

BAB IV

PENUTUP

4.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil implementasi dan pengujian Aplikasi Edukasi Pengenalan Kalimantan, dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Game Pengenalan Kalimantan dapat memberikan pengetahuan terhadap masyarakat khususnya anak-anak tentang seni dan budaya khususnya kalimantan bermacam-macam tarian, pakaian, rumah adat dan setiap provinsi mempunyai lambang yang berbeda-beda.
2. Dengan adanya game ini diharapkan si pengguna sadar pentingnya kebudayaan kita yang semakin terlupakan seiring perkembangan jaman.
3. Game ini memiliki model latihan dan materi yang disajikan interaktif dan edukatif yang dapat menarik anak-anak sehingga mudah memahami isi materi.

4.2. Saran

Untuk lebih memahami tentang sebuah aplikasi pengenalan kalimantan diperlukan pemahaman yang baik. Game dalam aplikasi ini diharapkan dapat menambah wawasan para pengguna baik dalam membaca dan mendengarkan. Diharapkan bagi orang tua dapat memberi pengarahan yang baik bagi anak-anaknya dalam memilih sebuah game permainan yang mendidik dan menambah pengetahuannya.