

## LAMPIRAN

**KUESIONER**  
**PERMAINAN "GAME INTERAKTIF INFORMATICS SEBAGAI MEDIA**  
**PENGENALAN DUNIA TEKNOLOGI"**

Untuk Mengetahui Penerimaan User Terhadap Permainan "Game Interaktif Informatiks Sebagai Media Pengenalan Dunia Teknologi".

Profesi : Pelajar (✓) Guru ( )  
Umur : 17 Tahun (✓) Perempuan ( )  
Jenis Kelamin : ( ) Laki-Laki (✓) Perempuan

Berilah tanda Centang (✓) pada kolom di masing-masing pernyataan di bawah ini yang menurut anda sesuai dengan yang anda rasakan setelah mencoba memainkan permainan "Game Interaktif Informatiks Sebagai Media Pengenalan Dunia Teknologi".

| No                                          | Pertanyaan                                                                                                                                                                                                    | STS | TS | S | SS |
|---------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|----|---|----|
| <b>Tampilan Aplikasi</b>                    |                                                                                                                                                                                                               |     |    |   |    |
| 1.                                          | Pada Tampilan aplikasi permainan "Game Informatiks Interaktif" sebagai media pengenalan dunia teknologi" sangat menarik untuk dimainkan?                                                                      |     | ✓  |   |    |
| 2.                                          | Warna pada aplikasi permainan "Game Informatiks Interaktif" sebagai media pengenalan dunia teknologi" tidak membosankan?                                                                                      |     |    |   | ✓  |
| 3.                                          | Suara dan tampilan pada aplikasi permainan "Game Informatiks Interaktif" sebagai Media Pengenalan Dunia Teknologi" sesuai dengan tema nya?                                                                    |     |    |   | ✓  |
| <b>Tujuan Aplikasi</b>                      |                                                                                                                                                                                                               |     |    |   |    |
| 4.                                          | Dengan aplikasi permainan "Game Informatiks Interaktif" sebagai media pengenalan dunia teknologi" dapat digunakan sebagai media mengenal dunia teknologi yang menyenangkan, belajar sambil bermain?           |     |    |   | ✓  |
| 5.                                          | Dengan aplikasi permainan "Game Informatiks Interaktif" sebagai media pengenalan dunia teknologi" dapat mengetahui kemampuan siswa-siswi dalam mengetahui teknologi?                                          |     |    |   | ✓  |
| 6.                                          | Dengan aplikasi permainan "Game Informatiks Interaktif" sebagai media pengenalan dunia teknologi" dapat mengasah daya ingat siswa-siswi?                                                                      |     |    |   | ✓  |
| 7.                                          | Dengan aplikasi permainan "Game Interaktif Informatiks" sebagai media pengenalan dunia teknologi" dapat meningkatkan kemampuan belajar siswa-siswi di mata pelajaran teknologi informasi dan teknologi (TIK)? |     | ✓  |   |    |
| <b>(Kemudahan penggunaan) User Friendly</b> |                                                                                                                                                                                                               |     |    |   |    |
| 8.                                          | Aplikasi permainan "Game Informatiks Interaktif" sebagai media pengenalan dunia teknologi" mudah untuk dioperasikan?                                                                                          |     |    |   | ✓  |
| 9.                                          | Aplikasi permainan "Game Informatiks Interaktif" sebagai media pengenalan dunia teknologi" ini asyik untuk dimainkan di waktu luang?                                                                          |     |    |   | ✓  |
| 10.                                         | Bentuk tombol pada aplikasi permainan "Game Informatiks Interaktif" sebagai media pengenalan dunia teknologi" mudah di pahami?                                                                                |     |    |   | ✓  |

**KUESIONER**  
**PERMAINAN "GAME INTERAKTIF INFORMATICS SEBAGAI MEDIA**  
**PENGENALAN DUNIA TEKNOLOGI"**

Untuk Mengetahui Penerimaan User Terhadap Permainan "Game Interaktif Informatiks Sebagai Media Pengenalan Dunia Teknologi".

Profesi : Pelajar (✓) Guru ( )  
Umur : 17 Tahun (✓) Perempuan ( )  
Jenis Kelamin : ( ) Laki-Laki (✓) Perempuan

Berilah tanda Centang (✓) pada kolom di masing-masing pernyataan di bawah ini yang menurut anda sesuai dengan yang anda rasakan setelah mencoba memainkan permainan "Game Interaktif Informatiks Sebagai Media Pengenalan Dunia Teknologi".

| No                                          | Pertanyaan                                                                                                                                                                                                    | STS | TS | S | SS |
|---------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|----|---|----|
| <b>Tampilan Aplikasi</b>                    |                                                                                                                                                                                                               |     |    |   |    |
| 1.                                          | Pada Tampilan aplikasi permainan "Game Informatiks Interaktif" sebagai media pengenalan dunia teknologi" sangat menarik untuk dimainkan?                                                                      |     | ✓  |   |    |
| 2.                                          | Warna pada aplikasi permainan "Game Informatiks Interaktif" sebagai media pengenalan dunia teknologi" tidak membosankan?                                                                                      |     |    |   | ✓  |
| 3.                                          | Suara dan tampilan pada aplikasi permainan "Game Informatiks Interaktif" sebagai Media Pengenalan Dunia Teknologi" sesuai dengan tema nya?                                                                    |     |    |   | ✓  |
| <b>Tujuan Aplikasi</b>                      |                                                                                                                                                                                                               |     |    |   |    |
| 4.                                          | Dengan aplikasi permainan "Game Informatiks Interaktif" sebagai media pengenalan dunia teknologi" dapat digunakan sebagai media mengenal dunia teknologi yang menyenangkan, belajar sambil bermain?           |     |    |   | ✓  |
| 5.                                          | Dengan aplikasi permainan "Game Informatiks Interaktif" sebagai media pengenalan dunia teknologi" dapat mengetahui kemampuan siswa-siswi dalam mengetahui teknologi?                                          |     |    |   | ✓  |
| 6.                                          | Dengan aplikasi permainan "Game Informatiks Interaktif" sebagai media pengenalan dunia teknologi" dapat mengasah daya ingat siswa-siswi?                                                                      |     |    |   | ✓  |
| 7.                                          | Dengan aplikasi permainan "Game Interaktif Informatiks" sebagai media pengenalan dunia teknologi" dapat meningkatkan kemampuan belajar siswa-siswi di mata pelajaran teknologi informasi dan teknologi (TIK)? |     | ✓  |   |    |
| <b>(Kemudahan penggunaan) User Friendly</b> |                                                                                                                                                                                                               |     |    |   |    |
| 8.                                          | Aplikasi permainan "Game Informatiks Interaktif" sebagai media pengenalan dunia teknologi" mudah untuk dioperasikan?                                                                                          |     |    |   | ✓  |
| 9.                                          | Aplikasi permainan "Game Informatiks Interaktif" sebagai media pengenalan dunia teknologi" ini asyik untuk dimainkan di waktu luang?                                                                          |     |    |   | ✓  |
| 10.                                         | Bentuk tombol pada aplikasi permainan "Game Informatiks Interaktif" sebagai media pengenalan dunia teknologi" mudah di pahami?                                                                                |     |    |   | ✓  |



