

ABSTRAKSI

Jamilah (12144827), Pembuatan Aplikasi Game Edukasi “Hisotira” Menggunakan RPG Maker MV Berbasis Android”.

Kebanyakan siswa di bangku Sekolah Dasar (SD) dan siswa Sekolah Menengah Pertama (SMP) merasa sangat sulit belajar sejarah karena, memang tidak mudah untuk dipelajari. Selama ini metode yang digunakan dalam pembelajaran sejarah adalah metode manual yang kurang menarik dan cenderung membosankan. Maka, penulis berinisiatif untuk membuat sebuah *game* edukasi yang menarik sehingga menambah minat belajar dan memudahkan untuk belajar sejarah, terutama sejarah Kemerdekaan Indonesia. Aplikasi yang digunakan dalam pembuatan *game* ini adalah RPG Maker MV. Aplikasi tersebut memudahkan *develover* dalam membuat *game* yang sederhana tapi menarik. Pada permainan ini, pemain dapat berinteraksi dengan *Non Player Character (NPC)* yang biasanya akan memberikan suatu *quest* yang harus diselesaikan oleh pemain dan jika pemain dapat menyelesaikan *quest* tersebut selain mendapatkan *reward*, pemain dapat mempelajari unsur sejarah yang ada didalam permainan. *Game* ini dibuat dalam bentuk *genre* RPG (*Role Playing Game*) dan dengan tampilan 2D. Berdasarkan hasil pengujian, *game* edukasi “Hisotira” dapat dijalankan pada *Android* dengan spesifikasi minimum versi 5.0+ dan pada *Windows* dengan spesifikasi OS 32/64bit (*Windows* 7, 8, dan 10) dengan format *.Exe untuk menjalankan *game* “Hisotira”

Kata Kunci: Sejarah, Game Edukasi, RPG Maker MV, RPG (*Role Play Game*)

ABSTRACTION

Jamilah (12144827), *Making Education Game Android Application "Hisotira" Using Android Based RPG Maker MV*".

*Most students in elementary school and junior high school find it is hard to learn history because it is not easy to learn. During this time the method used in learning history is a manual method that is less interesting and tend to be boring. Thus, the writer initiates to create an interesting educational game for learning so that the students find it is easier to learn history, especially the history of Indonesian Independence. The application used in making this game is RPG Maker MV. The application makes it easy for developer to create simple but interesting games. In this game, players can interact with Non Player Character (NPC) which provides a quest that must be completed by the player. If the player can complete the quest then reward is given and in addition, the player can learn the elements of history in the game. This game is made in form of RPG (Role Playing Game) genre and with 2D view. Based on the test results, the "Hisotira" educational game can run on Android with a minimum version specification of 5.0+ and on Windows with 32 / 64bit OS specs (Windows 7, 8, and 10) with *.Exe format.*

Keywords: *History, Educational Game, RPG Maker MV, RPG (Role Play Game)*