

DAFTAR ISI

Halaman

Lembar Judul Tugas Akhir	i
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas akhir	ii
Lembar Pernyataan Publikasi Karya Ilmiah	iii
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir	iv
Lembar Konsultasi Tugas Akhir	v
Kata Pengantar	vii
Abstrak	ix
Daftar Isi.....	xi
Daftar Gambar.....	xiii
Daftar Tabel	xv
Daftar Lampiran.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Umum	1
1.2. Maksud dan Tujuan	2
1.3. Metode Penelitian.....	2
1.4. Ruang Lingkup	5
1.5. Sistematika Penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1. Konsep Dasar Animasi	8
2.1.1. Pengertian <i>Game</i>	8
2.1.2. Multimedia.....	12
2.1.3. Teknologi	13
2.2. Teori Pendukung	13
2.2.1. Metodologi Pengembangan Multimedia	13
2.2.2. <i>Android</i>	15
2.2.3. <i>HTML5</i>	17
2.2.4. <i>PhoneGap</i>	17
2.2.5. <i>Storyboard</i>	18
2.2.6. <i>Construct 2</i>	18
2.2.7. Pengujian <i>Black Box</i>	19

BAB III	PEMBAHASAN	21
3.1.	Analisis Kebutuhan Sistem	21
3.1.1.	Analisa Kebutuhan Fungsional	21
3.1.2.	Analisa Non Kebutuhan Fungsional	22
3.2.	Perancangan Perangkat Lunak	24
3.2.1.	Rancangan <i>Storyboard</i>	24
3.2.2.	Rancangan Antar Muka	31
3.3.	Implementasi dan Pengujian Unit	41
3.3.1.	Implementasi	41
3.3.2.	Pengujian Unit	48
BAB IV	PENUTUP	49
4.1.	Kesimpulan	50
4.2.	Saran.....	51
Daftar Pustaka		52
Daftar Riwayat Hidup		54
Surat Keterangan PKL /Riset.....		55
Lampiran - Lampiran.....		56

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
1. Gambar II.1. Metodologi Pengembangan Multimedia	14
2. Gambar II.2. Logo <i>Android</i>	16
3. Gambar II.3. Tampilan <i>Construct 2</i>	19
4. Gambar III.1. Rancangan Antarmuka Tampilan <i>Splash Screen</i>	32
5. Gambar III.2 Rancangan Antarmuka Tampilan Menu Utama.	32
6. Gambar III.3 Rancangan Antarmuka Tampilan Aturan Main.....	33
7. Gambar III.4. Rancangan Antarmuka Tampilan Pilihan Kategori Kuis	33
8. Gambar III.5. Rancangan Antarmuka Tampilan Level Komputer	34
9. Gambar III.6. Rancangan Antarmuka Tampilan Kuis Komputer	35
10. Gambar III.7. Rancangan Antarmuka Tampilan Kuis Komputer	35
11. Gambar III.8. Rancangan Antarmuka Tampilan Kuis Komputer	36
12. Gambar III.9. Rancangan Antarmuka Tampilan Level Teknologi.....	37
13. Gambar III.10. Rancangan Antarmuka Tampilan Kuis Teknologi	37
14. Gambar III.11. Rancangan Antarmuka Tampilan Kuis Teknologi	38
15. Gambar III.12. Rancangan Antarmuka Tampilan Kuis Teknologi	39
16. Gambar III.13. Rancangan Antarmuka Level Permainan	40
17. Gambar III.14. Rancangan Antarmuka Soal Tebak Gambar.....	41
18. Gambar III.15. Tampilan <i>Splash Screen</i>	41
19. Gambar III.16. Tampilan Menu Utama	42
20. Gambar III.17. Tampilan Manu Pilihan	43
21. Gambar III.18. Tampilan Level Komputer	43
22. Gambar III.19. Tampilan Kuis Komputer	44
23. Gambar III.20. Tampilan Kuis Teknologi	45
24. Gambar III.21. Tampilan Level Permainan Tebak Gambar	46
25. Gambar III.22. Tampilan Soal Tebak Gambar	47
26. Gambar III.23. Tampilan Aturan Main.....	47

DAFTAR TABEL

	Halaman
1. Tabel III.1. <i>Storyboard Splash Screen</i>	24
2. Tabel III.2. <i>Storyboard Menu Pilihan</i>	25
3. Tabel III.3. <i>Storyboard Aturan Main</i>	25
4. Tabel III.4. <i>Storyboard Kategori Kuis</i>	26
5. Tabel III.5. <i>Storyboard Level Komputer</i>	26
6. Tabel III.6. <i>Storyboard Kuis Komputer</i>	27
7. Tabel III.7. <i>Storyboard Kuis Komputer</i>	27
8. Tabel III.8. <i>Storyboard Kuis Komputer</i>	28
9. Tabel III.9. <i>Storyboard Level Teknologi</i>	28
10. Tabel III.10. <i>Storyboard Kuis Teknologi</i>	29
11. Tabel III.11 <i>Storyboard Kuis Teknologi</i>	29
12. Tabel III.12. <i>Storyboard Kuis Teknologi</i>	30
13. Tabel III.13. <i>Storyboard Level Permainan</i>	30
14. Tabel III.14. <i>Storyboard Soal Tebak Gambar</i>	31
15. Tabel III.15 Hasil Pengujian <i>Black Box Testing</i>	48
16. Tabel III.16 Hasil Pengujian <i>Black Box Testing</i>	49
17. Tabel III.17 Hasil Pengujian <i>Black Box Testing</i>	50
18. Tabel III.18 Hasil Pengujian <i>Black Box Testing</i>	51
19. Tabel III.19 Hasil Pengujian <i>Black Box Testing</i>	52
20. Tabel III.20 Pengujian Kuisisioner	53
21. Tabel III.21 Rekapitulasi Jawaban Kuisisioner.....	54
22. Tabel III.22 Rekapitulasi Jawaban Kuisisioner.....	55
23. Tabel III.23Tampilan Grafik Pelajaran Madrasah Tsanawiyah	56
24. Tabel III.24Tampilan Grafik Kuisisioner.....	57

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
1. Lampiran Lembar Hasil Pengujian Kuisoner	74