

DAFTAR ISI

Lembar judul tugas akhir	i
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas Akhir	ii
Lembar Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah.....	iii
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir.....	iv
Lembar Konsultasi Tugas Akhir	v
Kata Pengantar	vi-vii
Abstrak	viii/ix
Daftar Isi.....	x-xi
Daftar Gambar.....	xii
Daftar Tabel	xiii
Daftar Lampiran.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Maksud dan tujuan	2
1.3. Metode penelitian	3
1.4. Ruang lingkup	5
1.5. Sistematika penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1. Konsep Dasar Game.....	7
2.1.1. Pengertian game	7
2.1.2. Jenis-jenis game antara lain	8
2.1.3. Elemen Dasar <i>Game</i>	10
2.1.4. Komponen-Komponen Game	12
2.1.5. <i>Game Balance</i>	12
2.1.6. Pengertian <i>Game</i> Edukasi	13
2.2. Teori Pendukung	14
2.2.1. <i>Construc 2</i>	14
2.2.2. <i>Adobe Photoshop CS5</i>	17
2.2.3. <i>Storyboard</i>	17
2.2.4. <i>Android</i>	18
2.2.5. <i>HTML 5</i>	19
BAB III PEMBAHASAN	20
3.1. Analisis Kebutuhan	20
3.1.1. Kebutuhan fungsional	20
3.1.2. Kebutuhan Non-fungsional	21
3.2. Perancangan Perangkat Lunak	22
3.2.1. Rancangan <i>Storyboard</i>	22
3.2.2. Rancangan antarmuka	27
3.3. Implementasi dan Pengujian Unit	33
3.3.1. Implementasi	33
3.3.2. Pengujian Unit.....	39

BAB IV	PENUTUP	47
	4.1. Kesimpulan.....	47
	4.2. Saran.....	48
DAFTAR PUSTAKA		49
DAFTAR RIWAYAT HIDUP		50
LAMPIRAN-LAMPIRAN		