

PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Tugas Akhir ini diajukan oleh:

Nama : Muhammad Maulana Ikhsan
NIM : 12147674
Program Studi : Manajemen Informatika
Jenjang : Diploma III
Judul Tugas Akhir : Pembuatan *Game* Edukasi Perhitungan Matematika
“*Blister Count*” Dengan Menggunakan *Construct 2*

Telah dipertahankan pada periode I-2017 dihadapan penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh Diploma Ahli Madya (A.Md) pada Program Diploma III Program Studi Manajemen Informatika di AMIK BSI Pontianak.

Pontianak, 16 Agustus 2017

PEMBIMBING TUGAS AKHIR

Pembimbing : Dedi Saputra, S.Pd, M.Kom

D E W A N P E N G U J I

Penguji I : Muhammad Sony Maulana, ST, M.Kom

Penguji II : Eva Meilinda, M.Kom