

ABSTRAK

Mimi Sumianti (12146348), *Game* Kuis Informatika Sebagai Media Pengenalan Dunia Teknologi

Cerita teknologi saat ini teknologi sangat jauh lebih menarik, salah satunya adalah perkembangan teknologi pada dunia *game*. Dimana semakin banyak pula jenis aplikasi *game* yang dikembangkan salah satunya adalah *game mobile*. Penulis berinisiatif untuk membuat sebuah *game mobile* yang mengambil tema kuis-kuis teknologi dan komputer, yang tujuannya adalah untuk menguji kemampuan pemain dalam menjawab pertanyaan-pertanyaan kuis dan juga memperkenalkan gambar-gambar *software*, *hardware* dan penemu aplikasi melalui tebak gambar. Pembuatan *game* kuis informatika ini menggunakan *game Construct 2* yang berbasis HTML5. *Game* ini merupakan *game* yang memiliki 3 level yang sulit untuk dilewati. Pada tahap pembuatan *game* terdapat beberapa tahap seperti konsep, desain, pengumpulan bahan, pembuatan, pengujian, distribusi. Sehingga dihasilkan *game mobile* yang dapat dijalankan pada *smartphone*, berbasis android. Spesifikasi minimum RAM 512 mb, dan versi 4,0+ untuk menjalankan permainan *game* kuis Informatika *smartphone* android. *Game* ini diperuntukan kepada anak SMP karena sudah belajar tentang teknologi dan juga sudah mengenal teknologi.

Kata Kunci: *Game* Kuis Informatika

ABSTRACT

Mimi Sumianti (12146348), Game Informatics Interactive As A Media Introduction of Technology World

The current technological story of technology is much more interesting, one of which is the development of technology in the gaming world. Where more and more types of game applications developed one of them is mobile games. The author took the initiative to create a mobile game that took the theme of quiz-tech and computer quiz, whose goal is to test the ability of players in answering quiz questions and also introduces images of software, hardware and the inventor of the application through guess figures. Making this game informatics quiz using game Construct 2 based on HTML5. This game is a game that has 3 levels that are difficult to pass. At the stage of game development there are several stages such as concept, design, material collection, manufacture, testing, distribution. So produced mobile games that can run on a smartphone, based on android. Specifications minimum 512 mb RAM, and 4.0 + version to play the game game quiz Informatics android smartphone. This game is intended for junior high school children because they have learned about technology and also have been familiar with technology.

Keywords: Interactive Game Information