

DAFTAR PUSTAKA

- Adelheid, Andrea & Aqilha Simangunsong. 2016. *Manual Book of Android*. Jogjakarta: Litera Media Creativa
- Ariyus, Dony. 2009. *Keamanan Multimedia*. Yogyakarta: Cv.Andi Offset
- Binanto, Iwan. 2010. *Multimedia Digital - Dasar Teori dan Pengembangannya*. Yogyakarta : Cv.Andi Offset
- Darmawan, Deni. 2015. *Teknologi Pembelajaran*. Bandung: PT.Remaja Rosdakarya Offset
- Elcom. 2010. *10 Langkah Sederhana Manipulasi Foto Digital Dengan Adobe Photoshop CS4*. Yogyakarta: Cv.Andi Offset
- Hidayatullah, Priyantom, M.Amarullah dan Zaky Rahim. 2011. *Animasi Pendidikan Menggunakan Flash*. Bandung : Informatika
- Huda, Arif Akbarul. 2013. *Live Coding! 9 Aplikasi Android Buatan Sendiri*. Yogyakarta: Cv.Andi Offset
- Ismail, Andang. 2009. *Education Games*. Yogyakarta:Pro-U Media
- Jasson. 2009. *Role Playing Game (RPG) Maker – Software Penampung Kreativitas, Inovasi, dan Imajinasi Bagi Game Designer*. Yogyakarta: C.V Andi Offset
- Munir. 2012. *Multimedia Konsep Dan Aplikasi Dalam Pendidikan*. Bandung: ALFABETA
- Novaliendry, Doni. 2013. *Aplikasi Game Geografi Berbasis Multimedia Interaktif (Studi Kasus Siswa Kelas IX SMP N 1 RAO)*. *Jurnal Teknologi Informasi & Pendidikan*, Vol.6 No. 2 September 2013
- Radion, Kristo. 2009. *Ultimate Game Design*. Yogyakarta: C.V.Andi Offset
- Retno, Ayu SP. 2011. *Pengertian Game*, (online). http://retno-ayu-sp.blogspot.com/2011/03/pengertian-game_23.html (25 April 2017)
- Rosa, A.S., dan M. Shalahudin. 2014. *Rekayasa Perangkat Lunak*. Bandung: Informatika
- Soenyoto, Partono. 2017. *Animasi 2D*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo
- Wahana. 2014. *RPG Maker VX Ace*. Yogyakarta: CV.Andi Offset

Wicaksono, Satrio. 2013. "*Game Adventure of Paperu Using RPG Maker VX*".
Jurnal Transit, 140-148.

Yudhiantoro, Dhani. 2007. Mengolah Foto Dari Kamera Handphone Dengan
Photoshop CS2. Yogyakarta: Cv.Andi Offset