

ABSTRAK

Muhammad Maulana Ikhsan (12147674), Pembuatan *Game* Edukasi Perhitungan Matematika “*Blister Count*” Dengan Menggunakan *Construct 2*

Kebanyakan orang menemukan banyak kesulitan belajar matematika karena memang tidak mudah untuk dipelajari. Selama ini metode yang digunakan dalam pembelajaran matematika adalah metode manual yang kurang menarik dan cenderung membosankan. Maka dibuatlah suatu penelitian yaitu permainan yang edukatif dan menarik sehingga menambah minat belajar dan memudahkan untuk belajar, terutama dalam mempelajari matematika. Aplikasi yang digunakan dalam pembuatan penelitian ini adalah *Construct 2*. Aplikasi *game* edukasi ini dimainkan oleh satu pemain, terdiri dari 3 level permainan yang bisa dipilih. Dalam setiap level terdapat soal acak yang harus dijawab untuk mendapatkan skor. Berdasarkan hasil pengujian perancangan *game* edukasi *platform* belajar matematika berbasis *Android* menggunakan *Construct 2* bahwa aplikasi *game* edukasi ini sudah dapat dipasang pada *smartphone* dengan kebutuhan sistem operasi minimum *Android* v4.0.4 (*Ice Cream Sandwich*) hingga *Android* v5.1.1 (*Lollipop*)

Kata Kunci: *Android*, Edukatif, *Construct 2*

ABSTRACT

Muhammad Maulana Ikhsan (12147674), Making of Education Game of Math Calculation “Blister Count” Using Construct2.

Most of people find many difficulties when it comes to learn math, because it is hard to learn. So far, the methods that have been used for taught math is manual method which is less attractive and tend to be boring. Then it leads to study of the instructive and interesting to add interest to learn and make it easier to study math. The software to use in making a thesis is Construct 2. This application is played by one player, consisting of three level. In each level there is a random question that must be answered to get scores. Based on the results of the design of the game education platform to study math based on Android using Construct 2 that gaming applications of education, it can be mounted on a smartphone with the needs of the operating system minimum Android v4.0.4 (Ice Cream Sandwich) to Android v5.1.1 (Lollipop)

Key Words: Android, Education, Construct2