

ABSTRAK

Dian Erianto (12145325) Pembuatan Media Pembelajaran Interaktif Tentang Gaya Dengan Berbasis Animasi Untuk Kelas 5 (lima) Sekolah Dasar Menggunakan Macromedia flash 8.

Dewasa ini semakin banyak orang menyadari bahwa pendidikan merupakan suatu hal yang sangat penting bagi kemajuan suatu bangsa dan negara, karena dengan pendidikan roda perekonomian akan berjalan karena adanya pengetahuan dan keahlian yang mendorong berjalannya perekonomian sehingga kesejahteraan negara dapat terwujud. Dalam era teknologi informasi dan komunikasi penggunaan komputer telah merambah kesegala bidang kehidupan, termasuk kedalam dunia pendidikan. komputer memiliki program-program aplikasi praktis yang dapat dimanfaatkan untuk pencapaian tujuan pendidikan. Beberapa orientasi penggunaan komputer dalam dunia pendidikan adalah bagaimana komputer dapat membantu seseorang dalam kegiatan belajar mengajar. Umumnya sebagian besar penyampaian ilmu di bidang pendidikan dalam proses belajar mengajar masih menggunakan cara yang konvensional, hal ini menyebabkan sulitnya pemahaman siswa dan terlihat sangat membosankan. Terlebih lagi dalam sub bab materi tentang gaya yang diperuntukkan untuk kelas 5 sekolah dasar ini banyak yang berkaitan dengan praktek atau kejadian yang sebenarnya. Tentunya akan lebih mudah siswa untuk memahami materi dengan cara dibuat animasi tentang materi tersebut. Oleh sebab itu, diperlukan media pembelajaran yang sesuai agar siswa menjadi lebih tertarik dan mudah memahami materi tentang gaya. penggunaan animasi interaktif merupakan solusi yang terbaik untuk memecahkan permasalahan yang ada, selain dapat digunakan sebagai media pembelajaran, animasi interaktif juga dapat menghilangkan rasa bosan terhadap aktivitas anak sehari-hari.

Kata Kunci: animasi interaktif, gaya, media pembelajaran, teknologi

ABSTRACT

Dian Erianto(12145325), Designing Animation-based Interactive Teaching Media Regarding Force for 5th Graders using Macromedia Flash 8

Nowadays, many people have realized the importance of education for the growth of a country and its nation, because with education, the economy will continue to grow due to the development of knowledge and competence, leading the country into prosperity. In this information and communication technology era, the use of computer has become very common in many aspects of life, including education. A computer has various practical programs that can be used to achieve educational goals. One of the orientations of using computer in education is helping someone with his/her teaching-learning activities. Generally, most of teaching-learning processes implement conventional material delivery, which causes students to struggle in understanding them, and the process to be boring. Moreover, many things in the sub-chapter of the force material for 5th graders base themselves on real phenomena. Surely, it will be easier for students to understand those materials if there were animations made to explain them. Therefore, suitable learning media are required to gain students' interest and understanding regarding the material of force. The use of interactive animation is one of the best solutions to overcome existing problems. Besides acting as a medium in teaching, it can also eliminate tediousness in students' daily activities.

Keywords: interactive animation, force, teaching media, technology