaffa digunakan untuk melihat produk dan macam-macam kategori yaitu atasan wanita.



Sumber: Hasil Penelitian

Gambar III.28.

Implementasi Antar Muka Kaffa

6) Implementasi Antar Muka Member

Halaman member digunakan untuk pendaftaran agar bisa masuk ke halaman web dan bisa memboking produk yang di inginkan



Sumber: Hasil Penelitian

Gambar III.27.

Implementasi Antar Muka Member

7) Implementasi Antar Muka Hubungi

Halaman hubungi digunakan untuk melihat produk dan macam-macam kategori yaitu sejarah dan kontak kami



Sumber: Hasil Penelitian

Gambar III.30.

Implementasi Antar Muka Hubungi

8) Implementasi Syarat Ketentuan

Halaman syarat ketentuan digunakan untuk mengetahui peraturan berbelanja di web tersebut



Sumber: Hasil Penelitian

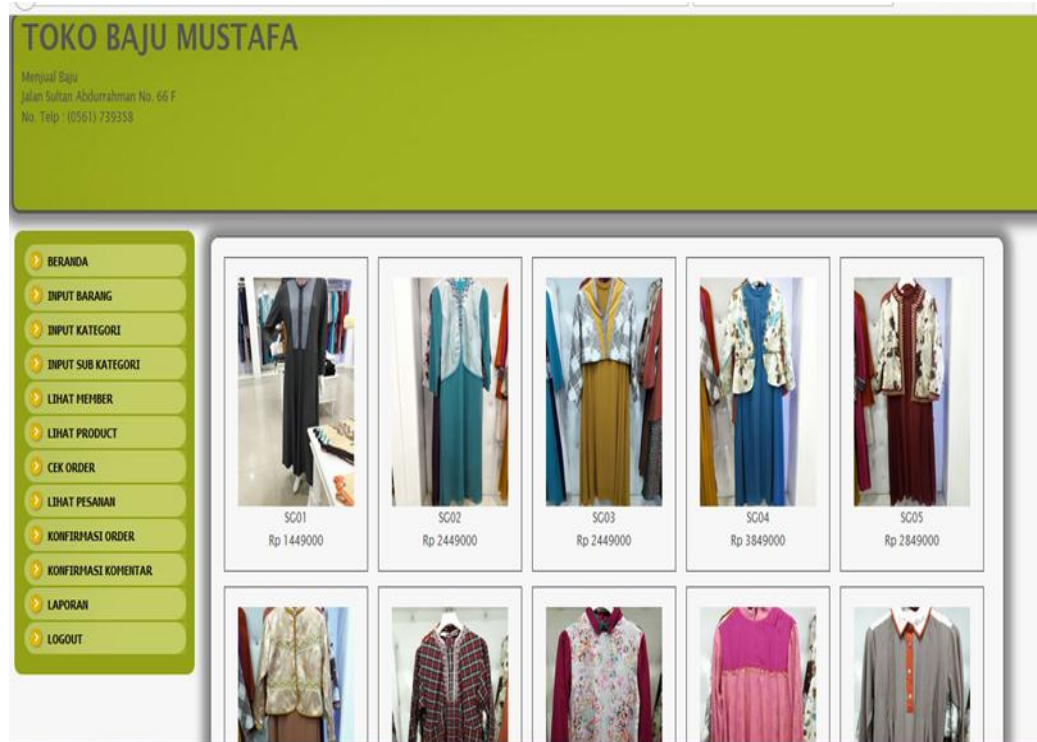
Gambar III.31.

Implementasi Syarat Ketentuan

I. Implementasi Rancangan Antar Muka Admin

1). Implementasi Antar Muka Beranda.

Halaman beranda ini digunakan untuk menampilkan semua produk yang tersedia.



Sumber: Hasil Penelitian

Gambar III.32.

Implementasi Antar Muka Beranda (admin)

2). Implementasi Antar Muka Input Barang

Halaman input barang ini digunakan untuk mengupload produk-produk yang tersedia.

Upload Barang

[Lihat Barang](#)

Kategori :

Kode Barang :

Nama Barang :

Gambar : Tampil Depan No file selected.
Tampil Belakang No file selected.

Keterangan

Path: p

Harga :

Ukuran :

Warna :

Stock :

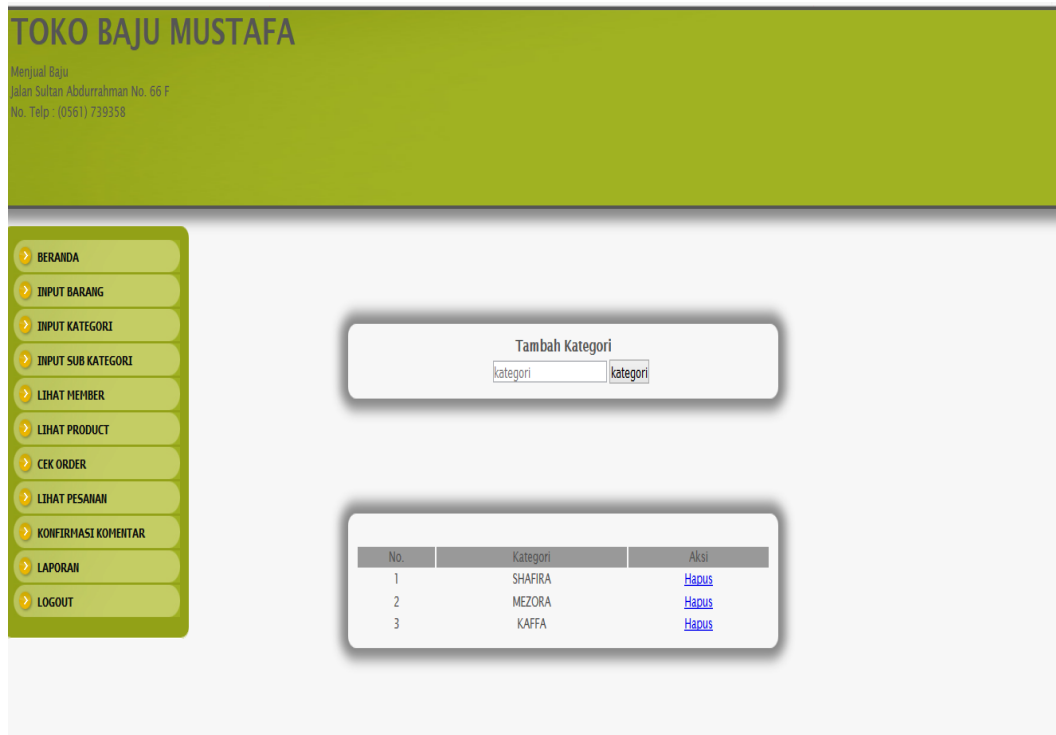
Sumber: Hasil Penelitian

Gambar III.33.

Implementasi Antar Muka Input Barang

3). Implementasi Antar Muka Input Kategori

Halaman input kategori digunakan untuk menginput nama merek yang terdapat di toko.



Sumber: Hasil Penelitian

Gambar III.41.

Implementasi Antar Muka Kategori

4). Implementasi Antar Muka Input Sub Kategori.

Halaman input sub kategori digunakan untuk menginput produk yang tersedia di setiap kategori.

Menjual Baju
Jalan Sultan Abdurrahman No. 66 F
No. Telp. : (0561) 739358

- BERANDA
- INPUT BARANG
- INPUT KATEGORI
- INPUT SUB KATEGORI
- LIHAT MEMBER
- LIHAT PRODUCT
- CEK ORDER
- LIHAT PESANAN
- KONFIRMASI KOMENTAR
- LAPORAN
- LOGOUT

Tambah Sub Kategori

Kategori : Pilih Kategori

Kategori :

No.	Kategori	SUB KATEGORI	Aksi
1	SHAFIRA	Camis	Hapus
2	SHAFIRA	Atasan Pria	Hapus
3	SHAFIRA	Atasan Wanita	Hapus
4	MEZORA	Camis	Hapus
5	MEZORA	Atasan Pria	Hapus
6	KAFFA	Atasan Wanita	Hapus

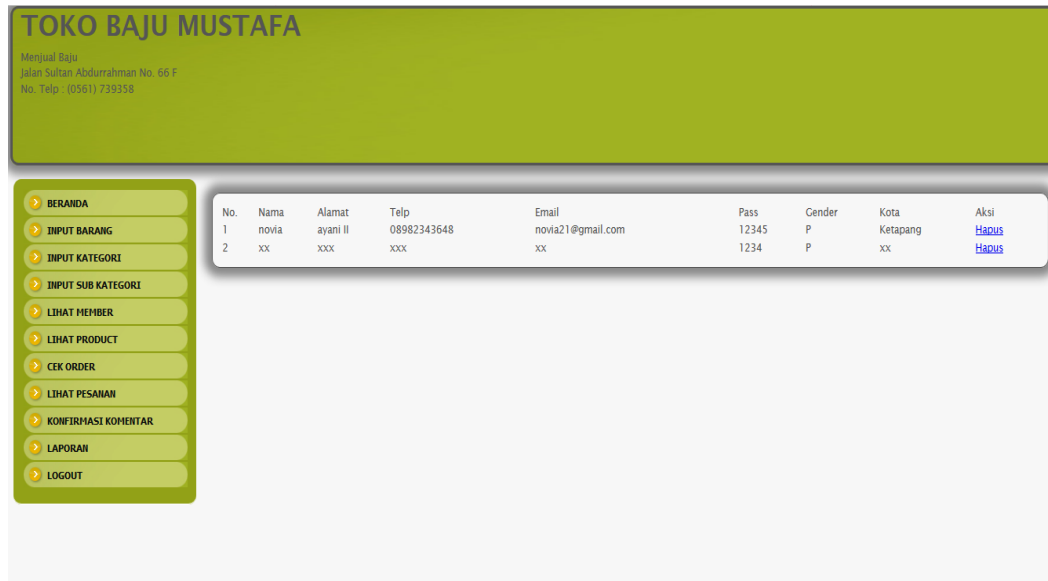
Sumber: Hasil Penelitian

Gambar III.35.

Implementasi Antar Muka Input Sub Kategori

5). Implementasi Antar Muka Lihat Member.

Halaman lihat member digunakan untuk menampilkan konsumen yang sudah terdaftar diweb.



Sumber: Hasil Penelitian

Gambar III.36.

Implementasi Antar Muka Lihat Member

6). Implementasi Antar Muka Lihat Product.

Halaman lihat product digunakan untuk menampilkan seluruh produk yang tersedia beserta keterangannya.

Tambah Barang Baru									
1	SC01	Bahan polyester, Panjang : 71-75, Lebar Bahu : 14-18, Lingkar Dada : 98-102. Tips setrika uap dengan suhu rendah max 110c, bagian payet jangan disetrika, penyimpanan digantung menggunakan cover set.	Rp 1449000	M Coklat	2	Hapus	Ubah		
2	SC02	Bahan polyester, Panjang : 69-73, Lebar Bahu : 12-16, Lingkar Dada : 96-100. Tips setrika uap dengan suhu rendah max 110c, bagian payet jangan disetrika, penyimpanan digantung menggunakan cover set.	Rp 2449000	L Biru	2	Hapus	Ubah		
3	SC03	Bahan polyester, Panjang : 71-75, Lebar Bahu : 14-18, Lingkar Dada : 98-102. Tips setrika uap dengan suhu rendah max 110c, bagian payet jangan disetrika, penyimpanan digantung menggunakan cover set.	Rp 2449000	XL Kuning	3	Hapus	Ubah		
4	SC04	Bahan polyester, Panjang : 69-73, Lebar Bahu : 12-16, Lingkar Dada : 96-100. Tips setrika uap dengan suhu rendah max 110c, bagian payet jangan disetrika, penyimpanan digantung menggunakan cover set.	Rp 3849000	L Biru	3	Hapus	Ubah		
5	SC05	Bahan polyester, Panjang : 67-71, Lebar Bahu : 10-14, Lingkar Dada : 92-96. Tips setrika uap dengan suhu rendah max 110c, bagian payet jangan disetrika, penyimpanan digantung menggunakan cover set.	Rp 2849000	M Maron	2	Hapus	Ubah		
6	SC06	Bahan polyester, Panjang : 71-75, Lebar Bahu : 14-18, Lingkar Dada : 98-102. Tips setrika uap dengan suhu rendah max 110c, bagian payet jangan disetrika, penyimpanan digantung menggunakan cover set.	Rp 2449000	XL Gold	4	Hapus	Ubah		
7	SFA01	Bahan Catton dengan motif kotak-kotak Panjang : 69-73, Lebar Bahu : 12-16, Lingkar Dada : 96-100, Cuci menggunakan tangan jangan direndam, cuci terpisah dengan warna lain.	Rp 689000	L Maron	3	Hapus	Ubah		
8	SFA02	Bahan rayon, dengan motif corak warna Panjang : 71-75, Lebar Bahu : 14-18, Lingkar Dada : 98-102. Tips setrika uap dengan suhu rendah max 110c, bagian payet jangan disetrika, penyimpanan digantung menggunakan cover set.	Rp 749000	XL Fanta	2	Hapus	Ubah		
9	SFA03	Bahan Poly rayon Panjang : 71-75, Lebar Bahu : 14-18, Lingkar Dada : 98-100. Tips setrika uap dengan suhu rendah max 110c, bagian payet jangan disetrika, penyimpanan digantung menggunakan cover set.	Rp 749000	XL Pink	3	Hapus	Ubah		
10	SFA04	Bahan polyester, Panjang : 66-70, Lebar Bahu : 13-17, Lingkar Dada : 104-108. Tips setrika uap dengan suhu rendah max 110c, bagian payet jangan disetrika, penyimpanan digantung menggunakan cover set.	Rp 489000	M Coklat	4	Hapus	Ubah		

<< Prev 1 | 2 | 3 | Next >>

Sumber: Hasil Penelitian

Gambar III.37.

Implementasi Antar Muka Lihat Product

7). Implementasi Antar Muka Cek Order.

Halaman cek order digunakan untuk mengecek kode boking konsumen yang telah dipesan.



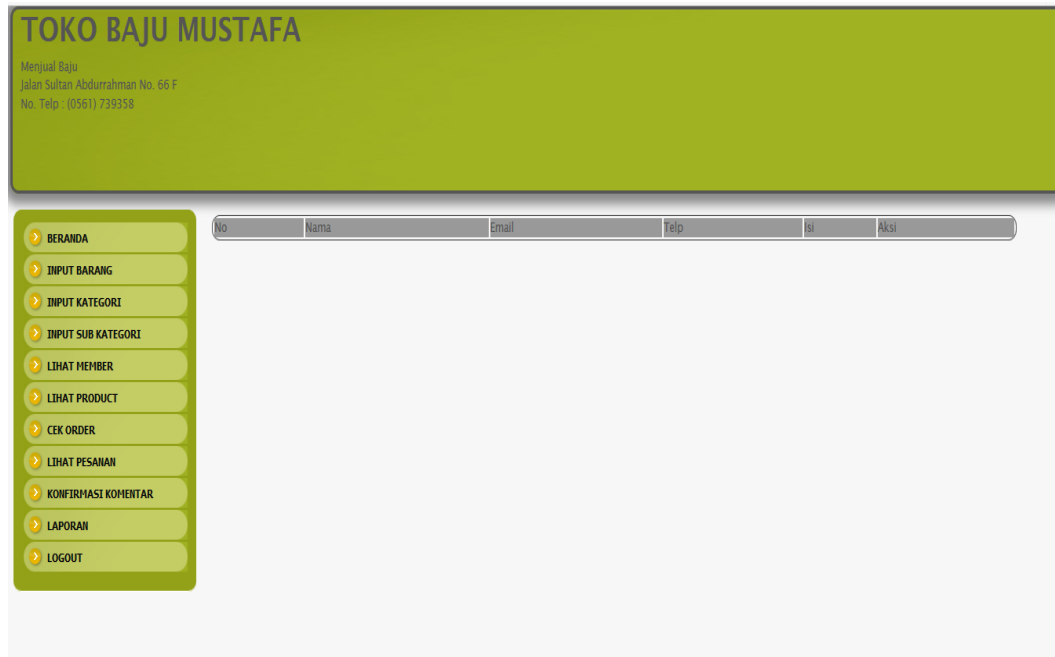
Sumber: Hasil Penelitian

Gambar III.38.

Implementasi Antar Muka Cek Order

8). Implementasi Antar Muka Konfirmasi Komentar

Halaman konfirmasi komentar untuk menampilkan saran dan kritik dari setiap konsumen.



Sumber: Hasil Penelitian

Gambar III.39.

Implementasi Antar Muka Konfirmasi Komentar

9). Implementasi Antar Muka Laporan

Halaman laporan digunakan untuk melihat semua stok produk, nama produk yang tersedia

MUSTAFA				
> BERANDA > INPUT BARANG > INPUT KATEGORI > INPUT SUB KATEGORI > LIHAT MEMBER > LIHAT PRODUCT > CEK ORDER > LIHAT PESANAN > KONFIRMASI KOMENTAR > LAPORAN > LOGOUT				
No.	KodeBarang	Nama Barang	Harga	Stok Barang
1	Dress Casual	SG01	Rp 1449000,-	2
2	Dress Evening	SG02	Rp 2449000,-	2
3	Dress Evening	SG03	Rp 2449000,-	3
4	Dress Evening	SG04	Rp 3849000,-	3
5	Dress Evening	SG05	Rp 2849000,-	2
6	Dress Evening	SG06	Rp 2449000,-	4
7	Shirti Casual	SFA01	Rp 689000,-	3
8	Tunik Semi Formal	SFA02	Rp 749000,-	2
9	Tunik Casual	SFA03	Rp 749000,-	3
10	Tunik Casual	SFA04	Rp 489000,-	4
11	Shirt Casual	SFA05	Rp 589000,-	3
12	Shirt Simple	SHP01	Rp 245000,-	2
13	Weanswear Evening	SFP02	Rp 1649000,-	2
14	Menswear Semi Formal	SFP03	Rp 749000,-	2
15	Menswear Cassual	SFP04	Rp 549000,-	2
16	Mailee Dress 2	MZG01	Rp 277000,-	3
17	Amira Kanit Crees 4	MZG02	Rp 187000,-	2
18	Aleandra Dress	MZG03	Rp 297000,-	4
19	New Jersey Dress 2	MZG04	Rp 227000,-	3
20	Hailee Dress	MZG05	Rp 277000,-	4
21	Havra Dress	MZG06	Rp 257000,-	2
22	Koko Rabiul Awal	MZP01	Rp 229000,-	3
23	Koko Isra	MZP02	Rp 259000,-	2
24	Koko Kumari	MZP03	Rp 259000,-	5
25	Datayandi Blouse	SFA03	Rp 240000,-	3

Sumber: Hasil Penelitian

Gambar III.40.

Implementasi Antar Muka Laporan

J. Spesifikasi Sistem Komputer

Berikut ini adalah spesifikasi perangkat keras dan perangkat lunak yang dibutuhkan untuk mengimplementasikan aplikasi *web* untuk Laa Grande Mustafa Pontianak.

1. Spesifikasi Perangkat Keras

a). Server

1) CPU

(a) *Processor Intel® Pentium® Core 2 Duo*

(b) *RAM DDR2 2 GB*

(c) *Hard Disk 500 GB*

2) Mouse

- 3) *Keyboard*
- 4) *Monitor* dengan resolusi layar minimum 1366x768
- 5) *Koneksi internet* dengan kecepatan 2 *Mbps*.

b). Client

- 1) *CPU*
 - (a) *Processor Intel® Pentium® 4*
 - (b) *RAM DDR2 1GB*
 - (c) *Hard Disk 20 GB*
- 2) *Mouse*
- 3) *Keyboard*
- 4) *Monitor* dengan resolusi layar minimum 1366x768
- 5) *Koneksi internet* dengan kecepatan 56 *kbps*.

2. Spesifikasi Perangkat Lunak

a). Server

- 1). Sistem operasi yang umum digunakan seperti: *Microsoft Windows* atau *Linux (Ubuntu, Fedora, dan lain-lain)*.
- 2). *Aplikasi bundle web server* seperti: *Xampp, WampServer, php2triad* yang terdiri dari beberapa komponen, diantaranya
 - (1) *Aplikasi Apache Server 2.2.17*
 - (2) *Aplikasi PHP Server 5.3.4*
 - (3) *Aplikasi MySQL Server 5.1.53*
 - (4) *Aplikasi phpMyAdmin 3.3.9*

3). Aplikasi *Web Lihatr* seperti *Mozilla Firefox*, *Opera*, *Safari*,
Internet Explorer, *Google Chrome*.

b). *Client*

1). Sistem operasi yang umum digunakan seperti: *Microsoft Windows* atau *Linux (Ubuntu, Fedora, dan lain-lain)*.

2). Aplikasi *web browser* seperti *Mozilla Firefox*, *Opera*, *Safari*,
Internet Explorer, *Google Chrome*.

3.4.2. Pengujian Unit

Pengujian terhadap program yang dibuat menggunakan *blackbox testing* yang fokus terhadap proses masukan dan keluaran program.

Tabel III. 10.
Hasil Pengujian *Black Box Testing* Halaman Login Admin

No.	Skenario pengujian	Test case	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1	<i>Username</i> dan <i>password</i> tidak diisi kemudian klik tombol <i>submit</i>	<i>Username:</i> (kosong) <i>Password:</i> (kosong)	Sistem akan menolak akses user dan menampilkan pesan gagal login dan kembali lagi ke form login	Sesuai harapan	Valid

2	Mengetikkan username diisi password tidak diisi atau kosong kemudian klik tombol <i>submit</i>	Username: (admin) Password : (kosong)	Sistem akan menolak akses user dan menampilkan pesan gagal login dan kembali lagi ke form login	Sesuai harapan	Valid
3	Username tidak diisi atau kosong dan password diisi kemudian klik tombol <i>submit</i>	Username: (kosong) Password: (admin)	Sistem akan menolak akses user dan menampilkan pesan gagal login dan kembali lagi ke form login	Sesuai harapan	Valid
4	Mengetikkan salah satu kondisi salah pada username atau password kemudian klik tombol <i>submit</i>	Username: admin (benar) Password: Yamin (salah)	Sistem akan menolak akses user dan menampilkan “Gagal login user”	Sesuai harapan	Valid

5	Mengetikkan username dan password dengan data yang benar kemudian klik tombol <i>submit</i>	Username: admin (benar) admin Password: (benar)	Sistem menerima akses login dan kemudian langsung menampilkan halaman depan admin.	Sesuai harapan	Valid
---	---	---	--	----------------	-------

Sumber: Hasil Penelitian

Tabel III. 11.
Hasil Pengujian *Black Box Testing* Halaman Login Member

No.	Skenario pengujian	Test case	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1	<i>Username</i> dan <i>password</i> tidak diisi kemudian klik tombol <i>submit</i>	<i>Username:</i> (kosong) <i>Password:</i> (kosong)	Sistem akan menolak akses user dan menampilkan pesan gagal login dan kembali lagi ke form login	Sesuai harapan	Valid
2	Mengetikkan username diisi password tidak diisi atau kosong kemudian klik tombol	Username: (novia21@gmail.com) Password : (kosong)	Sistem akan menolak akses user dan menampilkan pesan gagal login dan kembali lagi	Sesuai harapan	Valid

	<i>submit</i>		ke form login		
3	Username tidak diisi atau kosong dan password diisi kemudian klik tombol <i>submit</i>	Username: (kosong) Password: (12345)	Sistem akan menolak akses user dan menampilkan pesan gagal login dan kembali lagi ke form login	Sesuai harapan	Valid
4	Mengetikkan salah satu kondisi salah pada username atau password kemudian klik tombol <i>submit</i>	Username: novia21@gmail.com (benar) Password: 123 (salah)	Sistem akan menolak akses user dan menampilkan “Gagal login user”	Sesuai harapan	Valid

5	Mengetikkan username dan password dengan data yang benar kemudian klik tombol <i>submit</i>	Username: novia21@gmail.com (benar) Password: 12345 (benar)	Sistem menerima akses login dan kemudian langsung menampilkan halaman produk terbaru	Sesuai harapan	Valid
---	---	---	--	----------------	-------

Sumber: Hasil Penelitian

Tabel III. 12.
Hasil Pengujian *Black Box Testing* Halaman Member

No.	Skenario pengujian	Test case	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1	Email, password, nama, telpn, gender, kota diisi. Alamat Kosong	Email, password, nama, telpn, gender, kota (diisi) Alamat (kosong)	Sistem akan menolak akses user dan menampilkan alamat tidak boleh kosong	Sesuai harapan	Valid
2	Email, password, nama, alamat, telpn, diisi. Gender dan kota kosong	Email, password, nama, alamat, telpn (diisi) Gender dan kota (kosong)	Sistem akan menolak akses user dan menampilkan gender tidak boleh kosong Kota tidak	Sesuai harapan	Valid

			boleh kosong		
3	Email, password, nama,alamat, gender, kota diisi. Telpn kosong	Email, password, nama,alamat, gender, kota (diisi). Telpn (kosong)	Sistem akan menolak akses user dan menampilkan telpn belum diisi	Sesuai harapan	Valid
4	Email, password, nama,alamat,telpn, gender, kota diisi. Telpn diisi dengan huruf	Email, password, nama,alamat, gender, kota (diisi). Telpn diisi dengan huruf (seharusnya dengan angka)	Sistem akan menolak akses user dan menampilkan telpn diisi dengan angka.	Sesuai harapan	Valid
5	Email, password, nama,alamat,telpn, gender, kota diisi. Telpn diisi dengan angka	Email, password, nama,alamat,telpn, gender, kota diisi. Telpn diisi dengan angka	Sistem menerima dan terdaftar menjadi member	Sesuai harapan	Valid

Sumber: Hasil Penelitian

Tabel III. 13.
Hasil Pengujian *Black Box Testing* Halaman Kontak Kami

No.	Skenario pengujian	Test case	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1	Nama, email, phone diisi Message kosong	Nama, email, phone (diisi) Message (kosong)	Sistem akan menolak akses user dan menampilkan message tidak boleh kosong	Sesuai harapan	Valid
2	Nama, phone, message diisi Email kosong	Nama, phone, message (diisi) Email (kosong)	Sistem akan menolak akses user dan menampilkan email tidak boleh kosong	Sesuai harapan	Valid
3	Email, phone, message diisi Nama kosong	Email, phone, message (diisi). Nama (kosong)	Sistem akan menolak akses user dan menampilkan nama tidak boleh kosong	Sesuai harapan	Valid

4	Nama, email, message diisi phone kosong	Nama, email, message (diisi). Phone (kosong)	Sistem akan menolak akses user dan menampilkan phone tidak boleh kosong.	Sesuai harapan	Valid
5	Nama, email, message, phone, diisi	Nama, email, message, phone, (diisi)	Sistem menerima dan masuk ke admin	Sesuai harapan	Valid

Sumber: Hasil Penelitian