

BAB I

PENDAHULUAN

1.1.Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi pada saat ini tidak dapat dipungkiri lagi karena telah banyak mengubah proses bisnis pada suatu organisasi atau perusahaan. Aktivitas-aktivitas bisnis yang dahulu dilakukan secara pencatatan pembukuan kini dapat dilakukan secara otomatis. Salah satu bentuk teknologi itu adalah komputer. Karena sistem komputer sekarang mulai banyak diterapkan didunia pendidikan dan aplikasi bisnis, baik itu bisnis skala besar maupun bisnis skala kecil. Hal ini disebabkan karena komputer merupakan alat yang dibutuhkan oleh suatu perusahaan yang dapat membuat data dan memproses data lebih cepat, akurat, serta tepat waktu, dan juga penghematan ruang penyimpanan sehingga mempermudah pengarsipan dan pengambilan data kembali.

Tidak hanya organisasi saja yang membutuhkan kenyamanan ini melainkan seluruh aspek kehidupan termasuk CU Semarang Kantor Unit Batu Layang yang memberikan pelayanan jasa pinjaman kepada anggotanya. Proses peminjaman tersebut membutuhkan informasi yang selalu *Up to date* dan laporan-laporan yang akurat dan tepat waktu. Oleh karena itu dibutuhkan sebuah sistem yang harus menggunakan komputer untuk mengolah data atau pengaturan administrasi dalam proses peminjaman. Saat ini pada proses pengajuan pinjaman pada CU Semarang Kantor Unit Batu Layang masih dilakukan secara Pencatatan pembukuan,

sehingga proses pengajuan pinjaman kurang efisien dan kurang maksimal, diantaranya sebagai berikut:

1. Proses pencatatan dan perubahan data kurang efisien.
2. Pembuatan laporan masih menggunakan *Microsoft Excel*.
3. Kesulitan dalam proses pencarian data anggota.

Kendala dan masalah di atas terjadi karena sistem yang digunakan belum sepenuhnya menggunakan komputer. Dengan adanya sistem yang terkomputerisasi maka akan lebih mudah dan cepat proses peminjaman. Sehingga kesalahan dalam proses pengajuan pinjaman tersebut dapat diperkecil. Maka penulis mencoba merancang program untuk memecahkan masalah yang terjadi sekaligus sebagai bahan penulisan tugas akhir. Dalam penulisan tugas akhir ini, penulis membuat sebuah program aplikasi pengajuan pinjaman pada CU Semarang Kantor Unit Batu Layang. dengan mengambil judul: **“Perancangan Sistem Pengajuan Pinjaman Berbasis *Dekstop* Pada CU Semarang”**.

1.2.Maksud dan Tujuan

Dalam penulisan tugas akhir ini, penulis memiliki maksud dan tujuan yang ingin dicapai. Adapun maksud dan tujuan tersebut adalah:

1. Untuk mengetahui prosedur sistem pengajuan pinjaman yang ada saat ini pada CU Semarang Kantor Unit Batu Layang.
2. Untuk mengetahui permasalahan yang terjadi pada proses pengajuan pinjaman pada CU Semarang Kantor Unit Batu Layang.
3. Menghasilkan pemecahan masalah terhadap sistem pengajuan pinjaman berupa rancangan usulan sistem yang baru.

Sedangkan tujuan dari penulisan Tugas Akhir ini, sebagai salah satu syarat kelulusan Program Diploma III AMIK BSI Pontianak.

1.3. Metode Penelitian

Pada metode penelitian ini penulis menjelaskan mengenai pengembangan perangkat lunak dan teknik pengumpulan data. Adapun penjelasan adalah sebagai berikut.

A. Metode Pengembangan Perangkat Lunak

Metode yang digunakan pada pengembangan perangkat lunak ini menggunakan metode *waterfall*. Metode SDLC air terjun (*waterfall*) sering juga disebut model sekuensial linier (*sequential linier*) atau alur hidup klasik (*classic life cycle*). Model air terjun menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurut dimulai dari analisis, desain, pengodean, pengujian, dan tahap pendukung (Rosa dan Shalahuddin, 2013:28), Metode *waterfall* terbagi menjadi 5 (lima) tahapan, yaitu:

1. Analisis kebutuhan perangkat lunak

Proses pengumpulan kebutuhan dilakukan secara intensif untuk menspesifikasikan kebutuhan perangkat lunak, agar dapat di pahami perangkat lunak seperti apa yang dibutuhkan oleh *user*. Spesifikasi kebutuhan perangkat lunak pada tahap ini perlu untuk didokumentasikan.

2. Desain

Desain perangkat lunak adalah proses multi langkah yang fokus pada desain pembuatan program perangkat lunak termasuk struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi antarmuka, dan prosedur pengodean. Tahap ini

menstranslasi kebutuhan perangkat lunak dari tahap analisis kebutuhan ke representasi desain agar dapat diimplementasikan menjadi program pada tahap selanjutnya. Desain perangkat lunak yang dihasilkan pada tahap ini juga perlu didokumentasikan.

3. Pembuatan kode program

Desain harus ditranslasikan ke dalam program perangkat lunak. Hasil dari tahap ini adalah program komputer sesuai dengan desain yang telah dibuat pada tahap desain.

4. Pengujian

Pengujian fokus pada perangkat lunak secara dari segi logik dan fungsional dan memastikan bahwa semua bagian sudah diuji. Hal ini dilakukan untuk meminimalisir kesalahan (*error*) dan memastikan keluaran yang dihasilkan sesuai dengan yang diinginkan

5. Pendukung (*support*) atau pemeliharaan (*maintenance*)

Tidak menutup kemungkinan sebuah perangkat lunak mengalami perubahan ketika sudah dikirimkan ke *user*. Perubahan bisa terjadi karena adanya kesalahan yang muncul dan tidak terdeteksi atas penyajian atau perangkat lunak harus beradaptasi dengan lingkungan baru. Tahap pendukung atau pemeliharaan dapat mengulangi proses pengembangan mulai dari analisis spesifikasi untuk perubahan perangkat lunak yang sudah ada, tapi tidak untuk membuat perangkat lunak baru.

B. Teknik Pengumpulan Data

Teknik pengumpulan data yang digunakan oleh penulis dalam melakukan pengumpulan data untuk pembuatan Tugas Akhir, yaitu:

1. Wawancara

Suatu bentuk metode riset dengan mengajukan beberapa pertanyaan terhadap orang yang mempunyai peran penting pada objek penelitian penulis.

2. Observasi

Dengan mengadakan penelitian secara langsung di lokasi. Tempat di mana penulis mengambil data yang dibutuhkan khususnya terhadap kegiatan sistem pengajuan pinjaman pada CU Semarang Kantor Unit Batu Layang.

3. Studi Pustaka

Penulis melakukan metode studi kepustakaan untuk mengetahui bagaimana perancangan sistem yang akan dibuat. Dimana studi kepustakaan ini penulis melakukan penelitian dengan cara membaca dan mempelajari literatur-literatur yang ada hubungannya dengan permasalahan yang menjadi objek penelitian.

1.4.Ruang Lingkup

Adapun ruang lingkup yang akan dibahas adalah mengenai proses pengajuan pinjaman pada CU Semarang Kantor Unit Batu Layang, meliputi proses permohonan pinjaman, proses evaluasi/analisa pinjaman, proses keputusan pinjaman, proses pencairan pinjaman, proses pengumpulan berkas, proses pembayaran pinjaman, tanpa membahas tentang seberapa besar pinjaman.

Pengajuan pinjaman ini penulis menggunakan *Microsoft Visual Basic 6.0* sebagai aplikasi pemrograman, *MySQL* sebagai *Database*, *Crystal Report* untuk mencetak laporan dan *database* editornya menggunakan *SQLyog Enterprise*.

1.5. Sistematika Penulisan

Sebelum membahas lebih lanjut, penulis akan menjelaskan garis besar Tugas Akhir ini mengenai sistematika penulisan, sehingga akan lebih mudah pembaca untuk memahami isi laporan Tugas Akhir ini.

Adapun sistematika penulisan tugas akhir ini dibagi menjadi lima bab, dengan sistematika penulisan sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini menjelaskan mengenai informasi umum yaitu latar belakang, masalah, maksud dan tujuan, metode penelitian, ruang lingkup dan sistematika penulisan untuk penulisan tugas akhir.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan garis besar tentang pengertian konsep dasar sistem dalam ruang lingkup penulis dan memberi penjelasan tentang teori pendukung.

BAB III ANALISA SISTEM BERJALAN

Bab ini menjelaskan tentang tinjauan perusahaan seperti sejarah perusahaan/institusi, struktur organisasi dan fungsi, prosedur sistem berjalan, diagram alir data (DAD) sistem berjalan, spesifikasi dokumen sistem berjalan, permasalahan pokok dan pemecahan masalah.

BAB IV RANCANGAN SISTEM USULAN

Pada bab ini menjelaskan tentang gambaran umum perusahaan mengenai prosedur sistem usulan, diagram alir data (DAD) sistem usulan, spesifikasi rancangan sistem usulan, yang berisi tentang bentuk dokumen masukan, dokumen keluaran, *Entity Relationship Diagram* (ERD), spesifikasi file, spesifikasi program, struktur kode dan spesifikasi sistem komputer yang mengenai perangkat lunak, perangkat keras dan konfigurasi komputer yang digunakan dalam sistem usulan serta sistem usulan jadwal implementasi.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisikan tentang uraian mengenai kesimpulan atas laporan Tugas Akhir dan saran-saran yang ditunjukkan untuk mencapai suatu hasil akhir yang lebih baik.