

## KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan puji dan syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa, yang telah melimpahkan rahmat dan karunianya, sehingga pada akhirnya penulis dapat menyelesaikan tugas ini dengan baik, dimana penulis sajikan tugas ini dalam bentuk buku sederhana. Adapun judul tugas akhir ini yang penulis ambil adalah sebagai berikut, **Pembuatan Game Kuis “*Plantae*” Berbasis *Android* menggunakan *Construct2***

Tujuan dibuatnya tugas akhir ini adalah sebagai salah satu syarat kelulusan program Diploma III AMIK BSI Pontianak. Penulis menyadari bahwa tanpa bimbingan dan dorongan dari semua pihak, maka penulisan tugas akhir ini tidak akan lancar. Oleh karena itu pada kesempatan ini, penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Direktur AMIK BSI Pontianak.
2. Ketua Program Studi Manajemen Informatika AMIK BSI Pontianak.
3. Bapak Ade Hendini, M.Kom selaku Dosen Pembimbing Tugas Akhir. .
4. Staff / karyawan / dosen dilingkungan AMIK BSI Pontianak.
5. Orang tua tercinta yang telah memberikan dukungan moral maupun spiritual.
6. Rekan-rekan mahasiswa kelas MI-6C.

Serta semua pihak yang terlalu banyak untuk disebut satu persatu sehingga terwujudnya penulisan ini. Penulis menyadari bahwa penulisan tugas akhir ini masih jauh sekali dari sempurna, untuk itu penulis mohon kritik dan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan penulisan dimasa yang akan datang.

Akhir kata semoga tugas akhir ini dapat berguna bagi penulis khususnya dan bagi para pembaca yang berminat pada umumnya.

Pontianak, 1 Agustus  
2017  
Penulis

Matias Mucus