

DAFTAR ISI

Halaman

Lembar Judul Tugas Akhir	i
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas Akhir	ii
Lembar Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah	iii
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir	iv
Lembar Konsultasi Tugas Akhir	v
Kata Pengantar	vi
Abstrak	viii
Daftar Isi	x
Daftar Gambar	xii
Daftar Tabel	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Umum	1
1.2. Maksud dan Tujuan	2
1.3. Metode Penelitian	3
1.4. Ruang Lingkup	5
1.5. Sistematika Penulisan	6
 BAB II LANDASAN TEORI.....	 7
2.1. Konsep Dasar Animasi	7
2.1.1. Pengertian <i>Game</i>	8
2.1.2. Unsur-Unsur <i>Game</i>	8
2.1.3. Jenis-jenis <i>Game</i>	9
2.2. Teori Pendukung	11
2.2.1. Construct2	11
2.2.3. Android	12
2.2.5. <i>Storyboard</i>	13
2.2.6. Pengujian <i>Black Box</i>	14
 BAB III PEMBAHASAN.....	 15
3.1. Analisa Kebutuhan	15
3.1.1. Analisa Kebutuhan Fungsional	16
3.1.2. Analisa Kebutuhan Non Fungsional	17
3.2. Perancangan Perangkat Lunak	18
3.2.1. <i>Rancangan Storyboard</i>	18
3.2.2. Rancangan Antar Muka	22
3.3. Implementasi dan Pengujian Unit	26
3.3.1. Implementasi	27
3.3.2. Pengujian Unit	30

BAB IV	PENUTUP	39
	4.1. Kesimpulan	39
	4.2. Saran	39
DAFTAR PUSTAKA		41
DAFTAR RIWAYAT HIDUP		42

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar III.1 Rancangan Antarmuka Halaman Utama.....	22
Gambar III.2 Rancangan Antarmuka Halaman Pilih <i>Level</i>	23
Gambar III.3 Rancangan Antarmuka Halaman Soal	24
Gambar III.4 Rancangan Antarmuka Halaman <i>Game Over</i>	25
Gambar III.5 Rancangan Antarmuka Halaman Tips Hitung Cepat	26
Gambar III.6 Tampilan Halaman Utama	27
Gambar III.7 Tampilan Halaman Pilih <i>Level</i>	28
Gambar III.8 Tampilan Halaman Soal.....	29
Gambar III.9 Tampilan Halaman <i>Game Over</i>	29
Gambar III.10 Tampilan Halaman Tips Hitung Cepat	30

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel III.1 <i>Storyboard Intro</i>	18
Tabel III.2 <i>Storyboard</i> Halaman Utama	18
Tabel III.3 <i>Storyboard</i> Halaman Pilih <i>Level</i>	19
Tabel III.4 <i>Storyboard</i> Halaman Soal <i>Level Easy</i>	19
Tabel III.5 <i>Storyboard</i> Halaman Soal <i>Level Medium</i>	20
Tabel III.6 <i>Storyboard</i> Halaman Soal <i>Level Hard</i>	20
Tabel III.7 <i>Storyboard</i> Halaman <i>Game Over</i>	21
Tabel III.8 <i>Storyboard</i> Halaman Tips Hitung Cepat	21
Tabel III.9 Pengujian <i>Black Box Testing</i>	31
Tabel III.10 Pengujian <i>Sistem</i>	32
Tabel III.11 Pertanyaan Kuesioner	33
Tabel III.12 Skala Penilaian Kuesioner	35
Tabel III.13 Indikator Kelayakan	35
Tabel III.14 Rekapitulasi Jawaban Kuesioner	36
Tabel III.15 Hasil Perhitungan Jawaban Kuesioner	37