

BAB IV

PENUTUP

4.1. Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan yang telah dikemukakan penulis dalam laporan tugas akhir maka dapat diambil kesimpulan bahwa :

1. Media pembelajaran berbasis animasi ini didesain dengan menggunakan macromedia flash 8.
2. Sasaran pengguna dari aplikasi pembelajaran berbasis animasi ini adalah guru tingkat SD kelas 5 (lima).
3. Materi yang disajikan pada aplikasi pembelajaran berbasis animasi ini adalah Ilmu Pengetahuan Alam (IPA) tentang gaya.
4. Tujuan dengan adanya media pembelajaran berbasis animasi ini, antara lain:
 - a. Memudahkan guru dalam menyampaikan dan mengilustrasikan materi mengenai gaya.
 - b. Memudahkan siswa dalam memahami materi tentang gaya.

4.2. Saran-saran

Adapun saran-saran yang dapat penulis sampaikan adalah sebagai berikut :

1. SDN 15 Rasau Jaya, hendaknya menggunakan media pembelajaran interaktif dalam menyampaikan materi sebagai langkah awal trobosan baru dalam dunia pendidikan.
2. Pembelajaran yang disampaikan dengan menggunakan media animasi interaktif ini diharapkan proses belajar mengajar akan lebih menyenangkan.

3. Aplikasi yang telah penulis buat tidak lah semata-mata telah memenuhi dari kata sempurna, maka dari itu perlu diaadakannya perkembangan terkait dengan aplikasi ini lebih lanjut di kemudian hari.