

BAB IV

PENUTUP

4.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian, perancangan, implementasi dan pembahasan yang telah dilakukan penulis dalam pembuatan aplikasi ini maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Hasil dari penelitian pada materi tampilan memperoleh nilai rata-rata 87, 75%, bahwa pada kategori tampilan aplikasi untuk anak usia 4-5 tahun sudah sangat baik.
2. Pada kategori materi memiliki nilai rata-rata 85, 08%, hal ini menunjukkan bahwa materi pembelajaran ini sudah sangat baik digunakan untuk anak usia 4-5 tahun.
3. Hasil penelitian pada kategori kemudahan penggunaan memperoleh nilai rata-rata 84, 58%, hal ini menunjukkan bahwa kemudahan dalam penggunaan aplikasi ini sudah sangat baik untuk anak usia 4-5 tahun.
4. Permainan pembelajaran pengenalan dasar untuk taman kanak-kanak dari segi tampilan, materi dan kemudahan penggunaan memiliki nilai rata-rata secara keseluruhan yaitu 85, 80%, hal ini menunjukkan bahwa Permainan pembelajaran pengenalan dasar untuk taman kanak-kanak sudah sangat baik.

4.2. Saran

Berkaitan dengan telah diselesaikan penulisan tugas akhir ini, ada beberapa masukan dan saran yang di sampaikan sebagai berikut:

1. Pengembangan aplikasi permainan pengenalan ini hanya terdapat beberapa pengenalan dasar untuk taman kanak-kanak usia 4-5 tahun, harapan penulis kedepannya aplikasi permainan dan pembelajaran ini dapat dikembangkan lagi dalam pengenalan dasar untuk taman kanak-kanak usia 4-5 tahun yang lebih lengkap lagi seperti penambahan pengenalan flora dan fauna, agama dan budaya yang ada indonesia.
2. Perlunya penambahan bahasa inggris maupun mandarin dalam penjelasan maupun penyampaian materi didalam aplikasi permainan pembelajaran, sehingga dapat digunakan oleh orang luar negeri.