

DAFTAR ISI

	Halaman
Lembar Judul Tugas Akhir.....	i
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas Akhir	ii
Lembar Pernyataan Publikasi Ilmiah	iii
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir.....	iv
Lembar Konsultasi Tugas Akhir	v
 Kata Pengantar	 vi
Abstraksi	viii
Daftar Isi.....	x
Daftar Gambar.....	xii
Daftar Tabel	xiv
Daftar Lampiran	xv
 BAB I PENDAHULUAN.....	 1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Maksud dan Tujuan	2
1.3. Metode Penelitian	3
1.4. Ruang Lingkup	5
1.5. Sistematika Penulisan	6
 BAB II LANDASAN TEORI	 7
2.1. Konsep Dasar Animasi	7
2.1.1. Edukasi	7
2.1.2. Media Pembelajaran	8
2.1.3. Multimeldia.....	9
2.2. Teori Pendukung	9
2.2.1. Metode Pengembangan Multimedia	9
2.2.2. <i>CorelDraw</i>	11
2.2.3. <i>Construct 2</i>	11
2.2.4. <i>HTML 5</i>	12
2.2.5. <i>Intel XDK</i>	12
2.2.6. <i>Android</i>	13
2.2.7. <i>Storyboard</i>	13
2.2.8. <i>Blackbox Testing</i>	14
 BAB III PEMBAHASAN	 15
3.1. Analisis Kebutuhan Sistem.....	15
3.1.1. Kebutuhan Fungsional	15
3.1.2. Kebutuhan Non-Fungsional	16
3.3. Perancangan Perangkat Lunak	18
3.3.1. Rancangan <i>Storyboard</i>	18
3.3.2. Rancangan Antarmuka	31
3.4. Implementasi dan Pengujian Unit.....	46
3.4.1. Implementasi.....	46

3.4.2. Pengujian Unit	61
3.4. Compilasi <i>Project</i>	64
BAB IV PENUTUP	74
4.1. Kesimpulan	74
4.2. Saran	75
DAFTAR PUSTAKA	76
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	78
LAMPIRAN-LAMPIRAN	79