

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Era teknologi yang sangat maju pada saat ini memberikan dampak yang cukup besar dalam mempengaruhi pola kehidupan masyarakat, dimana teknologi yang hadir semakin canggih dan mempermudah manusia dalam memenuhi segala kebutuhannya disegala hal, termasuk mengakses berbagai informasi yang diperlukan semakin mudah didapat, cepat dan nyaman.

Perpustakaan merupakan sebuah gudang yang menyimpan banyak sumber informasi yang berupa karya cetak seperti buku, majalah dan sejenisnya. Perpustakaan memiliki peran penting dalam meningkatkan minat baca di kalangan siswa, dapat digunakan sebagai sumber pembelajaran diluar sekolah, sumber alternatif bahan ajar guru dan juga mencerdaskan siswa, perpustakaan sebagai penyedia beragam informasi sebaiknya dimanfaatkan secara maksimal.

Perpustakaan SMA Negeri 1 Tebas merupakan penyedia informasi yang menunjang proses belajar mengajar di sekolah juga merupakan sumber belajar dalam mendukung pencapaian hasil belajar siswa yang berkualitas, oleh karena itu keberadaan perpustakaan sekolah adalah menunjang proses belajar mengajar juga sebagai untuk menumbuhkan minat kemampuan dan kebiasaan membaca, perpustakaan juga adalah tempat memanfaatkan bacaan sebagai sumber informasi memupuk daya kritik serta menyumbangkan kegemaran pribadi melalui bacaan, pengolahan data pada perpustakaan SMA Negeri 1 Tebas memiliki beberapa permasalahan.

Masalah pengolahan data perpustakaan yang terjadi diantaranya, adalah pencatatan transaksi peminjaman dan pengembalian buku perpustakaan, juga perlu dibentuknya keanggotaan perpustakaan guna mendapat data yang diperlukan untuk melacak peminjaman dan pengembalian buku, bagian pengelolaan perpustakaan masih menggunakan pembukuan sebagai pencatatan transaksi perpustakaan yang sangat rentan dan beresiko kehilangan data-data dikarenakan kertas mudah sobek atau terkena kotoran sehingga merusak data-data tersebut. Sedangkan dengan menggunakan sistem yang telah terkomputerisasi mempunyai kelebihan efisiensi waktu dalam memproses data masukan, tidak memerlukan pengeluaran banyak kertas, dan data disimpan di dalam *disk drive* sehingga mengurangi resiko rusak atau hilangnya data.

Atas dasar permasalahan yang telah dipaparkan diatas, maka penulis ingin merancang sistem perpustakaan pada SMA Negeri 1 Tebas untuk membantu mengatasi pengolahan data perpustakaan.

1.2. Maksud dan Tujuan

Dalam penulisan tugas akhir ini penulis memiliki maksud dan tujuan yang ingin dicapai, adapun maksud dan tujuan tersebut adalah :

1. Menganalisa sistem perpustakaan SMA Negeri 1 Tebas.
2. Merancang sistem untuk mengatasi masalah dan kendala pada perpustakaan SMA Negeri 1 Tebas.
3. Mempermudah proses pencatatan data, seperti pencatatan transaksi peminjaman dan pengembalian buku pada perpustakaan SMA Negeri 1 Tebas.

Sedangkan tujuan penulisan tugas akhir ini adalah sebagai syarat kelulusan Program Studi Diploma III Manajemen Informatika di AMIK BSI Pontianak.

1.3. Metode Penelitian

Metode penelitian merupakan teknik atau instrumen yang akan digunakan untuk mengumpulkan data penelitian, metode penelitian juga memberikan gambaran atas jenis data yang akan dikumpulkan, bagaimana cara yang akan digunakan peneliti dalam menganalisa data, dan memperoleh kesimpulan penelitian. Dalam metode penelitian ini penulis menggunakan metode pengembangan perangkat lunak (*waterfall*) dan teknik pengumpulan data, penjelasannya adalah sebagai berikut:

A. Metode Pengembangan Perangkat Lunak

Dalam metode pengembangan perangkat lunak penulis menggunakan model air terjun (*waterfall*), model air terjun ini menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurut dimulai dari analisis, desain, pengodean, pengujian, dan tahap pendukung (*support*) (Rosa dan M. Shalahuddin, 2013:28). Penjelasan alur metode yang digunakan sebagai berikut :

1. Analisa.

Proses pengumpulan kebutuhan dilakukan secara intensif untuk menspesifikasikan kebutuhan perangkat lunak agar dapat dipahami perangkat lunak seperti apa yang dibutuhkan oleh *user*. Dalam tahap ini penulis melakukan pengumpulan kebutuhan dengan cara wawancara dan observasi. Penulis melakukan wawancara secara langsung pada Pustakawan

perpustakaan SMA Negeri 1 Tebas, dan mengamati aktivitas proses transaksi peminjaman dan pengembalian buku di perpustakaan SMA Negeri 1 Tebas.

2. Desain.

Desain perangkat lunak adalah proses multi langkah yang fokus pada desain pembuatan program perangkat lunak. Penulis melakukan desain struktur data, desain arsitektur perangkat lunak, representasi antarmuka, prosedur pengkodean, *entity relationship diagram* (ERD), dan *logical record structured* (LRS).

B. Teknik Pengumpulan Data

Teknik pengumpulan data yang digunakan oleh penulis dalam melakukan pengumpulan data untuk pembuatan TA adalah :

1. Observasi

Penulis melakukan pengamatan secara langsung (observasi) mengenai pengelolaan data pada perpustakaan SMA Negeri 1 Tebas, observasi ini dilakukan agar mendapatkan data dan fakta yang diperlukan dalam penulisan tugas akhir ini, hasil dari observasi pada perpustakaan SMA Negeri 1 Tebas adalah ditemukannya beberapa permasalahan yang terjadi didalam proses pencatatan transaksi peminjaman dan pengembalian buku.

2. Wawancara

Penulis mengajukan beberapa pertanyaan terhadap orang yang berperan penting dalam objek penelitian untuk mendapat data yang tepat dan akurat, Penulis melakukan wawancara secara langsung kepada pustakawan SMA Negeri 1 Tebas, pada akhir bulan November 2017 setelah beberapa hari

melakukan observasi, penulis menanyakan bagaimana prosedur sistem yang berjalan beserta masalah atau kendala yang terjadi di perpustakaan SMA Negeri 1 Tebas.

3. Studi Pustaka

Penulis menggunakan buku-buku di perpustakaan sebagai referensi dalam perancangan sistem informasi dan mencari jurnal-jurnal yang berisi teori-teori yang berkaitan atau mendukung penulisan tugas akhir ini.

1.4. Ruang Lingkup

Penulis membatasi ruang lingkup penelitian yang cukup luas agar pembahasan masalah yang dibahas menjadi terarah dan tidak menyimpang, oleh karena itu maka perlu dibuat suatu ruang lingkup batasan permasalahan. Adapun ruang lingkup permasalahan yang dibahas adalah masalah pengolahan data perpustakaan pada SMA Negeri 1 Tebas yang meliputi, transaksi buku yaitu peminjaman dan pengembalian buku perpustakaan, sehingga dapat menghasilkan sebuah sistem yang dapat merekam secara detail peminjaman buku dan pengembalian buku secara tepat.

1.5. Sistematika Penulisan

Agar pembaca dapat memahami permasalahan dibahas didalam penulisan Tugas Akhir ini maka digunakan sistematika penulisan yang digunakan sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini penulis menguraikan latar belakang permasalahan yang diteliti, maksud penelitian, metode penelitian yang digunakan penulis, ruang lingkup atau batasan permasalahan penelitian, dan sistematika penulisan yang merupakan gambaran setiap bab.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan tentang konsep dasar sistem dan teori yang mendukung penulis dalam menyelesaikan penulisan ini.

BAB III ANALISA SISTEM BERJALAN

Bagian pertama dari bab analisa sistem berjalan ini membahas mengenai lembaga penelitian yang diteliti oleh penulis dimulai dengan sejarah berdirinya lembaga tersebut, struktur organisasi dan fungsi yang terdapat didalam lembaga tersebut, prosedur sistem yang berjalan, diagram alir data (DAD) berjalan, spesifikasi dokumen sistem berjalan, permasalahan pokok dan pemecahan masalah.

BAB IV RANCANGAN SISTEM SUSULAN

Bab ini dibuka dengan pemaparan umum tentang rancangan sistem usulan yang diusulkan, prosedur sistem usulan, diagram alir data (DAD) usulan, kamus data sistem usulan, spesifikasi rancangan sistem usulan yang meliputi bentuk dokumen masukan dan keluaran, entity relationship diagram (ERD), spesifikasi file, struktur kode, dan spesifikasi program, spesifikasi sistem komputer dan jadwal implementasi.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisikan kesimpulan dan saran perancangan sistem informasi perpustakaan pada SMA Negeri 1 Tebas.