

ABSTRAK

Matias Mucus (12144507), Pembuatan *Game* Kuis “*Plantae*” Berbasis Android Menggunakan *Construct2*

Penggunaan *game* edukasi dalam pembelajaran dan pengajaran pada saat ini terus meningkat, hal ini dikarenakan *game* edukasi memiliki kelebihan dalam visualisasi dari permasalahan nyata. Selain itu, *game* edukasi juga memiliki pengajaran yang sangat cepat, menarik dan bermanfaat. Oleh karena itu *game* jenis edukasi ini telah banyak beredar untuk mengajarkan banyak hal. Salah satu hal yang dapat diajarkan dengan menggunakan *game* edukasi adalah kuis atau pertanyaan yang menyangkut didunia pendidikan contohnya “*Kuis Plantae*”. Pembuatan *game* ini dilakukan dengan tiga tahap, tahap pertama yaitu, penentuan rancangan *game* edukasi yang menggunakan konsep pengajaran 5W + 1H. Tahap kedua adalah pembuatan rancangan *game* dengan menggunakan *software* “*Construct2*” yang kemudian akan dilakukan percobaan (*playtesting*) mengenai kesesuaian konsep dengan *game* yang telah dibuat. Dan pada tahap terakhir, melakukan implementasi. Setelah *game* selesai dirancang nanti akan diminta 10 orang siswa SMA kelas X untuk menguji coba *game* yang telah dirancang. Mereka akan diberikan pretest sebelum memainkan *game* edukasi dan siswa yang sama diberikan post test setelah memainkan *game* untuk menilai sejauh mana *game* ini memberikan efek edukasi kepada pemain. Setelah selesai memainkan *game* siswa diminta untuk mengisi kuesioner untuk menilai *game* edukasi. Dari pembahasan diatas dapat disimpulkan bahwa *game* edukasi dapat dijadikan sebagai alat pembelajaran alternatif.

Kata kunci : ***Game, Plantae, game kuis, Construct2***

ABSTRACT

Matias Mucus (12144507), Game Quiz Makes “Plantae” Based Android Using Construct2

The use of educational games in learning and teaching at this time continues to increase, this arises educational games have advantages in the visualization of the. In additio, educational games also have very fast, interisting and useful teaching. Therefore this type of educational game has been widely circulated for many things. One of the things that can be taught by using educational games is a quiz or a question that concerns the world of education for example “Quanta Plantae”. Making the game is done with three stages, the first stage is, game play education that uses the concept of teaching 5W + 1H. The second stage is the making of games using the software “Construct2” which will be done experiments (playtesting) about the conformity of the concept with the game that has been made. And at the last stage, After the game is completed then will be asked 10 high school students class X to try the game that has been designed. They will be given a pretest before playing educational games and the same students are given post test after playing the game to assess the extent to which this game provides educational affects to players. After finishing the game play the students ae asked to fill out the questionnaire to assess the educational game. From the above discussion can be concluded educational game can be an alternative.

Keywords : Game, Plantae, game quiz, Construct2